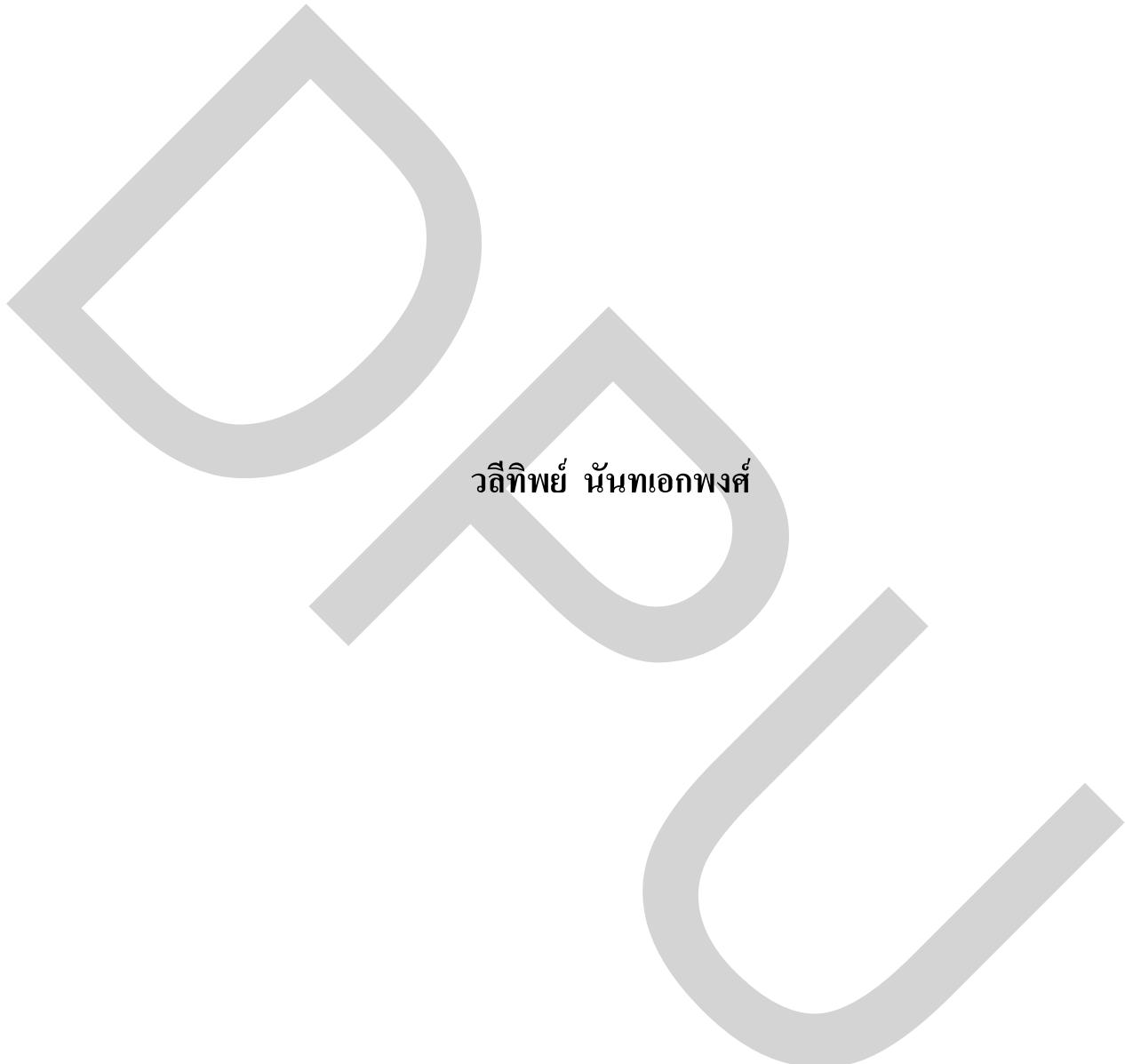


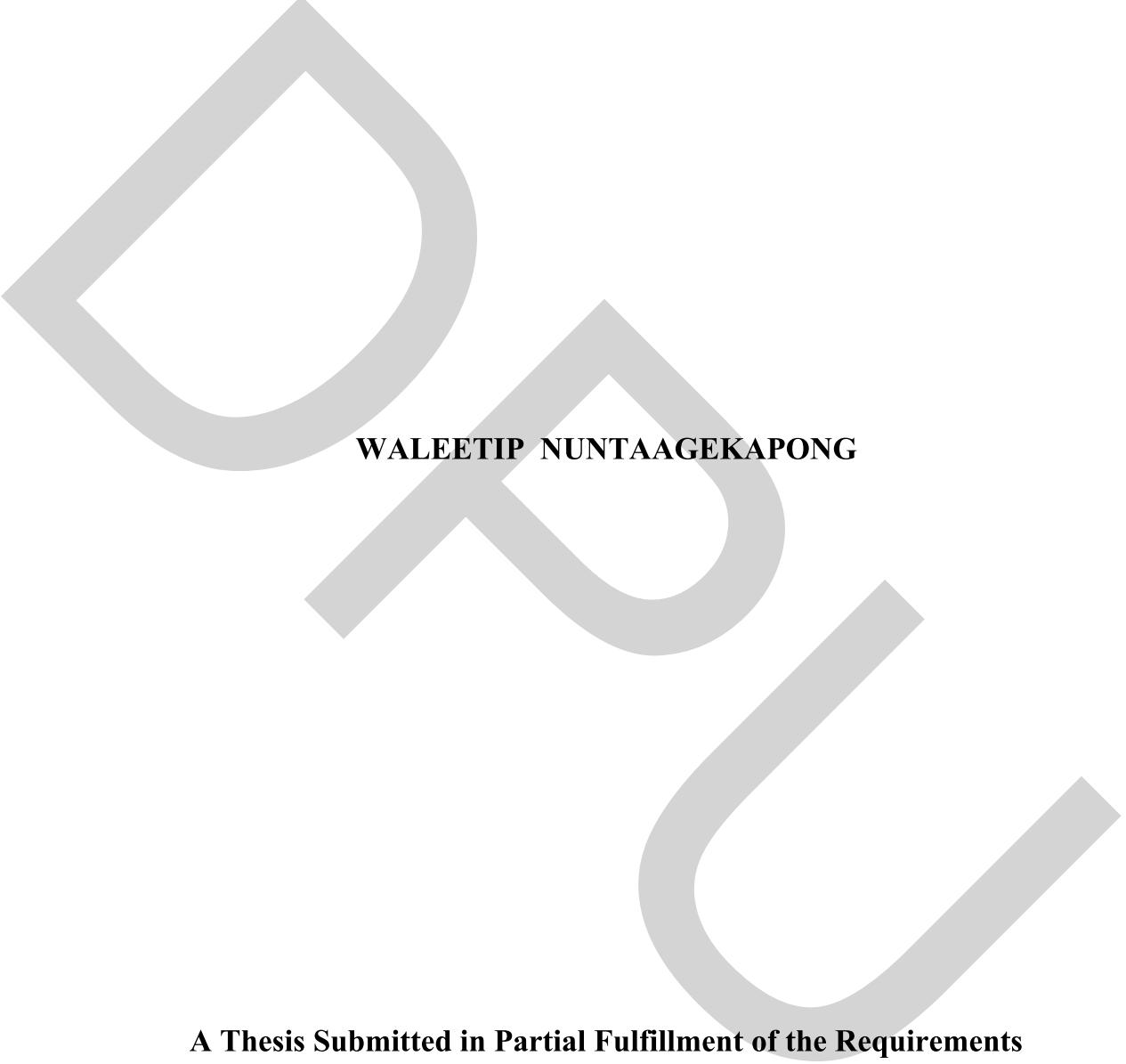
การโฆษณาแห่งในสหกรณ์ชีวภาพ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาในสาขา
สาขาวิชานิเทศศาสตร์ธุรกิจ บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์

พ.ศ. 2550

Tie – In Advertising in Sitcom Drama of RS (Public) Co.,Ltd.



WALEETIP NUNTAAGEKAPONG

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements

for the Degree of Master of Arts (Communication)

Department of Business Communication

Graduate School, Dhurakij Pundit University

2007

ชื่อวิทยานิพนธ์	การโฆษณาแห่งในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)
ชื่อผู้เขียน	วลีทิพย์ นันทเอกสารพงศ์
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. อัศวิน เนตรโพธิ์แก้ว
สาขาวิชา	นิเทศศาสตร์ธุรกิจ
ปีการศึกษา	2549

บทคัดย่อ

วิทยานิพนธ์เรื่อง “การโฆษณาแห่งในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)” เป็นการวิจัยเชิงคุณภาพ โดยมีวัตถุประสงค์ของการศึกษาวิจัย เพื่อศึกษาการโฆษณา แห่งในรูปแบบการวางแผนค้าที่ปรากฏในผลกระทบ กระบวนการ และข้อตกลงของการโฆษณา แห่งสินค้า และประสิทธิผลของการโฆษณาแห่ง ในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร

ผู้วิจัยได้ใช้วิธีการเก็บข้อมูล ด้วยการศึกษาเอกสารจากเทพบันทึกภาพผลกระทบ ของ บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) การสัมภาษณ์เจ้าลีกผู้ผลิตผลกระทบของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) บริษัทตัวแทนโฆษณา รวมถึงนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโฆษณา และจากการ สนทนากลุ่ม ผู้รับสารที่ได้รับผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) โดยมีจำนวน กลุ่มตัวอย่าง 32 คน แบ่งเป็น กลุ่มนิสิตนักศึกษา จำนวน 16 คน และกลุ่มวัยทำงานตอนต้น จำนวน 16 คน เพื่อนำข้อมูลมาประกอบการวิจัย

จากการศึกษาพบว่า

รูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) มี 4 รูปแบบ คือ (1) การวางแผนค้าประกอบในภาค (Product Placement) (2) การวางแผนค้าโดยให้ตัว ละครเป็นผู้ช่วยใช้สินค้า (Product Movement) (3) VTR สนับสนุนหัวบรรยายของละคร และ (4) กรอบภาพโฆษณาสินค้า (Window Logo) โดยลักษณะของผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในการวางแผนค้า ประกอบในภาค มี 3 ประเภท คือ (1) ตัวผลิตภัณฑ์หรือบรรจุภัณฑ์จริง (2) ป้ายโฆษณาผลิตภัณฑ์ หรือบริการ และ (3) สินค้าสนับสนุน

กระบวนการ และข้อตกลงของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เริ่มจากบริษัทผู้ผลิตผลกระทบพิจารณาบทคลิกร่วมกันแล้วได้ที่สามารถนำเสนอสินค้าเข้ามา ประกอบในภาค แล้วยื่นข้อเสนอขายเวลาโฆษณาและการโฆษณาแห่งสินค้าไปยังบริษัทตัวแทน โฆษณา เพื่อพิจารณาความเหมาะสมสมควร与否ของคู่ประกอบต่างๆของผลกระทบกับตัวสินค้า เมื่อ

ตกลงได้ข้อกำหนดเกี่ยวกับการ โฆษณาแห่งสินค้าในละครซิทคอมแล้ว ต่อมาบริษัทผู้ผลิตจะระบุ
นำเสนอบทละครเฉพาะจากที่สินค้าเข้าไปเกี่ยวข้องให้กับบริษัทด้วยแทนโฆษณา จนถึงขั้นถ่ายทำ
ละคร หลังจากผู้ผลิตละครซิทคอมเรียบร้อยแล้วต้องผ่านการตรวจเชื้อไวรัส ต่อจากนั้นทางผู้ผลิต
จะตรวจสอบให้เสร็จสิ้นแล้วทำการ โฆษณาแห่งสินค้าในละครซิทคอมไปให้บริษัทด้วยแทน
โฆษณา และท้ายที่สุดคือละครซิทคอมได้ออกอากาศตามกำหนด

ประวัติผู้ผลิตของการ โฆษณาแห่ง ในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)
พบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ตระหนักรู้ถึงการ โฆษณาแห่งสินค้าในละครซิทคอม และเข้าใจว่าเป็น
ระบบสนับสนุนในค่าตอบแทนกัน (Sponsorship) โดยมีผลประโยชน์ชิงธุรกิจเข้ามาเกี่ยวข้อง ด้าน¹
ความรู้สึกที่มีต่อการ โฆษณาแห่งสินค้าในละครซิทคอม พนวจ กลุ่มตัวอย่างทั้งหมด เห็นด้วยว่า
สามารถมีการ โฆษณาแห่งสินค้าในละครซิทคอมได้ แต่ต้องอยู่ในระดับที่เหมาะสมและสอดแทรก
ให้สอดคล้องกับเนื้อเรื่องของละคร ในส่วนของแนวโน้มในการเกิดพฤติกรรมการซื้อสินค้า พนวจ
กลุ่มตัวอย่างส่วนมาก มีความเห็นว่า วิธีการ โฆษณาแห่งสินค้าในละครซิทคอมไม่มีผลต่อแนวโน้ม²
ของการเกิดพฤติกรรมการซื้อ และตัวละครหรือดาราที่ไม่มีส่วนผลักดันให้เกิดการซื้อสินค้าเท่านั้น

Thesis Title : Tie – In Advertising in Sitcom Drama of RS (Public) Co.,Ltd.

Author : Waleetip Nuntaagekapong

Thesis Advisor : Assistant Professor Dr. Asawin Nedpogaeo

Department : Busuness Communication

Academic Year : 2006

ABSTRACT

The study of “Tie – In Advertising in Sitcom Drama of RS (Public) Co.,Ltd.” is a qualitative research which was aimed at investigating tie – in advertising strategies in the form of product placement in sitcoms, the process of and agreement on using tie – in advertising as well as the effect of tie – in advertising in the sitcoms produced by the RS (Public) Co.,Ltd. on the message receivers (the sitcom audience).

The data collection was performed by means of a documentary research from the videotapes of the RS Company’s sitcoms, in-dept interviews with the sitcom producer of the RS (Public) Co.,Ltd. , advertising agencies, academics, advertising professionals including focus - group interviews with the audience of the RS Company’s sitcoms. The research sample consisted of 16 university students and 16 early working-aged groups. The number of the sample was 32 in total.

The findings of the research were as follows:

There were four forms of tie – in advertising appearing in the RS Company’s sitcoms which include (1) Product Placement (2) Product Movement (3) VTR Commercial Break and (4) Window Logo. The three types of product or service displayed in the sitcom scenes were (1) Real products or packages of product (2) Billboards of product or service and (3) Supporting products.

In dealing with the process of and agreement on the tie – in advertising in the RS Company’s sitcoms, the producer would at first consider in which scene of the sitcom script could be embedded with product placement so that he could submit the proposal of selling advertising time and the tie – in advertising strategies to advertising agencies who would take into account of the suitability between various components of the sitcom and the product. When the producer and advertising agencies agreed with the requirements of the tie – in advertising in the sitcom, the

producer would consequently present only the specific scenes in the sitcom script where certain product placement could be embedded for advertising agencies. After that, the sitcom production would be carried out. The finished sitcom must be censored by the Television Censor Board. Then, the producer would submit some evidence to the advertising agencies to confirm that the tie – in advertising in the sitcom had been already performed. Finally, the sitcom would be broadcasted as scheduled.

The majority of the sample were aware of tie – in advertising in sitcoms and they understood that it was a reciprocal system between the sitcom producer and the sponsors which involved a lot of business advantages. With respect to the opinion towards the tie – in advertising in sitcoms, all of the sample viewed that the tie – in advertising could be embedded in sitcoms but it should be at the optimal level and correspond to the sitcom contents. In addition, most sample thought that the strategies used in the tie – in advertising did not have any effect on the trend of consumers' buying behavior and that the characters or actors in the sitcoms played no real important role in persuading consumers to buy the products.

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงด้วยดี เนื่องจากได้รับความช่วยเหลือ คำแนะนำ และการสนับสนุนจาก ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. อัศวิน เนตรโพธิ์แก้ว อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ ที่ได้กรุณาให้คำปรึกษาและชี้แนะแนวทางในการทำงานวิจัยมาโดยตลอด

ผู้วิจัยขอกราบขอบพระคุณ อาจารย์อรุณ งามดี ประธานกรรมการสอบวิทยานิพนธ์ และกราบขอบพระคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. อุษา บิกกินส์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สุวัฒนา วงศ์กะพันธ์ กรรมการสอบวิทยานิพนธ์ ที่ได้กรุณาให้คำแนะนำ ทำให้วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น

ขอกราบขอบพระคุณ คุณอาบันฑิต ฤทธิ์ถกอด ที่ให้โอกาสผู้วิจัยได้ศึกษาต่อในระดับปริญญาโท ตลอดจนความช่วยเหลือทุกประการ ทำให้ผู้วิจัยได้พบกับความสำเร็จในวันนี้

ขอขอบคุณ คุณจันตะวีดี ชัยมุสิก คุณชัชวาล สาสวัตถกุล รวมทั้งบุคคลที่เกี่ยวข้องในการทำงานวิจัยครั้งนี้ทุกท่าน ที่กรุณาสละเวลาและเปิดโอกาสให้ผู้วิจัยได้ทำการสัมภาษณ์อย่างดีเยี่ยม ทำให้ได้ผลการวิจัยออกมาตามที่ต้องการ

ขอขอบคุณ โอดี้ ป้อน โรส แแนว ตุ๊ก และต๊กเพื่อนรัก ที่ช่วยผลักดัน ให้คำแนะนำ และให้ความช่วยเหลือในการทำวิทยานิพนธ์ จนวิทยานิพนธ์เล่มนี้สำเร็จลงได้

สำคัญที่สุด ขอกราบขอบพระคุณ ปะป้าและแม่ ที่ให้การสนับสนุน และเป็นกำลังใจแก่ผู้วิจัยตลอดมา รวมทั้งพี่สาว น้องสาว น้องชาย และพี่อัน สำหรับกำลังใจในทุกๆคืน

ความสำเร็จในการทำวิทยานิพนธ์ครั้งนี้ยังมีบุคคลที่อยู่เบื้องหลังอีกมาก ที่มีส่วนในการให้ความช่วยเหลือ ให้กำลังใจ ผู้วิจัยขอบพระคุณทุกๆคน ที่ไม่อาจจะกล่าวถึงได้ทั้งหมด ด้วยความรู้สึกขอบคุณอย่างแท้จริง

สุดท้ายนี้ ผู้วิจัยหวังเป็นอย่างยิ่งว่า งานวิจัยนี้จะเป็นประโยชน์แก่บุคคลที่สนใจต่อๆไป โดยผู้วิจัยขอອบความดีนี้แก่ บุพการี และครู อาจารย์ทุกท่าน หากมีข้อกพร่องประการใด ผู้วิจัยอน้อมรับไว้เพื่อประโยชน์ในการปรับปรุงและได้รับการพัฒนาให้ดียิ่งขึ้นต่อไปภายภาคหน้า

วีทิกพ์ นันทเอกพงศ์

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	๘
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	๙
กิตติกรรมประกาศ.....	๙
สารบัญตาราง.....	๖๔
สารบัญภาพ.....	๖๕
บทที่	
1. บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 ปัญหานำการวิจัย.....	11
1.3 วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	11
1.4 ขอบเขตของการศึกษา.....	11
1.5 นิยามศัพท์.....	12
1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	14
2. แนวคิด ทฤษฎี และผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	15
2.1 แนวคิดเกี่ยวกับผลกระทบต่อทัศน์.....	15
2.2 ทฤษฎีการสื่อสารเพื่อนำนำทาง.....	26
2.3 แนวคิดการโฆษณาสินค้าแห่งในผลกระทบต่อทัศน์.....	35
2.4 ทฤษฎีและแนวคิดเรื่องการรับรู้.....	41
2.5 แนวคิดเกี่ยวกับทัศนคติ.....	47
2.6 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	52
3. ระเบียบวิธีวิจัย.....	54
3.1 วิธีการวิจัย.....	56
3.2 การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	61
3.3 ระยะเวลาในการเก็บข้อมูล.....	66
3.4 เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล.....	67
3.5 การวิเคราะห์ข้อมูล.....	67
3.6 การนำเสนอข้อมูล.....	70

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
4. ผลการวิจัย.....	71
4.1 การโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนค้าที่ปรากฏในผลกระทบคอม	
ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)	72
4.2 กระบวนการ และข้อตกลงของการ โฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอม	
ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและคร	
กับบริษัทด้านโฆษณา.....	111
4.3 ประสิทธิผลของการ โฆษณาแห่งในผลกระทบคอม	
ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร.....	141
5. สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ.....	172
5.1 สรุปผลการวิจัย.....	172
5.2 การอภิปรายผลการวิจัย.....	183
5.3 ข้อเสนอแนะ.....	191
5.4 ข้อจำกัด.....	192
5.5 แนวทางการศึกษาในอนาคต.....	192
บรรณานุกรม.....	193
ภาคผนวก.....	198
ภาคผนวก ก เรื่องย่อผลกระทบ	199
ภาคผนวก ข ธุรกิจบันเทิง ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน).....	202
ภาคผนวก ค เอกสารรายละเอียดการตกลงการ โฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot)	
และการ โฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอม	
ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน).....	211
ภาคผนวก ง เอกสารแจกแจงรายละเอียดการนำเสนอ VTR	
สนับสนุนหัวเบรกของผลกระทบ.....	215
ประวัติผู้เขียน.....	219

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1.1 ตารางแสดงงบประมาณการ โฆษณาในสื่อต่างๆ ในไตรมาส 2 ของปี 2548-2549.....	3
1.2 ตารางแสดงอัตราค่าโฆษณาในช่วงเวลา Prime Time.....	5
2.1 ตารางแสดงองค์ประกอบของทัศนคติ และลำดับขั้นของผลกระทำ.....	50
3.1 ตารางแสดงกรอบระเบียบวิธีวิจัย.....	54
4.1 ตารางแสดงรายชื่อตอนที่เลือกศึกษา ของละครซิทคอมเรื่องรถด่วนบนสุดท้าย สินค้าที่ปรากฏในละครซิทคอม และรูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้า ในละครซิทคอม.....	73
4.2 ตารางแสดงรายชื่อตอนที่เลือกศึกษา ของละครซิทคอมเรื่องเพื่อนแท่นแซ่บ 4 คุณ 4 สินค้าที่ปรากฏในละครซิทคอม และรูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้า ในละครซิทคอม.....	78
4.3 ตารางแสดงรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในแต่ละตอนของละครซิทคอม เรื่องรถด่วนบนสุดท้าย.....	105
4.4 ตารางแสดงรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในแต่ละตอนของละครซิทคอม เรื่องเพื่อนแท่นแซ่บ 4 คุณ 4.....	107
4.5 ตารางที่แสดงจำนวนผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่ม โดยจำแนกตามเพศ.....	141
4.6 ตารางที่แสดงจำนวนผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่ม โดยจำแนกตามระดับการศึกษา.....	141
4.7 ตารางแสดงผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่ม โดยจำแนกตามระดับการศึกษาและเพศ.....	142

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
2.1 ภาพแสดงลำดับการดำเนินเรื่องของละคร โทรทัศน์แบบ Situation Comedy.....	18
3.1 ภาพตัวอย่างละครซิทคอม เรื่อง “รถด่วนบนถนนสุดท้าย”.....	56
3.2 ภาพตัวอย่างละครซิทคอม เรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4”.....	57
4.1 ภาพตัวอย่างสินค้าจริงวางประกอบฉากในละครรถด่วนบนถนนสุดท้าย.....	84
4.2 ภาพตัวอย่างป้าย Billboard โฆษณาสินค้าประกอบฉากในละครเพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4....	85
4.3 ภาพตัวอย่างสินค้าสนับสนุนที่เป็นตัวแซ่บอาหารวางประกอบฉากใน ละครรถด่วนบนถนนสุดท้าย.....	86
4.4 ภาพแสดงลักษณะของผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในการวางสินค้าประกอบในฉาก ของละครซิทคอม.....	87
4.5 ภาพตัวอย่างการวางสินค้าประกอบฉากเป็นกลุ่มๆ ในละครเพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4.....	89
4.6 ภาพตัวอย่างสินค้าวางประกอบเป็นฉากหน้า(Foreground) ในละครรถด่วนบนถนนสุดท้าย.....	90
4.7 ภาพตัวอย่างสินค้าวางประกอบเป็นฉากหลัง (Background) ใน ละครเพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4.....	90
4.8 ภาพตัวอย่างป้าย Billboard โฆษณาสินค้าประกอบฉาก ใน ละครเพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4.....	91
4.9 ภาพแสดงวิธีการนำเสนօภาพผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในรูปแบบการวางสินค้า ประกอบในฉาก (Product Placement) ของละครซิทคอม.....	92
4.10 ภาพตัวอย่างตัวละครใช้สินค้าในละครเพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4.....	93
4.11 ภาพตัวอย่างภาพระยะใกล้ (Close - up) สินค้ากาแฟเข้าช่องใน ละครเพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4.....	94
4.12 ภาพตัวอย่างตัวละครถือสินค้าในละครรถด่วนบนถนนสุดท้ายพร้อมเอี่ยมชื่อสินค้า.....	96
4.13 ภาพตัวอย่างตัวละครบริโภคสินค้าในละครรถด่วนบนถนนสุดท้าย และพูดอธิบายวิธีการทำ.....	97
4.14 ภาพตัวอย่างตัวละครพูดถึงกิจกรรมพิเศษของสินค้าในละครรถด่วนบนถนนสุดท้าย....	98
4.15 ภาพแสดงวิธีการนำเสนอภาพผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในรูปแบบการวางสินค้า โดยให้ตัวละครเป็นผู้หยิบใช้สินค้า (Product Movement) ของละครซิทคอม.....	99

สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
4.16 ภาพตัวอย่าง VTR โฆษณาสินค้าสนับสนุนหัวเบรก ก่อนเข้า ละครบีโอนแซ่บ 4 คูณ 4.....	100
4.17 ภาพตัวอย่าง Window logo แสดงตัวอย่างละครบีในตอนต่อไปของ ละครบีโอนแซ่บ 4 คูณ 4.....	101
4.18 ภาพแสดงกระบวนการโฆษณาแฟงสินค้าในละครบีทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)	132

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัจจุบัน

สังคมยุคปัจจุบัน ได้ถูกแวดล้อมไปด้วยข้อมูลข่าวสาร อันเกิดจากกระบวนการสื่อสาร (Communication Process) ซึ่งเป็นกระบวนการถ่ายทอดสาร (message) จากบุคคลผู้สื่อสาร (sender) ไปยังบุคคลอีกฝ่ายหนึ่ง ซึ่งเรียกว่า ผู้รับสาร (receiver) โดยผ่านสื่อ (channel) และเกิดปฏิกริยาตอบกลับ (Feedback) จากผู้รับสารไปยังผู้สื่อสาร ซึ่งกระบวนการนี้ สามารถพบเห็นและสัมผัสได้ในชีวิตประจำวัน ไม่ว่าจะเป็น การสื่อสารระหว่างบุคคล การสื่อสารมวลชนจากสื่อหนังสือพิมพ์ สื่อวิทยุกระจายเสียง สื่อวิทยุโทรทัศน์ สื่อภาพยนตร์ สื่อ Nicety สาร และสื่ออินเตอร์เน็ต เป็นต้น นอกจากนี้ยังรวมถึงการสื่อสารอีกประเภทหนึ่งที่ใกล้ตัวประชาชนในฐานะที่เป็นผู้บริโภค นั่นคือการสื่อสารเกี่ยวกับสินค้าหรือบริการ ไปยังประชาชน โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อให้กลุ่มเป้าหมายได้รู้จัก ได้เข้าใจ และได้พิจารณาเลือกใช้หรือปฏิบัติตามความคิดที่นำเสนอออกไป นั่นคือ การโฆษณา (Advertising)

การโฆษณา เป็นสิ่งที่เราพบเห็นได้ในชีวิตประจำวัน ไม่ว่าจะอยู่ในบ้านเรือน ในบ้านพาหนะ หรือตามถนนหนทาง การโฆษณาปรากฏอยู่ทุกที่ การโฆษณาเป็นการให้ข้อมูล และจูงใจให้ซื้อสินค้าหรือใช้บริการใหม่ๆ บางครั้งก็ปลุกจิตสำนึกให้เกิดความร่วมมือกันสร้างสรรค์สังคมที่ดีงาม เช่น เชิญชวนให้ช่วยกันรักษาความสะอาด เชิญชวนให้ร่วมกันมาไม่ขับ เป็นต้น การโฆษณาเป็นส่วนหนึ่งของระบบเศรษฐกิจและมีความสัมพันธ์โดยตรงกับการผลิต การจัดจำหน่ายสินค้า การตลาด และการขาย ธุรกิจมีความจำเป็นต้องใช้การโฆษณา เพื่อนำผู้ซื้อและผู้ขายมาพบกัน บทบาทหน้าที่พื้นฐานของการโฆษณา คือ การสื่อสารจากผู้โฆษณาไปยังกลุ่มผู้บริโภค เป้าหมายเพื่อสร้างผลกระทบ (Impact) ต่อกลุ่มผู้บริโภคและตอบสนองวัตถุประสงค์ทางการตลาด ของผู้โฆษณา ภายใต้เงื่อนไขสำคัญประการหนึ่งที่ว่า ผู้บริโภคถูกแวดล้อมไปด้วยสารโฆษณาหรือวิธีการสื่อสารอื่นๆ มากจากหลายแหล่ง ดังนั้นการสร้างหัวใจทางที่จะสื่อสารกับผู้บริโภคโดยไม่ให้เกิดความรู้สึกว่าลูกค้าเยี่ยด เพราะหากเกิดสภาพดังกล่าวจะทำให้ผู้บริโภคไม่

สนใจในข่าวสารต่างๆหรือเพิกเฉยต่อสารนั้นๆไป แต่ในทางตรงกันข้ามถ้าช่องทางนั้นทำให้ผู้บริโภคเกิดความคุ้นเคยกับตราสินค้าได้อย่างแนบเนียนก็อาจเป็นโอกาสหนึ่งที่จะทำให้ตราสินค้านั้นเกิดความจำจำไปโดยไม่รู้ตัว

เตรี วงศ์มนษา (2540 : 22) พบว่าจากสภาพของธุรกิจสื่อสาร โฆษณาในปัจจุบัน ผู้ส่งสารหรือผู้ประกอบการจำนวนมากพยายามส่งสาร โฆษณาไปยังผู้บริโภคในเวลาพร้อมๆกัน เป็นเหตุให้ผู้บริโภคเห็นโฆษณาจำนวนมากในสื่อประเภทต่างๆ ซึ่งในบางครั้งผู้บริโภคอาจเกิดความสับสน เนื่องจากความซ้ำซ้อนและซ้ำซากของโฆษณาเหล่านี้ ผลเสียที่ตามมาคือ ผู้บริโภคจะรับข่าวสารโฆษณาลดลงหลักลีบเลี่ยงรับสาร โฆษณาที่ไม่เกี่ยวข้องกับความต้องการของตนด้วยวิธีการต่างๆ เช่น การไม่อ่าน หรือปิดข้ามหน้าโฆษณาในสื่อสิ่งพิมพ์นั้นไป หรืออาจใช้เครื่องบังคับระยะไกล (Remote Control) เปลี่ยนช่องโทรทัศน์เมื่อถึงช่วงโฆษณา เป็นต้น ซึ่งสภาพการณ์เช่นนี้ นักโฆษณาจึงวิตกกังวลว่าประสิทธิผลของการทำโฆษณาด้วยวิธีการเดิมๆ อาจจะลดลงจึงจำเป็นต้องแสวงหาวิธีในการเสนอรูปแบบหรือแนวทางการโฆษณาขึ้นมาใหม่ ที่สามารถเป็นเครื่องมือในการส่งสารออกไปช้าๆกันได้ helykrung

หากพิจารณาจากสื่อโฆษณาทั้งหลาย สื่อโทรทัศน์จัดเป็นสื่อโฆษณาประเภทหนึ่งที่นักสื่อสารการตลาดนิยมใช้กันมาก ตั้งจะเห็นได้จากเม็ดเงินที่ใช้ในการโฆษณาในสื่อต่างๆ ในช่วงไตรมาสที่ 2 ของปี 2548 และปี 2549 โดยแยกตามสื่อต่างๆได้ดังนี้

ตารางที่ 1.1 ตารางแสดงงบประมาณการโฆษณาในสื่อต่างๆ ในไตรมาส 2 ของปี 2548 - 2549

สื่อ	เม็ดเงินโฆษณา (ล้านบาท)		เติบโต (%)	สัดส่วน (%)	
	ไตรมาส 2/48	ไตรมาส 2/49		ไตรมาส 2/48	ไตรมาส 2/49
โทรทัศน์	12,795	14,041	10 %	59 %	61 %
วิทยุ	1,633	1,730	6 %	8 %	8 %
หนังสือพิมพ์	3,864	3,760	-3 %	18 %	16 %
นิตยสาร	1,532	1,546	1 %	7 %	7 %
โรงพยาบาล	331	421	27 %	2 %	2 %
สื่อกลางแจ้ง	1,149	1,180	3 %	5 %	5 %
สื่อเคลื่อนที่	187	249	33 %	1 %	1 %
สื่อภายในร้าน	35	91	160 %	0 %	0 %
รวม	21,526	23,017	6.93 %	100 %	100 %

ที่มา: AC Nielsen Media Research

ในปัจจุบัน ช่องทางการสื่อสารทางหนึ่งที่เริ่มเข้ามามีบทบาทในการสื่อสารตราสินค้า (Brand Contact) มากขึ้น นั่นก็คือ การโฆษณาสินค้าแฟรง (Product Placement) ในสื่อมวลชน (Mass Media) ต่างๆ เช่นการโฆษณาสินค้าแฟรงในภาพยนตร์ การโฆษณาสินค้าแฟรงในรายการโทรทัศน์ อาทิ รายการสนทนาระดับโลก เช่น รายการ ทรู อะคาเดมี รายการ ทรู อะคาเดมี และการโฆษณาสินค้าแฟรงที่ปรากฏอยู่ในนิตยสาร และหนังสือพิมพ์ โดยใช้กลยุทธ์การนำเสนอและการจูงใจที่มีประสิทธิภาพสูง และได้รับความนิยมที่ทำให้ตราสินค้าได้รับความสนใจ จนเกิดการรับรู้และจำตราสินค้าได้ นำไปสู่การจัดวางสินค้า คือการใช้ผู้มีชื่อเสียงสนับสนุนสินค้า (Celebrity Endorsement) เช่น ดารา นักแสดง โดยมุ่งหวังให้ผู้มีชื่อเสียงชักจูงให้ผู้บริโภคเกิดความสนใจ สามารถโน้มน้าวใจให้กลุ่มเป้าหมายเกิดการเลียนแบบ ซึ่งก็คือความต้องการใช้สินค้าตรายี่ห้อนั้นๆ ของ การทำให้สามารถเกิดผลกระทบในวงกว้างและยังเป็นการเพิ่มวิธีการสื่อสารตราสินค้าในแนววิถีใหม่เพื่อส่งเสริมตราสินค้า อีกด้วย

การโฆษณาสินค้าแฟง (Product Placement) ในสื่อมวลชน นับได้ว่าเป็นกลยุทธ์หนึ่งของการสื่อสารการตลาดแบบผสมผสาน หรือ (Integrated Marketing Communications : IMC) ถือเป็นวิธีการหนึ่งของการส่งเสริมการขาย (Sales Promotion) ด้วยเหตุที่ว่าการโฆษณาสินค้าแฟงในภาพยนตร์หรือละคร โทรทัศน์บางเรื่องส่งผลทำให้ยอดขายของสินค้านั้นเพิ่มสูงขึ้น

แนวคิดการโฆษณาสินค้าแฟง (Product Placement) ในสื่อมวลชน ไม่สามารถระบุชัดว่าเริ่มต้นขึ้นเมื่อใด แต่เริ่มเป็นที่รู้จักกัน จากสื่อภาพยนตร์เป็นสื่อแรก โดยในปี ค.ศ. 1963 ภาพยนตร์ชุด James Bond ตอน Dr.No You only live twice Diamonds are Forever และ License to Kill ซึ่ง Bond ใช้รถสปอร์ต Aston – Martin หลังจากนั้น กลยุทธ์นี้ได้ถูกนำไปใช้ในวงกว้างเมื่อปี 1976 สำหรับภาพยนตร์เรื่อง E.T. และครั้งนี้เองที่ทำให้การแฟงสินค้าได้รับความสนใจอย่างมาก Berkowitz , Kevin , Hartley and Rudelius (อ้างถึงใน เสริมยศ ธรรมรักษ์ , 2542 : 4) เพราะหลังจากที่ภาพยนตร์เรื่อง E.T. ได้ออกฉายไปแล้วนั้น ส่งผลให้สินค้านี้มียอดขายเพิ่มขึ้น 70% และมีการเพิ่มจุดขายสินค้าตามโรงภาพยนตร์ต่างๆอีก 800 แห่ง ซึ่งไม่เคยมีสินค้านี้วางขายมาก่อน ดังนั้นจึงเป็นต้นมา การนำผลิตภัณฑ์เข้ามาขายเป็นเรื่องปกติทั่วไป (Belch and Belch , 2005 : 457) และกลยุทธ์นี้ได้ถูกนำไปใช้ในกลยุทธ์สำคัญที่ได้รับความสนใจเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ

กลยุทธ์การแฟงสินค้านี้มิได้จำกัดอยู่เพียงในสื่อภาพยนตร์เท่านั้น สื่ออื่นๆ เช่น มิวสิกวีดีโอ เกมส์โซเชียล รายการโทรทัศน์ รวมถึงละคร โทรทัศน์ ต่างก็รวมกลยุทธ์นี้เข้าไปใช้ร่วมกับสื่อของตนด้วย ดังจะเห็นได้จากซีรีส์ Sienfield ซึ่งสินค้า Junior Mints Snapple Columbo Frozen Yogurt Roid Gold Pretzels และ Diet Coke ถูกนำมาอยู่ในฉากต่างๆของละคร โทรทัศน์ ใน Bay Watch นักแสดงเลือกสวมรองเท้า Adidas ชุดว่ายน้ำ Speedo นักแสดงใน Home Improvement ใส่ชุดกีฬา Athletic ตลอดจนถึงการใช้คอมพิวเตอร์ในภาพยนตร์ชุด ER เป็นต้น Berkowitz , Kevin , Hartley and Rudelius (อ้างถึงใน เสริมยศ ธรรมรักษ์ , 2542 : 4)

สำหรับในละคร โทรทัศน์ การแฟงสินค้าได้เข้ามาปรากฏร่วมกับการประกอบกิจกรรมในการดำเนินชีวิตของตัวละครในเรื่อง ซึ่งการโฆษณาสินค้าแฟงในละคร โทรทัศน์มีลักษณะที่เป็นธรรมชาติในด้านการนำเสนอทั้งภาพและเสียง (Audio-Visual Media) อันเป็นส่วนสนับสนุนอย่างยิ่งต่อการรับรู้ มีอิทธิพลสูงในการดึงดูดความสนใจ ทำให้เกิดความรู้ ความเข้าใจ และสร้างการจำจำได้ดี

ละคร โทรทัศน์ ถือเป็นรายการ โทรทัศน์ประเภทหนึ่งที่ปรากฏอยู่ก่อนทุกสถานี โทรทัศน์ในประเทศไทย การใช้เวลาวันละหลายชั่วโมงเพื่อนั่งอยู่หน้าจอ โทรทัศน์และติดตาม “ละครทีวี” แต่ละเรื่อง เป็นหนึ่งในการกิจประจำวันที่คนไทยกว่าครึ่งประเทศทำอยู่อย่างเป็นประจำ สม่ำเสมอในทศวรรษนี้ (กาญจนา แก้วเทพ , 2536 : 10) เหตุที่ทำให้ละคร โทรทัศน์เป็นรายการที่ได้รับความนิยมจากผู้ชม อาจเนื่องมาจากละคร โทรทัศน์เป็นสื่อที่ให้ความสนุกสนานและความบันเทิง ช่วยผ่อนคลายความเครียดของผู้ชม ทำให้ผู้ชมมีความรู้สึกเป็นกันเอง เพราะผู้ชมส่วนใหญ่ชื่นชอบ โทรทัศน์ที่บ้าน ทำให้มีความรู้สึกเป็นส่วนตัวมาก นอกจากนั้นยังเป็นสื่อเพื่อความบันเทิงที่หาง่ายและมีราคาถูก

การผลิตละคร โทรทัศน์ในอดีตนั้น มีจุดประสงค์สำคัญ เพื่อให้ผู้ชมชมแล้วเกิดความสนุกสนาน เพลิดเพลิน มุ่งความบันเทิงรื่นเริงไว้เป็นหลัก ดังนั้นช่วงเวลาในการนำเสนอละคร โทรทัศน์ จึงเป็นการเน้นกีฬากับเนื้อหาของละคร โทรทัศน์โดยเฉพาะ แต่ยังคงมีลักษณะของการค้า แทรกอยู่ นั่นคือในแต่ละช่วงจะมีการ โฆษณาคั่น ขึ้นอยู่กับว่าละคร โทรทัศน์ในแต่ละเรื่องจะมีเจ้าของสินค้าหรือผลิตภัณฑ์ใดเป็นผู้ให้การสนับสนุนรายการ และเนื่องจากในช่วงเวลาโฆษณา ผู้ชมมีโอกาสที่จะเลือกไม่ดูโฆษณาโดยการเลือกเปลี่ยนช่องหรือเลือกดูรายการใหม่ อีกทั้งราคain การซื้อเวลาของสื่อที่เพิ่มขึ้นเรื่อยๆ ทำให้ทางการตลาด ค่าใช้จ่ายในการโฆษณา และงบการส่งเสริมสินค้าจึงสูงขึ้น

ตารางที่ 1.2 ตารางแสดงอัตราค่าโฆษณาในช่วงเวลา Prime Time (18.45 น. – 22.30 น.)

สถานีโทรทัศน์	อัตราค่าโฆษณา (บาท / นาที)
ช่อง 3	260,000 – 420,000
ช่อง 5	135,000 – 260,000
ช่อง 7	300,000 – 450,000
ช่อง 9	150,000 – 220,000
ช่อง 11	ไม่มีโฆษณา
ช่อง Itv	200,000 – 250,000

ที่มา: Kelive Research

จากอัตราค่าโฆษณาที่เพิ่มสูงขึ้น ใหม่ๆ ที่ให้ความคุ้มค่ามากที่สุด ที่สามารถช่วยให้สินค้าเข้าถึงผู้บริโภคได้ตรงกลุ่มในงบประมาณที่คุ้มค่ามากขึ้น ดังนั้น การโฆษณาแห่งสินค้าในลักษณะนี้จึงเป็นช่องทางหนึ่งที่นักการสื่อสารการตลาดเลือกใช้กันอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน เนื่องจากเป็นช่องทางที่สามารถโฆษณาสินค้าให้เข้าถึงกลุ่มเป้าหมายได้อย่างแนบเนียนมากขึ้น เพื่อให้ผู้บริโภคไม่รู้สึกว่าถูกกระตุนหรือถูกผลักดันให้ซื้อสินค้าจนเกินไป แต่ต้องการให้ผู้บริโภครู้สึกว่าเป็นการนำเสนอสินค้าในลักษณะการสร้างความเข้าใจในคุณสมบัติที่ดีของสินค้ามากกว่า ซึ่งการนำเสนอสินค้าในลักษณะของการโฆษณาสินค้าแห่งในลักษณะนี้จึงเป็นการเพิ่มคุณค่าให้กับตราสินค้าได้มาก รวมทั้งยังทำให้ตราสินค้าเข้าถึงผู้บริโภค (Brand Contact) ในทางที่ดีได้อีกด้วย

ปัจจุบัน ลักษณะนี้จึงไม่ได้เป็นผู้ให้ความบันเทิงแก่ผู้ชมแต่เพียงอย่างเดียว แต่ลักษณะนี้ยังสามารถเป็นสินค้าทางธุรกิจ (Economic Commodity) ที่ธุรกิจต่างๆ อยากเข้ามามาก่อน ภายใต้เงื่อนไขข้อตกลงต่างๆ ในการโฆษณาสินค้าแห่งในลักษณะนี้ ระหว่างผู้ผลิต ลักษณะนี้จึงเป็นผลประโยชน์ในเชิงธุรกิจ นอกจากนี้ยังเป็นผลดีต่อผู้ผลิตลักษณะนี้ กล่าวคือ สินค้าที่นำมาประกอบในลักษณะนี้ ต้องทนต่อการสร้างความสมจริงให้แก่ท้องเรื่อง พร้อมกับช่วยบอกเล่าเรื่องราวของตัวละคร ช่วงเวลา สถานที่ ตลอดจนสินค้ายังมีส่วนช่วยในการเล่าเรื่อง เช่น บ่งบอกถึงฐานะของตัวละคร บอกถึงสถานที่ของลักษณะนี้ฯ หรือการบอกรายละเอียดบางอย่างของตัวละคร โดยไม่ต้องใช้คำพูด

Allen (1985 : 47) พบว่า ผู้สนับสนุนรายการนิยมให้การสนับสนุนรายการลักษณะนี้เป็นรายการที่มีผู้ชมอย่างสม่ำเสมอ ผู้ชมจะมีความชื่อสัตย์ต่อรายการ และติดตามชมอย่างต่อเนื่องทุกวัน ด้วยเหตุนี้จึงทำให้รายการลักษณะนี้เป็นเป้าหมายสำคัญของผู้สนับสนุนรายการ ที่ต้องการให้มีการโฆษณาสินค้าเพื่อตอบข้อสงสัยของผู้ชมที่ต้องการรู้ว่า “รายการนี้จะทำให้ใครเป็นคนใช้สินค้า คือจะให้พระเอก นางเอก คนไหน เป็นคนถือผลิตภัณฑ์เพื่อสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้แก่สินค้า และยังเป็นการวางแผนการสินค้าให้ดี (Brand Positioning) ในขณะที่ค่าใช้จ่ายในแต่ละครั้งก็ไม่มากเท่ากับการโฆษณาในช่วงลักษณะนี้แบบปกติ (Television Commercial) พร้อมกับมีโลโก้ขึ้นบนคุณในช่วงท้ายลักษณะนี้เป็นการย้ำเตือนสินค้าให้ดีอีกทางหนึ่ง ซึ่งการโฆษณาแห่งในลักษณะนี้จะหมายความว่า “มีผลลัพธ์ดีๆ” ซึ่งเป็นสิ่งที่คนส่วนใหญ่ต้องการได้

นอกจากนี้การโฆษณาแห่งในลักษณะนี้ยังสามารถกำหนดได้ด้วยว่าให้ใครเป็นคนใช้สินค้า คือจะให้พระเอก นางเอก คนไหน เป็นคนถือผลิตภัณฑ์เพื่อสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้แก่สินค้า และยังเป็นการวางแผนการสินค้าให้ดี (Brand Positioning) ในขณะที่ค่าใช้จ่ายในแต่ละครั้งก็ไม่มากเท่ากับการโฆษณาในช่วงลักษณะนี้แบบปกติ (Television Commercial) พร้อมกับมีโลโก้ขึ้นบนคุณในช่วงท้ายลักษณะนี้เป็นการย้ำเตือนสินค้าให้ดีอีกทางหนึ่ง ซึ่งการโฆษณาแห่งในลักษณะนี้จะหมายความว่า “มีผลลัพธ์ดีๆ” ซึ่งเป็นสิ่งที่คนส่วนใหญ่ต้องการได้

ไปหรือที่มีสต็อกไม่นาน โดยปัจจุบันผู้ประกอบการหรือเจ้าของผลิตภัณฑ์ต่างให้ความสนใจในการโฆษณาสินค้าแฟงในละครโทรทัศน์เป็นอย่างมาก และมีแนวโน้มเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ (อ้างถึงใน วีรพงษ์ พวงเล็ก , 2547 : 7-8)

ละครโทรทัศน์นั้นมีด้วยกันอยู่หลายหลายประเภท แต่มีละครประเภทหนึ่งที่กำลังเป็นที่นิยมอย่างมากขณะนี้ ในสภาวะสังคมที่ตึงเครียด ผู้บริโภคความบันเทิงย่อมต้องการที่จะได้รับความบันเทิงอย่างแท้จริง ดังนั้นละครแบบ Situation Comedy จึงเป็นอีกทางเลือกหนึ่งที่ได้รับความนิยม เพราะละครซิทคอม (Situation Comedy) หรือละครตลกสถานการณ์ เป็นการนำเรื่องราวที่เกิดขึ้นจริง หรือสถานการณ์จริงที่กำลังจะเกิดขึ้นของสังคมในแต่ต่างๆ ทั้งดีและร้ายมาดัดแปลงให้เกิดเป็นเรื่องราวต่างๆ ให้มีความนวนข้น ผ่านตัวละคร พร้อมให้แฝงคิด ความรู้สึกแหกในเนื้อหา และมีการตัดสินแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นภายในเรื่องราวย่างไม่ยืดเยื้อ เป็นการนำเสนอที่มีช่วงเวลาจำกัด ไม่ยาวนาน

ความหมายของละครโทรทัศน์แนวซิทคอม (Situation comedy) หมายถึง ละครโทรทัศน์ที่ใช้เหตุการณ์ในการดำเนินเรื่อง โดยสร้างความตกลงบนขั้นจากสถานการณ์ต่างๆ โดยมีการผูกเรื่องสร้างเหตุการณ์ให้เกิดเป็นปม มีการดำเนินเรื่องรวดเร็ว จบเป็นตอนๆ มีนักแสดงหลักชุดเดียวเป็นผู้ดำเนินเรื่อง โดยมีการใส่คำพูดหรือกิริยาท่าทางของตัวละครให้เกิดความบันเทิง และใช้ปากไม่มาก

ละคร Comedy ได้เกิดขึ้นครั้งแรกเมื่อ 487 ปีก่อนคริสตกาลในสมัยกรีก-โรมัน เป็นการแสดงเพื่อนุชาเทพเจ้าได้โอนิชส โดยมี อริสโตฟานิส เป็นผู้เขียนบทละคร โครงเรื่อง คือตกลงบนขัน เสียดสีสังคม ในการแสดงจะมีลูกคู่ขับร้องและเต้นรำ มีนักแสดงเป็นผู้ชาย และไม่จำกัดจำนวนตัวละคร โดยมีวัตถุประสงค์ในการแสดงคือ เพื่อนุชาเทพเจ้าและเพื่อความบันเทิง (อ้างถึงใน กรณิการ์ เวียงเพิ่ม , 2539 : 3)

สำหรับละครซิทคอม (Situation Comedy) นั้น มีความเป็นมาจากการหนังสือใน The Entertainment Machine ของ Toll (1982 : 211-243) ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ละครซิทคอม (Situation Comedy) เริ่มต้นจาก Radio Situation Comedy ในประเทศสหรัฐอเมริกา โดยเป็นรายการวิทยุที่ผลิตในช่วงสงครามโลกครั้งที่ 2 เป็นรายการวิทยุที่นำเสนอเพื่อความบันเทิงแก่ผู้รับฟังรายการ ทำให้ได้รับความนิยมเป็นอย่างมาก ต่อมา รายการโทรทัศน์เริ่มนิยมแพร่ภาพไปยังผู้รับชมรายการ มีผู้นำรูปแบบ Situation Comedy ของรายการวิทยุไปประยุกต์ใช้เพื่อนำเสนอทางรายการโทรทัศน์ และเปิดโอกาสให้ผู้เข้าชมรายการละครในขณะบันทึกเทปด้วย จึงมีผลทำให้ละครในรูปแบบ Situation Comedy ได้รับความนิยมเพิ่มขึ้น

มุกสมัยของละคร Situation Comedy ในสหรัฐอเมริกา สามารถแบ่งออกได้ดังนี้ (David Marc , 1990)

1. ประมาณ ค.ศ. 1950 – 1959 เป็นยุคของการนำเสนอเรื่องราวที่เกี่ยวข้องกับชีวิตในครอบครัว ตัวอย่างละคร ได้แก่ “Leave It To Beaver” “Father Knows Best” “The Honeymooners” “I Love Lucy”
2. ประมาณ ค.ศ. 1960 - 1969 เป็นยุคของการนำเสนอเรื่องราวของสภาพธรรมชาติ ความเป็นชนบท ที่เกี่ยวข้องเชื่อมโยงกับชีวิตในสังคมเมือง ตัวอย่างละคร ได้แก่ “Green Acres” “The Beverly Hillbillies”
3. ประมาณ ค.ศ. 1970 - 1979 เป็นยุคของการนำเสนอเรื่องราวที่สะท้อนปัญหาสังคม ตัวอย่างละคร ได้แก่ “All in The Family” “The Mary Tyler Moore Show”
4. ประมาณ ค.ศ. 1980 เป็นต้นมา เป็นยุคของการนำเสนอเรื่องราวที่สนุกสนานและการชี้นำสังคม ตัวอย่างละคร ได้แก่ “The Cosby Show”

สำหรับการเริ่มต้นของละครซิทคอม (Situation Comedy) ในประเทศไทยนั้นไม่มีหลักฐานระบุแน่ชัดว่าเริ่มเมื่อใด โดยในปี พ.ศ. 2503 ทีวีช่อง 4 ได้ผลิตรายการละครชุดนุสรารื่น โดยเลียนแบบละครรักลูกชิ้งของประเทศไทยสหรัฐอเมริกา ละครชุดนุสรารื่น เป็นละครเบาสมองชุดสันجبินตอน ความยาวตอนละ 30 นาที มีผู้แสดงชุดเดียวกันตลอด แต่มีการเปลี่ยนเหตุการณ์หรือเรื่องราวในแต่ละตอนให้แตกต่างกัน ซึ่งนอกจากละครชุดนุสรารื่น ก็มีละครรูปแบบนี้แพร่ภาพออก

อากาศอีกหลายเรื่อง เช่น “ผู้พิทักษ์ความสะอาด” “ยุทธจักรนักคิด” “สารคดอนเจดีย์” “พิกพมจุราษ” “หุ่นไก่กา” และ “นาปบริสุทธิ์” เป็นต้น

สำหรับปี พ.ศ. 2536 เป็นต้นมาถึงปัจจุบัน ได้มีผู้จัดทำละครซิทคอมมากขึ้นจนเกือบครอบคลุมทุกสถานี เช่น สถานีโทรทัศน์ ไทยทีวีสี ช่อง 3 เรื่อง “ร้านมหาสนุก” ผลิตโดยบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เรื่อง “สองครามข้างเตา” ผลิตโดยบริษัทบางกอกครามฯ เรื่อง “ฟ่อแกแม่นั้น” ผลิตโดยบริษัทอีกซ์เช็คท์ เรื่อง “มายาคาเฟ่” ผลิตโดยบริษัทบรรดาษัทฯ ไทย เทเลวิชั่น เรื่อง “บ้านแฟดยกกำลังสอง” ผลิตโดยบริษัททีวี ธันเดอร์ เรื่อง “เป็นต่อ” ผลิตโดยบริษัทชีเนอริโอ

สถานีวิทยุโทรทัศน์กองทัพบก ช่อง 5 เรื่อง “ม่ายค่า” ผลิตโดยบริษัทอีกซ์เช็คท์ เรื่อง “โภคภูมิคราภุลไช” ผลิตโดยบริษัทเวิร์คพอยท์ เอ็นเตอร์เทนเมนท์

สถานีโทรทัศน์สีกองทัพบก ช่อง 7 เรื่อง “สามหนุ่มสามนุ่ม” ผลิตโดยบริษัทอีกซ์ เช็คท์ เรื่อง “เฮง เฮง เฮง” ผลิตโดยบริษัทอีกซ์เช็คท์ เรื่อง “หม้อ 3 ชั้น” ผลิตโดยบริษัทโต๊ะ กลม บริษัทลูกในเครือบริษัทเวิร์คพอยท์ เอ็นเตอร์เทนเมนท์

โมเดร์นไนน์ทีวี (ช่อง 9 อ.ส.ม.ท.) เรื่อง “พี่ชายที่แสนดี” ผลิตโดยบริษัทอีกซ์เช็คท์ เรื่อง “บางรักซอยเก้า” ผลิตโดยบริษัทอีกซ์เช็คท์ เรื่อง “หนึ่งมิตรชิดใกล้” ผลิตโดยบริษัทอีกซ์ เช็คท์ เรื่อง “รถด่วนบวนสุดท้าย” ผลิตโดยบริษัทอาร์เอส จำกัด (มหาชน) เรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” ผลิตโดยบริษัทอาร์เอส จำกัด (มหาชน)

และสถานีโทรทัศน์ไอทีวี เรื่อง “แม่ค้าร้านชำ กับ หนุ่มช่างสำราญ” เป็นต้น โดย ช่วงเวลาออกอากาศของละครซิทคอม มักจะเป็นช่วงคึก หรือมีนิษนั้นก็จะเป็นช่วงเช้า – เย็น ของวัน เสาร์และวันอาทิตย์

จากข้อมูลเบื้องต้นพบว่า บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เป็นบริษัทหนึ่งที่มีการผลิต ละครโทรทัศน์แนวซิทคอม ซึ่งผลงานละครซิทคอมเรื่องแรก คือเรื่อง “ร้านมหาสนุก” ออกอากาศทางสถานีโทรทัศน์ ไทยทีวีสี ช่อง 3 ในปี 2546 และได้มีการผลิตผลงานละครซิทคอมเรื่อยมา โดย ในปี 2548 ได้ผลิตละครซิทคอมเรื่อง “รถด่วนบวนสุดท้าย” ออกอากาศทางโมเดร์นไนน์ทีวี

(ช่อง 9 อ.ส.ม.ท.) และในปี 2549 ได้ผลิตละครซิทคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” ออกรายการทาง โอมเดริน ไนน์ทีวี (ช่อง 9 อ.ส.ม.ท.)

จากที่กล่าวมาข้างต้น จึงทำให้ผู้วิจัยมีความสนใจที่จะศึกษาการโฆษณาแฟงในละครซิทคอม อันเนื่องมาจากละครซิทคอมจะมีการโฆษณาแฟงที่สามารถเห็นได้อย่างชัดเจน หากกว่าละคร โทรทัศน์ที่ออกอากาศในช่วงเวลา Prime time โดยละครซิทคอมจะมีการโฆษณาแฟงที่ปรากฏอยู่ หลาຍลักษณะ อันได้แก่ นักแสดงหลักหนึ่งสินค้าสปอนเซอร์ นักแสดงใช้สินค้าหรือบริโภค สินค้าสปอนเซอร์ การวางแผนสินค้าสปอนเซอร์ประจำรอบอยู่ในฉาก และการพูดสโลแกนหรือ คุณสมบัติของสินค้าสปอนเซอร์ เป็นต้น โดยผู้วิจัยเลือกที่จะศึกษาเฉพาะ การโฆษณาแฟงในละคร ซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เนื่องจาก เป็นบริษัทอีนเตอร์เทนเม้นท์ที่ได้รับความ นิยมในระดับแนวหน้าของเมืองไทย มีอายุในการก่อตั้งบริษัทยาวนานถึง 25 ปี มีการดำเนินธุรกิจ ประกอบด้วย 4 สายธุรกิจหลัก ได้แก่ ธุรกิจเพลง ธุรกิจสื่อ (โทรทัศน์ วิทยุ และสิ่งพิมพ์) ธุรกิจ ภาพยนตร์ และธุรกิจนิวนิวมีเดีย

การศึกษาวิจัยในครั้งนี้ ผู้วิจัยสนใจที่จะศึกษาถึง การโฆษณาแฟงในรูปแบบการวางแผนสินค้าในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) มีลักษณะอย่างไร มีกระบวนการ และข้อตกลงต่างๆของการโฆษณาแฟงสินค้า ในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตละครกับเจ้าของสินค้าเป็นอย่างไร และการโฆษณาแฟงที่ปรากฏในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร สำหรับผลการศึกษาระดับนี้ ผู้วิจัยคาด ว่าจะเป็นประโยชน์ สามารถนำมาเป็นข้อมูลเบื้องต้น เพื่อเป็นแนวทางหรือเกณฑ์ในการ ตัดสินใจเลือกใช้กลยุทธ์การโฆษณาสินค้าให้กับเจ้าของสินค้าหรือนักสื่อสารทางการตลาด รวมทั้ง ผู้ผลิตรายการที่จะนำกลยุทธ์ดังกล่าวมาเป็นการขยายโอกาสในการผลิตละครต่อไป

1.2 ปัญหานำการวิจัย

1.2.1 การ โฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในผลกระทบคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เป็นอย่างไร

1.2.2 กระบวนการ และข้อตกลงของการ โฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอม ของ บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและรับบริษัทด้วยแทนโฆษณาเป็นอย่างไร

1.2.3 ประสิทธิผลของการ โฆษณาแห่งในผลกระทบคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ทำให้เกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร

1.3 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1.3.1 เพื่อศึกษาการ โฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในผลกระทบคอม ของ บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

1.3.2 เพื่อศึกษากระบวนการ และข้อตกลงของการ โฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและรับบริษัทด้วยแทนโฆษณา

1.3.3 เพื่อศึกษาประสิทธิผลของการ โฆษณาแห่ง ในผลกระทบคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร

1.4 ขอบเขตของการศึกษา

การศึกษาวิจัยเรื่อง “การ โฆษณาแห่งในผลกระทบคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)” เป็นการศึกษาและเก็บข้อมูลจากผลกระทบคอม ที่ผลิตโดยบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ที่ออกอากาศสู่สายตาประชาชน ในเดือนกรกฎาคม พ.ศ. 2548 ถึง เดือนมิถุนายน พ.ศ. 2549 ซึ่งมี ผลกระทบคอม 2 เรื่อง คือ ผลกระทบคอมเรื่อง “รถด่วนขนาดสุดท้าย” จำนวน 31 ตอนและ เรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” จำนวน 20 ตอน

1.5 นิยามศัพท์

**การโฆษณาแห่ง หมายถึง การสอดแทรกตัวสินค้าหรือลักษณะสินค้าเข้าไปในปูรากภูมิใน
ผลกระทบทั้งหมด ดังนี้แต่ละครเริ่มนายนานและครบในแต่ละตอนออกอากาศ โดยผู้จัดเลือกศึกษา
การโฆษณาแห่งในผลกระทบ ที่ผลิตโดยบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ในด้านรูปแบบการวางแผน
สินค้าที่ปรากฏในผลกระทบ กระบวนการ ข้อตกลงของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ
และประสิทธิผลของการโฆษณาแห่งในผลกระทบ**

- รูปแบบการวางแผนค้า หมายถึง การนำสินค้าไม่ว่าจะเป็นผลิตภัณฑ์ บรรจุภัณฑ์ ป้ายโฆษณาผลิตภัณฑ์หรือบริการ สินค้าสนับสนุนที่มีโลโก้ ชื่อ สัญลักษณ์ของผลิตภัณฑ์ หรือบริการที่เป็นส่วนของการติดอยู่ หรือสิ่งใดๆที่สื่อถึงตราสินค้า เก้าไปปรากฏเป็นส่วนหนึ่งของ อุปกรณ์ประกอบฉากโดยสังเกตเห็นได้อย่างชัดเจนในกระซิบคอม พื้นในรูปแบบภาพ และ/หรือ เสียง

- กระบวนการ หมายถึง การดำเนินการในการติดต่อประสานงานกันระหว่างบริษัทผู้ผลิตและครชิทคอมกับบริษัทตัวแทนโภymana โดยเริ่มตั้งแต่บริษัทผู้ผลิตและครพิจารณาบทคลายเพื่อขายเวลาโภymanaและการโภymanaแฟงสินค้าในละครชิทคอม และเสนอให้บริษัทตัวแทนโภymanaพิจารณาและครชิทคอม จนเกิดการประชุมตกลงข้อกำหนดในการนำสินค้าไปปรากฏในละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

- ข้อตกลง หมายถึง ข้อตกลงระหว่างบริษัทผู้ผลิตและครชิทคอมกับบริษัทตัวแทนโฆษณาในการขายเวลาโฆษณาควบคู่ไปกับการโฆษณาแฟรงสินค้าในผลกระทบของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) โดยมีข้อตกลงที่จะซื้อโฆษณาเป็นช่วงระยะเวลาหนึ่ง หรือเป็นตอนในการออกอากาศของลักษณะ ซึ่งมีการตกลงรูปแบบของการนำเสนอโฆษณาแฟรงสินค้าในผลกระทบ ที่มีกำหนดจำนวนจาก จำนวนตอนที่สินค้าที่เป็นสปอนเซอร์จะปรากฏในผลกระทบ ชิทคอม และนำเสนอในรูปของเอกสารรายละเอียดที่ชัดเจน

- ประสิทธิผล หมายถึง การตระหนักรู้ มีความเข้าใจ ความรู้สึก การเกิดความจำของผู้บริโภคที่มีต่อวิธีการโฆษณาแห่งในละครซิทคอม รวมถึงพฤติกรรมการซื้อหรือการใช้สินค้าหรือบริการ อันเนื่องมาจากการปรากฏสินค้าในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

ละครซิทคอม (Situation Comedy) หมายถึง ละครโทรทัศน์ที่ผลิตและออกอากาศในประเทศไทย เป็นละครโทรทัศน์ประเภทตลกชวนหัว โดยเป็นการสร้างสถานการณ์ผูกเรื่องให้มีความตลกขบขัน มีการออกอากาศในลักษณะละครสั้นที่สรุปเรื่องราวจบในตอน ภายใน 30 – 60 นาที ออกอากาศเป็นประจำทุกสัปดาห์

บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) หมายถึง บริษัททำธุรกิจเนื้อเตอร์เทนครบวงจร ที่ได้รับความนิยมในระดับแนวหน้าของเมืองไทย การดำเนินธุรกิจประกอบด้วย 4 สายธุรกิจหลัก ได้แก่ กลุ่มงานเพลง กลุ่มงานสื่อ (โทรทัศน์ วิทยุ และสิ่งพิมพ์) กลุ่มงานภาพยนตร์ และกลุ่มงานนิวมีเดีย

บริษัทตัวแทนโฆษณา (Advertising Agency) เป็นบริษัทที่ดำเนินธุรกิจโดยการสร้างสรรค์โฆษณาและการเผยแพร่โฆษณาในสื่อต่างๆเพื่อให้โฆษณาันนี้เกิดประสิทธิผลในผู้บริโภคกลุ่มเป้าหมาย และเป็นผู้ดูแล วางแผนงานด้านการใช้สื่อโฆษณาสินค้าให้กับเจ้าของสินค้า ตลอดจนดำเนินการติดต่อกับผู้ผลิตสื่อต่างๆ

ผู้รับสาร หมายถึง ผู้ชมละครซิทคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) รวมถึงนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านการโฆษณา

1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.6.1 ทำให้ทราบถึงการโฆษณาแฝงในรูปแบบการวางแผนค้าที่ปรากฏในผลกระทบคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

1.6.2 ทำให้ทราบถึงกระบวนการ และข้อตกลงของการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) อันจะนำมาเป็นแนวทางหรือเกณฑ์ในการตัดสินใจเลือกใช้กลยุทธ์การโฆษณาสินค้าให้กับบริษัทด้วยแผนโฆษณาหรือนักสื่อสารทางการตลาด รวมทั้งผู้ผลิตหรือผู้จัด不可思ิที่จะนำกลยุทธ์ดังกล่าวมาเป็นการขยายโอกาสในการผลิต不可思ิท

1.6.3 ทำให้เจ้าของสินค้าหรือบริการ รวมทั้งนักสื่อสารการตลาด ได้ทราบถึงประสิทธิผลของการโฆษณาแฝงในผลกระทบคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร ในด้านการตระหนักรู้ มีความเข้าใจ ความรู้สึก ความพึงพอใจหรือการยอมรับการจดจำของผู้บริโภคที่มีต่อวิธีการโฆษณาแฝงในผลกระทบคอม และต่อตราสินค้าที่ปรากฏในผลกระทบคอม ซึ่งสามารถนำไปปรับประยุกต์ใช้ในการสื่อสารการตลาดให้สอดคล้องเหมาะสมกับลักษณะสินค้าและบริการของตน

บทที่ 2

แนวคิด ทฤษฎี และผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

แนวคิด ทฤษฎี และผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องที่นำมาเป็นกรอบในการศึกษาวิจัยเรื่อง “การโฆษณาแห่งในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ” มีดังต่อไปนี้

- 2.1 แนวคิดเกี่ยวกับละครโทรทัศน์
- 2.2 ทฤษฎีการสื่อสารเพื่อโน้มน้าวใจ
- 2.3 แนวคิดการโฆษณาสินค้าแห่งในละครโทรทัศน์ (Product Placement in Drama Program)
- 2.4 ทฤษฎีและแนวคิดเรื่องการรับรู้ (Perception)
- 2.5 แนวคิดเกี่ยวกับทัศนคติ
- 2.6 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 แนวคิดเกี่ยวกับละครโทรทัศน์

ประเด็นเนื้อหาของละคร Situation Comedy ส่วนใหญ่เป็นเนื้อหาเกี่ยวกับครอบครัว หรือชีวิตในสถานการณ์ต่างๆ ที่พบเห็นโดยทั่วไป ฉะนั้นการนำเสนออยู่มเป็นสิ่งสำคัญว่าจะนำเสนอในรูปแบบอย่างไรจึงจะเหมาะสม โดยมีการพิจารณาจากลักษณะของรูปแบบละคร ไทย เป็นองค์ประกอบ ดังนี้

2.1.1 รูปแบบของละครโทรทัศน์ไทย

รูปแบบของละครโทรทัศน์ที่ผลิตขึ้นในประเทศไทยสามารถแบ่งออกเป็น 6 ประเภท ดังนี้ (ปนัดดา ชนสกิตย์, 2531 : 1-2)

2.1.1.1 ละครพิเศษจบในตอน (Dramatic Specials) เป็นรายการละครพิเศษที่สรุปเรื่องราวจบภายในตอนเดียว โดยใช้เวลาแสดงประมาณ 60-120 นาที อาจจะนำเสนอในโอกาสพิเศษ หรือเสนอเป็นรายเดือน ไม่มีกำหนดที่แน่นอน อาจจะเป็นละครแนวอิงประวัติศาสตร์ ละครชีวิต หรือละครเพลย์ไทด์ โดยเนื้อหาในปัจจุบันนี้มักจะนำเสนอละครในรูปแบบนี้ เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์ผลงานเพลงของนักร้องในค่ายเทปต่างๆ นอกจากนี้ยังมีละครพิเศษเนื่องในโอกาสวันสำคัญอีกด้วย เช่น วันแม่ วันพ่อ ลักษณะของหน่วยงานต่างๆ ลักษณะกุศล เป็นต้น

2.1.1.2 ละครประเภท TV. Series เป็นละครสั้นที่สรุปเรื่องราวจบในตอน ใช้เวลาประมาณ 30-60 นาที ออกอากาศเป็นประจำทุกสัปดาห์ เนื้อหาหลักของละครเป็นแนวเดียวกัน และใช้ผู้แสดงชุดเดียวกันตลอด แต่เรื่องราวจะเปลี่ยนไป

2.1.1.3 ละครประเภท TV. Serials เป็นละครเรื่องยาวหลายตอนจบ มีเรื่องราวดำเนินติดต่อ กันไปโดยใช้ผู้แสดงชุดเดียวกัน โดยตลอด ความยาวของละครมีตั้งแต่ 8 ตอนจบถึง 100 ตอนจบ ใช้เวลาแสดงตอนละ 30 - 60 นาที ออกอากาศเป็นประจำทุกสัปดาห์ หรือ 2-3 วันต่อสัปดาห์ หรือ 5 วันต่อสัปดาห์ หรือเป็นประจำทุกวันในเวลาเดียวกัน ละครแบบนี้รู้จักกันในชื่อของ “Soap Opera” เช่น มาทาครอร์ ญาติกา เป็นต้น

2.1.1.4 ละครประเภท Mini Series คือละครโทรทัศน์ที่ผลิตเป็นเรื่องยาว ซึ่งมีความยาวตั้งแต่ 5-10 ตอนจบมากกว่า 3 ชั่วโมงขึ้นไป จึงจำเป็นต้องมีการแบ่งวันในการออกอากาศเป็น 2 ภาค หรือมากกว่านั้นตามความยาวของเรื่อง โดยจะออกอากาศติดต่อ กันไปในเวลาเดียวกันในวันต่อไป หรือสัปดาห์ต่อไปเรื่อยๆ จนจบเรื่อง ซึ่งมักจะออกอากาศตั้งแต่ 2 - 8 ตอนจบ เช่น ของต่างประเทศ ได้แก่ Roots Evita Shogun ซึ่งสำหรับในเมืองไทยนั้น ละครรูปแบบนี้ยังไม่เป็นที่นิยมมากนัก เนื่องจากมีการดำเนินเรื่องเร็ว ถ้าพิจารณาตามตอนได้ตอนหนึ่งไป ก็อาจจะไม่เข้าใจได้

2.1.1.5 ละครชุดรวมเรื่อง (Anthology Series / Anthology Drama) เป็นละครโทรทัศน์ที่เป็นเรื่องจบในตอน ผู้แสดงไม่เป็นชุดเดียวกันตลอด และเรื่องที่นำมาเสนอแต่ละตอนไม่มีความเกี่ยวเนื่องกัน แต่แนวของเรื่องทุกเรื่องจะเป็นไปในทำนองเดียวกัน เช่น เรื่องเกี่ยวกับแนวลึกลับสยองขวัญ แนวตำนาน แนวเทพนิยาย เป็นต้น ผู้เขียนบทอาจมีหลายคน และแบ่งกันเขียนคนละตอน เช่น มิติมีด แคนสันชา เบื้องวัญวนพุธ โดยส่วนใหญ่จะมีความยาวตอนละ 30-60 นาที

2.1.1.6 ละครประเกตตลกขบขันหรือเสียดสีสังคม (Situation Comedy) คือ ละครตลกประเกตชวนหัว หรือเสียดสีสังคม เป็นการแสดงที่ทำการสร้างสถานการณ์ผู้กเรื่องให้มีความตลกขบขัน โดยละครจะมีความยาวตอนละ 30 นาที ออกอากาศเป็นประจำทุกสัปดาห์ หรือทุกวันในเวลาเดียวกัน ลักษณะละครเป็นแบบ Small one-act play การแสดงอาจจัดแสดงสดในห้องส่งต่อหน้าผู้ชม พร้อมทั้งอัดเทปไปด้วย เรียกว่า “Studio audience” หรือ “Situation Comedy” เนื่องจากเป็นการแสดงสดต่อหน้าผู้ชมในห้องส่ง ดังนี้ละครประเกตนี้จึงไม่ใช้ฉากมากนัก อาจมีเพียง 2 - 3 ฉากในหนึ่งตอน มีผู้แสดงหลักเพียง 2 - 3 คนเท่านั้น และผู้แสดงจะเป็นชุดเดียวกันโดยตลอด

เนื้อหาของละครอาจเป็นเรื่องราวของปัญหาที่เกิดขึ้นภายในครอบครัว หรือที่ทำงาน ตัวละครในเรื่องมักถูกกำหนดให้เป็นคนธรรมชาติ ที่มีชีวิตอยู่จริงโดยทั่วไป เช่น เรื่องสามหุ่นสามมุ่น คู่ซึ่นชุดมุน โสดยกกำลังสาม บางรักซอยเก้า และเงงเงงเงง เป็นต้น

ในการศึกษาวิจัยครั้งนี้ จะศึกษาเฉพาะละครซิทคอม
(Situation Comedy) ดังนี้ จึงมีแนวคิดละครซิทคอม

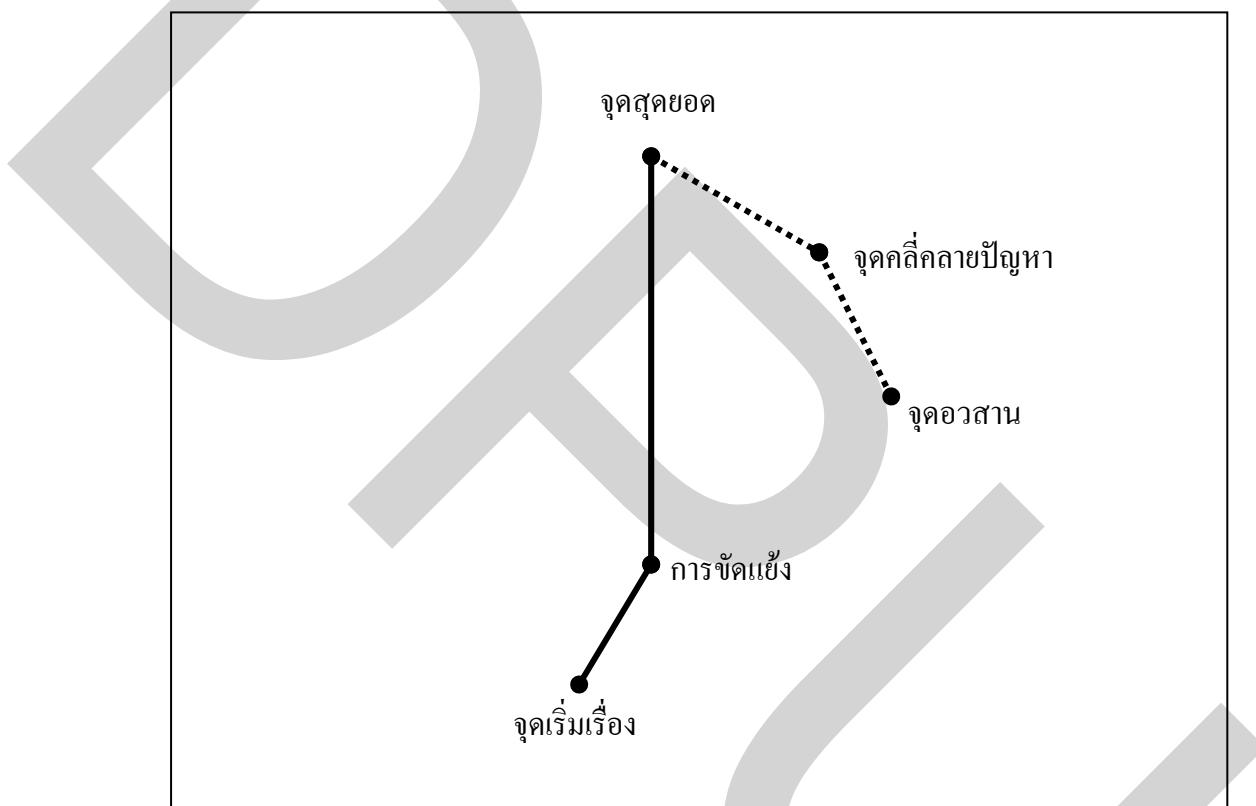
2.1.2 แนวคิดละคร Situation Comedy

ละคร Situation Comedy หมายถึง รูปแบบของการนำเสนอละครประเกต Comedy โดยมีสถานการณ์หนึ่งๆ ที่ตกลง น่าขัน โดยความตลกที่เกิดขึ้นนั้นจะเกิดจากสถานการณ์ (Situation) หรือตกลงสถานการณ์

ละคร Situation Comedy นั้นมีความเป็นมาจากการเวที ตั้งแต่สมัย กรีก-โรมัน สำหรับรูปแบบละคร Situation Comedy ของไทยนั้น เริ่มต้นจากการได้รับอิทธิพลของโทรทัศน์ในอเมริกา

ลักษณะการดำเนินเรื่องของละคร โทรทัศน์แบบ Situation Comedy “ไม่มีความซับซ้อน เพราะมีความจำกัดในเรื่องของเวลาที่ดำเนินเรื่องต่อ 1 ตอน และเป็นละครที่จบในตอน ดังนั้นจึงมีการดำเนินเรื่อง ดังนี้

- 1) การเริ่มเรื่อง
- 2) การขัดแย้ง การเกิด และการขยายตัวของปัญหา ซึ่งมีเพียงการขัดแย้งหลักเพียงอย่างเดียว และไม่ซับซ้อน
- 3) การถึงจุดสุดยอดของปัญหา
- 4) อาสาาน คือ การคลี่คลายความขัดแย้งต่างๆ และสรุปเรื่อง



ภาพที่ 2.1 แสดงลำดับการดำเนินเรื่องของละครโทรทัศน์แบบ Situation Comedy

สังเกตได้ว่า การดำเนินเรื่องของละครโทรทัศน์แบบ Situation Comedy นี้ จะมีการดำเนินเรื่องที่ไม่ยาวนานนัก และมีปมขัดแย้งเพียงเหตุการณ์เดียว ทำให้การดำเนินเรื่องกระชับสามารถแสดงจบภายในตอนในเวลา 30 นาที ทำให้ผู้ชมไม่เบื่อหน่าย

2.1.2.1 รูปแบบของละครโทรทัศน์แบบ Situation Comedy

ละครโทรทัศน์แบบ Situation Comedy มีลักษณะเด่นหลายประการ ดังนี้

30 - 45 นาที

- 1) การดำเนินเรื่องสั้น กระชับ จบในตอน ความยาวของละครประมาณ
- 2) การถ่ายทำเป็นการจัดแสดงสดในห้องส่ง สามารถให้ผู้ชมเข้ามาร่วม ระหว่างการบันทึกเทปได้ เพื่อให้ได้บรรยากาศที่มีชีวิตชีวา เช่น เสียงปรบมือ เสียงหัวเราะจากผู้ชม แต่ในไทยเป็นการถ่ายทำสดในห้องส่ง แต่ไม่อนุญาตให้มีผู้เข้าชม
- 3) ใช้ฉากจำนวนไม่มาก ประมาณ 2 - 3 ฉากเท่านั้น และมีตัวละครหลัก เพียงไม่กี่ตัว หรือในบางครั้งอาจมีนักแสดงรับเชิญ และด้วยความที่ละครโทรทัศน์แบบ Situation Comedy มีลักษณะในการถ่ายทำที่ไม่มาก ทำให้ในช่วงวางแผนงานการถ่ายทำละคร ผู้ผลิตละคร สามารถทราบถึงรายละเอียดของฉากในละครคร่าวๆ ซึ่งเป็นถึงสำคัญในการวางแผนเตรียมการ ติดต่อกับทางบริษัทด้านโฆษณาหรือบริษัทเจ้าของสินค้า เพื่อให้มานำเป็นสปอนเซอร์ในละคร
- 4) การดำเนินเรื่องจะเป็นการสร้างสถานการณ์เป็นหลัก โดยมีมุกตลก สอดแทรก
- 5) เรื่องราวจะเกี่ยวข้องกับความสัมพันธ์ของตัวละคร โดยตัวละครหลัก เป็นคนธรรมชาติ พูดเห็นในชีวิตจริง และเป็นสถานการณ์ที่เกิดขึ้นที่บ้าน หรือที่ทำงานของตัวละคร หลัก
- 6) ตัวละครและสถานการณ์ในเรื่องมีความสำคัญมากกว่ามุกตลก หรือบทสนทนาที่น่าชวนขัน

การดำเนินเรื่องของละครโทรทัศน์แบบ Situation Comedy จะไม่แตกต่างจากการดำเนินเรื่องของละครในชีวิตจริงทั่วไป เพราะเป็นการให้ความสำคัญกับการดำเนินเรื่องเป็นหลัก และมีมุกตลกเป็นเพียงส่วนประกอบ การผูกเหตุการณ์ต่างๆ จะเป็นไปตามลำดับขั้น และพัฒนาไปสู่ความเข้มข้นขึ้นจนถึงจุดสุดยอดของเหตุการณ์ จากนั้นก็เข้าสู่จุดคลีฟลายปัลม่า และจบอย่างมีความสุข หรือจบแบบพลิกความคาดหมาย หรือ梧กลับเพื่อหักมุม

การที่ผู้ชุมกำลังรับชมละครอยู่นั้น เขาย่อມทราบดีว่ากำลังชมละครอะไร ประเภทใดอยู่ ขณะนั้นจึงมีความคาดหมายว่าสิ่งที่เขาจะได้รับจากการชมละครนั้นคืออะไร บรรยายกาศ อารมณ์แบบใด อย่างเช่น ละครโทรทัศน์แบบ Situation Comedy เป็นละครแนวตลก ดังนั้นอารมณ์ที่ผู้ชมต้องการได้รับ คือ บรรยายกาศของละครตลก เช่น การกระทำที่แปลกละหัวของตัวละครที่ไม่เคยปรากฏในละครแนวชีวิต หรืออาจกล่าวถึงเรื่องราวชีวิตและความตาย ซึ่งเป็นสัจธรรมของโลก แต่นำเสนอในมุมมองที่ขึ้น โดยมีสัญลักษณ์ที่บ่งบอกให้ผู้ชมได้ทราบถึงบรรยายกาศของการเป็นละครตลก

2.1.2.2 สัญลักษณ์ที่บ่งบอกถึงบรรยายกาศของละครตลกแก่ผู้ชม มีดังนี้ (อดิศร จันทรสุข, 2540 : 13-15)

1) ชื่อเรื่อง ผู้จัดทำมักจะเกริ่นให้ผู้ชมทราบล่วงหน้าว่าเรื่องที่จะรับชมนั้น เป็นเรื่องตลก เช่น เรื่องคุ่นละข้า บ้านกวนโสด เยง เยง เยง และเพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4

2) บุคลิกของตัวละครในเรื่อง บุคลิกของตัวละครในเรื่องสามารถบ่งบอกได้ทันทีว่าละครเรื่องนี้ เป็นละครตลก โดยเฉพาะหากมีนักแสดงตอกที่ผู้ชมคุ้นเคย ก็จะทำให้ผู้ชมสามารถคาดหวังได้ตั้งแต่แรกเห็นว่าจะต้องเป็นละครตลกแน่นอน แต่บางครั้งผู้จัดทำมีเจตนาเบี่ยงเบนเนื้อหาไปสู่ประเด็นรูปแบบอื่น เช่น การพจญภัย แต่ถึงอย่างไรส่วนหลักของเรื่องก็ยังคงออกมานในแนวตลก

3) เรื่องรา�เป็นประเด็นหลักของเรื่อง ผู้จัดทำต้องทำให้ผู้ชมทราบได้ทันทีว่าเป็นละครตลก เช่น การที่ตัวละครพยายามทำให้ตัวเองแคล้วสาวยางที่สุดทั้งๆ ที่หน้าตาและรูปร่างไม่เอื้ออำนวยซึ่งเรื่องราวดังกล่าวอาจดูไม่มีสาระ แต่สามารถนำไปสู่ละครตลกที่ดีได้ เพราะเนื้อเรื่องหลักของละครโทรทัศน์แบบ Situation Comedy นั้นเป็นสิ่งจำเป็น เพราะถ้าเนื้อเรื่องหลักไม่ตกลงประเด็นของความตลกในเรื่องที่ตั้งใจจะนำเสนอจะถูกลดทอนไป โดยละครซิทคอมเป็นละครที่จบในตอน ดังนั้นเนื้อเรื่องของละครในแต่ละตอนก็จะมีเรื่องราวมุ่งไปที่ประเด็นใดประเด็นหนึ่ง

4) บทสนทนาของตัวละคร ผู้จัดทำต้องทำให้ผู้ชมได้รับรู้ถึงความตลกด้วยการใช้บทสนทนาที่คนสามัญทั่วไปมักไม่พูดกัน ประโยชน์สนทนาตกลกในช่วงเปิดเรื่องนั้นเป็นสิ่งที่มีความสำคัญอย่างมากต่อเนื้อเรื่องในส่วนที่เหลือ เพราะการเปิดเรื่องสนทนาที่ตกลกนั้น จะสามารถสร้างความคาดหวังของผู้ชมได้ในระดับหนึ่ง เพื่อให้ผู้ชมติดตามละครตั้งแต่ต้นจนจบ ว่าเนื้อเรื่องตอนต่อไปจะต้องตกลกแน่นอน

5) คำชี้แจงจากผู้จัดทำ เป็นสิ่งชี้นำให้ผู้ชมทราบว่าเรื่องที่ช้มเป็นเรื่องตลก ไม่ควรจริงจังเกินไป โดยเฉพาะตกลงที่มีเนื้อหาล้อเลียนเหตุการณ์หรือตัวบุคคล ซึ่งบางครั้งอาจ รุนแรงเกินไป ถ้ามีคำชี้แจงจากผู้จัดทำในช่วงเปิดเรื่องนำรายการก่อนว่าเป็นละครตลก เป็นเพียง เรื่องสมมติ ผู้จัดทำไม่ได้มีเจตนาพาดพิงผู้ใดให้เกิดความเสียหาย ก็จะทำให้ผู้ที่ถูกล้อเลียน ไม่ถือ เป็นเรื่องจริงมากนัก

6) เทคนิคพิเศษ มักไม่ค่อยพบในละครแนวชีวิต แต่สำหรับละคร โทรทัศน์ แบบ Situation Comedy ผู้จัดทำมักจะนำเทคนิคพิเศษมาใช้อยู่เสมอ เช่น การจับภาพในมุมแ隅ๆ การใช้เลนส์ไวด์ (Wide) ทำให้ตัวละครมีรูปรักษณะที่ผิดเพี้ยนไป หรือที่พับบอย คือ การตัดต่อ แบบ Fast Speed หรือแบบ Slow Motion ที่ทำให้เกิดกริยาที่ผิดปกติ หรือการใส่ส่วนตัว ประกอบที่ฟังแล้วตอกขบขัน โดยบางครั้งอาจใส่ในลักษณะที่ขัดแย้งกับสถานการณ์ เช่น ในขณะที่ สถานการณ์กำลังตึงเครียด ก็ใส่ส่วนตัวประกอบในแนวขบขัน ทำให้ภาพที่เกิดขึ้นเปลี่ยนความหมาย ไป

โครงเรื่องของละคร โทรทัศน์แบบ Situation Comedy โดยมากมักเป็นเรื่องราวเกี่ยวกับ ความสัมพันธ์ของคนในครอบครัวที่ต้องพยายามปรับตัวเข้าหากัน โดยเฉพาะในเรื่องของคนต่างวัย รวมทั้งความสัมพันธ์ของเพื่อนบ้าน ละครตกลงแนวนี้มักเปิดเรื่องด้วยการที่ตัวละครภายในครอบครัวมีปัญหาขัดแย้งกันและลุกความอโกรกไป แต่ในที่สุดก็สามารถคลี่คลายปัญหาได้ และทำให้ทุกคน เข้าหากันและกันมากขึ้น แต่เมื่อเริ่มตอนต่อไปก็จะมีสาเหตุให้ทะเลกันอีก เป็นเช่นนี้ไปเรื่อยๆ เป็นการหยินยกสถานการณ์ต่างๆ ที่เกิดขึ้นในสังคมมาจำลองสถานการณ์ และเพิ่มความขบขันเข้าไป เช่น เรื่องสามหุ่นสามมุน คู่ชื่นชลุมนุ และเงง เงง เป็นต้น สำหรับอีกลักษณะหนึ่งของ โครงเรื่องที่นิยมใช้มากในละครซิทคอม (Situation Comedy) คือ การให้สถานการณ์เกิดขึ้นในที่ ทำงาน โดยเป็นความสัมพันธ์ระหว่างหัวหน้ากับลูกน้อง หรือระหว่างพนักงานในบริษัท หรือ สถานการณ์ของเพื่อนร่วมห้อง ซึ่งการดำเนินเรื่องมักสร้างสถานการณ์โดยให้มีลูกค้าหรือคุณแปลก หน้าเข้ามาวุ่นวาย และก่อให้เกิดเป็นความขัดแย้งระหว่างหัวหน้าและลูกน้อง หรือระหว่างพนักงาน ด้วยกัน แต่ท้ายที่สุดเมื่อทุกฝ่ายร่วมมือกันก็สามารถคลี่คลายปัญหาได้ เป็นอย่างนี้ไปเรื่อยๆ ทุกตอน

2.1.3 กระบวนการผลิตรายการละครโทรทัศน์

การที่ละครโทรทัศน์จะปรากฏสู่สายตาผู้ชมได้นั้น ต้องผ่านกระบวนการซึ่งเป็นขั้นตอนของการผลิตละครโทรทัศน์ ซึ่งประกอบด้วยขั้นตอนใหญ่ๆ 4 ขั้นตอน คือ (ปันดดาธนสกิตย์, 2531 : 18-23)

2.1.3.1 ขั้นวางแผนงาน (Planning)

เป็นขั้นวางแผนงานก่อนที่จะผลิตรายการ ประกอบด้วย

1) การวางแผนโครงการผลิตรายการละคร เพื่อเสนอต่อสถานีโทรทัศน์ และผู้อุปถัมภ์รายการ หรือนายทุนอื่นๆ การคิดโครงการผลิตรายการละครนี้ได้แก่ การกำหนดประเภทของละคร กำหนดวัตถุประสงค์ โดยการผลิตละครแนวซิทคอม นั้น มีวัตถุประสงค์หลัก คือ เพื่อให้ความบันเทิง และความสนุกสนานแก่ผู้ชม แต่มีผู้ผลิตบางรายที่ต้องการจะสอดแทรกเนื้อหาสาระคติธรรมที่สามารถนำไปปรับใช้ในชีวิตประจำวัน ซึ่งถือว่าเป็นสิ่งที่ดีในแง่งของการแสดงความรับผิดชอบของสื่อมวลชน การกำหนดแนวเรื่องที่จะผลิต ความยาวต่อตอน ความยาวเรื่องทั้งหมดว่าจบในกี่ตอน ระยะเวลาในการผลิต และกลุ่มเป้าหมายคือใคร โดยกลุ่มเป้าหมายของละครซิทคอม มักจะเน้นที่เวลาออกอากาศมากกว่า เพราะผู้ชมในแต่ละช่วงอายุจะมีเวลาว่างที่สามารถรับชมรายการทางหน้าจอโทรทัศน์ได้ไม่ตรงกัน ดังนั้น ผู้ผลิตจำเป็นต้องสำรวจกลุ่มเป้าหมายเพื่อผลิตละครซิทคอม ให้ออกมาตรงกับความต้องการของผู้ชมกลุ่มเป้าหมายในแต่ละช่วงเวลาอออกอากาศด้วย เพื่อไม่ให้เกิดความสูญเปล่าในการนำเสนอ

2) กำหนดผู้ริบบท ได้แก่ ผู้เขียนบท ผู้กำกับการแสดง ผู้กำกับรายการ และอื่นๆ ที่เหมาะสมกับเรื่องที่จะผลิตเป็นสิ่งสำคัญ โดยเฉพาะอย่างยิ่งผู้เขียนบท ผู้กำกับการแสดง และผู้กำกับรายการ เนื่องจากในทางปฏิบัติจริงนั้น ความรู้ความสามารถของแต่ละคนอาจจะมีความแตกต่างกัน

3) กำหนดงบประมาณค่าใช้จ่าย ตั้งแต่ค่าเรื่องหรือค่าบทประพันธ์ ผู้เขียนบท นักแสดง ผู้กำกับการแสดง ผู้ประสานงาน ตลอดจนอุปกรณ์ในการถ่ายทำ และอุปกรณ์ประกอบฉากต่างๆ

ในขั้นวางแผนงานนี้ ผู้ผลิตจะประเมินว่าโครงการเรื่องของผลกระทบร้ายๆ ดังนั้นผู้ผลิตจะตรวจสอบว่าในผลกระทบที่กำลังจะดำเนินการผลิตนั้นมีผลกระทบใดๆ ในเรื่องเป็นอย่างไรบ้าง เพื่อที่จะได้วางแผนเตรียมการติดต่อกับทางบริษัทตัวแทนโฆษณาหรือบริษัทเจ้าของสินค้าเพื่อหาผู้สนับสนุนหลักที่สามารถนำสินค้าหรือบริการมาลงโฆษณาแห่งในหลากหลายของผลกระทบได้

2.1.3.2 ขั้นเตรียมการ (Pre – Production)

1) การเขียนบทละคร โทรทัศน์ ซึ่งถือเป็นหัวใจสำคัญของการผลิตละคร โทรทัศน์ ผู้ผลิตจะมอบหมายให้ผู้เขียนบทนำเอาเรื่องที่จะมาผลิตเป็นละครไปทำเป็นบทโทรทัศน์

สำหรับการผลิตละครแนวซิทคอม การเขียนบทถือเป็นสิ่งที่สำคัญที่สุด เพราะบทถือเป็นหัวใจพื้นฐานในการผลิต อาจเปรียบได้ว่าบทเป็นดังแผนที่ในการทำงาน โดยการเขียนบทละครซิทคอม ต้องคำนึงถึงสิ่งต่อไปนี้

- มีโครงเรื่องที่สนุกและน่าสนใจ ซึ่งต้องเป็นโครงเรื่องที่เหมาะสมสำหรับการทำเป็นละครตอน โดยจะต้องเป็นโครงเรื่องที่สามารถขยายความต่อไป มีปมที่น่าสนใจ และมีเหตุการณ์ที่ขัดแย้ง (Conflict) ที่นำไปสู่ประเด็นปัญหาอื่นๆ โดยจะต้องมีการเพิ่มสีสันให้มีความสนุกสนาน และไม่ตกยุคสมัย อีกทั้งการดำเนินเรื่องจะต้องกระชับและพอดูเหมือนกับเวลาที่ออกอากาศ
- มีมุกที่สนุก ซึ่งมุกตลกถือเป็นส่วนประกอบที่สำคัญอย่างยิ่ง ในละครแนวซิทคอม เพราะบางทีการสร้างสถานการณ์ให้ตกลงเพียงอย่างเดียว อาจจะไม่มีน้ำหนักเพียงพอที่จะทำให้ผู้ชมหัวเราะได้
- การกำหนดบุคลิกลักษณะของตัวละคร ซึ่งตัวละครที่เหมาะสม กับละครแนวซิทคอม มักจะเป็นตัวละครที่ไม่สมบูรณ์แบบ ไปเสียทุกอย่าง แต่มักจะเป็นตัวละครที่มีข้อด้อยในตนเอง เช่น ความโง่ ชุ่มช้ำ ใจล้ม ติดอ่าง ฯลฯ โดยการกำหนดบุคลิกลักษณะของตัวละครแบบนี้ไม่ใช่เพื่อเป็นการล้อเลียนปมด้อยของมนุษย์ แต่เป็นการแสดงให้เห็นว่าในความบกพร่องของมนุษย์นั้นก็มีส่วนที่มีความตกลงและน่ารักอยู่ นอกจากนั้น ตัวละครแต่ละคนตัวจะต้องมีอุปนิสัยที่ชัดเจน เพื่อทำให้ผู้ชมสามารถจดจำลักษณะของตัวละคร ได้อย่างแบ่งแยกและชัดเจน โดยในบางครั้งละครแนวซิทคอม ก็จำเป็นจะต้องมีตัวละครรับเชิญบ้าง เพื่อเข้ามามีบทบาทช่วยในการก่อให้เกิดความสนุกสนานมากยิ่งขึ้น

- บทสนทนาที่สนุกและคุ้มที่มีสีสัน โดยต้องเขียนบทสนทนาที่สามารถบ่งบอกความรู้สึกนึกคิดและอุปนิสัยของตัวละครเหล่านั้นให้ออกมาคลอกไห้ได้ เช่น การพูดจาแบบใช้สำนวนวุฒิ การพูดจาอยักษ้อน การใช้ศัพท์แสง เป็นต้น
- ผู้ชุมกกลุ่มเป้าหมาย ซึ่งบทที่เขียนขึ้นจะไม่มีประโยชน์เลย ถ้ามีเนื้อหาไม่ตรงกับประสบการณ์ความคุ้นเคย และความสามารถในการรับรู้ของกลุ่มเป้าหมาย ดังนั้น ละครบนวนิชาติคอม ที่ดีควรจะเป็นการเสนอเรื่องราวแบบกลางๆ ที่เหมาะสมกับกลุ่มเป้าหมายทุกเพศทุกวัย

2) การเตรียมงานล่วงหน้าก่อนถ่ายทำ หลังจากได้บทโทรทัศน์มาแล้ว ผู้ผลิตจะร่วมกันคัดเลือกตัวผู้แสดง หลังจากนั้นเป็นการวางแผนถ่ายทำจริง โดยแต่ละฝ่ายแบ่งงานกันรับผิดชอบ เช่น ฝ่ายฉาก ฝ่ายสถานที่ ฝ่ายเครื่องแต่งกาย ฝ่ายไฟ ฝ่ายกล้อง ฝ่ายเสียง และอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

การโฆษณาแฝงสินค้าในละครซีรีส์คอม ได้เข้ามามีส่วนเกี่ยวข้องในขั้นเตรียมการถ่ายทำอันได้แก่ ฝ่ายศิลปกรรม ให้รับช่วงดำเนินการต่อหลังจากฝ่ายขายหาผู้สนับสนุนหลักของละครได้แล้ว เพื่อทำการติดต่อกับทางบริษัทเจ้าของสินค้าในการขอความร่วมมือนำสินค้าของผู้สนับสนุนหลักของละครมาใช้ประกอบฉาก เพื่อให้ละครมีความสมจริงมากยิ่งขึ้น และฝ่ายเสื้อผ้า ให้ดำเนินการติดต่อหาห้องเสื้อเพื่อมาเป็นผู้สนับสนุนหลักในด้านเสื้อผ้าให้กับตัวละครหลักของเรื่อง โดยจะมีการขึ้นโลโก้ของสินค้าที่เป็นผู้เอื้อเพื่อในการถ่ายทำ ขอบคุณในช่วงท้ายของละคร

2.1.3.3 ขั้นถ่ายทำ (Production)

- 1) การถ่ายทำ เป็นการบันทึกภาพลงเทปโทรทัศน์ไปตามคิวการถ่ายทำที่ผู้กำกับการแสดงกำหนด โดยในช่วงขั้นการถ่ายทำละครซีรีส์คอมจะมีการนำสินค้าที่เป็นผู้สนับสนุนหลักของละครมาประกอบในฉากตามเห็นสมควรของผู้ผลิตละคร โดยมีความพยายามที่จะนำเสนอการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซีรีส์คอมให้แนบเนียนกับเนื้อเรื่องของละครให้มากที่สุด
- 2) การตัดต่อ ลงเสียง เมื่อถ่ายทำเสร็จเรียบร้อยแล้ว จะมีการรวมรวมการถ่ายทำทั้งหมดมาตัดต่อ โดยจะมีการลงเสียงประกอบ และเพลงประกอบหรือเพิ่มการใช้เทคนิคพิเศษทางโทรทัศน์ไปด้วย เพื่อให้ได้ภาพที่ออกมารามจิงตามเนื้อเรื่อง

2.1.3.4 ขั้นประเมินผลรายการ (Post – Production)

เมื่อละครได้ออกอากาศไปแล้ว ผู้ผลิตก็จะมีการติดตามผลงานของตน การประเมินผลโดยทั่วไป ผู้ผลิตมักจะดูจากเรทติ้ง (Rating) หรือผลการสำรวจความนิยมของจำนวนผู้ชม โทรทัศน์ต่อละครเรื่องนั้น ๆ ว่ามีมากน้อยเพียงใด แต่อย่างไรก็ตาม ผลการวิจัยดังกล่าวไม่ได้แสดงว่า ละครเรื่องที่มีผู้ชมมากที่สุด จะเป็นละครที่มีคุณภาพที่สุด เพียงแต่ผู้ผลิตต้องการจะทราบ ข้อมูลบางอย่างในการที่จะสร้างเนื้อหาสาระ และวิธีการนำเสนอละครเรื่องต่อๆ ไปนั้นเอง

แนวคิดละครโทรทัศน์ ดังกล่าวข้างต้นนี้ผู้วิจัยจะนำมาเป็นแนวทางหรือกรอบในการศึกษาถึงกระบวนการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอม ข้อตกลงต่างๆ เกี่ยวกับกลยุทธ์การโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอมระหว่างผู้ผลิตละคร โทรทัศน์กับบริษัทตัวแทนโฆษณา

2.2 ทฤษฎีการสื่อสารเพื่อโน้มน้าวใจ

การสื่อสารมีความสำคัญ และเป็นพื้นฐานของการมีปฏิกริยาของมนุษย์ วัตถุประสงค์ที่สำคัญประการหนึ่งของการสื่อสาร คือ การก่อให้เกิดผลบางประการในตัวผู้รับสาร โดยมีผู้ให้尼ยามดังนี้

แอนเดอร์เซ่น (Andersen , 1971 อ้างถึงใน ดวงนภา จันทมาศรักษยา , 2548 : 48) ให้尼ยามการสื่อสารเพื่อโน้มน้าวใจว่า เป็นกระบวนการสื่อสารที่ผู้ส่งสารพยายามจะหาปฏิกริยาตอบสนองที่เจาะจงที่เป็นไปตามที่ผู้ส่งสารต้องการจากผู้รับสาร

เชเดล (Scheidel , 1967 อ้างถึงใน ดวงนภา จันทมาศรักษยา , 2548 : 48) กล่าวว่า การสื่อสารเพื่อโน้มน้าวใจเป็นกิจกรรมที่ร่วมกันของผู้พูดและผู้ฟัง และเป็นกิจกรรมที่ผู้พูดพยายามอย่างแน่วแน่ที่จะมีอิทธิพลเหนือพฤติกรรมของผู้ฟังทั้งทางวัจนภาษาและอวัจนภาษา

เบร์เมบค และ ไฮเวลล์ (Brembeck & Howell , 1952 อ้างถึงใน ดวงนภา จันทมาศรักษยา , 2548 : 48) กล่าวถึงการโน้มน้าวใจว่า “เป็นความพยายามอันแน่วแน่ที่จะเปลี่ยนแปลงความคิด การกระทำ โดยการควบคุมแรงผลักดันของมนุษย์ไปสู่เป้าหมายที่กำหนดไว้ล่วงหน้า” หรือ “ความพยายามที่จะสร้างอิทธิพลเหนือผู้อื่น (Influence Attempt)”

เบ็ตติงเฮาส์ และ โอดี (Bettinghaus & Cody , 1986 อ้างถึงใน ดวงนภา จันทมาศรักษยา , 2548 : 48) การสื่อสารเพื่อโน้มน้าวใจเป็นความพยายามของบุคคลหนึ่งที่จะเปลี่ยนแปลงทัศนคติความเชื่อ และพฤติกรรมของคนอื่นหรือกลุ่มอื่น โดยการถ่ายทอดสารบางอย่างออกไป

ไซมอนส์ (Simon อ้างถึงใน อรุณรัตน์ ปีลันธน์ โอวาท , 2546 : 5) สรุปความหมายของการโน้มน้าวใจว่า หมายถึง การสื่อสารของมนุษย์ที่สร้างขึ้นมาเพื่อให้มีอิทธิพลเหนือผู้อื่น โดยการเปลี่ยนแปลงความเชื่อ ค่านิยม หรือทัศนคติ

2.2.1 การโน้มน้าวใจมีลักษณะ ดังนี้

2.2.1.1 ผู้โน้มน้าวใจมีความตั้งใจที่จะมีอิทธิพลบางประการเหนือผู้ถูกโน้มน้าวใจ

2.2.1.2 โดยปกติผู้ถูกโน้มน้าวใจจะมีทางเลือกมากกว่าหนึ่งและผู้โน้มน้าวใจจะพยายามชักจูงผู้ถูกโน้มน้าวใจให้ยอมรับทางเลือกที่ตนเองอ่อน

2.2.1.3 สิ่งที่ผู้โน้มน้าวใจต้องการ คือการเปลี่ยนแปลงหรือการสร้างหรือการดำเนินไว้ซึ่งความคิดเห็น ทัศนคติ ค่านิยม และความเชื่อของผู้ถูกโน้มน้าวใจ ซึ่งจะส่งผลต่อปัจจัยอื่นอันได้แก่ อารมณ์ พฤติกรรม เป็นต้น

จึงสรุปได้ว่า “การสื่อสารเพื่อโน้มน้าวใจ” คือ กระบวนการสื่อสารเพื่อจูงใจขององค์กร ที่พยายามจะมีอิทธิพลต่อความคิด ทัศนคติ ค่านิยม และการกระทำการของผู้รับสาร ผ่านทางการให้ข้อมูลข่าวสาร โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้ผู้รับสารตัดสินใจเชื่อถือค่า

ทั้งนี้ผลของการโน้มน้าวใจนั้น จะนำไปสู่การเปลี่ยนแปลงทัศนคติ ซึ่งสามารถสังเกตเห็นได้จากการเปลี่ยนแปลงการรู้ การรับรู้ ความรู้สึกและพฤติกรรม แต่เราต้องระลึกว่า การเปลี่ยนแปลง เช่นว่านี้อาจจะไม่เกิดขึ้นทันทีที่ได้ ตัวอย่างเช่น เราอาจจะไม่ยกย่องบริษัทโลหิต แต่หลังจากที่เราได้ฟังผู้พูดคนหนึ่งที่มีความสามารถ เราอาจจะยังไม่ยกย่องบริษัทโลหิตอยู่ แต่ทัศนคติที่มีต่อการบริษัทโลหิตอาจจะเป็นไปในทางบวกมากขึ้น และถ้าเราฟังว่าที่มีประสิทธิภาพเข้าหากลายๆครั้ง เราอาจจะเกิดความเต็มใจที่อยากรู้จักบริษัทโลหิตขึ้นมาสักวันหนึ่งก็ได้ เช่นนี้เราอาจกล่าวได้ว่าผลของการโน้มน้าวใจจากการสื่อสารอาจไม่เป็นแบบทันทีทันใจ แต่ผลอาจจะบังคับอยู่ในระยะยาวกว่าจะแสดงออกมาเป็นพฤติกรรม

Rosenberg and Hovland (อ้างถึงใน อรวรรณ ปิตัชญ์โสภา , 2546 : 17-20) กล่าวว่า ผลของการโน้มน้าวใจรวมทัศนคติและความเชื่อไว้ เมื่อมีการตอบสนองการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นในตัวผู้รับสารจะเกิดการเปลี่ยนแปลงในด้านความรู้และสำนึกระบบทั่วไป การเปลี่ยนแปลงในด้านอารมณ์และความรู้สึก และการเปลี่ยนแปลงในด้านพฤติกรรม

2.2.2 ผลของการโน้มน้าวใจก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลง ดังต่อไปนี้

2.2.2.1 การเปลี่ยนแปลงในด้านความรู้และจิตสำนึก (Concept , Awareness) หรือการเปลี่ยนแปลงความคิดรวบยอด ความเชื่อที่เรามีต่อสิ่งหนึ่งสิ่งใดหรือความเชื่อของย่างหนึ่งอย่างใดและ โลกทัศน์รอบตัวเรา ปกติการเปลี่ยนแปลงในการรู้และจิตสำนึกแสดงออกให้เห็นได้ทางว่าชาซึ่งผู้รับสารแสดงออกมาหลังจากที่ได้รับพัสดุที่โน้มน้าวใจ แล้ว แต่ถ้ายังไงก็ต้องเปลี่ยนแปลงในการรู้ ความคิดรวบยอดหรือโลกทัศน์อาจจะไม่เกิดขึ้นในทันที แต่อาจจะเกิด เพราะไปได้ข้อมูลเพิ่มขึ้นเกิดจากการพูดคุยในภายหลัง เราอาจสังเกตได้ว่า ผู้ส่งสารที่โน้มน้าวใจอาจจะไม่สามารถทำให้ผู้รับสารถึงขั้นลงมือปฏิบัติได้ แต่ผู้ส่งสารอาจทำให้ผู้รับสารเปลี่ยนความรู้ จิตสำนึก ความคิดรวบยอดหรือการรับรู้ได้ และการเปลี่ยนแปลง เช่นนี้ก็จะเป็นปัจจัยให้มีการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมในภายหน้าเมื่อรับสารที่โน้มน้าวใจต่อๆไป ยกตัวอย่าง เช่น การโฆษณาแห่งเครื่องดื่มน้ำอัดลม เป็นต้น ในผลกระทบ ที่พระเอกของเรื่องมักจะดื่มน้ำเป็นต้น เช่น ผู้รับสารที่คุณครรภ์ร้องน้ำใจ ไม่ถึงกับไปซื้อเป็นตัวคู่มิตรในทันทีทันใด แต่ทำให้ผู้รับสารรับรู้ว่า เป็นตัวคู่มิตรที่ดี จนเกิดพฤติกรรมซึ่งเป็นปัจจัยเดิม ได้เป็นต้น

2.2.2.2 การเปลี่ยนแปลงอารมณ์ความรู้สึก (Affection) เป็นการเปลี่ยนแปลงที่แสดงออกได้โดยการหัวเราะ ร้องไห้ ขันหัวลูก ตัวสะท้าน เป็นต้น ซึ่งผู้ส่งสารสามารถสังเกตและวัดการโต้ตอบจากว่าชาหรืออาการปักริยาของผู้รับสารด้วยตนเอง

2.2.2.3 การเปลี่ยนแปลงด้านพฤติกรรม (Behavior) เป็นการเปลี่ยนแปลงการกระทำที่สามารถเห็นได้ การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมนี้เป็นไปได้ก่อนข้างมาก เราอาจจะโน้มน้าวใจให้คนเห็นด้วยกันเราว่าการบุหรี่และสุราเป็นสิ่งเสพติดควรหลีกเลี่ยง เปลี่ยนแปลงด้านการรับรู้แต่การที่จะให้เขายุดเสพหั้งสองสิ่งนี้เป็นสิ่งยาก ในการสังเกตการเปลี่ยนแปลงด้านพฤติกรรม ผู้ส่งสารสามารถสังเกตได้ทั้งจากว่าชาและการกระทำการของผู้รับสาร

อย่างไรก็ตาม การเปลี่ยนแปลงทั้ง 3 ชนิดดังกล่าวมาแล้วไม่สามารถแยกออกจากกันได้ อย่างชัดเจน กล่าวคือ ในบางครั้งคนเราอาจเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมอันเนื่องมาจากหลายสาเหตุ แต่สิ่งที่แน่นอนก็คือ การเปลี่ยนแปลงทั้งหลายมีจุดเริ่มมาจาก การเปลี่ยนแปลงทัศนคติของผู้รับสารในเรื่องใดเรื่องหนึ่ง และความยากง่ายของเรื่องที่ต้องการสื่อสารก็มีผลต่อการเปลี่ยนแปลง เช่น กัน นอกจากนี้ในบางครั้งการเปลี่ยนแปลงก็อาจไม่เกิดขึ้นในทันทีทันใด ต้องอาศัยระยะเวลาในการ

เปลี่ยนแปลง ดังนั้นจึงเป็นหน้าที่ของผู้สื่อสารที่จะต้องวางแผนการ โน้มนำว่าใจอย่างรอบคอบเพื่อให้ได้ผลตามที่ต้องการ

ทั้งนี้ วรรณปี ปีลันธ์โอวาท (2546 : 10 - 11) ได้กล่าวเกี่ยวกับ การสื่อสารเพื่อการโน้มนำใจว่า การสื่อสารที่จะมีประสิทธิภาพก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงถึงขั้นพฤติกรรมนั้น ผู้ส่งสารต้องมีความเข้าใจในเงื่อนไขทั้งในส่วนของบุคคลและสิ่งแวดล้อมของผู้รับสาร ได้ ผู้ส่งสารควรคำนึงถึงองค์ประกอบขั้นพื้นฐานในการโน้มนำใจ

2.2.3 องค์ประกอบขั้นพื้นฐานในการโน้มนำใจ มีดังต่อไปนี้

2.2.3.1 องค์ประกอบภายในผู้รับสาร ได้แก่ การวิเคราะห์กลุ่มผู้รับสารเป้าหมาย ว่ากลุ่มเป้าหมาย คือใคร การที่ผู้รับสารคนหนึ่งๆ จะสามารถโน้มนำใจได้นั้นอาจพิจารณาได้จาก

- ลักษณะทางประชาราษฎร์ ได้แก่ เพศ อายุ การศึกษา อาชีพ เนื่องจากมีผลต่อประสบการณ์ในการเรียนรู้ การมีปฏิสัมพันธ์ทางสังคมที่แตกต่างกัน
- ความรู้ ทัศนคติและพฤติกรรมของผู้รับสารที่เกี่ยวข้องกับประเด็นที่จะทำการสื่อสาร เป็นอย่างไร
- พฤติกรรมบางอย่างที่ผู้รับสารมีอยู่นั้น ได้รับอิทธิพลมาจากการ

2.2.3.2 องค์ประกอบภายนอกของผู้รับสาร โดยสามารถแยกออกได้ดังนี้

- ความแตกต่างภายในผู้ส่งสาร ได้แก่ ความน่าเชื่อถือของผู้ส่งสาร อำนาจและบทบาททางสังคม สัมพันธภาพกับผู้รับสาร และลักษณะทางประชาราษฎร์ด้านอื่นๆ เช่น เพศ อายุ อาชีพ เป็นต้น
- ความแตกต่างภายในสาร สารแต่ละชิ้นจะมีความน่าโน้มนำใจแตกต่างกัน การพูดหรือการเขียนมีการโน้มนำใจที่ไม่เหมือนกัน ความแตกต่างในหัวข้อหรือเนื้อหาของสาร ลักษณะของการโน้มนำใจที่ใช้ การจัดเรียบเรียงสาร ข้อโต้แย้งที่ใช้ ภาษาตลอดจนลักษณะของท่วงทำนองลีลา
- ความแตกต่างของสื่อ ความน่าโน้มนำใจของสารจะแตกต่างกันเมื่อเป็นการสื่อสารระหว่างบุคคล เปรียบเทียบกับการสื่อสารผ่านสื่อ เช่น วิทยุ โทรทัศน์ เป็นต้น

- ความแตกต่างภายในสภาพการณ์ สภาพการณ์ที่มีบุคคลหนึ่งบุคคลใด หรือขาดบุคคลหนึ่งบุคคลใด ความคุ้นเคยหรือไม่คุ้นเคยของผู้รับสารต่อสภาพการณ์หนึ่งๆ การมีตัวเร้า ragazzi หรือลับในสภาพการณ์ เช่น การโน้มน้าวใจให้บริจาคเงิน โดยมีสื่อมวลชนอย่างภาระรายล้อมอยู่ อาจจะเป็นตัวเร้า ragazzi ในการโน้มน้าวใจก็เป็นได้

กล่าวสรุปได้ว่า การโน้มน้าวใจเป็นเหตุให้เกิดการเปลี่ยนแปลงการรับรู้ อารมณ์ ความรู้สึก และพฤติกรรม ซึ่งสิ่งเหล่านี้เป็นเรื่องที่ต้องศึกษาจากองค์ประกอบต่างๆ ของผู้ส่งสาร และผู้รับสาร ความสัมพันธ์ของข้อความที่ต้องการสื่อสารหรือสาร ความรู้และความคิดตลอดจนพฤติกรรมที่เปลี่ยนไปอย่างเห็นได้ชัด

ในแต่ละสังคมประกอบด้วยกลุ่มต่างๆ ตามภาษาที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมของบุคคล เราอาจเรียกกลุ่มที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการซื้อของผู้บริโภคว่า เป็นกลุ่มอ้างอิงของบุคคล ซึ่งหมายความถึงกลุ่มทั้งหมดที่มีอิทธิพล ทั้งโดยตรงและโดยอ้อมต่อทัศนคติและพฤติกรรมของบุคคล Kotler (อ้างถึงใน เสริมยก ธรรมรักษ์ , 2542 : 26)

กลุ่มอ้างอิง หมายถึง กลุ่มคนที่สามารถเปลี่ยนแปลงหรือส่งเสริมทัศนคติของบุคคลที่มีความเกี่ยวข้องกันและต่างมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมของกันและกัน (พิมล ศรีวิกรม์ , 2542 : 98) ซึ่งมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการซื้อของผู้บริโภคมากน้อยขึ้นอยู่กับความเชื่อ การดึงดูดใจ และพลังอำนาจ ของแต่ละกลุ่มในด้านต่างๆ Schiffman and Kanuk (อ้างถึงใน รุ่งนภา พิตรปรีชา , 2539 : 555)

2.2.4 ประเภทของกลุ่มอ้างอิง แบ่งออกเป็น 2 ประเภท Lamb , Hair and McDaniel (อ้างถึงใน ตรา ทีปะปาล , 2542 : 90) ได้แก่

2.2.4.1 กลุ่มอ้างอิงโดยตรงหรือกลุ่มที่เป็นสมาชิก (Membership Group) เป็นกลุ่มที่มีอิทธิพลโดยตรงต่อบุคคล ซึ่งมีความเกี่ยวข้องและมีปฏิสัมพันธ์กับบุคคลโดยตรง แบ่งเป็น 2 กลุ่มย่อย คือ

1) กลุ่มปฐมภูมิ (Primary Groups) ได้แก่ ครอบครัว เพื่อนร่วมชั้นเรียน เพื่อนบ้าน และผู้ร่วมงาน ซึ่งเป็นกลุ่มที่บุคคลมีการปฏิสัมพันธ์อย่างต่อเนื่อง มีลักษณะไม่เป็นทางการ (Informal Groups) แต่จะมีอิทธิพลทำให้เกิดความต้องการซื้อสินค้า

2) กลุ่มทุติยภูมิ (Secondary Groups) ได้แก่ กลุ่มสมาคมการค้า กลุ่มวิชาชีพต่างๆ กลุ่มที่นับถือศาสนา ซึ่งกลุ่มนี้จะมีลักษณะเป็นทางการ (Formal Groups) และมีการปฏิสัมพันธ์อย่างต่อเนื่องน้อยมาก

2.2.4.2 กลุ่มอ้างอิงโดยอ้อม แบ่งเป็น

1) กลุ่มที่ปรารถนาหรือไฟฝัน (Aspirational Groups) เป็นกลุ่มที่บุคคลอยากระเข้าร่วมเป็นสมาชิกด้วยแต่ขณะนี้ยังไม่ได้เป็นสมาชิก ซึ่งการที่บุคคลนั้นจะเข้าร่วมเป็นสมาชิกได้นั้น ต้องปฏิบัติดนให้สอดคล้องกับบรรทัดฐานของกลุ่ม ซึ่งก็คือค่านิยมและทัศนคติที่กลุ่มยอมรับและยึดถือเป็นแบบแผน เช่น เด็กวัยรุ่นสมัยนี้ไฟฝันอยากเป็นดาราหนัง หรือเด็กวัยรุ่นชายอยากเป็นนักฟุตบอลอาชีพ เป็นต้น การนำกลุ่มที่ปรารถนาหรือไฟฝันมาเป็นพรีเซนเตอร์โฆษณาสินค้า หรือเป็นผู้ใช้สินค้าในละครซิทคอม จะเป็นตัวกระตุนให้ผู้บริโภคตัดสินใจซื้อสินค้ามากขึ้น

2) กลุ่มที่ไม่พึงประสงค์หรือหลีกเลี่ยง (Dissociative Groups) เป็นกลุ่มที่บุคคลพยายามหลีกหนี ไม่ยอมเข้าใกล้หรือไม่ต้องการเข้าไปเกี่ยวข้องสัมพันธ์ด้วย ผู้บริโภคอาจจะไม่ชื่อเสียงด้วยความน่ารังเกียจ หรือร้ายกาจ ที่เป็นเยื่ห้อเดียว กับบุคคลกลุ่มนี้ ตัวอย่างเช่น กลุ่มอันธพาลวัยรุ่น กลุ่มมิจฉาชีพ กลุ่มติดยาเสพติด เป็นต้น ดังนั้น นักการตลาดจึงต้องระมัดระวังในการตีอสารและใช้เป็นกลุ่มอ้างอิง

การนำกลุ่มอ้างอิงมาใช้ในการทำการตลาด (Marketing Implication) โดยนักการตลาดอาจใช้บุคคลที่มีอิทธิพลต่อผู้บริโภคมาใช้เป็นตัวแทนกลุ่มอ้างอิงในการโฆษณา ซึ่งส่วนใหญ่เป็นผู้ที่มีชื่อเสียง (Celebrity) เช่น ดารานักแสดง นักร้อง นักพิพากษ์ที่มีชื่อเสียงซึ่งทุกคนมองว่าผู้ที่มีชื่อเสียงเหล่านี้มีชีวิตความเป็นอยู่ที่สมบูรณ์แบบ ชนิดที่ไครก็อยากรู้เป็นอย่างนั้น ดังนั้นการโฆษณาจึงมักใช้ผู้มีชื่อเสียงในการต่างๆมาเป็นตัวแทนโฆษณาสินค้าและบริการ เพื่อให้เกิดความน่าสนใจในสินค้าและผลิตภัณฑ์นั้น Assael (อ้างอิงใน เสริมยก ธรรมรักษ์, 2542 : 27)

การโฆษณาสินค้าแฟงในละครซิทคอมก็เช่นเดียวกัน มักจะให้ดารานักแสดงนำในเรื่องไม่ว่าจะเป็นพระเอก หรือนางเอกของเรื่อง เป็นผู้กินหรือใช้สินค้าสปอนเซอร์ เพื่อให้เกิดความน่าสนใจในสินค้านั้น และเป็นตัวกระตุนให้ผู้บริโภคเกิดการตัดสินใจซื้อสินค้ามากขึ้น

2.2.5 รูปแบบของการใช้กลุ่มอ้างอิงในการโฆษณา ประกอบด้วย

2.2.5.1 ใช้ผู้เชี่ยวชาญเป็นผู้พูดหรือนำเสนอดินค้า (Expert Spokesperson) เช่น การให้แพทย์ผู้เชี่ยวชาญในด้านผิวนังเป็นผู้แนะนำครีมรักษาสิว

2.2.5.2 ใช้บุคคลที่มีชื่อเสียง (Celebrity) อันได้แก่ นักกีฬา ดารา นักร้องหรือบุคคลที่มีชื่อเสียง โด่งดังมาแสดงการใช้รับรองสินค้าก็จะทำให้ผู้บริโภคคล้อยตามได้

2.2.5.3 ใช้ผู้อ้างอิงตัวจริง (Actual Referent) เช่น เลือกผู้บริโภคนใดคนหนึ่งมาเป็นแบบฉบับ (Typical Consumer) มาทำหน้าที่เชิญชวนให้ผู้บริโภคนอื่นๆซื้อ

2.2.5.4 ใช้ผู้อ้างอิงที่เป็นสัญลักษณ์ (symbolic Reference) ได้แก่ การใช้บุคคลที่มีชื่อเสียง หรือดาราที่เป็นขวัญใจหรือบุคคลที่สามารถมีเสน่ห์ที่ผู้บริโภคไฟฟัน อย่างจะให้เป็นอย่างนั้นบ้างมาเป็นพรีเซนเตอร์โฆษณาผลิตภัณฑ์ เป็นต้น

2.2.5.5 ใช้กลุ่มบุคคลแสดงความพอใจหรือไม่พอใจ (Group Approval or Disapproval) เป็นการใช้อิทธิพลทางบรรทัดฐาน เพื่อจูงใจให้ผู้บริโภคเกิดการคล้อยตามยอมรับ เช่น ใช้กลุ่มบุคคลแสดงความพึงพอใจในราชดิของเบียร์ 1 แก้ว เป็นต้น หรือในทางตรงกันข้าม อาจใช้กลุ่มบุคคลแสดงความไม่พอใจ หากผู้บริโภคไม่ใช้ผลิตภัณฑ์บางอย่าง เช่น น้ำยาระจังบกถิน กาย กลิ่นเหงื่อ ยาอมหรือยาบ้วนปาก เป็นต้น

นอกจากจะต้องพิจารณาถึงการประยุกต์ใช้กลุ่มอ้างอิงทางการตลาด ในฐานะของแหล่งสารหรือผู้ส่งสารซึ่งหมายรวมถึง ผู้นำเสนอดินค้า (Presenter) บริษัทผู้ผลิตหรือผู้ขาย บริษัทตัวแทนโฆษณา พนักงานขายสินค้า สื่อต่างๆไม่ว่าจะเป็น สื่อวิทยุกระจายเสียง วิทยุโทรทัศน์ นิตยสาร หนังสือพิมพ์ต่างๆ สมาคมการค้า กลุ่มอ้างอิง เช่น ญาติ เพื่อน พี่น้อง ดารา นักแสดง เป็นต้นแล้ว ปัจจัยหนึ่งที่เข้ามาสนับสนุนการใช้กลุ่มอ้างอิงให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้นก็คือ ความดึงดูดใจแหล่งสาร (Source Attractiveness) ข่าวเพิ่มการยอมรับในสาร (Message Acceptance) นักการสื่อสาร การตลาดพยายามที่จะมุ่งเน้นไปที่ความคล้ายกันและเพิ่มระดับความพึงพอใจเพื่อให้มีความดึงดูดใจเพิ่มขึ้น

การสร้างความดึงดูดใจโดยใช้ความคล้ายคลึงกัน(Similarity) ระหว่างผู้ส่งสารและผู้รับสาร M. Karlins และ H.I. Abelson (อ้างถึงใน บรรณพิมล ก้านกนก , 2531 : 90) พบว่า “ผู้รับสาร จะถูกชักจูงให้คล้อยตามได้ดีกว่า ถ้าหากการสื่อสารในครั้งนั้นกระทำโดยผู้ส่งสารที่มีคุณสมบัติคล้ายคลึงกันกับตัวผู้รับสารคนนั้นๆ” การที่ผู้รับสารจะรับรู้ได้ว่า ผู้ส่งสารคนใดมีความคล้ายคลึง

กับตนบ้างนั้นเกิดขึ้นได้หลายลักษณะ อาทิ เช่น องค์ประกอบบางอย่างร่วมกันหรือเป็นอย่างเดียวกัน เช่น มีเชื้อชาติเดียวกัน ผิวเดียวกัน มีบุคลิก กิริยาอาการคล้ายคลึงกัน มีความสนใจในสิ่งใดสิ่งหนึ่ง ตรงกัน มีค่านิยมในตนเองระดับเดียวกัน เป็นต้น บุคคลที่ตระหนักรู้ถึงความคล้ายคลึงกันเหล่านี้ และยังถือว่าเป็นปัจจัยที่สำคัญที่มีอิทธิพลต่อการรับข่าวสารของเขา คนกลุ่มนี้มักจะยอมรับสารจากผู้ส่งสารที่มีความคล้ายคลึงกับตนเองในองค์ประกอบอย่างใดอย่างหนึ่งดังกล่าว

อย่างไรก็ตาม ความคล้ายคลึงกันระหว่างผู้ส่งสารและผู้รับสารจะก่อให้เกิดความสำเร็จในการโน้มน้าวใจได้มากน้อยเพียงใดขึ้นอยู่กับว่า ผู้รับสารนั้นเป็นบุคคลที่พึงพอใจในคุณสมบัติที่คล้ายคลึงกันหรือไม่ เพียงใด คนบางคนอาจจะนิยมชมชอบในบุคคลที่มีคุณสมบัติบางอย่างเหมือนกับตน อาทิ เป็นคนในอาชีพเดียวกัน สามาชิกธรรมเดียวกัน ศิษย์เก่าโรงเรียนเดียวกัน ซึ่งถ้าผู้รับสารนั้นมีความพอใจและให้ความสำคัญกับความคล้ายคลึงกัน เขายังเกิดความเชื่อถือยอมรับข่าวสารที่นำเสนอจากบุคคลที่คล้ายคลึงกับเขาได้ง่ายกว่าการรับสารจากคนอื่นๆ

นักโฆษณาหากใช้ความคล้ายคลึงกันระหว่างผู้ส่งสารและผู้รับสาร โดยสร้างผู้บริโภคที่เป็นตัวอย่างขึ้นมาเป็นผู้รับรองหรือใช้สินค้า เมื่อผู้บริโภคเห็นว่ามีความคล้ายคลึงกับตนเอง ผู้บริโภคก็มีแนวโน้มที่จะเกิดการตอบสนองในเชิงบวกต่อสินค้านั้นๆ นักการตลาดสามารถใช้ผู้นำเสนอสินค้าในโฆษณาเพื่อเพิ่มความน่าเชื่อถือและความดึงดูดใจ

การสร้างความดึงดูดใจให้แหล่งสารโดยใช้ความนิยมชอบ (Likability) ในตัวผู้ส่งสาร ถ้าผู้รับสารมีความชอบพอ พึงพอใจในผู้ส่งสาร ไม่ว่าจะโดยเหตุใดก็ตาม ผู้ส่งสารมักมีโอกาสชักจูงให้ผู้รับสารให้เชื่อถือ ยอมรับสารของเขาได้ดีกว่ากรณีที่ผู้ส่งสารนั้นไม่เป็นที่พึงพอใจของผู้รับสาร ทั้งนี้เพราะการที่บุคคลใดก็ตามมีทัศนคติที่ดีต่อกันหนึ่งคนได้แล้ว เขายังนำเอาความรู้สึกนั้นมาใช้ในการประเมินข่าวสารที่ได้รับมาด้วย ดังนั้นถ้าเขารู้สึกว่าสารนั้นมักจะชอบข่าวสารจากบุคคลที่เขามีความนิยมชอบด้วย และถ้าไม่ชอบตัวผู้ส่งสาร เขายังไม่ยอมรับข่าวสารนั้นด้วย

การโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอมพิวเตอร์ เช่นเดียวกัน มักจะใช้การนักแสดงนำในผลกระทบซึ่งถือว่าเป็นบุคคลที่ผู้รับสารชื่นชอบและให้การยอมรับมาเป็นผู้ใช้สินค้า เพื่อให้ผู้รับสารเกิดความสนใจและเกิดการยอมรับในตัวสินค้าด้วย

Herbert C. Kelman (อ้างถึงใน พวรรณพิมล ก้านกนก , 2531 : 94) ได้ทดลองค้นคว้าหาคุณลักษณะของผู้ส่งข่าวสาร ซึ่งมีผลกราฟโดยตรงต่อคุณลักษณะการยอมรับข่าวสารของผู้รับสารได้แตกต่างกัน โดยพบว่า การที่ผู้ส่งสารมีคุณลักษณะแตกต่างกันไปต่างๆ กัน จะทำให้ผู้รับสารเกิดการยอมรับเชื่อถือว่าข่าวสารนั้นๆ ได้ต่างกันไปด้วย โดยคุณลักษณะของผู้ส่งสารที่มีความดึงดูดใจ (Attractiveness) จะทำให้ผู้รับสารเกิดการยอมรับในลักษณะคล้ายตาม (Identification)

Identification หมายถึง ผู้รับสารเริ่มเดิ่งเห็นว่าตัวเขาเองคล้ายกับผู้ส่งสาร เนื่องจากความดึงดูดใจของผู้ส่งสารทำให้ผู้รับสารรู้สึกเต็มใจที่จะยอมรับความคิดเห็น ความเชื่อ ทัศนคติ หรือพฤติกรรมของผู้ส่งสารมากขึ้น อาทิ วัยรุ่นอาจจะยอมรับรูปแบบการแต่งกายของนางแบบที่เขารู้สึกว่าชอบมาก ทั้งนี้อาจเนื่องจากผู้ส่งสารมีคุณสมบัติดึงดูดใจ มีความเพลินตาเพลินใจ ความสวยงาม น่ารัก มีเสน่ห์ต่างๆ ซึ่งคุณลักษณะเหล่านี้ทำให้ผู้ส่งสารมีอิทธิพลเหนือจิตใจของผู้รับสาร เพราะผู้รับสารประณญาไฟฟันที่จะมีส่วนร่วมมายคล้ายคลึงกับผู้ส่งสารนั้น หรือเกิดความนิยมชมชอบ ต้องการจะลองเลียนแบบอย่างนั้นบ้าง จึงได้ยอมรับ เชื่อถือข่าวสารและปฏิบัติตาม

ทฤษฎีการลือสารเพื่อโน้มน้าวใจข้างต้น ผู้วิจัยใช้เป็นแนวทางในการศึกษากลุ่มผู้ผลิตคริชต์คอม และบริษัทตัวแทนโฆษณาที่คุ้มลงค่าน้ำเงินสื่อโฆษณาให้กับสินค้าที่เป็นสปอนเซอร์ให้กับคริชต์คอม รวมถึงใช้ประกอบการศึกษากับกลุ่มผู้รับสารควบคู่ไปกับแนวคิดเกี่ยวกับทัศนคติ ซึ่งกลุ่มอ้างอิงในงานวิจัยนี้ หมายถึง ผู้แสดงที่หมายรวมลึกลับมาทสมมติในลักษณะของบุคคลจริงในฐานะสาธารณะมีผลต่อทัศนคติ การรับรู้ ความรู้สึก ของผู้รับสารที่มีต่อการวางแผนสินค้าในคริชต์คอมนั้นๆ อย่างไร

2.3 แนวคิดการโฆษณาสินค้าแฟงในละครโทรทัศน์ (Product Placement in Drama Program)

การโฆษณาสินค้าแฟงในละครโทรทัศน์ (Product Placement) หรืออาจเรียกว่า Brand Placement เป็นรูปแบบของสื่อประเภทหนึ่งที่มีการนำมาใช้กันมากขึ้น โดย Karrh (อ้างถึงใน เสริมยศ ธรรมรักษ์, 2542 : 14) กล่าวว่า การโฆษณาสินค้าแฟงในละครโทรทัศน์ (Product Placement) เป็นรูปแบบหนึ่งในบรรดาเครื่องมือหมายที่นักการตลาดสามารถใช้เพื่อสื่อสารตราสินค้าให้เป็นที่พูดเห็นได้ (Visibility)

ทั้งนี้ได้มีนักวิชาการได้ให้คำนิยามเกี่ยวกับแนวคิดของการโฆษณาสินค้าแฟงในละครโทรทัศน์ไว้วังนี้

Ford and Ford (อ้างถึงใน เสริมยศ ธรรมรักษ์, 2542 : 14) ได้ให้คำนิยามไว้ว่า Product Placement หมายถึง การนำสินค้าหรือบริการเข้าไปไว้ในรายการหรือภาพยนตร์โดยมีการจ่ายค่าตอบแทนในรูปของเงิน หรือสินค้าให้กับผู้ผลิตหรือเจ้าของรายการนั้นๆ ซึ่งรูปแบบของ Product Placement ได้ใช้กับผู้ผลิตภาพยนตร์ช่องมากกว่ารายการละครโทรทัศน์ เช่น สินค้าโภคภัณฑ์ โนบิโร่ แพมเพิร์ส วีดตี้ โซนี่ เซอร์รุตติ และอามาร์นี่ ซึ่งจะเกี่ยวข้องกับการวางแผนสินค้าโดยติดต่อธุรกิจดังกล่าวกับบริษัทผลิตภาพยนตร์ของช่องลีวู้ดเป็นส่วนใหญ่ ลักษณะของการเสนอให้มีการสนับสนุนรายการ (Sponsorship) ในรูปแบบนี้ยังเป็นที่ถกเถียงอย่างมาก เนื่องมาจากกฎระเบียบของรายการโทรทัศน์ในแคนาดาและยุโรปยังห้ามการใช้วิธีการนี้ แม้ว่าบังคับมีแทรกซึมเข้าไปในภาพยนตร์ และรายการโทรทัศน์นำเข้าที่ผลิตโดยประเทศสหราชอาณาจักรก็ตาม สำหรับในประเทศไทยยังไม่มีข้อจำกัดหรือข้อห้ามในรูปแบบนี้จากสถานีโทรทัศน์ ซึ่งทำให้แนวคิดการโฆษณาสินค้าแฟงในละครโทรทัศน์เป็นช่องทางหนึ่งที่ผสมผสานและเอื้อประโยชน์ระหว่างธุรกิจสองธุรกิจ นั่นคือ ฝ่ายผู้ผลิตละครและฝ่ายเจ้าของสินค้าและบริการ กล่าวคือ ฝ่ายผู้ผลิตละครโทรทัศน์ที่จะนำมาเป็นโอกาสในการลดต้นทุนการผลิตและการสร้างอุปกรณ์ประกอบฉากให้เข้ากับสถานภาพ ความเหมาะสมของตัวละครและเนื้อหาในละครเรื่องนั้น ในขณะที่เจ้าของสินค้าและบริการที่สามารถอาศัยละครโทรทัศน์เป็นช่องทางหนึ่งในการสื่อสารตราสินค้าขึ้นเอง

Tellis (1997 : 356) ได้ให้คำนิยามว่า Product Placement เป็นการเสียค่าใช้จ่ายเพื่อที่จะให้ชื่อตราสินค้าหรือภาพของสินค้าได้ไปปรากฏอยู่ในกับรายการ โดยไม่ได้มีการระบุชื่อว่าเป็นผู้สนับสนุนอย่างชัดเจนหรือไม่ได้มีลักษณะเป็นโฆษณา (Noncommercial Character) เช่น ในภาพยนตร์แสดงให้เห็นจากที่เป็นป้ายชื่อโรงแรมอย่างชัดเจน โดยมิได้กล่าวอ้างว่าโรงแรมนี้เป็นผู้สนับสนุน การโฆษณาสินค้าแห่งสามารถพบรหันได้ในภาพยนตร์ ละคร โทรทัศน์ รายการเหตุการณ์สาธารณะ (Public Event) หรือแม้แต่การถ่ายทอดข่าว

ศิริวรรณ เสรีรัตน์ (2538 : 292) ได้ให้คำนิยาม Product Placement ในรายการโทรทัศน์ และภาพยนตร์ (Product Placement in Movies and Television) ว่า “เป็นการส่งเสริมผลิตภัณฑ์โดยนำผลิตภัณฑ์หรือชื่อของผลิตภัณฑ์ให้ปรากฏในเนื้อหาของภาพยนตร์และโทรทัศน์ เช่น ในละครโทรทัศน์เรื่องศิลามณี ตารางเด่นในเรื่องขับรถเบนซ์ ถือว่าเป็นการโฆษณารถเบนซ์ด้วย”

หากประมวลจากแนวคิดจากนักวิชาการหลายท่าน สามารถสรุปได้ว่า การโฆษณาสินค้าแห่งในละครโทรทัศน์ (Product Placement) เป็นกลยุทธ์ในการสื่อสารการตลาด โดยนำสินค้า หรือบริการ ไม่ว่าจะเป็นตราสินค้า ป้าย บรรจุภัณฑ์ สถานที่หรือสิ่งใดก็ตามที่มีความเกี่ยวข้อง สัมพันธ์กับสินค้าหรือบริการไปปรากฏในภาพยนตร์ รายการโทรทัศน์ เช่น ละคร ข่าว เกมส์โชว์ รายการสนทนา เป็นต้น รวมถึงเหตุการณ์ต่างๆ ในที่สาธารณะ เพื่อให้ผู้บริโภคเกิดการรับรู้หรือเกิดการสื่อสารตราสินค้าและบริการนั้นๆ โดยที่เจ้าของสินค้าและบริการอาจจะเสียค่าใช้จ่ายหรือเป็นการแลกเปลี่ยน (Barter) ผลประโยชน์ซึ่งกันและกันกับผู้ผลิตรายการหรือเจ้าของสื่อนั้นๆ

จากความหมายข้างต้นจะพบว่า ประเด็นหนึ่งที่มีความสอดคล้องกันก็คือ ความพยายามที่จะนำตราสินค้าหรือบริการเข้าไปปรากฏในเนื้อหาของสื่อแต่ละสื่อ ซึ่งภายในตราสินค้านั้นยังมีส่วนสะท้อนความหมาย 6 ลักษณะดังที่ Kotler (อ้างถึงใน เสริมยศ ธรรมรักษ์ , 2542 : 15) ได้ระบุไว้ว่า กล่าวคือ ตราสินค้าสามารถสร้างให้เกิดความหมายต่อผู้บริโภคในเชิงคุณลักษณะ (Attribute) ผลประโยชน์ (Benefits) มูลค่าหรือคุณค่า (Values) วัฒนธรรม (Culture) บุคลิกภาพ (Personality) และยังสื่อถึงผู้ใช้สินค้า (User) ว่าเป็นใคร ด้วยเหตุนี้การนำตราสินค้าไปปรากฏในรูปแบบการโฆษณาสินค้าแห่งในละครโทรทัศน์จึงเป็นเสมือนการสะท้อนตราสินค้าผ่านเนื้อหาต่างๆ ไปยังผู้บริโภค หรืออีกนัยหนึ่ง รูปแบบรายการต่างๆ ที่มีการแหงสินค้า โดยเฉพาะอย่างยิ่งรูปแบบละครนั้นยังสามารถได้รับประโยชน์จากตราสินค้าต่างๆ ซึ่งในการสะท้อนเนื้อหาละครให้มีความเป็นจริง หรือสะท้อนบุคลิก ฐานะของตัวละครอีกด้วย

Stanton , Etzel and Walker (1994 :515) กล่าวว่า ผู้ผลิตรายการละครโทรทัศน์หรือภาพยนตร์เชื่อว่า การแฟงสินค้ายังช่วยเพิ่มความน่าเชื่อถือต่อรายการ โทรทัศน์หรือภาพยนตร์นั้นๆ ด้วย นอกจานี้ยังได้รับค่าธรรมเนียมหรือในบางกรณีเจ้าของสินค้าอาจจะมีข้อเสนออื่นๆ เพื่อให้สินค้าของตนได้ปรากฏในละคร โทรทัศน์หรือภาพยนตร์ซึ่งเป็นการแฟงโฆษณาแบบแผลเปลี่ยนกัน โดยผู้ผลิตรายการ โทรทัศน์สามารถได้รับผลประโยชน์จากการแฟงสินค้า โดยเป็นแหล่งรายได้เพื่อนำมาลดค่าใช้จ่ายทางการผลิตละคร เช่น ค่าอุปกรณ์ประกอบฉาก ค่าเช่าสถานที่ เป็นต้น สำหรับเจ้าของสินค้าก็สามารถถือสารตราสินค้าไปสู่บริโภคได้ โดยไม่มีข้อจำกัดในด้านเวลาทำกับการซื้อเวลาเพื่อออกรสปอตโฆษณาทางสื่อโทรทัศน์ (Television Commercial) ซึ่งในสถานีโทรทัศน์บางสถานีในอเมริกามีเห็นด้วยกับการแฟงสินค้าในละคร โทรทัศน์ ด้วยเหตุผลที่ว่า ผู้โฆษณาที่จ่ายเงิน 100,000 คอล่าร์หรือมากกว่าเพื่อซื้อเวลาออกอากาศโฆษณา 30 วินาทีจะเกิดความไม่พอใจ หากมีสินค้าคุณภาพแข็งขึ้นปรากฏในละคร โทรทัศน์และอย่างเช่นเพื่อให้เครดิตกับสินค้า

“ได้มีการประมวลข้อได้เปรียบและข้อเสียเปรียบของการแฟงสินค้า” ไว้ดังนี้ (Belch and Belch , 2005 : 458 – 460)

2.3.1 ข้อได้เปรียบ (Advantage)

2.3.1.1 การเปิดรับข่าวสาร (Exposure) การโฆษณาสินค้าแฟงในละครทำให้ผู้บริโภค มีโอกาสในการเปิดรับหรือพบเห็น (Opportunity to see) เนื่องจากสื่อโทรทัศน์เป็นสื่อที่สามารถเปิดรับได้โดยง่าย ผู้ชมดูโทรทัศน์ที่บ้าน ไม่ต้องเสียค่าใช้จ่ายในการรับชมรายการและสามารถเข้าถึงคนจำนวนมาก จึงทำให้ผู้ชมมีโอกาสเปิดรับ (Exposure) เนื้อหารายการนั้นๆ ความคุ้มค่ากับสินค้าที่นำไปแทรกหรือวางอยู่ในละคร นอกจานี้ โอกาสที่ผู้ชมเกิดพฤติกรรมเปลี่ยนซ่องไปดูรายการซึ่งอื่นๆ หรือ Zapping จะไม่เกิดขึ้นหรือมีน้อยมาก เพราะการโฆษณาสินค้าแฟงในละคร โทรทัศน์จะสอดแทรกเข้าไปเป็นส่วนหนึ่งของเนื้อหาละครที่กำลังดำเนินไป ดังนั้น โอกาสที่ผู้ชมที่ชุมชนเรื่องนั้นๆ จะเปิดรับ ลังเลหรือให้ความสนใจติดตามจะมีมากกว่า ในขณะที่โฆษณาจะเป็นส่วนที่แยกจากละคร เมื่อละครจบช่วงหนึ่งๆแล้ว มีโฆษณาภาคันผู้ชมอาจจะเปลี่ยนช่องไปสถานีอื่น ทำให้มีโอกาสที่จะไม่ได้รับสารโฆษณาอีก

2.3.1.2 ความถี่ (Frequency) ขึ้นอยู่กับว่าสินค้าหรือบริการที่ปรากฏในรายการนั้นๆ มีโอกาสมากน้อยแค่ไหนในการปรากฏซ้ำๆ ส่วนมากถ้าผู้ชมชมรายการนั้นมากกว่าหนึ่งครั้ง หรือติดตามชมรายการนั้นเป็นประจำ ก็จะมีความถี่ในการเปิดรับ หรือลังเลหรือให้ความสนใจต่อสินค้าหรือบริการที่

ปรากฏอยู่ในรายการนั้นหลายครั้ง ยกตัวอย่างเช่น ถ้ามารายการ Survivor ผู้ชนะจะเห็นผลิตภัณฑ์ที่เข้ามาในรายการหลายครั้ง เป็นต้น โดยหากพิจารณาในด้านผลกระทบ ถ้าสินค้าที่นำมาวางในละควร้มีการปรากฏในเกือบทุกภาคของละควรเรื่องนั้น ก็เป็นผลในการสร้างความถี่ให้เกิดขึ้นกับสินค้าและบริการนั้น เช่นกัน

2.3.1.3 การสนับสนุนสื่ออื่นๆ (Support Other Media) การโฆษณาแห่งสินค้าในละควรอาจจะสนับสนุนเครื่องมือการส่งเสริมการตลาดอื่นๆ อาทิเช่น กรณีแพร่ร่องสีฟันออรัลบี เป็นการสนับสนุนกิจกรรมการส่งเสริมการขายโดยการซิงโชค ซึ่งมีตัวละควรในละควรซึ่กคอมเรื่องรถด่วนบนสุดท้าย ที่ออกอากาศทางสถานีโทรทัศน์โมเดร์นไนน์ทีวี (ช่อง 9 อ.ส.ม.ท.) อ่านข้อความในโป๊สเตอร์ให้ส่งชื่นส่วน แพร่ร่องสีฟันออรัลบี มาชิงโชค เป็นต้น

2.3.1.4 การเชื่อมโยงความสัมพันธ์กับแหล่งสาร (Source Association) กล่าวคือ เมื่อผู้บริโภคหลายคนเห็นรายการที่เขาชอบสามารถใส่เสื้อผ้า ใช้ผลิตภัณฑ์ คู่มีคร่องดีม หรือขับรถชนต์ตราได้ทราบนั้นในละควร การเชื่อมโยงนี้อาจนำไปสู่ความรู้สึกชอบพอหรือรู้สึกต่อภาพลักษณ์ของสินค้าในทางที่ดี

2.3.1.5 การเสียค่าใช้จ่ายในการแห่งสินค้า (Cost) ขณะที่ค่าใช้จ่ายในการโฆษณา แห่งสินค้าในละควรอาจจะมีตั้งแต่การไม่เสียค่าใช้จ่าย จนถึงเสียค่าใช้จ่ายเป็นจำนวนมาก แต่หากมีการเปรียบเทียบโดยวัดค่าใช้จ่ายจากพันคน (Cost Per Thousand : CPM) แล้ว อาจถือได้ว่ามีค่าใช้จ่ายที่ต่ำมากเนื่องจากปริมาณการเปิดรับที่มีจำนวนมากของผู้ชมรายการละควร โทรทัศน์

2.3.1.6 การระลึกได้ (Recall) ความสนใจคิดตามและสามารถที่กำลังชมภาพยนตร์หรือละควร โทรทัศน์ ส่งผลให้เปิดรับ รับรู้ จำกัด และสร้างการระลึกถึงผลิตภัณฑ์หรือตราสินค้าในการโฆษณาแห่งสินค้าในละควร โทรทัศน์นั้นอย่างมีประสิทธิภาพ และสามารถจูงใจให้เกิดพฤติกรรมได้ง่ายขึ้น โดยมีหน่วยงานที่วัดผลกระทบ (Impact) ของการโฆษณาสินค้าแห่งนี้ เป็นลักษณะการวัดการระลึกได้ในวัดถัดไป (Next – day Recall)

2.3.1.7 การยอมรับ (Acceptance) จากการศึกษาของ Pola Gupta และ Stephen Gould แสดงให้เห็นว่า ผู้ชมยอมรับการนำผลิตภัณฑ์เข้ามาในทางบวก แม้ว่าผลิตภัณฑ์บางประเภท (สุรา อาวนะปีน บุหรี่) จะได้รับการยอมรับน้อยกว่าตาม

2.3.2 ข้อเสียเปรียบ (Disadvantage)

2.3.2.1 ค่าใช้จ่ายทั้งหมดค่อนข้างสูง (High Absolute Cost) แม้ว่าค่าใช้จ่ายต่อพันคน (Cost Per Thousand : CPM) อาจจะมีระดับต่ำสำหรับการโฆษณาแฟลกสินค้าในผลกระทบทัศน์ แต่ด้านทุนที่แท้จริงในการโฆษณาแฟลกสินค้าอยู่ในระดับที่สูงมาก อาจทำให้ผู้โฆษณาบางรายหมดโอกาสที่จะใช้กลยุทธ์นี้

2.3.2.2 เวลาในการออกอากาศ (Time of Exposure) แม้ว่าจะเป็นโอกาสที่ผู้รับสารจะเปิดรับสินค้านั้น แต่ก็ไม่ได้เป็นการรับประทานเสมอไปว่าผู้ชมจะสังเกตเห็นสินค้านั้น ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับเวลาที่สินค้านั้นปรากฏอยู่บนหน้าจอนานมากน้อยเพียงใด นอกจากนี้การโฆษณาแฟลกสินค้าจะต้องมีความเด่นชัดต่อผู้ชม เมื่อสินค้าที่แฟลกสินค้านั้นไม่มีความโดดเด่น ผู้โฆษณาอาจจะต้องประสบกับความเสี่ยงที่สินค้านั้นจะไม่ถูกมองเห็น

2.3.2.3 ข้อจำกัดในด้านความดึงดูดใจ (Limited Appeal) ความดึงดูดใจนับเป็นข้อจำกัดประการหนึ่งในลักษณะนี้ กล่าวคือ ไม่สามารถที่จะระบุนักลิ้งประโลยชันหรือข้อมูลรายละเอียดของสินค้าหรือบริการ ยิ่งไปกว่านั้นยังมีข้อจำกัดในด้านของการเชื่อมโยงความสัมพันธ์ การใช้ประโลยชัน และความสนุกสนานจากการใช้สินค้าระหว่างแหล่งสาร ซึ่งก็คือตารางที่แสดงบทบาทนั้นๆ ในผลกระทบทัศน์กับสินค้าที่นำเสนอไปผูกกับผลกระทบ ทั้งนี้ เพราะจะต้องเป็นไปตามบทผลกระทบนั้นๆ อย่างไรก็ตามการรับรองสินค้า (Endorsement) อาจเป็นไปทางอ้อมและอาจยืดหยุ่นในเบื้องการสาธิตสินค้าได้

2.3.2.4 การไม่สามารถควบคุมได้ (Lack of Control) กล่าวคือ ไม่สามารถระบุได้ว่าเมื่อใด วิธีการใด และบ่อยแค่ไหนที่สินค้าจะปรากฏในผลกระทบทัศน์ สินค้าบางสินค้าใช้สื่อนี้แล้วไม่เป็นไปดังที่คาดหวังไว้หรือไม่ประสบความสำเร็จเหมือนภาพณัตร์หลายๆเรื่อง รายการหลายรายการ หรือไม่สามารถควบคุมได้ในเรื่องของช่วงเวลาที่ออกอากาศ เช่น สินค้ามีโปรโมชั่นในช่วงปีใหม่แต่รายการโทรทัศน์ที่บันทึกเทปไว้นั้น ได้มีการเลื่อนออกอากาศไปทำให้ไม่ตรงกับช่วงโปรโมชั่นที่ต้องการนำเสนอ

2.3.2.5 ปฏิกิริยาตอบกลับจากสาธารณะ (Public Reactions) ผู้ชมรายการโทรทัศน์จำนวนมากถูกกระตุ้นเกี่ยวกับความคิดของการโฆษณาแฟลกสินค้าในรายการ ผู้ชมเหล่านี้ต้องการที่จะรักษาความสงบกันระหว่างเนื้อหารายการและโฆษณา ถ้าการนำผลิตภัณฑ์เข้ามาเป็นการรบกวนมากเกินไป ทำให้ผู้ชมอาจจะเกิดความรู้สึกถูกขัดขืน จากการโฆษณาแฟลกสินค้าในผลกระทบ และทำให้มีทัศนคติค้านลบต่อตราสินค้าได้

2.3.2.6 รายการทางโทรทัศน์เกิดปัญหาในทางที่ไม่ดี (Negative Reputation) ถ้ารายการโทรทัศน์ที่สินค้านั้นๆเข้าไปปรากฏเกิดปัญหานี้ในทางที่ไม่ดี ผู้โฆษณาจะไม่สามารถที่จะถอนสินค้านั้นออกจากได้ เพราะเป็นการแทรกอยู่ในเนื้อหาของรายการเรียบร้อยแล้ว ยกตัวอย่างเช่น ในภาพยนตร์ Missing คุณพ่อที่เสนอตีกับอธิบายถลาง่ายๆ กับหมวดโภค และขณะที่เครื่องของยอดเหรียบของปีปัจจุบันในชื่อ "ปีศาจในสวน" เมื่อมีการมาตรฐานเกิดขึ้นซึ่งไม่ใช่สถานที่ดีสำหรับเป็นปัจจุบัน เหล่าอาชญากรรมที่เกิดขึ้นในปัจจุบันนี้ อาจทำให้ภาพลักษณ์ของปีศาจในสวนเปลี่ยนไป

แนวคิดเกี่ยวกับการโฆษณาสินค้าแฟรงในผลกระทบโทรทัศน์ดังกล่าวข้างต้น จะเป็นประโยชน์สำหรับการวิจัยในครั้งนี้ ในด้านการทำให้เห็นลักษณะของการโฆษณาสินค้าแฟรงในผลกระทบโซเชียลมีเดีย ทำให้ทราบถึงข้อได้เปรียบและข้อเสียเปรียบของการแฟรงสินค้า เพื่อนำมาเป็นกรอบในการกำหนดประเด็นปัญหาในบางประการสำหรับบริษัทผู้ผลิตผลกระทบโซเชียลมีเดีย และบริษัทตัวแทนโฆษณาที่เป็นผู้ดูแลงานด้านสื่อโฆษณาให้กับสินค้าที่มาร่วมเป็นส่วนหนึ่งของผลกระทบโซเชียลมีเดีย นอกจากนี้ยังสามารถนำมาสร้างเป็นประเด็นคำถามสำหรับผู้รับสาร

2.4 ทฤษฎีและแนวคิดเรื่องการรับรู้ (Perception)

Assael (อ้างถึงใน เสริมยศ ธรรมรักย์, 2542 : 20) ได้ให้ความหมายของการรับรู้ (Perception) ว่า หมายถึงกระบวนการที่ผู้บุริโภคเลือกที่จะรับรู้ ขั้นระเบียน และตีความหมายการรับรู้สิ่งใดสิ่งหนึ่งเพื่อทำให้เกิดความหมาย สิ่งเร้าที่แนวโน้มที่จะถูกรับรู้เมื่อ

- มีความสอดคล้องกับประสบการณ์ในอดีตของผู้บุริโภค
- สอดคล้องกับความเชื่อ (Beliefs) ในปัจจุบันของตราสินค้า
- สิ่งเร้าไม่มีความซับซ้อน
- มีความน่าเชื่อถือ
- เชื่อมโยงกับกลุ่มของความต้องการ ในขณะนั้น
- และสิ่งเร้านั้นจะต้องไม่ทำให้เกิดความกลัวหรือกังวลมากเกินไป

การรับรู้ไม่เพียงขึ้นอยู่กับสิ่งเร้าทางกายภาพ แต่ยังรวมถึงความสัมพันธ์ในตัวสิ่งเร้าเอง (หรือหลักของ Gestalt) ซึ่งประกอบด้วย ความสัมพันธ์ระหว่างภาพกับพื้น (Figure – ground relationship) การจัดกลุ่มการรับรู้ (Perceptual grouping) และการจัดระดับความลึกและระยะทาง (Perception of distance and depth) (วราลักษณา ชีราโนกษ์, 2538 : 57 – 58) นอกจากนี้การรับรู้ยังขึ้นอยู่กับสภาพภัยในของบุคคลนั้นๆ

การรับรู้ (Perception) หมายถึง กระบวนการที่มนุษย์เลือกที่จะรับรู้ สรุปการรับรู้ ตีความหมายการรับรู้สิ่งใดสิ่งหนึ่งที่สมผัส เพื่อที่จะสร้างภาพในสมอง ให้เป็นภาพที่มีความหมายและมีความกลมกลืน (เสรี วงศ์มณฑา, 2542 : 79)

คนเราจะมีการรับรู้ที่แตกต่างกันต่อวัตถุหรือสิ่งเดียวกัน เนื่องจากขั้นตอนการรับรู้

2.4.1 ขั้นตอนการรับรู้ ซึ่งประกอบด้วย

2.4.1.1 การเลือกเปิดรับสาร (Selective Exposure) เกิดขึ้นเมื่อผู้บริโภคได้มีการเปิดรับข้อมูลให้เข้ามาสู่ตัวเอง โดยการเปิดรับนั้นอาจเป็นการเปิดรับโดยไม่ต้องแสวงหา เช่น ผู้ชมโทรทัศน์อาจจะเลือกเปลี่ยนช่องหรือออกจากห้องเมื่อข่าวสารการโฆษณาไม่น่าสนใจหรืออาจนั่งอยู่เพื่อชมโฆษณา ถ้าข่าวสารการโฆษณาตนน่าสนใจ

2.4.1.2 การเลือกสนใจสาร (Selective Attention) สารต่างๆที่ผ่านเข้ามาในแต่ละวันนั้น บ่อยครั้งที่มนุษย์จะรับไว้เพียงผ่านหูผ่านตาไป แต่ในจำนวนสารเหล่านั้นมีหลายชนิดที่มนุษย์สนใจตาม กระบวนการเลือกสนใจสารจะมี 2 ขั้นตอนคือ ขั้นสะคุดความสนใจ (Pre - attentive processing) ซึ่งเป็นขั้นตอนแรกของการสนใจตามติดตามเนื้อหาสาร เช่น พาดหัวตัวโตๆในหน้าหนังสือพิมพ์ หรือเสียงแบลกฯในตอนต้นของโฆษณา เหล่านี้สามารถเรียกความสนใจของผู้รับสารได้ทั้งสิ้น เมื่อผู้รับสารรู้สึกสะคุดความสนใจแล้ว ขั้นตอนที่สองคือความสนใจในสารหรือสิ่งเรียนรู้นั้นจึงเกิดขึ้น (Attentive processing) (รุ่งนภา พิตรปริชา , 2539 : 548)

2.4.1.3 การเลือกที่จะทำความเข้าใจ (Selective Comprehension) ผู้บริโภคจะเกิดการทำความเข้าใจและตีความหมายข้อมูลนั้น การทำความเข้าใจและตีความหมายนี้ขึ้นอยู่กับลักษณะตุนภายนอก (การโฆษณาและการส่งเสริมการตลาด) และรวมถึงปัจจัยอื่นๆ เช่น ทัศนคติ ความเชื่อ และประสบการณ์ของบุคคล (ศิริวรรณ เสรีรัตน์ , 2537 : 34)

2.4.1.4 การเลือกจำสาร (Selective Retention) สิ่งที่มนุษย์ให้ความสนใจนั้นไม่ใช่สิ่งที่มนุษย์จะจำได้ทั้งหมด เราจะเลือกจำในบางสารและจะลืมสารบางสารไปเลย ในทางการโฆษณาการย้ำสารจะเป็นการช่วยความจำของผู้บริโภค ทำให้การรับรู้เป็นไปตามเป้าหมายสูงสุด คือผู้รับสารสามารถจำได้ในสารที่ผู้ส่งสารเสนอ อันเป็นช่องทางให้การสื่อสารประสบความสำเร็จ (รุ่งนภา พิตรปริชา , 2539 : 548)

2.4.2 ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการรับรู้ของมนุษย์ (Factors Affecting Consumer Perception) (เสรี วงศ์มนษา , 2542 : 84 – 87) ประกอบด้วย

2.4.2.1 องค์ประกอบทางด้านเทคนิค (Technical Factors)

- 1) ขนาด (Size) ขนาดมีอิทธิพลต่อการรับรู้ กล่าวคือ ผู้บริโภคจะรับรู้ว่าของขนาดใหญ่ย่อมมีราคาแพงกว่า มีคุณภาพดีกว่า เหนือกว่าของที่มีขนาดเล็ก เช่น การเห็นเก้าอี้ตัวใหญ่กับตัวเล็กในสำนักงานจะรู้มั่นว่าคนนั่งเก้าอี้ตัวใหญ่ ต้องมีตำแหน่งสูงกว่าคนนั่งเก้าอี้

ตัวเล็ก สิ่งเหล่านี้เรียกว่าผลกระบวนการต่อการรับรู้ (Perceive) ของบุคคล การที่ต้องลงโฆษณาหน้าเดียว หรือเต็มหน้าคู่กีเพราะเหตุผลข้อนี้ หรือป้ายโฆษณาต่างๆที่มีขนาดใหญ่ย่อมดึงดูดความสนใจมาก กว่าป้ายโฆษณาที่มีขนาดเล็ก สำหรับขนาดในด้านของการโฆษณาแฟรงในรูปแบบการวางแผนสินค้าใน ผลกระทบทัศน์จะมีความเกี่ยวข้องกับมุมกล้อง ขนาดของภาพ ที่จะทำให้สินค้านั้นๆปรากฏต่อสายตาของผู้ชมอย่างเห็นได้ชัดเจนหรือแค่ผ่านเลยไปมิได้เป็นจุดสนใจเลย ด้วยเหตุนี้การวางแผนสินค้า ในผลกระทบ ขนาดของภาพ รวมถึงมุมกล้อง จึงนับเป็นปัจจัยหนึ่งที่มีผลต่อการรับรู้ของผู้ชม

2) สี (Color) สีแต่ละสี มีความสามารถในการดึงดูดสายตาคนได้ไม่เท่ากัน ส่วนมากสีที่เกิดจากช่วงคลื่นยาว เช่น สีแดง สีเหลือง ย่อมดึงดูดความตั้งใจได้กว่าสีที่มีช่วงคลื่นสั้น เช่น สีขาว สีฟ้า (สุชา จันทร์เรณ, 2540 : 130) สีจะสะท้อนออกมายกบรรจุภัณฑ์ของสินค้า ความโดดเด่นของสีที่ปรากฏบนตัวสินค้า จะช่วยให้เกิดผลกระทบต่อการรับรู้ หรือหากสินนั้น เป็นที่คุ้นเคยหรือเป็นตราสินค้าที่มีการสื่อสารตราสินค้ากับผู้บริโภคอย่างสม่ำเสมอ ก็อาจจะช่วยทำให้เกิดการรับรู้ได้เร็วขึ้น เช่น เห็นกระปองน้ำอัดลมสีแดงรับรู้ว่าเป็นโคลก ดังนั้นสีจึงสามารถสะท้อนออกมายกป้ายสัญลักษณ์สินค้า สีของบรรจุภัณฑ์ (Packaging) รวมถึงความโดดเด่นของสีที่ปรากฏบนตัวสินค้า นอกจากนี้การจัดแสงก็เป็นอีกปัจจัยหนึ่งที่ช่วยให้สินค้านั้นๆ สะดูดความสนใจมากขึ้น

3) ความเข้ม (Intensity) หมายถึง ระดับความเข้มของสีที่ต้องการให้เกิดการรับรู้ เช่น การโฆษณา ความเข้มก็จะหมายถึง จำนวนครั้ง และความถี่ในการโฆษณาของสินค้านั้นๆ สำหรับความเข้มของการโฆษณาแฟรงสินค้าในผลกระทบ จะเกี่ยวข้องกับเรื่องของเวลาที่สินค้านั้นๆปรากฏในภาคหรือสถานการณ์ในผลกระทบ กล่าวคือ หากสินค้านั้นปรากฏซ้ำๆ (Repetition) กันบ่อยๆ หรือปรากฏเกือนทุกตอนในผลกระทบเรื่องนั้น เช่น ทุกครั้งที่พระเอกโทรศัพท์ก็จะเห็นยี่ห้อโทรศัพท์หนึ่งอยู่เป็นประจำ การปรากฏซ้ำๆนั้นก็อาจจะมีอิทธิพลต่อการรับรู้ของผู้ชมมากขึ้น

4) การเคลื่อนไหว (Movement) หมายถึง การที่วัตถุหรือสินค้าเคลื่อนที่ไปมา เช่น ป้ายโฆษณาที่มีไฟวิ่งไปวิ่งมาจะดึงดูดความสนใจมากกว่าป้ายโฆษณาที่ไม่ไฟนั่นๆ หรือภาพที่ปรากฏเป็นภาพนิ่งก็จะมีความน่าสนใจอยกว่าภาพที่มีการเคลื่อนไหว ดังนั้นสื่อโทรทัศน์จึงเป็นสื่อหนึ่งที่ทำให้เกิดการรับรู้ได้ง่าย เพราะเป็นสื่อที่สามารถนำเสนอการเคลื่อนไหว ผ่านภาพที่ปรากฏบนจอโทรทัศน์ ปัจจัยด้านการเคลื่อนไหวจะสะท้อนผ่านการโฆษณาแฟรงสินค้า ในผลกระทบ ในรูปแบบของการเคลื่อนไหวกล้อง (Camera movement) การเคลื่อนไหวของวัตถุ เช่น การขยายภาพให้มีขนาดใหญ่ขึ้นหรือ Zoom in ทำให้เห็นสินค้าได้ชัดเจนยิ่งขึ้น การ Pan ภาพจากป้ายสถานที่ (สินค้า) ไปสู่ตัวละครหรือภายในสถานที่ที่เกิดเหตุการณ์นั้นโดยนำเสนอว่าจากต่อไป

จะเกิดเหตุการณ์ขึ้นที่ได้ หากมีการนำเสนอด้วยย่างกลมกลืนกับบทละครก็จะทำให้สถานที่นั้นเกิดภาพลักษณ์ที่ดี เช่นกัน เช่น การ Pan จากป้ายชื่อ โรงพยาบาลไปสู่ตัวตึกของโรงพยาบาล เป็นต้น

5) ตำแหน่ง (Position) ตำแหน่งของตราสินค้าจะเห็นได้จากตราสินค้าที่เป็นสปอนเซอร์โฆษณา ถ้าเป็นในด้านการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครก็จะหมายถึงตำแหน่งที่สินค้าปรากฏบนจอโทรทัศน์ ควรจะเป็นตำแหน่งที่มีความโดดเด่น

6) ความแตกต่าง (Contrast) วัตถุหรือสิ่งของที่มีความตัดกัน มักจะดึงดูดความสนใจได้มากกว่าสิ่งที่คล้ายคลึงกัน หากเป็นในเรื่องของการตลาดการโฆษณา ความแตกต่างหรือตัดกันนั้น ก็เพื่อต้องการสร้างความแตกต่างจากคู่แข่งขันหรือแตกต่างจากคนอื่น แต่ทว่าการโฆษณาแฟรงสินค้าในละคร โทรทัศน์จะเป็นการสร้างความแตกต่างหรือตัดกันระหว่างสินค้ากับบริบทแวดล้อม ไม่ว่าจะเป็นฉากพื้นหลัง โดยให้สินค้ามีความโดดเด่นขึ้นมา ประกอบกับฉากหลังไม่ควรจะรกมากเกินไปทำให้กระจายความโดดเด่นออกไป

2.4.2.2 องค์ประกอบด้านความพร้อมทางด้านสมองของผู้บริโภค (Mental readiness of consumer to perceive) เป็นองค์ประกอบในด้านส่วนบุคคล

1) ความฝังใจหรือการยึดมั่น (Perceptual fixation) เป็นความฝังใจที่จะมอง เช่นนี้ เป็นเรื่องที่เกี่ยวข้องกับภาพพจน์ (Image) การอookสินค้าใหม่ในครั้งแรกจะต้องสร้างภาพพจน์ที่ดีให้เกิดขึ้น เพราะหากภาพพจน์ไม่ดีจะมาแทรกไข่หังนั้นทำให้ยากมาก ด้วยเหตุนี้หากผู้ชมได้พบเห็นการโฆษณาแฟรงสินค้าในละคร โทรทัศน์แล้ว มีความฝังใจกับภาพพจน์ของสินค้าในอดีตประกอบกับการโฆษณาแฟรงสินค้า สอดคล้องกับภาพพจน์เดิมอยู่แล้วก็จะทำให้การรับรู้นั้นเป็นไปในเชิงบวก

2) นิสัยในการมองคือการรับรู้ (Perceptual habit) หมายถึง นิสัยการมองของบุคคล บางคนมองโลกในแง่ร้าย บางคนมองโลกในแง่ดี เช่น ผู้ที่ถูกใช้งานมากถึงมองในแง่ดี ก็จะบอกว่า “ก้ออย่างนี้แหล่ะ คนมีฝีมือเขาก็ให้ทำเสมอ จะได้ฝึกตัวเองให้เก่งขึ้น” ถ้ามองในแง่ร้าย ก็จะบอกว่า “เขาต้องแกดลังเราแน่ๆ งานยากๆให้เราทำทุกที” จะเห็นได้ว่าเรื่องเดียวกันแต่มองต่างกัน เพราะขึ้นอยู่กับนิสัยการมองของบุคคล

3) ความมั่นใจและความรอบคอบ (Confidence and caution) หมายถึง มีความมั่นใจตัวเองหรือมีความหวาดระแวง ถ้าเป็นคนมั่นใจในตัวเองเมื่อมีคนมาชวนให้ทำอะไรหรือซื้ออะไรแล้ว และเมื่อมีคนมาทักว่าไม่กลัวหรือที่ทำอย่างนั้น ผู้ที่มั่นใจในตนเองก็จะตอบว่า “คนอย่างฉันมองอะไรไม่ผิด” แต่ถ้าเป็นคนที่มีความหวาดระแวง (Caution) เมื่อมีพนักงานขายมาขายสินค้าตามบ้าน บุคคลประเภทนี้จะบอกว่า “ไม่ซื้อหรืออกลัวโคนหลอก เชื่อได้อย่างไร” เป็นต้น

4) ความใส่ใจ (Attention) เป็นความจริงที่ว่าในขณะนี้ๆ เราไม่ได้รับรู้ทุกสิ่งทุกอย่างในสิ่งแวดล้อมรอบตัวเราพร้อมกัน เช่น ถ้าเราตั้งใจอ่านหนังสืออยู่ เราจะไม่รู้ว่าเพื่อนกุ่มหนึ่งที่นั่งอยู่ใกล้ๆ เรา hexa คุยกัน ได้ยินแต่เสียงของเขาเท่านั้น ถ้าอยากจะรู้เรื่องต้องหยุดอ่านหนังสือแล้วตั้งใจฟัง จะเห็นได้ว่าการรับรู้สิ่งใดก็ตาม ถ้าหากเรามีความตั้งใจที่จะรับรู้หรือสนใจที่จะรับรู้ เราแม้จะเห็นหรือได้ยินสิ่งนั้นก่อน บางครั้งสิ่งเร้าอาจก้มีอิทธิพลต่อการรับรู้ของเรา (สุชา จันทร์เอม , 2540 : 129) ดังนั้นจึงอาจสรุปได้ว่า ความใส่ใจอาจประกอบด้วยการมองแบบใส่ใจกับไม่ใส่ใจ ซึ่งจะเห็นสิ่งที่มองไม่เห็นกัน ผู้ที่ใส่ใจจะมองเห็นรายละเอียดเล็กๆน้อยๆ แต่ผู้ที่ไม่ใส่ใจจะมองไม่เห็นสิ่งเหล่านั้น

5) โครงสร้างในสมอง (Mental set or track of mind) หมายถึง เรามองอะไร อย่างไร แค่ไหน เช่น บางคนคิดไม่ดี เราพูดธรรมชาติ แต่เขาเก็บความไปในทางที่ไม่ดีเป็นต้น

6) ความคุ้นเคย (Familiarity) การที่ผู้บริโภค มีความคุ้นเคยกับตราสินค้า นั้นมาก่อนหรือใช้สินค้านั้นอยู่ก็จะช่วยให้เกิดการรับรู้ง่ายขึ้น หรืออาจเกิดความรู้สึกในทางที่ดี หรือความโกลาหลกับตราสินค้านั้นก็อาจก่อให้เกิดความชื่นชอบขึ้นมาได้

7) ความคาดหวัง (Expectation) เป็นความคาดหวังของบุคคลต่อสิ่งใด สิ่งหนึ่ง ดังคำกล่าวว่าที่ว่า คนเราได้เห็นสิ่งที่เรารายกเห็น ได้ยินในสิ่งที่อยากรู้ ได้ยิน เรื่องความคาดหวัง นี้สามารถอธิบายได้ในเรื่องการโฆษณาที่ใช้หลักของความโกลาหล (Closure) หมายถึง โฆษณาที่ไม่ให้เห็นภาพทั้งหมด โดยให้เห็นเพียงบางส่วนแล้วอาจจะนำสิ่งของมาบัง เช่น เห็นตัวอักษร LO แล้วตัวอักษร VE ถูกบัง ผู้อ่านก็ยังอ่านได้ว่าเป็น LOVE เพราะขาดความหวังว่าเมื่อมีตัวอักษรที่เขียนด้วย LO คำนิยมที่สุดคือ LOVE

2.4.2.3 ประสบการณ์ในอดีตของผู้บริโภค (Past experience of the consumer)
ประสบการณ์เดิมอันได้แก่ ความคิด ความรู้ และการกระทำที่ได้เคยกระทำการแล้วในอดีต ประสบการณ์เดิมเหล่านี้จะต้องมีปริมาณมาก และเป็นความรู้ที่ถูกต้อง ชัดเจน แน่นอน ซึ่งจะช่วยในการตีความหมาย หรือมีส่วนเสริมสนับสนุนการรับรู้ในสิ่งนั้นๆ ยิ่งขึ้น

2.4.2.4 สภาพอารมณ์ (Mood) คือ ความพึงพอใจด้านจิตใจ ถ้าจิตใจไม่มีความพึงพอใจ ก็จะไม่เกิดผลใดๆ เช่น สินค้าที่นำไปขายในขณะที่ลูกค้าอยู่ในสภาพอารมณ์ไม่ดีก็ไม่สามารถขายได้ สิ่งที่จะช่วยสร้างอารมณ์ความรู้สึกได้ได้แก่ แสง สี เสียง ดนตรี เวลา เป็นต้น

2.4.2.5 ปัจจัยทางสังคมและวัฒนธรรมจากการรับรู้ของผู้บริโภค (Social and cultural factors of consumer perception) นักการตลาดที่ดีจะต้องเรียนรู้วัฒนธรรมของสังคมนั้นๆ ด้วย เพราะแต่ละสังคมมีวัฒนธรรมที่แตกต่างกัน สภาพความเป็นอยู่ของวัฒนธรรมและสังคมก็ทำให้คนแต่ละกลุ่มรับรู้ในลิ้งต่างๆแตกต่างกันไป เช่น เด็กในชนบทไม่อาจจะรับรู้ในเรื่องเกี่ยวกับอินเตอร์เน็ต ได้ดีเท่ากับเด็กในเมือง เป็นต้น

การนำทฤษฎี แนวคิดเกี่ยวกับการรับรู้ หรือ Perception มาประกอบการวิจัยครั้งนี้เพื่อประกอบการศึกษาด้านผู้รับสาร ทั้งนี้ เพราะผู้วิจัยเล็งเห็นว่าการรับรู้ของผู้รับสารเป็นพื้นฐานที่ทำให้เกิดลำดับขั้นของผลกระทบต่างๆตามมา นอกจากนี้ยังสามารถนำมาศึกษาด้านผู้ส่งสารในเชิงปัจจัยประกอบการกำหนดข้อตกลงระหว่างผู้ผลิตและร้านเจ้าของสินค้าหรือบริการ โดยเฉพาะอย่างยิ่งองค์ประกอบในด้านเทคนิคซึ่งมีผลต่อการรับรู้ของผู้บริโภค

2.5 แนวคิดเกี่ยวกับทัศนคติ (Attitude)

สำหรับความหมายของคำว่า “ทัศนคติ” Berkowitz (อ้างถึงใน จิตเลขา สุขเสริมส่งชัย , 2542 : 33) ได้ใช้นิยามของมหาวิทยาลัยมีชื่อ 3 แห่ง ซึ่งเป็นผู้นำความคิดในเรื่อง ทัศนคติสำหรับเป็นแนวทางในการพิจารณาความหมายของทัศนคติ ดังนี้

1. ทัศนคติ คือ การประเมิน หรือปฏิกริยาทางด้านอารมณ์ ความรู้สึก ขณะนั้น ทัศนคติ ของบุคคลต่อวัตถุทางสังคม คือ ความรู้สึก ชอบ หรือ ไม่ชอบ ต่อสิ่งนั้น

2. ทัศนคติ คือ การเตรียมความพร้อมที่จะตอบสนองในทางหนึ่งทางใดต่อวัตถุทาง สังคม ซึ่งได้แก่ การเห็นด้วย และ การไม่เห็นด้วย

3. ทัศนคติ คือ กลุ่มของความเชื่อใจ ความรู้สึก และพฤติกรรมที่ประสมประสานกันต่อ วัตถุทางสังคม ซึ่งรวมองค์ประกอบทางความรู้สึก อารมณ์ และความนึกคิดเข้าด้วยกัน เป็นคำนิยาม ที่นิยมใช้กันมากที่สุด

Shiffman and Kanuk (อ้างถึงใน จิตเลขา สุขเสริมส่งชัย , 2542 : 33) ให้ความหมาย ว่า ทัศนคติ คือความโน้มเอียงที่เกิดจากการเรียนรู้ ซึ่งจะมีผลต่อความประพฤติในทางบวก หรือทาง ลบ ของบุคคลที่มีต่อสิ่งหนึ่งสิ่งใด

L.L. Thurstone (อ้างถึงใน พชรี วรกิวน , 2522 : 172) กล่าวว่า ทัศนคติเป็นระดับความ มากน้อยของความรู้สึกในด้านบวกและลบที่คนเรามีต่อสิ่งหนึ่ง ได้แก่ สิ่งของ บุคคล บทความ ความคิด เป็นต้น ซึ่งสามารถบอกความแตกต่างว่าเห็นด้วยหรือไม่เห็นด้วย

สุชา จันทร์เอม (2524: 75) กล่าวว่า ทัศนคติ หมายถึง ความรู้สึกหรือท่าทีของบุคคลที่มี ต่อบุคคล วัตถุสิ่งของ หรือสถานการณ์ต่างๆ ความรู้สึกหรือท่าทีนี้จะเป็นไปในทำนองที่พึงพอใจ หรือไม่พึงพอใจ เห็นด้วยหรือไม่เห็นด้วย ต่อบุคคล วัตถุสิ่งของ หรือสถานการณ์นั้นๆ

ทัศนคติของผู้บริโภค (Consumer Attitudes) เป็นสิ่งที่สำคัญยิ่งต่อนักการตลาด เพราะทัศนคติจะมีผลโดยตรงต่อการตัดสินใจเลือกซื้อสินค้า และในทางกลับกัน ประสบการณ์จากการใช้สินค้าดังกล่าวก็จะมีผลต่อทัศนคติของผู้คน เช่นกัน

ฉ้าจะกล่าวอย่างกว้างๆ ก็คือ การตัดสินใจเลือกซื้อสินค้านั้นมีพื้นฐานมาจากทัศนคติของแต่ละคนในขณะที่ทำการซื้อ และขณะเดียวกันทัศนคติต่างๆ ก็อาจจะก่อตัวหรือเกิดขึ้นในขณะนั้นด้วยก็ได้

Charles R. Foster (อ้างถึงใน วีรพงษ์ พวงเล็ก , 2547 : 30) สรุปไว้ว่า สาเหตุที่บุคคลจะเกิดทัศนคติ มี 2 ประการ คือ

1. ประสบการณ์ที่บุคคลมีต่อสิ่งของ บุคคล หรือสถานการณ์ ก่อให้เกิดทัศนคติในตัวบุคคลจากการที่ได้พบเห็น คุ้นเคย ทดลอง ซึ่งเป็นประสบการณ์ตรง (Direct Experience) นอกจากนั้นยังมีประสบการณ์อ้อม (Indirect Experience) ซึ่งเกิดจากการได้ยิน ได้ฟัง หรือได้อ่านเกี่ยวกับสิ่งนั้น แต่ไม่ได้พบเห็นหรือทดลองกับของจริงด้วยตนเอง ก็ทำให้เกิดทัศนคติได้เช่นกัน

2. ค่านิยมและการตัดสินค่านิยม เนื่องจากแต่ละกลุ่มชนมีค่านิยมและการติดสินค่านิยมจากสิ่งเดียวกันแตกต่างกัน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับวัฒนธรรม ค่านิยม หรือมาตรฐานของกลุ่มซึ่งบุคคลนั้นร่วมชีวิตอยู่

2.5.1 คุณลักษณะของทัศนคติ

ทัศนคติ เป็นเรื่องราวที่เกิดขึ้นภายในตัวบุคคล เป็นการจัดระเบียบของแนวความคิดความเชื่อ อุปนิสัย และสิ่งจูงใจที่เกี่ยวข้องกับสิ่งใดสิ่งหนึ่งเสมอ คุณลักษณะของทัศนคติอาจสรุปได้ดังนี้ คือ

2.5.1.1 ทัศนคติเป็นสิ่งที่มีอยู่ภายใน กล่าวคือ เป็นเรื่องของระเบียบความนึกคิดที่เกิดขึ้นภายในของแต่ละคน

2.5.1.2 ทัศนคติมิใช่สิ่งที่มาแต่กำหนด ทัศนคติจะเป็นเรื่องที่เกี่ยวข้องกับการเรียนรู้เรื่องราวต่างๆ ภายนอกและทัศนคติจะก่อตัวจากการประเมินหลังจากที่ได้เกี่ยวข้องกับสิ่งภายนอกดังกล่าวมาแล้ว ปัจจัยที่มีผลให้ทัศนคติเป็นไปในลักษณะใดนั้น ส่วนสำคัญมากเกิดจากอิทธิพลของกลุ่มที่เกี่ยวข้องด้วย เช่น ครอบครัว เพื่อนร่วมงาน หรือกลุ่มทางสังคม นอกจากนี้ ยังขึ้นอยู่กับบุคลิกัดลักษณะท่าทาง ซึ่งเป็นผลของการเรียนรู้ที่ได้จากการปฏิบัติตอบต่อโลกภายนอกอีกด้วย

2.5.1.3 ทัศนคติจะมีลักษณะมั่นคงถาวร ไม่เปลี่ยนแปลงในทันทีทันใดที่ได้รับตัวกระตุ้นที่แตกต่างไป ทั้งนี้ เพราะทัศนคติที่ได้ก่อตัวขึ้นนั้น จะมีกระบวนการคิดวิเคราะห์ประเมิน และสรุปจัดระเบียบเป็นความเชื่อ การเปลี่ยนแปลงก็ย่อมต้องใช้เวลาเพื่อปรับตามกระบวนการคิดดังกล่าว

2.5.1.4 ทัศนคติจะมีความหมายอ้างอิงถึงตัวบุคคล และสิ่งของเสมอ ความหมายในที่นี้คือ ทัศนคติมิใช่สิ่งที่เกิดขึ้นมาเอง ได้จากภายใน หากแต่เป็นสิ่งที่ก่อตัว หรือเรียนรู้มาจากสิ่งที่มีตัวตนที่อ้างอิงถึงได้ สิ่งที่ใช้อ้างอิงเพื่อการสร้างทัศนคติอาจเป็นตัวบุคคล กลุ่มคน สถาบัน สิ่งของ ค่านิยม เรื่องราวทางสังคม หรือแม้แต่ความนึกคิดต่างๆ

2.5.2 ส่วนประกอบของทัศนคติ

ทัศนคติสามารถแบ่งออกเป็น 3 ส่วน ดังนี้ คือ

2.5.2.1 ส่วนที่เป็นความคิด (Cognitive Component) การเกิดความรู้หรือความเชื่อ นั้น เป็นกระบวนการของการจัดระเบียบข้อมูลของสิ่งที่เรา接รรู้หรือเรียนรู้ถ้าการจัดระเบียบข้อมูลนั้นได้มาจากประสบการณ์โดยตรงซึ่งกันหากายๆ ก็จะเป็นความเชื่อที่คงทนมากขึ้น ในขณะที่ความอคติต่างๆ ก็จะเกิดขึ้นจากประสบการณ์โดยตรงเช่นกัน แต่เป็นประสบการณ์ในทางลบ

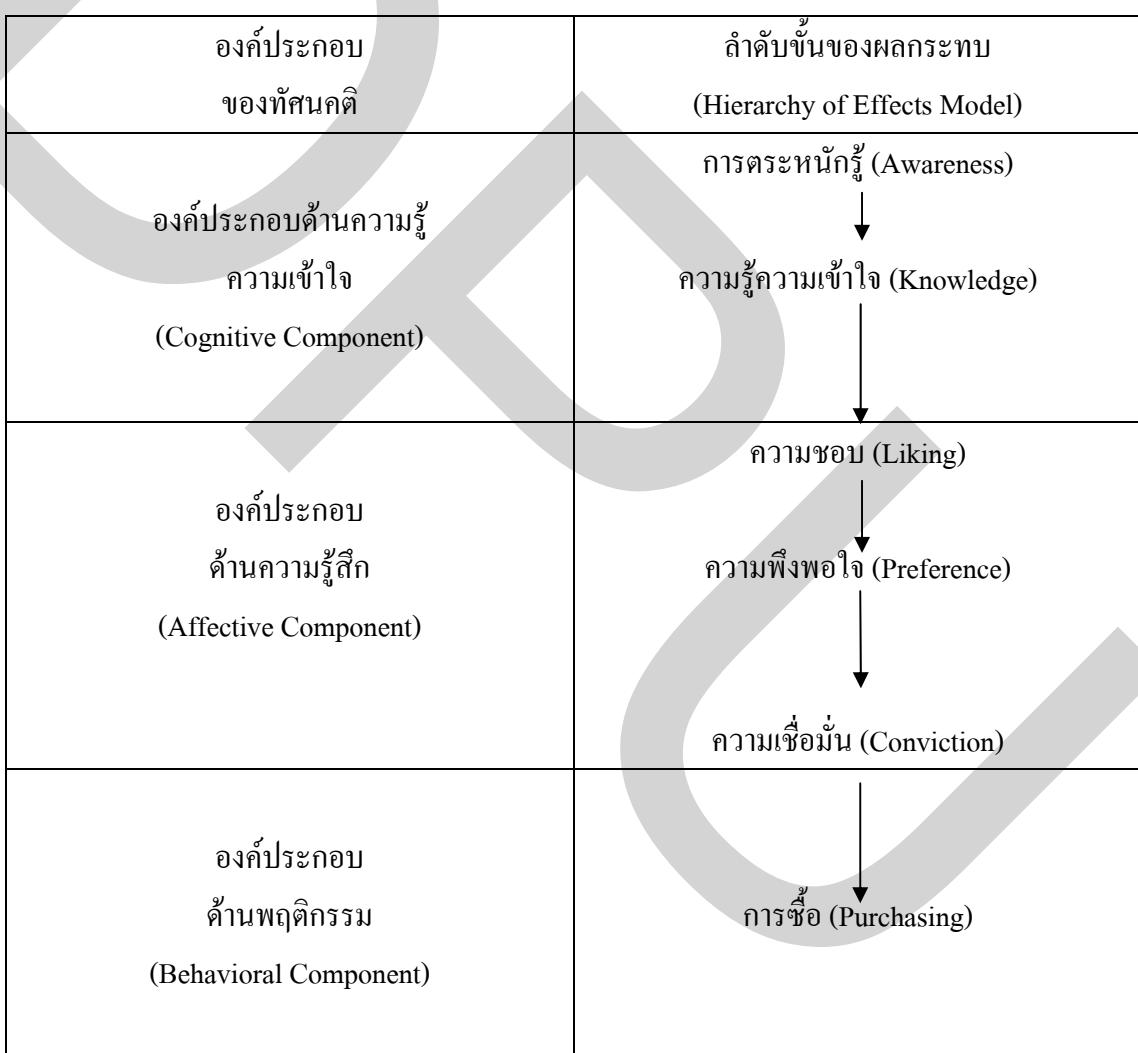
2.5.2.2 ส่วนของความรู้สึก (Affective Component) มีขอบเขตครอบคลุมถึงความรู้สึกต่างๆ รวมทั้งด้านอารมณ์ด้วย ความรู้สึกเหล่านี้จะเกิดขึ้นจากหากายสาเหตุ เช่น บุคลิกท่าทางและอุปนิสัย หรือสิ่งจูงใจ เป็นต้น ความรู้สึกอาจจำแนกได้ 2 ทิศทาง คือ ทางบวก (ชอบ พอใจ ประทับใจ) และทางลบ (รังเกียจ ไม่พอใจ ไม่ประทับใจ)

2.5.2.3 ส่วนที่เป็นพฤติกรรม (Behavioral Component) หมายถึง แนวโน้มของการประพฤติ หรือการกระทำ ซึ่งเป็นไปในทางใดทางหนึ่ง และจะกลับกลายมาเป็นการ

เรียนรู้ในสิ่งที่ได้ปฏิบัติตามต่างๆ (Learned Responses) และเก็บสะสมไว้ในความทรงจำโดยผ่านส่วนของประสบการณ์ที่ได้รับมาในอดีต (Past Experience)

องค์ประกอบของห้อง 3 ส่วนนี้จะทำให้ทราบถึงขั้นตอนที่ผู้บริโภคเกิดการตอบสนองต่อสารเกิดเป็นลำดับขั้นของผลกระทบต่างๆ ดังนี้

ตารางที่ 2.1 ตารางแสดงองค์ประกอบของห้องคณิต แล้วลำดับขั้นของผลกระทบ



ที่มา: David W. Nylen (อ้างถึงใน จิตเลข สุขเสริมส่งชัย , 2542 : 35)

ตารางนี้ประกอบไปด้วยองค์ประกอบหลัก 3 ส่วน ซึ่งเป็นองค์ประกอบของทัศนคติ และเป็นองค์ประกอบพื้นฐานในการเกิดพฤติกรรมส่วนขององค์ประกอบในด้านความรู้ความเข้าใจ (Cognitive Component) จะเกี่ยวข้องกับกระบวนการรวบรวมข้อมูล องค์ประกอบด้านความรู้สึก (Affective Component) เกี่ยวข้องกับการสร้างความรู้สึก หรือทัศนคติ และองค์ประกอบทางด้านพฤติกรรม (Behavioral Component) เกี่ยวข้องกับแรงจูงใจ หรือการกระทำ

จากแนวคิดของ Hierarchy of Effects Model ซึ่งเป็นแนวคิดที่พัฒนาขึ้นโดย Robert Lavidge และ Gary Steiner เป็นแนวคิดที่แสดงให้เห็นถึงลำดับขั้นที่ผู้บริโภคผ่านขั้นตอนต่างๆ นับตั้งแต่ การรู้จัก การเกิดความรู้ความเข้าใจ ความชอบ ความพึงพอใจ ความเชื่อมั่น และนำไปสู่ การซื้อในที่สุด ทั้งนี้เพราการตัดสินใจซื้อของผู้บริโภคไม่ได้เกิดขึ้นในทันที นอกเหนือจากนี้แนวคิดนี้ยังใช้เป็นตัวกำหนดวัตถุประสงค์ของการสื่อสารการตลาดโดยมีการนำเสนอว่าสารแटกต่างกันไป ในแต่ละขั้น โดยสามารถอธิบายถึงผลกระทบตามลำดับขั้นได้ดังนี้

1. การตระหนักรู้ (Awareness) เป็นขั้นตอนที่ทำให้ผู้รับสารที่นักการตลาดนำเสนอโดยที่ยังไม่มีความรู้หรือความรู้สึกใดๆเกี่ยวกับสารนั้น
2. การเกิดความรู้ความเข้าใจ (Knowledge) เป็นขั้นที่ผู้รับสารเกิดความรู้ความเข้าใจต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่งที่นักการตลาดนำเสนอ เช่น เกิดความเข้าใจในคุณสมบัติของสินค้าหรือบริการ รู้ถึงประโยชน์ของสินค้า
3. ความชอบ (Liking) เป็นขั้นที่ผู้รับสารเริ่มเกิดความรู้สึกที่ดีต่อสินค้า หรือต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง
4. ความพึงพอใจ (Preference) เป็นขั้นที่ผู้รับสารเกิดการสั่งสมความรู้สึกที่ดีเพิ่มมากขึ้น จนกลายเป็นความชอบมากกว่าสินค้าตัวอื่น
5. ความเชื่อมั่น (Conviction) เป็นขั้นที่ผู้รับสารมีความประณญาที่จะซื้อ หรือตั้งใจที่จะซื้อถ้ามีโอกาสและเกิดความเชื่อมั่นว่าเป็นการกระทำที่เหมาะสม
6. การซื้อ (Purchasing) ลำดับขั้นสุดท้าย ความคิดได้เปลี่ยนเป็นพฤติกรรมการซื้อจริงๆในที่สุด

ทัศนคติจะมีผลกระทบต่อพฤติกรรมที่มีต่อผลิตภัณฑ์และตราสินค้า ชุดมุ่งหมายของผู้โฆษณาเพื่อที่จะสร้างทัศนคติที่ดีต่อผลิตภัณฑ์และตราสินค้า อีกทั้งลำดับขั้นของผลกระทบนี้

สามารถนำมาใช้ควบคู่กับแนวคิดเกี่ยวกับทัศนคติ ในการวัดประสิทธิผลของการโฆษณาแห่งในผลกระทบ

2.6 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.6.1 การวิจัยเรื่อง กระบวนการและประสิทธิผลของการวางแผนค้าในลักษณะ โทรทัศน์ โดย เสริมชัย ธรรมรักษ์ (2542) งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาถึงกระบวนการและประสิทธิผลของการวางแผนค้าในลักษณะ โทรทัศน์ ซึ่งจะเป็นการศึกษาวิจัยเฉพาะลักษณะ โทรทัศน์ในช่วงเวลา Prime Time เท่านั้น ใช้การวิจัยเชิงคุณภาพโดยการศึกษาเอกสาร การสัมภาษณ์เจาะลึกผู้ที่เกี่ยวข้องในบริษัทผู้ผลิตละครและเจ้าของสินค้าหรือบริษัทตัวแทนโฆษณา การสนทนากลุ่มตัวอย่างซึ่งเป็นนักศึกษาระดับอุดมศึกษาทั้งชายและหญิง สาขาวิชาภาษาศาสตร์และสาขาวิชาสังคมศาสตร์หรือมนุษยศาสตร์ โดยผลการวิจัยพบว่ารูปแบบการวางแผนค้าในลักษณะ โทรทัศน์ประกอบด้วย 2 รูปแบบ คือ การวางแผนค้าโดยใช้ภาพอย่างเดียว และการวางแผนค้าโดยประกอบด้วยทั้งภาพและเสียง นอกจากนี้กระบวนการวางแผนค้าในลักษณะ โทรทัศน์ อันมีสาเหตุมาจากการบริษัทผู้ผลิตวางแผนค้าในลักษณะเฉพาะทางเศรษฐกิจ การอนุเคราะห์โดยการวางแผนค้าให้กับเจ้าของสินค้า และเหตุผลด้านพัฒนาการขายโฆษณา วัตถุประสงค์ที่บริษัทเจ้าของสินค้าวางแผนค้าในลักษณะคือ เพื่อเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ตราสินค้าให้เป็นที่รู้จัก เพื่อตอกย้ำตราสินค้าและส่งเสริมภาพลักษณ์ของตราสินค้า และจากการสนทนากลุ่มตัวอย่างเกี่ยวกับประสิทธิผลของการวางแผนค้าในลักษณะ โทรทัศน์ พบว่าการวางแผนค้าเป็นการสนับสนุนลักษณะที่มีการจ่ายค่าตอบแทนกัน และเห็นด้วยต่อวิธีการวางแผนค้าแต่ต้องอยู่ภายใต้ความเหมาะสม

2.6.2 การวิจัยเรื่อง การสำรวจทัศนคติของประชาชนในเขตกรุงเทพมหานครที่มีต่อการโฆษณาลินค้าແঁในลักษณะ โทรทัศน์ โดย วีรพงษ์ พวงเล็ก (2547) งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาพฤติกรรมการเปิดรับชมลักษณะ โทรทัศน์ ทัศนคติต่อการโฆษณาลินค้าແঁในลักษณะ โทรทัศน์ ซึ่งเป็นการวิจัยเชิงสำรวจ (Survey Research) โดยใช้แบบสอบถามเป็นเครื่องมือในการเก็บรวบรวมข้อมูล จากการวิจัยพบว่า กลุ่มตัวอย่างมีทัศนคติต่อการโฆษณาลินค้าແঁในลักษณะ โทรทัศน์โดยรวมในระดับนึงเฉย โดยกลุ่มตัวอย่างมีความคิดเห็นว่า การโฆษณาลินค้าແঁในลักษณะ โทรทัศน์ สามารถสร้างการรับรู้คุณสมบัติและประโยชน์ของสินค้าได้ดี สามารถสร้างการจดจำรู้ปร่าง ลักษณะและทีบห่อของสินค้าได้ดี (Brand Recognize) และสามารถช่วยย้ำเตือนความจำในตราสินค้าที่จะซื้อ (Remind) นอกจากนี้การที่พระเอกหรือนางเอก เป็นผู้ใช้สินค้าในลักษณะ โทรทัศน์ ทำให้สามารถ

แสดงถึงภาพลักษณ์ของสินค้าได้ดี พร้อมกับที่ฝ่ายผู้ร้ายหรือนางร้ายเป็นผู้ใช้สินค้าในการโฆษณา สินค้าแฟงในละตง โทรทัศน์ ก็ไม่ได้หมายความว่าภาพลักษณ์ของสินค้าจะไม่ดีตามไปด้วย แต่มีความคิดเห็นในเชิงลบว่า การที่ผู้บริโภครือผู้ชมละตง โทรทัศน์รู้สึกคุ้นเคยกับการโฆษณาสินค้า แฟงในละตง โทรทัศน์กล้ายเป็นความเคลื่อนไหวไม่ได้สังเกตในตัวสินค้า และผู้บริโภครู้สึกหงุดหงิด กับการโฆษณาสินค้าแฟงในละตง โทรทัศน์ ในสินค้าที่ไม่มีความเกี่ยวพันใดๆเลยกับจากหรือการดำเนินเรื่องในละตง โทรทัศน์ โดยมีความคิดเห็นในระดับนึงเลยกับการโฆษณาสินค้าแฟงในละตง โทรทัศน์ ว่าทำให้สินค้าดูมีความน่าเชื่อถือ ดูเป็นสินค้ามีคุณภาพ และมีส่วนช่วยให้ผู้บริโภคนำมาพิจารณาประกอบการตัดสินใจซื้อ และอยากรู้สินค้าในยี่ห้อที่ได้ทำการโฆษณาสินค้าแฟงในละตง โทรทัศน์

บทที่ 3

ระเบียบวิธีวิจัย

การศึกษาวิจัยเรื่อง “การโฆษณาแห่งในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)” ใช้วิธีวิจัยเชิงคุณภาพ (Qualitative Research) การสำรวจเอกสาร (Documentary Research) การสัมภาษณ์เชิงลึก (In – Depth Interview) และการสนทนากลุ่ม (Focus Group Research) โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษา การโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) กระบวนการ และข้อตกลงของการโฆษณาแห่งสินค้า ในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและครกับบริษัทด้วยตนเองโฆษณา และประสิทธิผลของการโฆษณาแห่งในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ที่มีต่อผู้รับสาร โดยใช้วิธีการนำเสนอแบบพรรณนาวิเคราะห์ (Analytical Description)

ตารางที่ 3.1 แสดงกรอบระเบียบวิธีวิจัย

ปัญหานำการวิจัย	แนวคิด ทฤษฎี	ระเบียบวิธีวิจัย	
		กลุ่มเป้าหมายใน การวิจัย	วิธีการวิจัย
1. การโฆษณาแห่ง ใน รูปแบบการวางแผนสินค้าที่ ปรากฏ ในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เป็นอย่างไร	- แนวคิดเกี่ยวกับผลกระทบ ทางทัศน์	- ผู้ผลิตและครชิท คอม - บริษัทด้วยตนเอง โฆษณา	- การสำรวจเอกสาร - การสัมภาษณ์ เชิงลึก

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

ปัญหานำการวิจัย	แนวคิด ทฤษฎี	ระเบียบวิธีวิจัย	
		กลุ่มเป้าหมายใน การวิจัย	วิธีการวิจัย
2. กระบวนการ และข้อ ตกลง ของการ โภชนา แห่งสินค้าในผลกระทบ คอม ของบริษัทอาร์ เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและร้าน กับ บริษัทด้านโภชนา เป็นอย่างไร	<ul style="list-style-type: none"> - แนวคิดเกี่ยวกับผลกระทบ โทรทัศน์ - ทฤษฎีการสื่อสารเพื่อโน้ม น้าวใจ - แนวคิดการ โภชนาสินค้า แห่งในผลกระทบโทรทัศน์ - ทฤษฎีและแนวคิดการรับรู้ 	<ul style="list-style-type: none"> - ผู้ผลิตและผลกระทบ คอม - บริษัทด้านโภชนา 	<ul style="list-style-type: none"> - การสัมภาษณ์ เชิงลึก
3. ประสิทธิผล ของการ โภชนาแห่ง ในผลกระทบ ชิกคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด(มหาชน) ทำให้เกิดผลอย่างไร ต่อผู้รับสาร	<ul style="list-style-type: none"> - ทฤษฎีการสื่อสารเพื่อโน้ม น้าวใจ - แนวคิดการ โภชนาสินค้า แห่งในผลกระทบโทรทัศน์ - ทฤษฎีและแนวคิดการรับรู้ - แนวคิดเกี่ยวกับทัศนคติ 	<ul style="list-style-type: none"> - นักวิชาการด้าน การ โภชนา - ผู้ชุมผลกระทบ คอมของบริษัท อาร์ เอส จำกัด (มหาชน) 	<ul style="list-style-type: none"> - การสัมภาษณ์ เชิงลึก - การสนทนากลุ่ม

ในส่วนต่อไปนี้จะกล่าวถึงรายละเอียดของระเบียบวิธีวิจัยเชิงคุณภาพ อันประกอบด้วย วิธีการวิจัยข้อมูลที่ใช้ในการศึกษา วิธีการเข้าถึงข้อมูล ความเชื่อถือได้ของข้อมูล การวิเคราะห์ ข้อมูล และการนำเสนอข้อมูล

3.1 วิธีการวิจัย

3.1.1 การสำรวจเอกสาร (Documentary Research) การเก็บข้อมูลจากแหล่งข้อมูลประเภทเอกสาร ได้แก่ เทปบันทึกภาพ หนังสือ ตำรา เอกสาร และเอกสารจากสื่อต่างๆที่เกี่ยวข้อง เช่น หนังสือพิมพ์ นิตยสาร วารสาร อินเตอร์เน็ต เป็นต้น โดยสามารถแบ่งออกเป็น

3.1.1.1 เอกสารชั้นต้น กือ เทปบันทึกภาพผลกระทบชิทคอม ที่ออกอากาศ ในเดือน กรกฎาคม 2548 ถึง เดือนมิถุนายน 2549 ซึ่งผลิตโดยบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) อันได้แก่

1) ละครชิทคอมเรื่อง “รถด่วนบนสุดท้าย” จำนวน 31 ตอน

ออกอากาศ :

ไม่เครื่องไม่น้ำทิว

ทุกวันอาทิตย์ เวลา 16.00 - 17.00 น.

เริ่มออกอากาศ :

วันอาทิตย์ที่ 5 มิถุนายน 2548 ถึง

กำกับการแสดงโดย :

วันอาทิตย์ที่ 29 มกราคม 2549

ครรภรา ครรภราทิพย์ ชาลิต พงศ์ไชยยง และ^๑
ชัชวาล คำสวัสดิกุณ



ภาพที่ 3.1 ภาพตัวอย่างละครชิทคอม เรื่อง “รถด่วนบนสุดท้าย”

2) ละครซีทคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” จำนวน 20 ตอน

ออกอากาศ :	โมเดรินไนน์ ทีวี
	ทุกวันอาทิตย์ เวลา 16.00-17.00 น.
เริ่มออกอากาศ :	วันอาทิตย์ที่ 5 กุมพันธ์ 2549 ถึง กรกฏาคม 2549
กำกับการแสดงโดย :	ชวลดิศ พงษ์ไชยยง และชานนท์ สมฤทธิ์



ภาพที่ 3.2 ภาพตัวอย่างละครซีทคอม เรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4”

3.1.1.2 เอกสารชั้นรอง ได้จาก ตำราประกอบการศึกษา วิทยานิพนธ์ และเอกสารที่เกี่ยวข้อง

3.1.2 การสัมภาษณ์เชิงลึก (In – Depth Interview) การเก็บรวบรวมข้อมูลจากแหล่งข้อมูลประเภทบุคคล ซึ่งเป็นผู้ให้ข้อมูลหลัก (Key Informants) ที่มีความเกี่ยวข้องกับการดำเนินการโฆษณาแห่ง ในละครซีทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) โดยกลุ่มตัวอย่างประกอบด้วย 3 กลุ่ม ได้แก่

3.1.2.1 ผู้ผลิตละครโทรทัศน์ หรือบุคคลที่มีความเกี่ยวข้องกับการโฆษณาแห่งในละครซีทคอมเรื่อง “รถด่วนบวนสุดท้าย” และ ละครเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” ที่ผลิตโดยบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) จำนวน 4 คน

- 1) ผู้กำกับละครซีทคอม เรื่อง “รถด่วนบนสุดท้าย”
 - ชัชวาล สาสวัตกลุณ
- 2) ผู้จัดบันทึกและผู้ช่วยผู้กำกับละครซีทคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4”
 - ศรา ยืนยง
- 3) ผู้ช่วยผู้กำกับละครซีทคอม เรื่อง “รถด่วนบนสุดท้าย”
 - รัชนี ตั้งบรรยงค์
- 4) ผู้จัดการแผนกธุรกิจรายการของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) มีหน้าที่
 - ควบคุมดูแลฝ่ายการตลาดของคลังโทรศัพท์มือถือของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)
 - จันดาวดี ชัยนุสิก

3.1.2.2 บริษัทตัวแทนโฆษณาที่ดูแลด้านการวางแผนสื่อ ให้กับเจ้าของสินค้าที่เป็นสปอนเซอร์ให้กับละครซีทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) จำนวน 3 บริษัท แบ่งออกเป็นบริษัทละ 1 คน รวมเป็น 3 คน

- 1) Senior Media Planner ของบริษัท MindShare (ประเทศไทย) จำกัด ผู้วางแผนสื่อให้กับสินค้า เป๊ปซี่
 - ทักษิณ ดาว ร่างน้อย
- 2) Senior Planner ของบริษัท Media Com ผู้วางแผนสื่อให้กับสินค้าโนเกีย
 - พิชานันท์ โวทาน
- 3) Senior Media Planner ของบริษัท OMD ผู้วางแผนสื่อให้กับสินค้า m & m
 - ทักษิณ เทอดชนกายจัน

โดยสาเหตุที่เลือกสัมภาษณ์เจ้าลีก 3 บริษัทนี้ อันเนื่องมาจาก 2 บริษัทแรก คือบริษัท MindShare (ประเทศไทย) จำกัด เป็นผู้วางแผนสื่อให้กับสินค้าเป๊ปซี่ และบริษัท Media Com เป็นผู้วางแผนสื่อให้กับสินค้าโนเกีย ซึ่งสินค้าทั้ง 2 ตัวนี้เป็นสปอนเซอร์ให้กับละครซีทคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) มาตั้งแต่ต้นและเป็นมาอย่างต่อเนื่อง ส่วนบริษัท OMD ซึ่งเป็นผู้วางแผนสื่อให้กับสินค้า m & m ซึ่งเป็นสินค้าที่เข้ามาเป็นสปอนเซอร์ให้กับละครเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” เพียงชั่วคราว มีผลทำให้สามารถศึกษาข้อมูลของการมาเป็นสปอนเซอร์ในละครซีทคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ได้อย่างครอบคลุม

3.1.2.3 ผู้รับสารที่เป็นนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านการโฆษณา เพื่อศึกษาถึงทัศนคติ ความรู้สึก และประสิทธิผลของการโฆษณาแห่งสินค้าในคริซต์คอมในปัจจุบันว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร จำนวน 1 คน

- 1) Sr. Strategic Planning Director ของบริษัท Double P Marketing Communications Ltd. และเป็นอาจารย์พิเศษ ด้านการโฆษณา ที่มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์
- คณีย์ ตั้งครวิริยะกุล

3.1.3 การสนทนากลุ่ม (Focus Group Research) การเก็บรวบรวมข้อมูลจากการสนทนากลุ่มกับผู้บริโภคในฐานะผู้รับสาร ซึ่งเป็นนิสิตนักศึกษาในระดับอุดมศึกษา และบุคคลในวัยทำงานตอนต้น ที่มีอายุไม่เกิน 25 ปี โดยเป็นบุคคลที่อาศัยอยู่ในเขตกรุงเทพฯ และได้ชุมชนคริซต์คอม ที่ผลิตโดยบริษัท อาร์.เอ.ส. จำกัด (มหาชน) จำนวน 32 คน โดยผู้จัดได้แบ่งกลุ่มเป้าหมายออกเป็น 4 กลุ่ม ตามตัวแปรเรื่องเพศและระดับการศึกษา ดังต่อไปนี้

กลุ่มที่ 1 กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย จำนวน 8 คน ประกอบไปด้วย

● วัชฤทธิ์ ชีรัพน์วานิช	คณะวิศวกรรมศาสตร์	ชั้นปีที่ 2
● นัฐวุฒิ จันทสุวรรณ โภณ	คณะวิศวกรรมศาสตร์	ชั้นปีที่ 2
● ณัฐพล ช่างการ	คณะวิศวกรรมศาสตร์	ชั้นปีที่ 3
● ศิวຍศ พัฒนาพารา	คณะวิศวกรรมศาสตร์	ชั้นปีที่ 3
● ดิษพงศ์ ทองราย	คณะวิศวกรรมศาสตร์	ชั้นปีที่ 3
● กิตติ ชาลีรินทร์	คณะนิเทศศาสตร์	ชั้นปีที่ 2
● สุбин บุนศรียา	คณะนิเทศศาสตร์	ชั้นปีที่ 3
● ปฐมพงษ์ ตุห่า	คณะนิเทศศาสตร์	ชั้นปีที่ 3

กลุ่มที่ 2 กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง จำนวน 8 คน ประกอบไปด้วย

● กนกวรรณ คำพันธ์	คณะบริหารธุรกิจ	ชั้นปีที่ 2
● อนุสรดา ลีมรสาสาวาคนธ์	คณะบริหารธุรกิจ	ชั้นปีที่ 2
● วารุณี นาคะวรังค์	คณะบริหารธุรกิจ	ชั้นปีที่ 2
● ภาวิตรra เสนพันธ์	คณะบริหารธุรกิจ	ชั้นปีที่ 2
● ปทุมพร พรมมา	คณะบริหารธุรกิจ	ชั้นปีที่ 2
● ปภิมา จันทร์คำ	คณะบริหารธุรกิจ	ชั้นปีที่ 2
● ภิญชิรา ดีมาก	คณะนิเทศศาสตร์	ชั้นปีที่ 3
● สุพรรณญา บุญยศ	คณะนิเทศศาสตร์	ชั้นปีที่ 3

กลุ่มที่ 3 กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย จำนวน 8 คน ประกอบไปด้วย

● วัชระ ปัญญารัตนสุข	อาชีพพนายความ	อายุ 25 ปี
● ประเสริฐ ฤทธิ์ ภูมิภาอธิชน	อาชีพนักประชาสัมพันธ์	อายุ 24 ปี
● นพพร คงไม่มีงาม	อาชีพนิติกร	อายุ 25 ปี
● ณัฐพล แซ่โง้ว	อาชีพค้ายา	อายุ 23 ปี
● สักกพันธ์ วิโรทยก	อาชีพนักชนาการ	อายุ 25 ปี
● ทศพร เดิศวงศ์วิชาลด	อาชีพธุรกิจส่วนตัว	อายุ 24 ปี
● ชนวัฒน์ จรัสแสงสมบูรณ์	อาชีพนักงานบริษัท	อายุ 25 ปี
● ออาทิตย์ บ้างงาม	อาชีพนักงานบริษัท	อายุ 22 ปี

กลุ่มที่ 4 กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง จำนวน 8 คน ประกอบไปด้วย

● นุชนาด อ่อนช้อย	อาชีพนักงานบริษัท	อายุ 23 ปี
● นภัส เยาวะบุตร	อาชีพนักงานโรงงาน	อายุ 22 ปี
● ภูรัตน์ เจริญสม ไพรสิริ	อาชีพนัก Programmer	อายุ 22 ปี
● ศิริพิพัช แซ่จิว	อาชีพนัก Programmer	อายุ 23 ปี
● นัตดาวี อมรพัฒน์	อาชีพธุรกิจส่วนตัว	อายุ 25 ปี
● นุยามาศ อารีย์รักษยา	อาชีพนักงานบริษัท	อายุ 24 ปี
● ปฐมภรณ์ ตันทนุช	อาชีพนักงานบริษัท	อายุ 25 ปี
● ปิยะดี อาชวพงษ์สวัสดิ์	อาชีพนักงานบริษัท	อายุ 25 ปี

เหตุผลที่เลือกกลุ่มตัวอย่างทั้ง 4 กลุ่มนี้ เพราะเป็นกลุ่มตัวอย่างที่มีอาชญากรรมในกลุ่มเดียวกันกับกลุ่มเป้าหมายหลัก ของบรรษัทคอม เรื่อง “รถด่วนบนบวนสุดท้าย” และบรรหรเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” คือ เป็นกลุ่มนักศึกษาวัยรุ่น ถึงวัยทำงาน

ในการสนทนากลุ่ม (Focus Group Research) เป็นการศึกษาในด้านความมีประสิทธิผล ของการโฆษณาแห่งในบรรษัทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ซึ่งใช้ทฤษฎีการสื่อสาร เพื่อโน้มน้าวใจ แนวคิดการรับรู้และแนวคิดเกี่ยวกับทัศนคติ มาเป็นแนวทางในการศึกษาถึงความมีประสิทธิผลดังกล่าว

3.2 การเก็บรวบรวมข้อมูล

การรวบรวมข้อมูลที่ใช้ในการศึกางานวิจัยเรื่อง “การโฆษณาแห่งในบรรษัทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)” ผู้วิจัยได้เริ่มจากการศึกษาข้อมูลจากเอกสารชั้นรอง ไม่ว่าจะ เป็นตำราวิชาการ วิทยานิพนธ์ และเอกสารที่เกี่ยวข้อง เพื่อสร้างกรอบแนวคิดในการศึกษา และ กำหนดแนวทางในการตั้งคำถาม จากนั้นจะทำการศึกษาข้อมูลจากเอกสารชั้นต้น นั่นคือ เทป บันทึกภาพบรรษัทคอม ที่ออกอากาศ ในเดือนกรกฎาคม 2548 ถึง เดือนมิถุนายน 2549 ซึ่งผลิต โดยบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) โดยมีบรรษัทคอมที่ออกอากาศในช่วงเวลาดังกล่าวจำนวน 2 เรื่อง ได้แก่ ละครเรื่อง “รถด่วนบนบวนสุดท้าย” และ ละครเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” หลังจากนั้น จะเริ่มเก็บข้อมูลซึ่งผู้วิจัยใช้วิธีการเก็บข้อมูล ดังนี้

ในขั้นแรก : ผู้วิจัยจะทำการเก็บข้อมูลประเภทเอกสารชั้นต้นและเอกสารชั้นรอง โดย เอกสารชั้นต้น คือ เทปบันทึกภาพบรรษัทคอม เรื่อง “รถด่วนบนบวนสุดท้าย” และ ละครเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” ผู้วิจัยต้องทำการติดต่อไปยังบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เพื่อขอ ก้อนปี เทปบรรษัทคอมทั้ง 2 เรื่องดังกล่าว และนำข้อมูลประเภทเอกสารมาวิเคราะห์ในเบื้องต้นเพื่อใช้ใน ประกอบในการตั้งคำถามสัมภาษณ์กลุ่มเป้าหมาย รวมถึงการนำไปใช้สรุปอภิปรายผล

ในขั้นที่สอง : การเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยการคุ้ยเทปบันทึกภาพบรรษัทคอม เรื่อง “รถด่วนบนบวนสุดท้าย” และ ละครเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” เพื่อศึกษาการโฆษณาแห่งในรูปแบบ การวางแผนค้าในบรรษัทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ในส่วนของการวิเคราะห์ข้อมูล ผู้วิจัยเลือกศึกษาจากบรรษัทคอมเรื่องละ 5 ตอน โดยเลือกตอนออกอากาศที่สามารถเห็นการ

โฆษณาแห่งสินค้าในละคร ได้อ้างเด่นชัด รวมศึกษาทั้งสิ้นจำนวน 10 ตอน และแบ่งรูปแบบโดยใช้ เกณฑ์จากการนำเสนอการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซีทคอม นั่นคือ การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement) การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละครเป็นผู้ช่วยใช้สินค้าในฉาก (Product Movement) แบบ VTR สนับสนุนหัวบรรกอก่อนเข้าละคร และแบบกรอบภาพโฆษณาสินค้า (Window Logo) ที่สามารถรับรู้ได้โดยการเห็น (องค์ประกอบด้านภาพ) และการรับรู้โดยการได้ยิน (องค์ประกอบด้านเสียง) โดยจะนำข้อมูลมาประมวลและนำเสนอโดยแบ่งแยกเป็นรูปแบบ พร้อมเสนอตัวอย่างจากที่มีการโฆษณาสินค้าแห่งในแต่ละรูปแบบประกอบความคุ้นเคยด้วย

ในขั้นที่สาม : การเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยการสัมภาษณ์เชิงลึก (In – Depth Interview) กับกลุ่มเป้าหมายตามที่กำหนดไว้ โดยในการสัมภาษณ์จะใช้การสัมภาษณ์แบบเจาะลึก (In – Depth) ในเรื่องของการโฆษณาแห่งในละครซีทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) โดยแบบ สัมภาษณ์ (กรอบในการสัมภาษณ์) ซึ่งเป็นแนวคิดตามปลายเปิด (Open – end Question) ที่สำคัญ ต้องใช้ภาษาที่เข้าใจง่าย ไม่ซึ้งคำตอบ และใช้ความเป็นกันเองในระหว่างการสัมภาษณ์ นอกจาก การจดบันทึกแล้ว ผู้วิจัยขออนุญาติผู้ให้สัมภาษณ์ในการบันทึกเสียงโดยเครื่องบันทึกเสียงตลอด การสัมภาษณ์ ทั้งนี้เพื่อช่วยในการเก็บข้อมูลไม่ผิดพลาด และได้ข้อมูลอย่างครบถ้วน หลังจากนั้น ผู้วิจัยจะทำการออกเทป โดยจะดึงแต่ประเด็นที่มีความเกี่ยวข้องที่สามารถตอบปัญหานำการวิจัยใน การศึกษาเรื่องนี้ได้ ในส่วนของการวิเคราะห์ข้อมูลนั้น ผู้วิจัยจะวิเคราะห์โดยนำทฤษฎีในบทที่ 2 นั้นมาประกอบกับข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่างเพื่อที่จะได้คำตอบในการวิจัยที่ดีที่สุด

แนวคิดตามของกลุ่มผู้ให้สัมภาษณ์ทั้ง 3 กลุ่ม ดังนี้

แนวคิดตามสำหรับผู้ผลิตและครชิกคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

1. ความเป็นมา

- ประวัติ เรื่องย่อของผลกระทบชิกคอม
- กลุ่มผู้ชมเป้าหมาย (Target Audience) ของผลกระทบชิกคอม
- สาเหตุ / วัตถุประสงค์ที่มีการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิกคอมของทาง บริษัทอาร์เอส จำกัด (มหาชน)

2. กระบวนการ

- การใช้กลยุทธ์การโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิกคอม มีขั้นตอนหรือ กระบวนการอย่างไร
- การใช้การโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิกคอมประสบปัญหาหรือข้อจำกัด บ้างหรือไม่ อย่างไร

3. ข้อตกลงในการโฆษณาแฝงสินค้า

- ข้อตกลง รูปแบบที่กำหนดไว้ ของการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิกคอม ระหว่างบริษัทผู้ผลิตและครชิกคอม กับเจ้าของผลิตภัณฑ์หรือบริการ เป็นอย่างไร (เช่น ความโดยเด่นของภาพสินค้าที่ปรากฏ การระบุ ตัวละครที่เฉพาะเจาะจง ในการอุปโภคหรือบริโภคสินค้าในผลกระทบชิกคอม ความถี่หรือความบ่อย)
- การตอบแทน ของการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิกคอม เป็นไปใน รูปแบบใด
- ข้อดี และข้อเสีย ของการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิกคอม ในปัจจุบัน
- การโฆษณาแฝงสินค้าจะเลือกประยุกต์อย่างไรบ้างต่อริษัทผู้ผลิตและครชิกคอม

4. แนวโน้มของการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิกคอม

- ในฐานะผู้ผลิตผลกระทบชิกคอม การใช้การโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิกคอมมีแนวโน้มจะใช้มากหรือน้อยเพียงใด

**แนวคิดความสำหรับบริษัทตัวแทนโฆษณาที่ดูแลให้สินค้ามาเป็นสปอนเซอร์ให้กับละคร
ซีทคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)**

1. ความเป็นมา

- วัตถุประสงค์หรือความคาดหวังของบริษัทตัวแทนโฆษณาจากการใช้กลยุทธ์การโฆษณาแห่งสินค้าในละครซีทคอม ของผลิตภัณฑ์หรือบริการคืออะไร(สาเหตุที่ใช้)
- สาเหตุใดที่ทำให้บริษัทตัวแทนโฆษณา ยังคงให้การสนับสนุนในการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซีทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) อย่างต่อเนื่อง

2. กระบวนการ

- บริษัทตัวแทนโฆษณา มีเกณฑ์ใดบ้าง ที่ใช้ในการตัดสินใจเพื่อเลือกละครซีทคอมที่จะนำสินค้าเข้าไปใช้ในการโฆษณาแห่งในละคร
- บริษัทตัวแทนโฆษณา มีกลยุทธ์ในการวางแผนสินค้าในครออย่างไร
- ขั้นตอนการติดต่อประสานงาน ในการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซีทคอมระหว่างผู้ผลิตละครกับบริษัทตัวแทนโฆษณา
- ปัญหาหรือข้อจำกัดที่เกิดขึ้นจากการโฆษณาแห่งในละครซีทคอม
- การโฆษณาแห่งสินค้าในละครซีทคอม ช่วยเอื้อประโยชน์ทางการตลาดอย่างไร

3. ข้อตกลงในการโฆษณาแห่งสินค้า

- ข้อตกลง และรูปแบบที่กำหนดไว้ของการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซีทคอมระหว่างบริษัทผู้ผลิตละครกับบริษัทตัวแทนโฆษณาเป็นอย่างไร
- การระบุตัวนักแสดง ให้เป็นผู้ใช้สินค้าของบริษัทในละครซีทคอม มีความจำเป็นอย่างไร และมีส่วนเกี่ยวพันกับภาพลักษณ์ของสินค้าอย่างไร

4. แนวโน้มของการโฆษณาแห่งสินค้าในละครโทรทัศน์

- จากการดำเนินงานที่ผ่านมา บริษัทตัวแทนโฆษณา มีแนวโน้มที่จะใช้กลยุทธ์การโฆษณาแห่งสินค้าในละครซีทคอมต่อไปอย่างไร

แนวคิดความสำหรับผู้รับสารที่เป็นนักวิชาการด้านการโฆษณา

1. วัตถุประสงค์ของการใช้กลยุทธ์การโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ
2. ข้อดี และข้อเสียของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ
3. จุดเด่นชัดที่สามารถสังเกตเห็นได้ในการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ
4. ตาราง นักแสดง ที่สามารถบันทึกสมมุติในผลกระทบ มีส่วนเกี่ยวข้องกับการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบอย่างไร
5. การโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบมีผลต่อการโน้มนำไว้ในตัวสินค้าอย่างไร
6. ทัศนคติ ความรู้สึก ที่มีต่อการโฆษณาแห่งในผลกระทบในปัจจุบัน
7. แนวโน้มของการโฆษณาสินค้าแห่งในผลกระทบเป็นอย่างไร

ส่วนของคำถามทั้งหมดนี้ เป็นเพียงแนวทางหรือกรอบในการสัมภาษณ์ท่านนั้น เพราะในการสัมภาษณ์จริง ผู้วิจัยอาจสามารถรายละเอียดได้ลึกซึ้งยิ่งขึ้น โดยคำถามที่ใช้ก็เป็นคำถามปลายเปิด เพื่อให้ผู้ถูกสัมภาษณ์ตอบได้อย่างเต็มที่และต่อเนื่อง

ในขั้นที่สี่ : การเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยการสนทนากลุ่ม (Focus Group Research) กับกลุ่มเป้าหมายทั้ง 4 กลุ่ม ตามที่กำหนดไว้ ในการสนทนากลุ่ม เป็นการอภิปรายที่มุ่งหาความคิดเห็น และประสบการณ์ของผู้ร่วมสนทนาระบบที่มีต่อการโฆษณาแห่งในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) โดยผู้วิจัยจะเป็นผู้ดำเนินการเปิดเรื่องในการสนทนา และอยควบคุมให้การสนทนาไม่ออกนอกประเด็น เพื่อให้ได้ข้อมูลที่ดีที่สุด ตรงตามจุดมุ่งหมายของการศึกษา การเก็บรวบรวมข้อมูลครั้งนี้ใช้เครื่องมือช่วยในการวิจัย คือเครื่องบันทึกเสียง สมุดจดบันทึก และการบันทึกภาพด้วยกล้อง Digital Video ตลอดการสัมภาษณ์ ทั้งนี้เพื่อช่วยในการเก็บข้อมูลไม่พิคพลัด และได้ข้อมูลอย่างครบถ้วน นอกจากนั้นยังใช้แบบสัมภาษณ์ เพื่อเป็นกรอบในการสัมภาษณ์ ซึ่งเป็นแนวคิดความปลายเปิด (Open – end Question) โดยการสนทนากลุ่มจะทำการสนทนาพิยงครั้งละหนึ่งกลุ่ม เพื่อเป็นการลดปัญหาในการเกิดกลุ่มย่อยและเปิดโอกาสให้ผู้เข้าร่วมการสนทนาแต่ละคนสามารถแสดงความคิดเห็นของตนเองออกมาได้อย่างเต็มที่ โดยไม่เกิดความรู้สึกประหม่า หรือกังวลจากการที่ต้องแสดงความคิดเห็นร่วมกับผู้ที่มีระดับการศึกษา และเพศแตกต่างออกไปจากตนเอง โดยแต่ละกลุ่มใช้เวลาในการสนทนา 45 นาที

การสนทนากลุ่มครั้งนี้ ผู้วิจัยจะเริ่มต้นด้วยการเปิดแผ่นวีดีทัศน์ที่ตัดต่อมาทั้งหมด ซึ่งเป็นภาพตัวอย่างของการโฆษณาแห่งในละครชิทคอม เรื่อง “รถคันบวนสุดท้าย” และละครชิทคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” ให้กกลุ่มตัวอย่างทั้ง 4 กลุ่มได้รับชม เพื่อจะได้ศึกษาถึงการรับรู้ของกลุ่มเป้าหมายที่มีต่อการโฆษณาแห่งสินค้าในละครชิทคอม หลังจากนั้น ผู้วิจัยจะกล่าวถึงวัตถุประสงค์ในการศึกษาวิจัยครั้งนี้ ว่าเป็นการศึกษาเกี่ยวกับ “การโฆษณาแห่งสินค้าในละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)” เพื่อให้กกลุ่มตัวอย่างได้เกิดความเข้าใจที่ตรงกัน และจะได้ศึกษาทัศนคติ ความรู้สึก การรับรู้และกระบวนการตอบสนองของกลุ่มเป้าหมายต่อไป

แนวคิดความสำหรับกลุ่มตัวอย่างที่รับชมละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

1. ท่านพิจารณาเดือดชุมละครชิทคอมแต่ละเรื่องอย่างไร และท่านให้ความสนใจกับองค์ประกอบใดบ้างของละคร
2. หลังจากชมแผ่นวีดีทัศน์ที่ตัดต่อมาทั้งหมด ท่านเห็นว่ามีการแสดงแพรกอะไรเข้ามาในละครหรือไม่ อย่างไร
3. หลังจากที่ท่านได้รับชมละครชิทคอม ของบริษัทอาร์เอส จำกัด (มหาชน) แล้ว ท่านมีความรู้สึกอย่างไร ต่อสินค้าที่ปรากฏในละครชิทคอม
4. กรณีที่มีภาพสินค้าปรากฏอยู่หรือมีการเอ่ยชื่อ เอ่ยสโลแกน หรือคุณสมบัติของผลิตภัณฑ์หรือบริการในละครชิทคอม ท่านมีความเข้าใจว่าอย่างไร
5. ควรานักแสดง ที่ส่วนบทบาทสมมุติในละคร มีส่วนสนับสนุนให้ท่านเกิดความรู้สึกยอมรับในสินค้าที่โฆษณาแห่งอยู่ในละครชิทคอมหรือไม่ อย่างไร
6. ท่านเคยซื้อสินค้าที่มีการโฆษณาแห่งในละครชิทคอม ของบริษัทอาร์เอส จำกัด (มหาชน) มา ก่อนหรือไม่ หากมีการซื้อมาก่อน มีความถี่ในการซื้อบ่อยครั้งเพียงใด
7. ท่านมีความรู้สึกอย่างไรต่อการโฆษณาแห่งสินค้าในละครชิทคอม

3.3 ระยะเวลาในการเก็บข้อมูล

การเก็บรวบรวมข้อมูลทั้งหมด ใช้เวลาทั้งสิ้น 4 เดือน คือ เดือนสิงหาคม 2549 ถึง เดือนพฤษจิกายน 2549

3.4 เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล

ผู้วิจัยได้กำหนดกรอบประเด็นคำถามเพื่อใช้ในการสัมภาษณ์ โดยเปิดโอกาสให้ผู้ถูกสัมภาษณ์มีอิสระในการให้ข้อมูลได้อย่างเต็มที่ และเครื่องมือที่ใช้คือ

1. เทปบันทึกเสียง ในการสัมภาษณ์บุคคลที่ต้องการข้อมูล
2. กล้อง Digital Video ในการบันทึกภาพของการสนทนากลุ่ม เพื่อศึกษาถึงปฏิกริยาท่าทาง การแสดงออกของกลุ่มตัวอย่างที่เข้าร่วมในการสนทนากลุ่ม
3. สมุดบันทึก เพื่อจดบันทึกเหตุการณ์ของบุคคลที่เราต้องการข้อมูล
4. กล้องถ่ายรูป
5. แผ่นวีดีทัศน์ ภาพการตัดต่อตัวอย่าง การโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)
6. เครื่องเล่นแผ่นวีดีทัศน์
7. คำถามในการสัมภาษณ์

3.5 การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยทำการวิเคราะห์ข้อมูล โดยใช้วิธีการวิจัยแบบวิเคราะห์เนื้อหา (Content Analysis) โดยศึกษาจากเอกสารเรื่องย่อของละครซิทคอม และการอ่านเอกสารการวางแผนสินค้าในละครซิทคอมรวมถึงศึกษาจากเทปบันทึกภาพและเสียงของละครซิทคอม ที่ออกอากาศในเดือนกรกฎาคม 2548 ถึง เดือนมิถุนายน 2549 ซึ่งผลิตโดย ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) อันได้แก่ เรื่อง “รถด่วนขบวนสุดท้าย” จำนวน 31 ตอน และ ละครเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” จำนวน 20 ตอน ตามวัตถุประสงค์ของการวิจัย ดังนี้

3.5.1 การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อตอบวัตถุประสงค์ข้อที่ 1 ที่ว่าเพื่อศึกษาการโฆษณาแฝงในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

3.5.1.1 ข้อมูลเอกสารจากเทพบันทึกภาพผลกระทบ

จากการวิเคราะห์ข้อมูลเอกสาร ผู้วิจัยเลือกที่จะศึกษาผลกระทบทั้ง 2 เรื่อง ที่ผลิตโดยของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) โดยเลือกที่จะศึกษาเรื่องละ 5 ตอน รวมศึกษาทั้งหมด 10 ตอน ซึ่งเป็นการเลือกเฉพาะตอนที่มีการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครอย่างเด่นชัด มาประกอบการศึกษา โดยไม่ได้ศึกษาผลกระทบตลอดทั้งเรื่อง และจัดรูปแบบโดยใช้เกณฑ์จากการนำเสนอการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครชิทคอม นั่นคือ การวางแผนค้าประกอบในฉาก (Product Placement) การวางแผนค้าโดยให้ด้วยการเป็นผู้ช่วยให้สินค้าในฉาก (Product Movement) แบบ VTR สนับสนุนหัวบรรยายของละคร และแบบกรอบภาพโฆษณาสินค้า (Window Logo) ที่สามารถรับรู้ได้โดยการเห็น (องค์ประกอบด้านภาพ) และการรับรู้โดยการได้ยิน (องค์ประกอบด้านเสียง) และนำเสนอโดยแบ่งแยกเป็นรูปแบบ พิร้อนเสนอเป็นตัวอย่างจากที่มีการวางแผนค้าในแต่ละรูปแบบประกอบความคุ้นเคยกัน

3.5.1.2 ข้อมูลจากการสัมภาษณ์

นอกจากการวิเคราะห์ข้อมูลเอกสาร ผู้วิจัยยังได้นำเสนอคำสัมภาษณ์บางส่วนจากผู้กำกับละครชิทคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ผู้จัดการแผนกธุรกิจรายการ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) และบริษัทด้วยแทนโฆษณา ที่มีความรู้เกี่ยวกับการโฆษณาแฟรงในรูปแบบการวางแผนค้าที่ปรากฏในละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

3.5.2 การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อตอบวัตถุประสงค์ข้อที่ 2 ที่ว่าเพื่อศึกษาระบวนการ และข้อตกลงของการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตละครกับบริษัทด้วยแทนโฆษณา

3.5.2.1 ข้อมูลจากการสัมภาษณ์

ส่วนนี้ ผู้วิจัยจะนำข้อมูลทั้งหมดจากการสัมภาษณ์ ทั้งจากผู้กำกับละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ผู้จัดการแผนกธุรกิจรายการของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) และบริษัทด้วยแทนโฆษณา มาถอดเทปและผ่านกระบวนการวิเคราะห์ข้อมูล ดังต่อไปนี้

- 1) อ่าน วิเคราะห์ และเปรียบเทียบข้อมูลที่ได้จากการเก็บข้อมูล
- 2) การประมวลข้อมูล (Data Processing) โดยคัดเลือกประเด็นที่น่าสนใจจากการสัมภาษณ์มาจัดกลุ่ม ให้เกิดความชัดเจน เป็นหมวด เป็นกลุ่ม เพื่อความสะดวกต่อการวิเคราะห์ โดยอิงจากวัตถุประสงค์และประเด็นหรือแนวคิดในการวิจัยที่กำหนดไว้ในเบื้องต้น

3) การแสดงข้อมูล (Data Display) ผู้วิจัยแสดงข้อมูล คำสัมภาษณ์มาแสดงเป็นหลักฐานประกอบในหมวดหรือกลุ่มข้อมูลที่จัดไว้ เพื่อแสดงให้เกิดความเข้าใจและชัดเจนมากยิ่งขึ้น

4) การวิเคราะห์ข้อมูลในรูปแบบบรรยายหรือพรรณนา (Descriptive Analysis) ตามวัตถุประสงค์การวิจัยที่กำหนดไว้

5) การสรุปและอภิปรายผล โดยวิเคราะห์ข้อมูลการวิจัยทั้งหมดและสร้างบทสรุปในสภาพองค์รวม และการตรวจสอบยืนยันผลที่ได้จากการวิจัยกับแนวคิด ทฤษฎี งานวิจัยที่นำมาเป็นกรอบในการวิจัยนี้ว่ามีความแตกต่างหรือความคล้ายคลึงกัน พร้อมทั้งเสนอข้อเสนอที่จะนำการโฆษณาแห่งไปประยุกต์ใช้ต่อไป

3.5.3 การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อตอบวัตถุประสงค์ข้อที่ 3 ที่ว่าเพื่อศึกษาประสิทธิผลของ การโฆษณาแห่งในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร

3.5.3.1 ข้อมูลจากการสัมภาษณ์

ผู้วิจัยจะนำข้อมูลจากการสัมภาษณ์ผู้รับสารที่เป็นนักวิชาการด้านการโฆษณา มาออก เทปแล้วทำการวิเคราะห์ข้อมูลด้านผู้รับสาร โดยจะนำคำสัมภาษณ์มาแสดงเป็นหลักฐานประกอบ ในการแสดงข้อมูล

3.5.3.2 ข้อมูลจากการสนทนากลุ่ม (Focus Group)

ผู้วิจัยจะนำข้อมูลทั้งหมดที่ได้จากการสนทนากลุ่ม (Focus Group) จากกลุ่มตัวอย่าง ที่เป็นตัวแทนของกลุ่มผู้ชุมชนครชิกคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) มาออกเทปแล้วทำการวิเคราะห์ข้อมูลด้านผู้รับสาร โดยใช้แนวคิดเกี่ยวกับการรับรู้ (Perception) และแนวคิดทัศนคติ มาเป็นกรอบในการวิเคราะห์

การวิเคราะห์ข้อมูลจะเป็นแบบอุปนัย โดยอาศัยการตีความสร้างข้อสรุป เพื่อนำข้อมูลที่ได้จากเทปบันทึกภาพผลกระทบ แหล่งข้อมูลประเภทบุคคล มาตรวจสอบหาจุดร่วมที่ คล้ายคลึงกันหรือแตกต่างกัน และใช้ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องมาเป็นกรอบในการศึกษา “การโฆษณาแห่ง ในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)” ซึ่งเป็นข้อมูลที่มีเหตุผลและมีน้ำหนัก เป็นประโยชน์ในทางวิชาการ และเป็นกรอบศึกษาถึงการโฆษณาแห่งในผลกระทบในปัจจุบัน

3.6 การนำเสนอข้อมูล

การวิจัยในครั้งนี้ ผู้วิจัยได้เสนอข้อมูลในแบบของการบรรยาย หรือพรรณนาวิเคราะห์ (Descriptive Analysis) โดยนำเสนอข้อมูลตามลำดับของปัญหานำวิจัย คือ

3.6.1 ข้อมูลเกี่ยวกับการโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในผลกระทบคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เป็นอย่างไร

3.6.2 ข้อมูลเกี่ยวกับกระบวนการ และข้อตกลงของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและร้านขายทั่วแทนโฆษณาเป็นอย่างไร

3.6.3 ข้อมูลเกี่ยวกับประสิทธิผล ของการโฆษณาแห่งในผลกระทบคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร

บทที่ 4

ผลการวิจัย

ในการศึกษาเรื่อง “การโฆษณาแห่งในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)” เป็นวิจัยเชิงคุณภาพ (Qualitative Research) ผู้วิจัยใช้แนวทางการศึกษาวิจัยที่ได้กำหนดไว้ในปัญหานำวิจัย 3 ข้อ

1. การโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนค้า ที่ปรากฏในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เป็นอย่างไร
2. กระบวนการ และข้อตกลง ของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและร้านค้า ที่มีผลลัพธ์ต่อไปนี้
3. ประสิทธิผล ของการโฆษณาแห่งในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ทำให้เกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร

โดยใช้วิธีการเก็บข้อมูล จากการศึกษานี้ ทางจากเอกสาร การสัมภาษณ์เจาะลึก (In – depth Interview) กับผู้ผลิตและร้านค้า ที่มีผลลัพธ์ต่อไปนี้ การสัมภาษณ์เจาะลึก นักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโฆษณาในฐานะที่เป็นตัวแทนของผู้รับสาร รวมถึงการสัมภาษณ์แบบสนทนากลุ่ม (Focus Group Discussion) โดยแสดงถึงผลการวิจัยในรูปแบบพรรณนา การนำเสนอผลงานวิจัยในบทนี้ จะแบ่งเป็น 3 ส่วน ดังนี้

- 4.1 การโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนค้า ที่ปรากฏในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)
- 4.2 กระบวนการ และข้อตกลง ของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและร้านค้า ที่มีผลลัพธ์ต่อไปนี้
- 4.3 ประสิทธิผล ของการโฆษณาแห่งในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร

4.1 การโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางสินค้าที่ปรากฏในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

ในการวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อศึกษาการโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางสินค้าที่ปรากฏในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) โดยผู้วิจัยศึกษาข้อมูลเอกสารจากเทปบันทึกภาพ ละครซิทคอม รวมถึงจากการสัมภาษณ์เจ้าลีกบริษัทผู้ผลิตละครซิทคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) และบริษัทด้านโฆษณา

จากการศึกษาข้อมูลจากเทปบันทึกภาพละครซิทคอม ที่ผลิตโดยบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ที่ออกอากาศในเดือนกรกฎาคม พ.ศ. 2548 ถึง เดือนมิถุนายน พ.ศ. 2549 ซึ่งมีละครซิทคอม 2 เรื่อง คือ ละครซิทคอมเรื่อง “รถคู่วนบวนสุดท้าย” จำนวน 31 ตอน และละครซิทคอมเรื่อง “เพื่อนแท้บ 4 คุณ 4” จำนวน 20 ตอน

ผู้วิจัยพบว่า ในทุกตอนของละครซิทคอมเรื่อง “รถคู่วนบวนสุดท้าย” และละครซิทคอมเรื่อง “เพื่อนแท้บ 4 คุณ 4” มีรูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าครบทั้ง 4 รูปแบบ คือ การวางสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement) การวางสินค้าโดยให้ตัวละครเป็นผู้หยิบใช้สินค้า (Product Movement) VTR สนับสนุนหัวบรรยายของละคร และครอบภาพโฆษณาสินค้า (Window Logo) ซึ่งในงานวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยมีความสนใจเลือกที่จะศึกษาละครซิทคอมทั้ง 2 เรื่อง โดยเลือกที่จะศึกษาเรื่องละ 5 ตอน รวมศึกษาทั้งหมด 10 ตอน ซึ่งเป็นการเลือกเฉพาะตอนที่มีการโฆษณาแห่งสินค้าในละครอย่างเด่นชัด เนื่องจากจะทำให้ผู้วิจัยสามารถวิเคราะห์รูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้า ในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ได้อย่างชัดเจน และครอบคลุมทุกรูปแบบ โดยละครซิทคอมที่เลือกศึกษาทั้งหมด 10 ตอน อันได้แก่

ตารางที่ 4.1 แสดงรายชื่อตอนที่เลือกศึกษา ของละครซิทคอมเรื่องรถด่วนบนสุดท้าย สินค้าที่ปรากฏในละครซิทคอม และรูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซิทคอม

ลำดับ ที่	รายชื่อตอน ของละคร	สินค้าที่นำมาประกอบใน ละครซิทคอม	รูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าใน ละครซิทคอม
1	ตอนอามิต...ตาพุทธ	- ป้าย Billboard ร้าน Boots	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- เครื่องดื่มชาขาวเพียร์กุ	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- ผ้าอนามัยโซเชี่ยล	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- อาหารกล่องพรานกระเดด	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- น้ำมัน ปตท.	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- Johnson & Johnson	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- เครื่องสำอางแป้งชีเน่	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- โทรศัพท์มือถือ โนเกีย	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- เครื่องดื่มน้ำอัดลมเป๊ปซี่	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- ร้านอาหาร Fuji	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- ป้ายเครื่องใช้ไฟฟ้า LG	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- ป้ายเฟอร์นิเจอร์ Index	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- แปรงสีฟัน Oral - B	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า

ตารางที่ 4.1 (ต่อ)

ลำดับ ที่	รายชื่อตอน ของละคร	สินค้าที่นำมาประกอบใน ละครซีรีส์คอม	รูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าใน ละครซีรีส์คอม
2	ตอนแฟfnมาเฟiy	- ป้าย Billboard ร้าน Boots	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- โทรศัพท์มือถือ โนเกีย	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- ป้ายแปรงสีฟัน Oral – B	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- ผ้าอนามัย โซฟิ	● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- น้ำมัน ปตท.	● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- ป้ายเครื่องใช้ไฟฟ้า LG	● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- ป้ายเฟอร์นิเจอร์ Index	● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- เครื่องดื่มชาขาวเพียวริคุ	● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- Johnson & Johnson	● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- เครื่องสำอางแป๊ะชีน	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- เครื่องดื่มน้ำอัดลมเป๊ปซี่	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- ร้านอาหาร Fuji	● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- แปรงสีฟัน Oral - B	● ครอบภาพโฆษณาสินค้า

ตารางที่ 4.1 (ต่อ)

ลำดับ ที่	รายชื่อตอน ของละคร	สินค้าที่นำมาประกอบใน ละครซีรีส์คอม	รูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าใน ละครซีรีส์คอม
3	ตอนแมวกับปลา ย่าง	- ป้าย Billboard ร้าน Boots	● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- ป้ายโป๊สเตอร์ Johnson & Johnson	● การวางแผนค้าประกอบในฉาก ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- โทรศัพท์มือถือโนเกีย	● การวางแผนค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- ผ้าอนามัยโซฟิ	● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- น้ำมัน ปตท.	● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- ไทยประกันชีวิต	● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- ป้ายโป๊สเตอร์ Oral – B	● การวางแผนค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- ตู้แช่อาหารพรานทะเล	● การวางแผนค้าประกอบในฉาก
		- กล่องทิชชู Smile	● การวางแผนค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- เครื่องสำอางแป้งชีเน่	● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- ร้านอาหาร Fuji	● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- เสื้อยืดมีลายไทยประกัน ชีวิต	● การวางแผนค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- เครื่องดื่มน้ำอัดลมเป๊ปซี่	● ครอบภาพโฆษณาสินค้า

ตารางที่ 4.1 (ต่อ)

ลำดับ ที่	รายชื่อตอน ของละคร	สินค้าที่นำมาประกอบใน ละครซีรีส์คอม	รูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าใน ละครซีรีส์คอม
4	ตอนเช็คชี้เซ็นส์	- ป้าย Billboard ร้าน Boots	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- โทรศัพท์มือถือ โนเกีย	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- เครื่องดื่มน้ำอัดลมเปปซี่	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- ไทยประกันชีวิต	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- เครื่องดื่มเบอร์นด์ วิต้า	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- โครงการ “คุยกับใจ รัก ปลอดภัย”	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- กล่องทิชชู Smile	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- เอเวอร์เซ็นส์ โคล่อน	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- ป้ายเครื่องใช้ไฟฟ้า LG	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- ป้ายเฟอร์นิเจอร์ Index	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- ป้ายไทยประกัน	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- ป้ายโปสเตอร์ Oral -B	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า

ตารางที่ 4.1 (ต่อ)

ลำดับ ที่	รายชื่อตอน ของละคร	สินค้าที่นำมาประกอบใน ละครซีรีส์คอม	รูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าใน ละครซีรีส์คอม
5	ตอนหนึ่งอาทิตย์... พิชิตหัวใจเธอ	- ป้าย Billboard ร้าน Boots	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรกลากร ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- เครื่องดื่มเบรนด์ วีต้า	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- บริการ โทรศัพท์มือถือ Mobi – Club	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- ผ้าอนามัยโซฟิ	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- โทรศัพท์มือถือโนเกีย	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า ● VTR สนับสนุนหัวบรรกลากร
		- เครื่องสำอางแป้งชีเน่	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- ป้าย Johnson & Johnson	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- เครื่องดื่มน้ำอัดลมเปปซี่	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- ยาสีฟันดาร์กี้	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- ข้าวโพด Pop Secret	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า ● VTR สนับสนุนหัวบรรกลากร
		- น้ำยาขัด Pledge	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรกลากร
		- แบรนด์ วีต้า	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก

ตารางที่ 4.2 แสดงรายชื่อตอนที่เลือกศึกษา ของละครซิทคอมเรื่องเพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4 สินค้าที่ปรากฏในละครซิทคอม และรูปแบบการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอม

ลำดับ ที่	รายชื่อตอน ของละคร	สินค้าที่นำมาประกอบใน ละครซิทคอม	รูปแบบการโฆษณาแฝงสินค้าใน ละครซิทคอม
1	ตอนแทค...เดอะริป เบอร์	- น้ำยาบ้วนปาก Listerine	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวเบรกละคร ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- รถจักรยานยนต์ Suzuki	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวเบรกละคร
		- เครื่องดื่มน้ำดีมอลล์	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- เครื่องดื่มน้ำอัดลมเป๊ปซี่	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- Johnson & Johnson	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวเบรกละคร
		- ผ้าอนามัยโซฟี่	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- Sony Walkman	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวเบรกละคร ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- กาแฟเข้าช่อง	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- เครื่องดื่มชา เชนชา	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- ยาสีฟันดาร์ลี่	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- รถยนต์ Ford	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- ทีวีนีบพม ไฟฟ้า Panasonic	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก

ตารางที่ 4.2 (ต่อ)

ลำดับ ที่	รายชื่อตอน ของละคร	สินค้าที่นำมาประกอบใน ละครซีรีส์คอม	รูปแบบการโฆษณาแฝงสินค้าใน ละครซีรีส์คอม
2	ตอนเพื่อนรัก เพื่อน แค้น	- น้ำยาบ้วนปาก Listerine	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า ● การวางสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- รถจักรยานยนต์ Suzuki	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- ไดร์เป่าผม Panasonic	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● การวางสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- รถยนต์ PEUGEOT	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- โทรศัพท์มือถือ โนเกีย	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- เครื่องดื่มน้ำมันดัชมิลล์	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- เครื่องดื่มน้ำอัดลมเบบซี่	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- ยาสีฟันดาร์ลี่	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางสินค้าประกอบในฉาก
		- Johnson & Johnson	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- Sony Walkman	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- กาแฟเข้าช่อง	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- รถยนต์ Ford	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า

ตารางที่ 4.2 (ต่อ)

ลำดับ ที่	รายชื่อตอน ของละคร	สินค้าที่นำมาประกอบใน ละครซีรีส์คอม	รูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าใน ละครซีรีส์คอม
3	ตอนหอเด็ก	- น้ำยาบ้วนปาก Listerine	● กรอบภาพโฆษณาสินค้า
		- รถจักรยานยนต์ Suzuki	● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- ไดร์เป่าผม Panasonic	● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- ผ้าอนามัยโซฟิ	● กรอบภาพโฆษณาสินค้า
		- Johnson & Johnson	● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- น้ำดื่ม Nestle Purelife	● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- กาแฟเข้มข้น	● กรอบภาพโฆษณาสินค้า
		- เครื่องดื่มน้ำมันดัชมิลล์	● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- เอเวอร์เช่นส์ โคลอญ	● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- บัตร 7-11 Value Card	● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- Sony Walkman	● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● กรอบภาพโฆษณาสินค้า
		- เครื่องดื่มน้ำอัดลมเป๊ปซี่	● กรอบภาพโฆษณาสินค้า
		- รถยนต์ Ford	● กรอบภาพโฆษณาสินค้า

ตารางที่ 4.2 (ต่อ)

ลำดับ ที่	รายชื่อตอน ของละคร	สินค้าที่นำมาประกอบใน ละครซีรีส์คอม	รูปแบบการโฆษณาแฝงสินค้าใน ละครซีรีส์คอม
4	ตอนคำทำนาย	- น้ำยาบ้วนปาก Listerine	<ul style="list-style-type: none"> ● กรอบภาพโฆษณาสินค้า
		- รถจักรยานยนต์ Suzuki	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- ไดร์เป่าผม Panasonic	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● กรอบภาพโฆษณาสินค้า ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- ป้ายรถ Ford	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- แป้ง Johnson & Johnson	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- น้ำดื่ม Nestle Purelife	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- สมุ่งเหลว โซกุบุสซี	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- เครื่องดื่มน้ำมันดัชมิลล์	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- เครื่องดื่มน้ำอัดลมเป๊ปซี่	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● กรอบภาพโฆษณาสินค้า
		- เครื่องดื่มน้ำผลไม้ Mizu	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- โทรศัพท์มือถือ โนเกีย	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- Sony Walkman	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย ● กรอบภาพโฆษณาสินค้า

ตารางที่ 4.2 (ต่อ)

ลำดับ ที่	รายชื่อตอน ของละคร	สินค้าที่นำมาประกอบใน ละครซีรีส์คอม	รูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าใน ละครซีรีส์คอม
5	ตอนสาวหน้าใส กับนายขอบเปอร์	- น้ำยาบ้วนปาก Listerine	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- เครื่องดื่มน้ำอัดลมเปปซี่	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- เครื่องดื่มน้ำมันดัชมิลล์	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- โทรศัพท์มือถือ โนเกีย	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละคร เป็นผู้หญิงใช้สินค้า
		- เครื่องดื่มชา เชนชา	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- แป้ง Johnson & Johnson	<ul style="list-style-type: none"> ● การวางแผนสินค้าประกอบในฉาก
		- ผ้าอนามัยโซฟี่	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- กาแฟเข้าช่อง	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า
		- Sony Walkman	<ul style="list-style-type: none"> ● VTR สนับสนุนหัวบรรยาย
		- รถยนต์ Ford	<ul style="list-style-type: none"> ● ครอบภาพโฆษณาสินค้า

โดยผู้วิจัยได้แบ่งประเด็นของการนำเสนอการโฆษณาแฟรงในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในละครซีรีส์ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ได้เป็น 2 ประเด็น ดังต่อไปนี้

4.1.1 ลักษณะของผลิตภัณฑ์หรือบริการ

4.1.1.1 แบบใช้ตัวผลิตภัณฑ์หรือบรรจุภัณฑ์จริง

4.1.1.2 แบบใช้ป้ายโฆษณาผลิตภัณฑ์หรือบริการ

4.1.1.3 แบบใช้สินค้าสนับสนุน

4.1.2 รูปแบบการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซีรีส์

4.1.2.1 รูปแบบการวางแผนสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement)

4.1.2.2 รูปแบบการวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละครเป็นผู้ชี้ช่องให้สินค้า (Product Movement)

4.1.2.3 รูปแบบ VTR สนับสนุนหัวบรรยายของละคร

4.1.2.4 รูปแบบกรอบภาพโฆษณาสินค้า (Window Logo)

จากการวิเคราะห์ข้อมูล โดยการศึกษาเนื้อหาจากเอกสาร รวมถึงการสัมภาษณ์เจาะลึก (In – depth Interview) กับผู้ผลิตละครซีรีส์และบริษัทด้านโฆษณา ผู้วิจัยใช้การพรรณนาเชิงวิเคราะห์ เพื่อขอข้อมูลถึงการโฆษณาแฟรงในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในละครซีรีส์ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ในด้านต่างๆ ตามที่กล่าวไว้แล้ว

4.1.1 ลักษณะของผลิตภัณฑ์หรือบริการ

ซึ่งสามารถจำแนกลักษณะของผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในการวางแผนสินค้าประกอบในฉาก แบ่งออกได้เป็น 3 ประเภท ดังนี้

4.1.1.1 แบบใช้ตัวผลิตภัณฑ์หรือบรรจุภัณฑ์จริง ก็อปปี้ใช้ตัวผลิตภัณฑ์หรือบรรจุภัณฑ์จริงของสินค้าวางแผนในฉาก ทั้งนี้เพื่อให้เกิดความสมจริงของละคร ดังตัวอย่างภาพที่ 4.1

ผลกระทบเรื่อง	รถคู่วนบนถนนสุดท้าย
ตอน	อามิต...ตาพูทธ
ฉาก	ห้องรับแขก
รายละเอียดภาพ	เป็นภาพตัวละคร (พระเอก) นั่งอ่านหนังสือธรรมะในห้องรับแขกมีการวางสินค้าเครื่องคิ่มนำอัดลมเป๊ปซี่เป็นอุปกรณ์ประกอบฉาก
สินค้า	เป๊ปซี่



ภาพที่ 4.1 สินค้าจริงวางประกอบฉากในผลกระทบคู่วนบนถนนสุดท้าย

จากคำสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณาของสินค้าเบ๊ปซี่ว่า “Product Placement กือการวางสินค้าให้เห็นประกอบฉากในละคร เช่น เห็นเบ๊ปซี่วางในร้านขายของ” (ทัศน์ดาว ร่างน้อย, สัมภาษณ์ , 18 กันยายน 2549)

4.1.1.2 แบบใช้ป้ายโฆษณาผลิตภัณฑ์หรือบริการ ที่แสดงให้เห็นถึงชื่อ โลโก้ รูปลักษณ์ของผลิตภัณฑ์ ตลอดจนสิ่งอื่นใดก็ตามที่สามารถบ่งชี้ได้ว่าเป็นสินค้าหรือบริการนั้นๆ อันได้แก่ ป้ายโฆษณา (Billboard) ป้ายโพสเตอร์ (Poster) ป้าย Stand ป้ายโฆษณาตามป้ายรถโดยสารประจำทาง (Transit) เป็นต้น โดยจะนำป้ายดังกล่าวมาติดหรือวางประกอบในฉาก ดังตัวอย่างภาพที่ 4.2

ผลกระทบเรื่อง	เพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4
ตอน	แทค...เดอะริปเปอร์
ฉาก	ร้านขายของลุงยืน

รายละเอียดภาพ เป็นภาพตัวละคร “ลุงยิม” กำลังคุยเรื่องเก็บจดหมายที่ตอกหน้าร้านได้โดยมีป้ายโฆษณาทุกๆ ตอน ของดัชนิล์ ประกอบในภาคสินค้า ทุกๆ ตอน ของดัชนิล์



ภาพที่ 4.2 ป้ายโปรดเตือน “ไม่มีผ้าสินค้าประกอบจากในกระเพื่อนแข่ง” คุณ 4

จากคำสัมภาษณ์ของผู้จัดการแผนกธุรกิจรายการของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่า “โพสต์อร์ที่เป็นพนักงานนั้น ถือเป็น Product Placement โดยส่วนใหญ่จะนำมาแก้ปัญหา กับสินค้าที่มีการใช้ยาก หรือสินค้าที่มีชื่นเล็กๆ” (เงินาะดี ชัยมุสิก , สัมภาษณ์ , 30 สิงหาคม 2549)

4.1.1.3 แบบใช้สินค้าสนับสนุน กือ สินค้าประเภทอื่น ที่มีโลโก้ ชื่อ หรือ สัญลักษณ์ของผลิตภัณฑ์หรือบริการที่เป็นสปอนเซอร์ติดอยู่ และเป็นสิ่งของที่ทำขึ้นพิเศษ อันได้แก่ ร่ม ถุงเท้า เสื้อยืด หมาก และหมอน เป็นต้น กือได้ว่าเป็นสินค้าสนับสนุนที่ช่วยตอบโจทย์ในการรับรู้ตราสินค้าที่เป็นสปอนเซอร์ได้ โดยจะนำสินค้าสนับสนุนนี้เข้าไปประกอบในฉลาก เมื่อเป็นของใช้ในชีวิตประจำวันทั่วไป ดังตัวอย่างภาพที่ 4.3

ลักษณะคอมเรื่อง	รถด่วนบนถนนสุดท้าย
ตอน	แมวกับปลาบ่ำง
นัก	ร้านอาหารคุจแสงดาว
รายละเอียดภาพ	ตัวละครที่เป็นพนักงานร้านกำลังแนะนำเมนูอาหารให้กับลูกค้า โดยมีการ วางตู้แช่อาหารที่มีโอลิโก้ไข่องสินค้าพารานะเลประกอบในฉาก
สินค้า	พารานะเล



ภาพที่ 4.3 สินค้าสนับสนุนที่เป็นตัวช่วยอาหารวางแผนประกอบนากในผลกระทบด่วนขบวนสุดท้าย

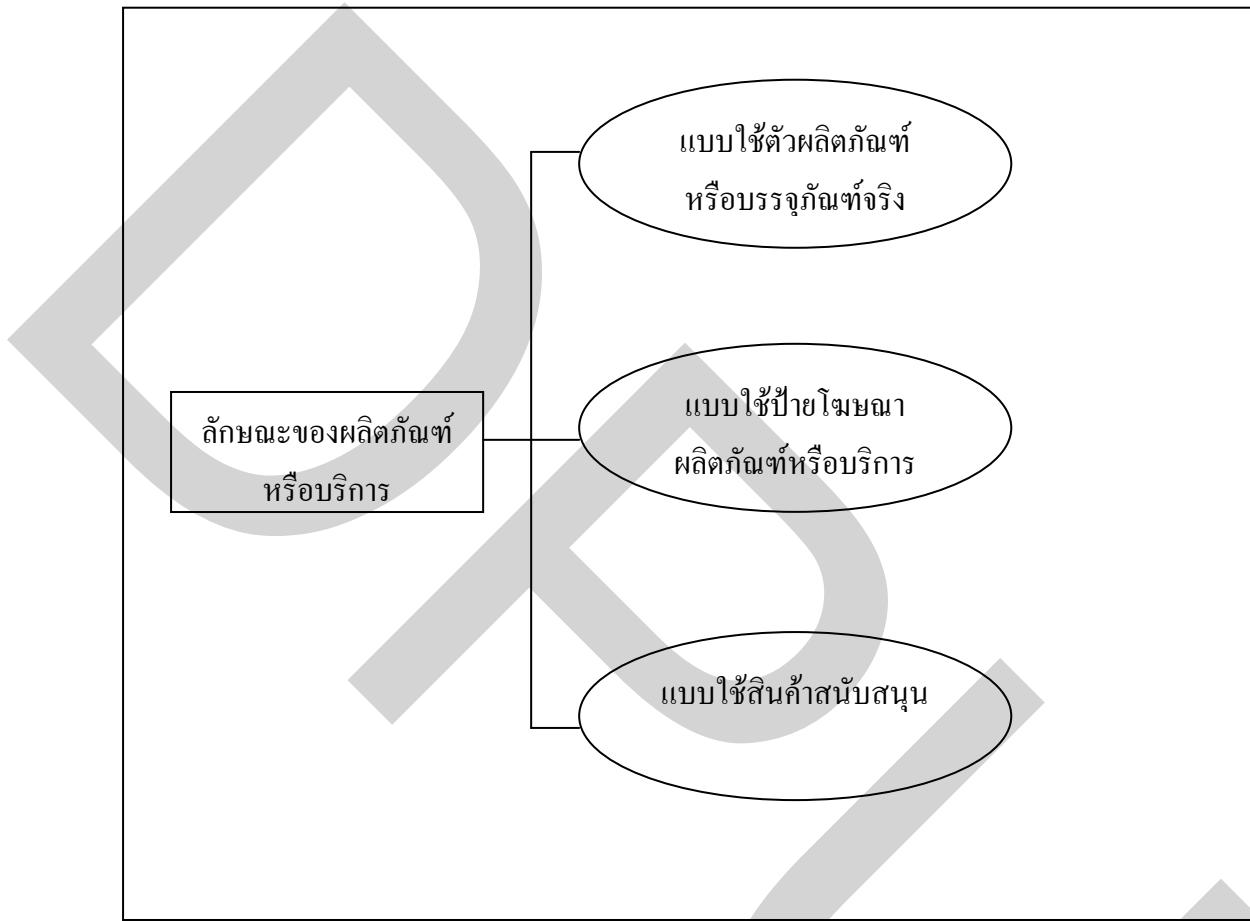
ที่กล่าวมาข้างต้น คือลักษณะของผลิตภัณฑ์หรือบริการที่ใช้ในการโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) จะเห็นได้ว่า มีลักษณะของการนำเสนอผลิตภัณฑ์หรือบริการที่หลากหลาย อันเป็น เพราะว่า ผลกระทบมีลักษณะเฉพาะพิเศษ คือเป็นผลกระทบที่เน้นความสนุกสนานสอดแทรกไปกับเนื้อหาสาระ และเป็นผลกระทบที่สามารถสร้างเรื่องราวที่ไม่อิงกับความจริงก็ได้

จากการวิเคราะห์การโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนสินค้า ที่ปรากฏในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) จะพบว่า สามารถแบ่งออกได้เป็น 4 รูปแบบ คือ การวางแผนสินค้า ประกอบในฉาก (Product Placement) การวางแผนสินค้าโดยให้ตัวผลกระทบเป็นผู้ช่วยใช้สินค้า (Product Movement) VTR สนับสนุนหัวบรรยายของผลกระทบ และกรอบภาพโฆษณาสินค้า (Window Logo)

“โฆษณาแห่งในผลกระทบ จริงๆในภาษาผลกระทบ ก็คือ การ Tie – In โดย Tie – In ก็ไม่ได้แบ่งว่าจะต้องมีการจับหรือการวางแผนสินค้าในฉาก แต่โดยวิธีการทำงานของพี่จำเป็นต้องมีการแบ่งอย่างชัดเจน อย่างเช่น Product Placement คือการวางแผนสินค้าในฉาก โดยไม่มีการแสดงตัวสินค้า Product Movement คือการที่นักแสดงช่วยจับสินค้า Window Logo และ VTR สนับสนุนหัวบรรยาย”
(จันวะดี ชัยมุสิก , สัมภาษณ์ , 30 สิงหาคม 2549)

“ทางบริษัท อาร์เอส จะตีความหมายมาให้ว่าแต่ละรูปแบบการวางแผนสินค้าคืออะไร หมายถึงอะไร โดยรวมก็จะเรียกว่า การ Tie – In ในผลกระทบ แต่หากแบ่งออกเป็นศัพท์ย่อยๆ ที่ใช้กัน ก็สามารถแบ่งออกได้เป็น Product Placement คือ การวางแผนสินค้าในผลกระทบ Product Movement คือ การถือ หรือการใช้สินค้า รวมถึงการพูดถึงคุณสมบัติของสินค้า” (ทัศนีย์ เทอดธนกายน , สัมภาษณ์ , 9 กันยายน 2549)

ลักษณะของผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในการวางแผนค้าประมงในภาคของละครชิทคอม
สามารถนำเสนอเป็นภาพรวม ได้ดังต่อไปนี้



ภาพที่ 4.4 แสดงลักษณะของผลิตภัณฑ์หรือบริการ
ในการวางแผนค้าประมงในภาคของ
ละครชิทคอม

การโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนค้าที่ปรากฏในละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส
จำกัด (มหาชน) สามารถแบ่งออกได้เป็น 4 รูปแบบ ซึ่งสามารถอธิบายรายละเอียดได้ดังต่อไปนี้

4.1.2 รูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซิทคอม

ซึ่งสามารถจำแนกรูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ได้เป็น 3 ประเภท ดังนี้

4.1.2.1 รูปแบบการวางสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement)

การวางสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement) เป็นการนำเสนօภาพผลิตภัณฑ์ หรือบริการ ไม่ว่าจะเป็นตัวผลิตภัณฑ์ บรรจุภัณฑ์ โลโก้ผลิตภัณฑ์ ป้ายโฆษณาผลิตภัณฑ์ หรือแม้แต่ส่วนหนึ่งส่วนใดที่บ่งบอกว่าเป็นผลิตภัณฑ์หรือบริการนั้นๆ โดยปราศจากการให้ข้อมูลรายละเอียดของผลิตภัณฑ์ด้วยเสียง

ซึ่งสามารถจำแนกวิธีการนำเสนอภาพผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในการวางสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement) ออกได้เป็น 3 วิธี ดังนี้

1) การจัดวางสินค้าเป็นกลุ่ม ในส่วนของวิธีการนำเสนอการโฆษณา 放进ในรูปแบบการวางสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement) นั้นคือ การวางสินค้าเพื่อเป็น อุปกรณ์ประกอบฉาก ซึ่งสินค้าที่วางในฉากนี้จะเป็นเพียงแค่อุปกรณ์ประกอบฉากเพื่อให้เกิดความ สมจริงของละครเป็นหลัก ไม่ได้มีความเกี่ยวข้องกับเหตุการณ์ของละคร โดยมักจะเป็นการจัดวาง สินค้าเป็นกลุ่มๆ เพื่อให้เกิดความเด่นชัด ดังตัวอย่างภาพที่ 4.5

ละครซิทคอมเรื่อง	เพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4	
ตอน	แทค...เดอะริปเปอร์	
ฉาก	ร้านขายของลุงยิม ในมหาวิทยาลัย	
รายละเอียดภาพ	ภาพแม่บ้านนุชมาซื้อของกับลุงยิม ของอุปโภคและบริโภคเป็นกลุ่มๆ	เห็นได้ว่ามีการวางเรียงสินค้าประเภท ขายของลุงยิม
สินค้า	กาแฟเข้าช่อง ผ้าอนามัยโซฟี ยาสีฟันดาร์ลี่ น้ำยาบ้วนปากลีสเตอร์ลีน เป็นต้น	เพื่อเป็นอุปกรณ์ประกอบฉากในร้าน



ภาพที่ 4.5 การวางแผนค้าประกอบจากเป็นกลุ่มๆ ในละครเพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4

2) การวางแผนค้าเป็นฉากหน้า (**Foreground**) หรือฉากหลัง (**Background**) นอกจากรูปผู้ผลิตจะทราบเน้นให้เห็นสินค้าได้อย่างชัดเจน โดยวางแผนแห่งสินค้าเป็นฉากหน้า (Foreground) ของตัวละคร ดังตัวอย่างภาพที่ 4.6 หรือนำสินค้ามาวางประกอบจากเป็นฉากหลัง (Background) ของตัวละคร ดังตัวอย่างภาพที่ 4.7

ส่วนมากจะใช้ขนาดภาพ มาช่วยสนับสนุนให้สามารถมองเห็นสินค้าที่วางประกอบจากได้อย่างเด่นชัดขึ้น โดยใช้ขนาดภาพระยะใกล้แบบปานกลาง (Medium Close – up : M.C.U.) ก็อให้เห็นภาพตั้งแต่ศีรษะถึงหน้าอก และขนาดภาพระยะปานกลาง (Medium – shot M.S.) ก็อให้เห็นภาพตั้งแต่ศีรษะถึงเอว จะช่วยทำให้สินค้าที่วางประกอบจาก ทึ้งเป็นฉากหน้าและฉากหลังโดยเด่นขึ้น เนื่องจากอาศัยการวางแผนค้าให้อ่ายในองค์ความรู้กับบันมุกถ่อง และขนาดภาพดังกล่าวเป็นเหมือนการบังคับการมองเห็นของผู้รับสาร เพื่อดึงดูดให้ผู้รับสารสนใจตัวสินค้าที่วางประกอบจาก

ละครซิทคอมเรื่อง	รถค่าวันบวนสุดท้าย
ตอน	ความเหงาเป็นข้อบาก ข้าลับ
ฉาก	ห้องอัดรายการบุยบ้าจี้จ้า
รายละเอียดภาพ	แสดงสภาพคุจแสงดาวเหนือดหนืดหนืดจากการ โคนทำไทยให้ทำความสะอาด โดยมีการวางแผนค้าขวดกาแฟเข้าช่อง เป็นอุปกรณ์ประกอบจากโดยวางแผนประกอบเป็นฉากหน้า (Foreground)
สินค้า	กาแฟเข้าช่อง



ภาพที่ 4.6 สินค้าวางประกอบเป็นฉากหน้า (Foreground) ในละครรถด่วนขบวนสุดท้าย

ละครซิทคอมเรื่อง	เพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4
ตอน	สาวหน้าใส กับนายชอปเปอร์
ฉาก	ร้านขายของลุงยิม
รายละเอียดภาพ	เบื้องนั่งม้าหินคุยกับเพื่อน โดยมีการวางแผนเครื่องดื่มน้ำอัดลมเป๊ปซี่ ในคุ้ยแซ่บเป๊ปซี่ เป็นอุปกรณ์ประกอบฉาก ซึ่งวางประกอบเป็นฉากหลัง (Background) ของตัวละคร
สินค้า	เป๊ปซี่



ภาพที่ 4.7 สินค้าวางประกอบเป็นฉากหลัง (Background) ในละครเพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4

จากคำสัมภาษณ์ของผู้จัดการแผนกธุรกิจรายการของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ที่กล่าวว่า “ในทางภาพจะไม่มีการระบุว่าจะให้วางสินค้าเป็น Foreground Background Close Up หรืออย่างไรในทางภาพ ก็ขึ้นอยู่กับความเหมาะสมของทางผู้กำกับเป็นคนตัดสิน แต่ประเด็นคือขอให้เห็นชัด และสามารถรับรู้ได้ว่านี้เป็น Product ตัวนี้” (จีนวดี ชัยนุสิก, สำนักข่าวไทย, 30 สิงหาคม 2549)

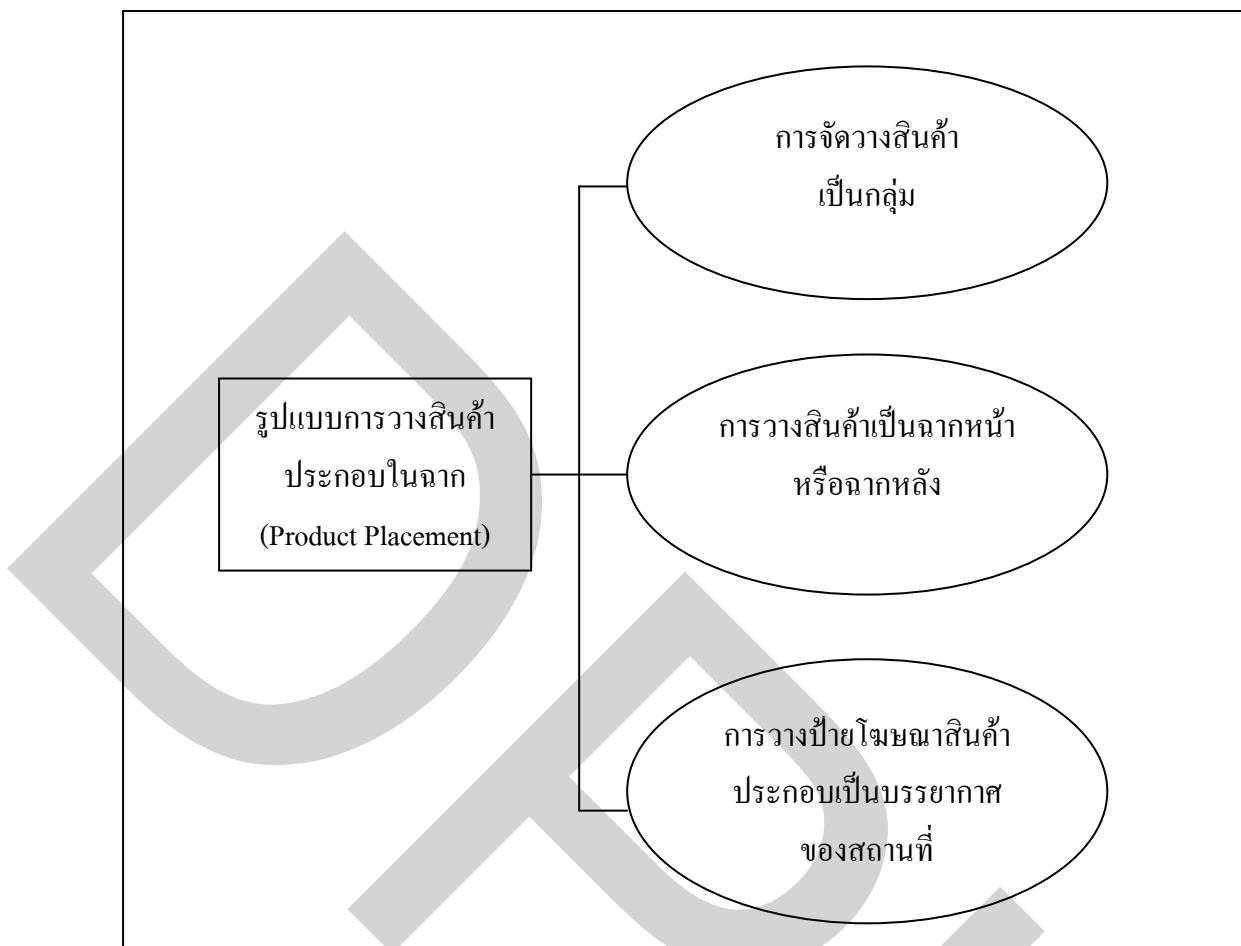
3) การวางป้ายโฆษณาสินค้าประกอบเป็นบรรยายกาศของสถานที่ คือการที่มีป้ายโฆษณา (Billboard) ของผลิตภัณฑ์หรือบริการที่เป็นสปอนเซอร์ของละครประกอบอยู่ในภาพเปิดบรรยายกาศของสถานที่ในละคร (Stock shot) ก่อนที่จะตัดภาพ (Cut) เข้าสู่เรื่องราวของเหตุการณ์ในจากต่อไป เช่น ภาพเปิดสถานที่โรงพยาบาลก่อนตัดเข้าสู่เหตุการณ์ตัวละคร ไปเยี่ยมไข้ ภาพเปิดอาคารที่ตั้งออฟฟิศก่อนตัดเข้าสู่เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นภายในออฟฟิศต่อไป เป็นต้น ดังตัวอย่างภาพที่ 4.8

ละครซีรีส์เรื่อง ตอน ฉาก รายละเอียดภาพ ลิ้นก้า	รถคู่วนบวนสุดท้าย เช็คชีฟฟ์น้ำ Stock Shot ภาพบรรยายกาศด้านหน้าของอาคารที่ตั้งออฟฟิศ ซึ่งเป็นที่ทำงานของนางเอก เป็นภาพบรรยายกาศด้านหน้าของอาคารที่ตั้งออฟฟิศ ซึ่งมีป้าย Billboard โฆษณาลิปสติกของร้าน Boots ประกอบอยู่ในจาก ก่อนตัดเข้ามาในออฟฟิศต่อไป ลิปสติกของร้าน Boots
--	--



ภาพที่ 4.8 ป้าย Billboard โฆษณาสินค้าประกอบฉาก ในละครรถคู่วนบวนสุดท้าย

วิธีการนำเสนอภาพผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในรูปแบบการวางสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement) ของละครซีรีส์ โดยสามารถสรุปเป็นภาพรวม ได้ดังต่อไปนี้



ภาพที่ 4.9 แสดงวิธีการนำเสนอภาพผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในรูปแบบการวางสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement) ของละครซีรีส์คอม

4.1.2.2 รูปแบบการวางสินค้าโดยให้ตัวละครเป็นผู้หยอดใช้สินค้า (Product Movement)

การวางสินค้าโดยให้ตัวละครเป็นผู้หยอดใช้สินค้า (Product Movement) เป็นการโฆษณา แฝงสินค้าในละครที่แสดงภาพผลิตภัณฑ์หรือบริการ อันมีการนำเสนอโดยให้ตัวละครเป็นผู้หยอด จับ ถือ ใช้ หรือบริโภคสินค้านั้นๆ อยู่ในจากของละคร โดยอาจจะมีการพูดชื่อตราสินค้า สโลแกน สรรพคุณหรือข้อความที่มีเนื้อหาสื่อถึงตราสินค้าหรือบริการนั้นๆ หรือจะไม่มีการพูดถึงก็ได้

“Product Movement คือ การหยอดใช้สินค้า มีการแตะต้องตัวสินค้า” (ทัศน์ดาว ร่างน้อย,
สัมภาษณ์ , 18 กันยายน 2549)

ทั้งนี้การโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนสินค้า โดยให้ตัวละครเป็นผู้หญิงใช้สินค้า (Product Movement) สามารถแบ่งออกเป็น ๕ รูปแบบ ดังนี้

1) ตัวละครเป็นผู้หญิงจับ ถือ ใช้ หรือบริโภคสินค้าอยู่ในหลากหลายของละคร ในรูปแบบภาพอย่างเดียว (Visual Only) เป็นการโฆษณาแห่งสินค้าในรูปแบบของการวางแผนสินค้า โดยให้ตัวละครเป็นผู้หญิงจับ ถือ ใช้ หรือบริโภคสินค้านั้นๆ อยู่ในหลากหลายของละคร ซึ่งทางภาพ จะสามารถเห็นโลโก้ของสินค้านบนบรรจุภัณฑ์ได้ โดยไม่มีการพูดชื่อตราสินค้า สำหรับ หรือ สรรพคุณของสินค้าหรือบริการนั้นๆ วิธีการนี้ใช้ตัวละครเป็นผู้อุปโภคหรือบริโภคสินค้าเพื่อเป็น จุดเด่น สร้างความสนใจให้มากกว่าการวางแผนสินค้าประกอบหลากหลายเพียงอย่างเดียว เช่น ภาพตัว ละครทาแป้ง ตัวละครใช้โทรศัพท์มือถือ ตัวละครดื่มน้ำ เป็นต้น ดังตัวอย่างภาพที่ 4.10

ละครซิทคอมเรื่อง ตอน	เพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4
นาก	เพื่อนรัก เพื่อนแค้น
รายละเอียดภาพ	ม้าหินได้อหพัก
สินค้า	ตัวละครแรงก์สามสาว นั่งคุยกัน โดยขณะใช้ไคร์เป่าผม Panasonic Ionity เป่าผมให้ตั้ง ໂອ ไคร์เป่าผม Panasonic Ionity



ภาพที่ 4.10 ตัวละครใช้สินค้าในละครเพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4

2) การนำเสนอภาพระยะใกล้ (Close - up) สินค้าหรือป้ายโลโก้ ของตรา สินค้า เป็นการนำเสนอภาพระยะใกล้ (Close - up) สินค้าหรือป้ายโลโก้ของสินค้าที่ตัวละครหยิบจับ ถือหรือใช้ตัวสินค้า เพื่อเน้นให้เห็นตัวสินค้าได้อย่างชัดเจน แล้วเชื่อมต่อเหตุการณ์ต่อไปโดย การตัดภาพ (Cut) เป็นการตัดภาพอย่างรวดเร็วจาก Shot หนึ่ง ไปยังอีก Shot หนึ่ง หรือด้วยการ เคลื่อนกล้อง ด้วยการแพน (Pan) เป็นการเคลื่อนกล้องในแนววนอนจากซ้ายไปขวา หรือจากขวาไปซ้าย การทิลต์ (Tilt) เป็นการเลื่อนกล้องในแนวตั้ง มีทั้งยกกล้องขึ้น (Tilt up) และกดกล้องลง (Tilt down) หรือการซูม (Zoom) เป็นการเคลื่อนกล้อง (Camera movement) เพื่อให้รูป擴ชื่นโดยการ เลื่อนขนาดของเลนส์ เป็นต้น ดังตัวอย่างภาพที่ 4.11

ผลกระทบคอมเรื่อง ตอน นา	เพื่อนแซ่น 4 คูณ 4
รายละเอียดภาพ	แทค เดอะริปเปอร์
สินค้า	ร้านขายของลุงยิม
	แสดงภาพแคบที่ขาดกาแฟ heraus แล้ว Zoom Out (จากภาพแคบแล้ว เลื่อนขนาดภาพให้ใหญ่ขึ้น) เพื่อเชื่อมโยงกับไปสู่ภาระมีองของการ กาแฟ heraus



ภาพที่ 4.11 ภาพระยะใกล้ (Close - up) สินค้ากาแฟ heraus ในผลกระทบเพื่อนแซ่น 4 คูณ 4

จากคำสัมภาษณ์ของผู้กำกับผลกระทบคอมเรื่องรถด่วนบนสุดท้าย ที่กล่าวว่า “การถ่ายทำละคร ถึงแม่ทำตามบทละคร ก็ต้องเน้นไปอีกกว่า ต้องเห็นสินค้าชัดๆ ใหม่ หรือเห็นเป็นแค่ภาพกว้างก็พอ โดยตัวสินค้าไม่ได้ระบุว่าต้องมีขนาดภาพ Close - up แต่อาจจะระบุว่าขอเห็นโลโก้ชัดๆ นะ ซึ่งก็จะเป็นภาพแคบหน่อย” (ชัชวาล สาสวัตกลุณ, สัมภาษณ์, 15 กันยายน 2549)

นอกจากนั้น จากคำสัมภาษณ์ของผู้จัดการแผนกธุรกิจรายการของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) กล่าวว่า “อย่างเช่นที่เจอ คือในผลกระทบด่วนบนบานสุดท้าย ที่จำเป็นต้องการแทรกภาพ (Insert) เพราะเนื่องจากว่า Product มีขนาดเล็ก คือ แบมนด์ วิต้า ในบทที่แคนต้องถือกิน พอดีกินปูบ มองไม่เห็นขาดแบรนด์เลย เพราะขาดมีขนาดเล็ก พอดีนิ่วเกลยบัง ผู้กำกับจึงแก้ปัญหาโดยใช้วิธีการ (Insert) ภาระจะโกลด์ที่ขาดแบรนด์ไป” (จันวัดี ชัยมูลิก, สัมภาษณ์, 30 สิงหาคม 2549)

3) การแสดงภาพของสินค้าประกอบฉากในละคร พร้อมกับพูดชื่อตราสินค้า เป็นการโฆษณา้างสินค้าในรูปแบบการวางแผนสินค้า โดยให้ตัวละครเป็นผู้ขยายจับถือ ใช้หรือบริโภคสินค้านั้นๆ อยู่ในภาคของละคร โดยมีการพูดชื่อตราสินค้า โลโก้ หรือสรรพคุณของสินค้าหรือบริการนั้นๆ เป็นการผสมผสานวิธีการนำเสนอภาพกับเสียง โดยตัวละครเอยอ้างชื่อตราสินค้า รวมถึงการพูดข้อความ โลโก้ และคุณสมบัติของสินค้า ดังต่อไปนี้ ภาพที่ 4.12

ละครซิทคอมเรื่อง	รถด่วนบานสุดท้าย
ตอน	หนึ่งอาทิตย์ พิชิตหัวใจเธอ
ฉาก	คอนโดนางเอก
รายละเอียดภาพ	จอร์จแต่งตัวเป็นหม้อผีทำพิธีเป็นน้ำมนต์ใส่อ่าที่โคนน้ำมันพราย แต่จอร์จมีกลิ่นปากเหม็นมาก บุญนาจึงขัดหลอกยาสีฟันดาร์ลีใส่ปากบุญนาพูดชื่อและรสาดของยาสีฟัน
รายละเอียดเสียง	จอร์จ : เห็นมั้ย ขับออกแล้วไงว่านำมันต์ของข้าได้ผลมั้งนัก ฮ่า..ฮ่า..ฮ่า
คุณแสดงดาว :	ไกรศรีอรุณ
บุญนา	: อ่า เอาไปใช้ ยาสีฟันดาร์ลี ทีแคร์ กลิ่นชาเขียว ช่วยระงับกลิ่นปาก ลมหายใจจะได้หอมสดชื่น
จอร์จ	: จริงหรือ
สินค้า	ยาสีฟันดาร์ลี



ภาพที่ 4.12 ตัวละครถือสินค้าในละครรถด่วนบนบวนสุดท้ายพร้อมเอ่ยชื่อสินค้า

จากคำสัมภาษณ์ของผู้กำกับละครซิทคอม เรื่องรถด่วนบนบวนสุดท้ายว่า “Product Movement คือ การหันถือสินค้าในลาก อย่างเช่น การถ่ายทำในฉากที่คุยกันในโรงพยาบาลให้เห็นว่า ตัวละครเอาผลิตภัณฑ์แบรนด์มาเยี่ยม แล้วหันแบรนด์ขึ้นมาส่งให้คนป่วย แล้วบอกสรรพคุณว่า สินค้าแบรนด์เป็นเครื่องดื่มบำรุงกำลัง ทำให้สดชื่น หากจากการอ่อนเพลีย ทำให้ร่างกายแข็งแรงขึ้น” (ชัชวาล ชาสวัตกลุณ, สัมภาษณ์, 15 กันยายน 2549)

4) การแสดงภาพของสินค้าประกอบฉากในละคร พร้อมกับอธิบายการใช้สินค้า เป็นการแสดงภาพของสินค้าประกอบฉากในละคร พร้อมกับพูดอธิบายให้ความรู้เกี่ยวกับวิธีการทำหรือวิธีการใช้สินค้า ดังตัวอย่างภาพที่ 4.13

ละครซิทคอมเรื่อง	รถด่วนบนบวนสุดท้าย
ตอน	หนึ่งอาทิตย์ พิชิตหัวใจเธอ
ฉาก	คอนโดนางเอก
รายละเอียดภาพ	ใบเตยชานบุญนาและดวงทรัพย์กินข้าวโพด Pop Secret
รายละเอียดเสียง	บทสนทนา ระหว่างใบเตยกับบุญนา พูดถึงวิธีการทำข้าวโพด
ใบเตย	: อ้าว... น้ำบุญ น้ำดวง ทาน ใหม่ค่ะ ข้าวโพด
บุญนา	: ไม่เอา
ใบเตย	: จังถ้าอยากร้านก็อยู่ในตู้นั่นค่ะ เวฟแคร์ 3 นาที ก็ทานได้แล้ว
สินค้า	ข้าวโพด Pop Secret



ภาพที่ 4.13 ตัวละครบริโภคสินค้าในละครดราม่า “ห้องน้ำสุดท้ายและพุดอธินายวิชีการ”

จากคำสัมภาษณ์ของผู้จัดการแผนกธุรกิจรายการของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่า “อย่างเช่น บริการของ AIS ซึ่งเวลาที่จะพูดถึง AIS ก็คือเป็นสินค้าที่เป็นบริการ จับต้องไม่ได้ ไม่มี Product ให้เห็น เเลยต้องถูกพูดโดยวิชีการทำงานของสินค้าตัวนั้นขึ้นมา อย่างเช่น AIS ในละคร “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” จะมีบริการของ Voice to you โดย Voice to you คือการฝ่ากั้นความเสียง แล้วส่งไปให้อีกคนหนึ่ง แล้วอีกคนหนึ่งจะได้รับแล้วฟังเสียง แต่ในวิชี Tie - In ในทางของละคร จะต้องบอกขึ้นตอนว่าทำยังไงเพื่อให้คนดูเข้าใจว่า Voice to you ต้องทำอย่างนี้นะ ตามที่ตัวละคร ทำ เพราะจะนั่นตรงนี้จึงถูก Block ด้วยวิชีการของสินค้ามากกว่า ทำให้ 1 ฉาก หรือ 2 ฉาก ต้องยก ให้เขาไปเลย เพื่อเป็นการแสดงวิชีการใช้ โดยตรงนี้อยู่ในส่วนของ Product Movement”
(จีนวดี ชัยนุสิก , สัมภาษณ์ , 30 สิงหาคม 2549)

5) การแสดงภาพสินค้าหรือป้ายโฆษณาสินค้าประกอบฉากในละครพร้อมกับ พูดให้รายละเอียดเกี่ยวกับการจัดกิจกรรมพิเศษของสินค้า เช่น การส่งขึ้นส่วนของสินค้าไปจังหวัด ดังตัวอย่างภาพที่ 4.14

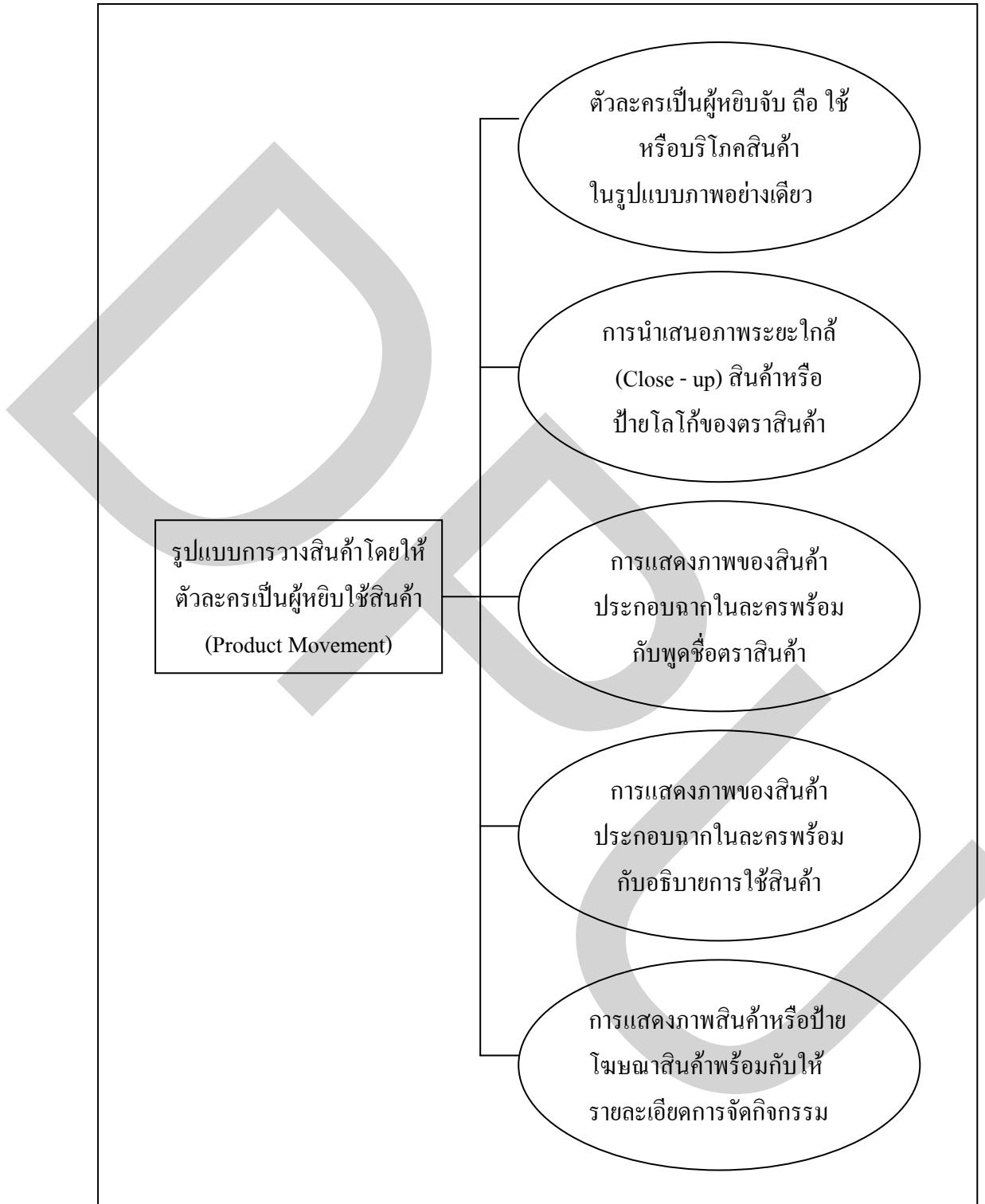
ละครซิทคอมเรื่อง	รถค่วนขวนสุดท้าย
ตอน	แมวกับปลาย่าง
ฉาก	ร้านอาหารดูจแสงดาว
รายละเอียดภาพ	จืดคุยโทรศัพท์กับบุขบานเรื่องเปลี่ยนแปลงข้อความส่งซิงโซคใน ป้ายโປสเตอร์ Oral – B

รายละเอียดเสียง จีอ	จีอคุยกับศัพท์กับบุญบารื่องการส่งขึ้นส่วน Oral – B ไปชิงโชค : ห้องโถง พื้นบุญหรือครับ อ้อ... จะถามเรื่องงานใช่ไหมครับ Meet and Greet เจอร์รี่ใช่มั้ยพี่ ตอนนี้ไปสเตอร์อยู่ในมือผมแล้วครับ ผมเปลี่ยน ข้อความให้นิดหน่อยครับ เพียงส่งขึ้นส่วนผลิตภัณฑ์อรัลบี พร้อมเขียน ชื่อที่อยู่ส่วนมาที่ตู้ ปณ. 132 ปณ.ภาษีเจริญ กรุงเทพฯ 10160 ครับผม อ้อ.. หมดเขตวันที่ 7 พฤษภาคม 2548 นะครับ ใช่ครับเปลี่ยนให้หมดแล้วครับ เงินแค่นี้นะครับพี่ สวัสดีครับ
สินค้า	ป้ายไปสเตอร์ Oral - B



ภาพที่ 4.14 ตัวละครพูดถึงกิจกรรมพิเศษของสินค้าในผลกระทบด้านขบวนสุดท้าย

วิธีการนำเสนอภาพผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในรูปแบบการวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละครเป็นผู้หยิบใช้สินค้า (Product Movement) ของละครซิทคอม โดยสามารถนำเสนอเป็นภาพรวม ได้ดังต่อไปนี้



ภาพที่ 4.15 แสดงวิธีการนำเสนอภาพผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในรูปแบบการวางแผนสินค้า โดยให้ตัวละครเป็นผู้หันใช้สินค้า (Product Movement) ของละครซีทคอม

4.1.2.3 รูปแบบ VTR สนับสนุนหัวเบรกของละคร

VTR สนับสนุนหัวเบรกของละคร เป็นการโฆษณาแฟ่กสินค้ารูปแบบหนึ่งที่ปรากฏอยู่ในช่วงของละคร โดยจะเป็น Spot โฆษณาสินค้าสั้นๆ มีความยาวประมาณ 3 - 7 วินาที เป็นการนำเสนอภาพสินค้า โลโก้ หรือสัญลักษณ์ของสินค้าพร้อมกับเสียงบรรยายถึงชื่อ ஸโนว์ หรือ คุณสมบัติของสินค้าหรือบริการนั้นๆ ซึ่งจะปรากฏอยู่ในช่วงหัวเบรกก่อนเข้าสู่ละคร เพื่อเป็นการบ่งบอกให้ทราบว่า ละครเบรคนี้มีสินค้าหรือบริการอะไรเป็นผู้ให้การสนับสนุน ดังด้านล่าง ภาพที่ 4.16

ละครซิทคอมเรื่อง ตอน	เพื่อนแซ่น 4 คุณ 4 แทค เดอะริปเปอร์
รายละเอียดภาพ	แสดง Spot โฆษณาสินคารถจักรยานยนต์ Suzuki ที่เป็นผู้สนับสนุน ละครใน Break นี้
รายละเอียดเสียง	สนับสนุนโดยรถจักรยานยนต์ Suzuki Smash ใหม่ ใจกลางเมือง
สินค้า	รถจักรยานยนต์ Suzuki



ภาพที่ 4.16 ภาพ VTR โฆษณาสินค้าสนับสนุนหัวเบรก ก่อนเข้าละครเพื่อนแซ่น 4 คุณ 4

จากคำสัมภาษณ์ของผู้เขียนบทละครและผู้ช่วยผู้กำกับละครซิทคอม เรื่องเพื่อนแซ่น 4 คุณ 4 ว่า “ตอนนี้การโฆษณาแฟ่กเริ่มเบื่อขึ้น เมื่อก่อนจะมีแค่การโฆษณาแฟ่กในละคร แต่ปัจจุบัน พอยเบรกเสร็จจะกลับเข้าสู่ละครก็มี VTR สนับสนุนโดย “Sony Walkman Walkman connect จาก Sony” ตรงส่วนนี้เริ่มมีเยอะมากขึ้นแล้ว” (ศรี ยืนยง, สัมภาษณ์, 17 กันยายน 2549)

4.1.2.4 รูปแบบกรอบภาพโฆษณาสินค้า (Window Logo)

เป็นการโฆษณาแฟ่งสินค้าในรูปแบบใหม่ที่มีลักษณะเป็นกรอบภาพ ที่มีชื่อ โลโก้ สัญลักษณ์ หรือรูปลักษณ์ของตัวสินค้าติดอยู่ข้างกรอบภาพ ใช้เวลาในการโฆษณาต่อครั้งตั้งแต่ 5 – 30 วินาที โดยมักจะปรากฏในช่วงท้ายของละครในเบรกต่อไป หรือภาพตัวอย่างเรื่องราวความสนุกสนานของละคร ในสัปดาห์ต่อไป เพื่อเป็นการดึงดูดใจและแจ้งให้คนดูทราบเรื่องราวคร่าวๆ ของละครในตอนต่อไป หากมีเรื่องราวที่น่าสนใจ คนดูก็จะอยากรู้ติดตามชมต่อไป นอกจากนี้แล้วภายในกรอบภาพอาจจะ เป็นการนำเสนอภาพหลุดของนักแสดงในช่วงของการถ่ายทำ เช่น นักแสดงลีมนท พธ หรือนักแสดง หลุดเข้ากับมุขตลกของนักแสดงอีกคน ซึ่งการโฆษณาแฟ่งสินค้าด้วยรูปแบบกรอบภาพโฆษณา สินค้า (Window Logo) จะช่วยให้มีความลึกในการเข้าถึงผู้รับสารได้มากยิ่งขึ้น ดังตัวอย่าง ภาพที่ 4.17

ละครซีรีส์เรื่อง	เพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4
ตอน	แทค เดอะริปเปอร์
รายละเอียดภาพ	แสดงกรอบภาพโฆษณาเครื่องดื่มน้ำอัดลมเป๊ปซี่ โดยภายในเป็นภาพ ตัวอย่างความสนุกสนานของละครในตอนต่อไป
สินค้า	เครื่องดื่มน้ำอัดลมเป๊ปซี่



ภาพที่ 4.17 ภาพ Window logo แสดงตัวอย่างละครในตอนต่อไปของละครเพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4

จากคำสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณาของสินค้าเป๊ปซี่ว่า “สิ่งที่ได้นอกเหนือจาก การซื้อ Loose Spot ที่เห็นได้ชัดเจนคือ จะมี Window Logo ที่ทำเป็นกรอบโลโก้สินค้า ขึ้นตัวอย่าง ของละครในตอนต่อไป ทำให้มีความถี่ในการเข้าถึงคนดูบ่อยขึ้น” (ทัศน์ดาว รั่งน้อย, สัมภาษณ์ , 18 กันยายน 2549)

นอกจากนี้ จากคำสัมภาษณ์ของ ศรา ยืนยง ที่กล่าวว่า “Window Logo ถือว่าเป็นการ โฆษณาแห่งสินค้าในละคร คือตอนนี้เป็นเรื่องของความถี่ในการให้คนดูเห็นสินค้าบ่อย ในช่วง เบรกคั่นละครก็มี ช่วงหัวก่อนเข้าเนื้อละครก็มี ยังไงคนดูต้องเห็น ต้องโดนสักตัว” (ศรา ยืนยง , สัมภาษณ์ , 17 กันยายน 2549)

จากการวิเคราะห์ การโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ข้างต้น พบว่าการปรากฏของสินค้าประกอบด้วย 2 ลักษณะตาม ความถี่ของการปรากฏ กล่าวคือ

- การวางแผนสินค้าโดยมีสินค้าปรากฏในละครตลอดทั้งเรื่อง หรือปรากฏบ่อยครั้งใน ละคร โดยสินค้าดังกล่าวจะเป็นสินค้าที่ประกอบอยู่ในภาคหลักๆ ของละครชิทคอมเรื่องนี้ๆ ตลอดทั้งเรื่อง มักพบในสินค้าที่มีความเกี่ยวข้องกับละคร ตัวละคร ฉาก หรือเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นใน ละคร เช่น ละครเพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4 มีร้านขายของชำของลุงยิมที่เป็นภาคหลักของละคร จึงทำให้มี สินค้าที่เกี่ยวข้องกับร้านขายของ อันได้แก่ ขนม น้ำดื่ม และของใช้ในชีวิตประจำวัน วางประกอบ อยู่ในฉาก

ผู้จัดการแผนกธุรกิจรายการของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) มีความเห็นว่า “เมื่อทาง บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ได้รับอนุมัติจากช่องว่าให้ผลิตละครชิทคอม ทางผู้ผลิตละครก็ต้อง พิจารณาจากทั้งคู่ก่อนเป็นอันดับแรก ว่าเป็นละครที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับอะไร และมีสถานที่ใน ละครคือที่ใดบ้าง เพื่อมາดูถึงความเหมาะสมของ การนำเสนอสินค้ามาประกอบในฉากโดยปกติในเรื่อง ของสินค้าประกอบฉากก็ต้องมีอยู่แล้ว อย่างเช่น ในละคร “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” ตัวละครนั้นคุยกัน ในโต๊ะกลุ่ม ถ้าไม่มีสินค้าวางอยู่ ก็จะมีเป็นหนังสือ หรืออาจมีนำดีม่าอย่างไรสักขาดหนึ่ง ซึ่งเป็น ปั้ห้องของไร้รู้ ตรงนี้เราคิดว่านำดีม่าเป็นปั้ห้องของไร้รู้ไม่รู้ เราเก็บปั้ห้องที่มีอยู่ในห้องตลาดมาวาง จะได้มีรายได้ให้กับบริษัทไม่ต่ำกว่าเหรอ เพื่อเพิ่มความสมจริงให้กับละครด้วย เป็นการคิดต่อยอด ว่า ถ้าเกิดจะต้องวางนำดี เราอาจองเสริมสูงมากว่าได้ ใจมีรายได้เพิ่มขึ้น เพื่อที่จะได้ทำงานได้

ดีขึ้น มีสถาปัตย์เยอรมัน ที่มีส่วนช่วยในการลดค่าใช้จ่ายในด้าน Production หรืออาจทำให้ Production มีเงิน盈余 ทำจากให้ดีขึ้น จริงๆแล้วเป็นการเอื้อกันอยู่ ” (จีนวดี ชัยมุสิก, สัมภาษณ์ , 30 สิงหาคม 2549)

อีกทึ้ง จากคำสัมภาษณ์ของ ตรา ยืนยง ที่กล่าวว่า “สินค้าทึ้งร้านลุงยิ่มเป็นสปอนเซอร์ หมดเลย แต่ที่สังเกตง่ายๆ คือ สินค้าตัวไหนเป็นสินค้าที่อยู่ด้านหน้าร้านเห็นชัดๆ นั้นเป็นสินค้า สปอนเซอร์ โดยในครัชทคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” ที่มีร้านขายของลุงยิ่ม ก็เพื่อเป็นการขาย สินค้า” (ตรา ยืนยง , สัมภาษณ์ , 17 กันยายน 2549)

รวมถึงจากคำสัมภาษณ์บริษัทด้วยแทน โฆษณาของสินค้าโนเกีย ที่กล่าวว่า “การ Tie – In ในครัชทคอมเรื่องเพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4 เป็นการ Due โฆษณาระยะเวลา 1 ปี หากเป็นลูกที่ นักแสดงใช้โทรศัพท์ให้ใช้โทรศัพท์ของโนเกีย และจากการลงโฆษณาในระยะเวลาทำให้เราไม่ สามารถบอกได้ว่าเราจะ โฆษณาโทรศัพท์รุ่นนี้ฯ เพราะว่าทึ้งปี มีโทรศัพท์ โนเกีย หลายรุ่นที่ออกมา ดังนั้นเราจึงโฆษณาเป็น Brand เหมือนว่า โนเกีย ข้าไปอยู่ในชีวิตประจำวันของผู้ชม เราได้รู้จัก กได้ สัมผัสโนเกียอยู่ตลอดเวลา โดยจะเอาโทรศัพท์รุ่นใหม่ๆ รุ่นที่ update มาลง โฆษณาในครัช ซึ่งก็จะ เป็นการเสริมกัน คือทาง โนเกียเองก็ได้ขาย Feature ต่างๆ เป็นการบอกเล่าให้ผู้ชมรู้ว่ามีโทรศัพท์รุ่น นี้มาแล้วนะ หน้าตาเป็นแบบนี้ และสำหรับตัวละครเองก็จะดูไม่เก่า ไม่ล้าสมัย เพราะจะเป็น โทรศัพท์รุ่นใหม่ที่ได้ update มาเรื่อยๆ” (ภิชานันท์ โอทาน , สัมภาษณ์ , 14 กันยายน 2549)

จากทัศนะข้างต้นจะเห็นว่า หลังจากที่ผู้ผลิตละคร ได้พิจารณาจากบทละคร จะทำให้ ทราบว่าจากหลักๆและเหตุการณ์โดยรวมของละครจะเกิดขึ้นที่ใด เมื่อเลิ่งเห็นแล้วว่ามีความ จำเป็นต้องมีสินค้าหรือบริการเพื่อนำมาประกอบในฉาก เพื่อผูกเข้ากับเรื่องราวในละคร ก็จะเป็น การเอื้อประโยชน์ต่อทั้งฝ่ายผู้ผลิตละครและเจ้าของสินค้าหรือบริการ กล่าวคือผู้ผลิตละครสามารถ ลดต้นทุนในการผลิต และเจ้าของสินค้าก็ได้ประโยชน์ในแง่ที่ว่าสินค้าของตนได้ปรากฏอยู่ในละคร ตลอดทั้งเรื่อง

- การวางแผนสินค้าโดยสินค้าประกอบฉากเพียงบางฉากหรือบางตอนในละคร โดยภาพ ของสินค้าจะปรากฏเพียงบางฉากหรือบางตอนของละคร เพราะสินค้าดังกล่าวไม่ได้มีส่วนสัมพันธ์ กับเหตุการณ์หลักๆของเนื้อเรื่องเหมือนเช่นลักษณะแรก โดยจะเป็นสินค้าที่จะเข้ามาโฆษณาแฟรงใน ละครชิทคอมเป็นครั้งคราวไป อันเนื่องมาจากละครชิทคอมเป็นละครที่ถ่ายทำไปและออกอากาศ

ไป ทำให้สามารถทราบวันที่จะมีการออกอากาศในแต่ละสัปดาห์ได้อย่างแน่นชัด ส่งผลให้เจ้าของสินค้าหรือบริการบางราย มีความสนใจที่จะนำสินค้าของตนมาลงโฆษณาแห่งในผลกระทบคอมในช่วงเวลาที่ต้องการ เพราะสามารถระบุเวลาที่จะให้สินค้าหรือบริการของตนออกอากาศได้อย่างแน่นชัด อาทิ เช่น ในละครเพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4 ร้านสะดวกซื้อ 7-eleven สามารถระบุที่จะลงโฆษณา แห่งในละคร ในช่วงการแข่งขันบอลโลก 2006 ในจากที่ว่าดูบลอดดิกแคร์หนทางทิวทัศน์ร้าน 7-eleven ที่เคยเปิดให้บริการตลอด 24 ชั่วโมง เป็นต้น

จากคำสัมภาษณ์ของบริษัทด้วยแทนโฆษณาสินค้า m&m ว่า “โดย m&m ชื่อเวลาโฆษณาในละคร “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” แบบเป็นตอน อันเนื่องมากจากทาง m&m สามารถกำหนดได้ว่าอย่างจะลงโฆษณาในช่วงเวลาใด ซึ่งบางที่ช่วงเวลาที่ออกอากาศนั้นอาจจะเป็นช่วงเวลาขายของสินค้า m&m เลย หลังจากนั้นทาง Buyer ของ m&m ก็จะติดต่อกันทางบริษัทอาเร่อส เพื่อเจรจาตกลงกัน โดยทางบริษัทอาเร่อสจะส่งใบรายละเอียดมาว่า มี Packget อะไรบ้าง และมีค่าใช้จ่ายเท่าไหร่ จะมีการระบุว่า จะมี Product Placement กี่ฉาก Product Movement กี่ฉาก” (ทัศนีย์ เทอดชนกายนน , สัมภาษณ์ , 9 กันยายน 2549)

เพื่อแสดงให้เห็นภาพรวมทั้งหมด ของการโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนสินค้า ประกอบในผลกระทบคอมที่ผู้วิจัยเลือกศึกษาทั้งสิ้น จำนวน 10 ตอน ผู้วิจัยจึงขอสรุปในรูปของตารางเพื่อจำแนกรูปแบบการวางแผนสินค้าตามผลกระทบคอมเรื่องรถคู่บนบานสุดท้าย ดังตารางที่ 4.3 และผลกระทบคอมเรื่องเพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4 ในตารางที่ 4.4

ตารางที่ 4.3 แสดงรูปแบบการวางสินค้าที่ปรากฏในแต่ละตอน ของละครซิทคอม เรื่องรถด่วน
ขบวนสุดท้าย

ตอน	Product Placement			VTR	Window Logo
	การจัดวางสินค้า เป็นกลุ่ม	การวางสินค้า เป็นจากหน้า หรือจากหลัง	การวางป้าย โฆษณาสินค้า ประกอบเป็น บรรยายกาศ ของสถานที่		
1. แฟ้มมาเพีย		✓	✓	✓	✓
2. แมวกับปลาอย่าง		✓		✓	✓
3. เช็คส์เช็นส์		✓	✓	✓	✓
4. หนึ่งอาทิตย์ พิชิตหัวใจเธอ	✓	✓	✓	✓	✓
5. ความเหงาเป็น ข้อบาก ข้อลับ	✓	✓		✓	✓

ตารางที่ 4.3 (ต่อ)

ตอน	Product Movement				
	ตัวละคร หยิบถือ หรือใช้ สินค้าใน รูปแบบภาพ อย่างเดียว	ภาพระยะใกล้ สินค้าหรือ ป้ายโลโก้ของ ตราสินค้า	การแสดง ภาพของ สินค้า ประกอบ ฉากใน ละครพร้อม กับพุดชื่อ [*] ตราสินค้า	การแสดง ภาพของ สินค้า ประกอบ ฉากใน ละครพร้อม กับอธิบาย การใช้สินค้า	การแสดงภาพ สินค้า [*] ประกอบฉาก ในละคร พร้อมกับพูด ให้รายละเอียด เกี่ยวกับ [*] กิจกรรมพิเศษ [*] ของสินค้า
1. แฟ่นมาเฟี่ย	✓				
2. แมวกับปลาอย่าง	✓	✓			✓
3. เชิงลับเช็นส์	✓	✓	✓		✓
4. หนึ่งอาทิตย์ พิชิตหัวใจเธอ	✓	✓	✓	✓	
5. ความแห่งมีน ข้าบาก ข้าลับ	✓	✓	✓	✓	

ตารางที่ 4.4 แสดงรูปแบบการวางสินค้าที่ปรากฏในแต่ละตอน ของละครซิทคอม เรื่องเพื่อน
ตอน 4 คุณ 4

ตอน	Product Placement			VTR	Window Logo
	การจัดวางสินค้า เป็นกลุ่ม	การวางสินค้า เป็นจากหน้า หรือจากหลัง	การวางป้าย โฆษณาสินค้า ประกอบเป็น บรรยากาศ ของสถานที่		
1. สาวหน้าใสกับ นายชอปเปอร์	✓	✓		✓	✓
2. แทค เดอะ ริปเปอร์	✓	✓		✓	✓
3. เพื่อนรัก เพื่อนแค้น		✓		✓	✓
4. หอเด็ก		✓		✓	✓
5. คำทำนาย		✓		✓	✓

ตารางที่ 4.4 (ต่อ)

ตอน	Product Movement				
	ตัวละคร หยิบถือ หรือใช้ สินค้าใน ^{รูปแบบภาพ} อย่างเดียว	ภาพระยะใกล้ สินค้าหรือ ^{ป้ายโลโก้ของ} ^{ตราสินค้า}	การแสดง ภาพของ สินค้า ^{ประกอบ} ^{จากใน} ^{ผลกระทบ} ^{กับพุดชื่อ} ^{ตราสินค้า}	การแสดง ภาพของ สินค้า ^{ประกอบ} ^{จากใน} ^{ผลกระทบ} ^{กับอธิบาย} ^{การใช้สินค้า}	การแสดงภาพ สินค้า ^{ประกอบ} ^{ในลักษณะ} ^{พร้อมกับพูด} ^{ให้รายละเอียด} ^{เกี่ยวกับ} ^{กิจกรรมพิเศษ} ^{ของสินค้า}
1. สาวหน้าใสกับ นายชูปีปอร์	✓	✓	✓		
2. แทค เดอะ ริปเปอร์	✓		✓		
3. เพื่อนรัก ^{เพื่อนเก็น}	✓	✓	✓		
4. หอเด็ก	✓		✓		
5. คำทำนาย	✓				

จากที่กล่าวไปแล้วข้างต้น ว่าการโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางสินค้าในละครซีรีส์ แบ่งออกเป็น 4 รูปแบบ อันได้แก่ การวางสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement) การวางสินค้าโดยให้ตัวละครเป็นผู้หยิบใช้สินค้า (Product Movement) VTR สนับสนุนหัวบรรยายของละคร และแบบกรอบภาพโฆษณาสินค้า (Window Logo) โดยจากการที่ 4.3 และตารางที่ 4.4 แสดงให้เห็นว่าจากการเลือกศึกษาละครซีรีส์ทั้ง 2 เรื่อง จำนวน 10 ตอน พบร่วมกับการใช้รูปแบบการวางสินค้าทั้ง 4 รูปแบบ แต่มีความแตกต่างกันไปในแต่ละตอน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับความสอดคล้องระหว่างสินค้ากับเนื้อหาในละคร และประเภทของสินค้าที่มีความหมายสमกับเนื้อหาเหตุการณ์ของละคร

จากการที่ 4.3 และตารางที่ 4.4 ข้างต้น จะเห็นได้ว่าละครซีรีส์เรื่อง “รถด่วนบนสุดท้าย” และละคร “เพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4” มีการโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางสินค้าในละครซีรีส์ครบถ้วนทั้ง 4 รูปแบบ โดยสามารถสรุปได้ดังนี้

รูปแบบการวางสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement) เห็นได้ว่าจาก 10 ตอนของละครซีรีส์ทั้ง 2 เรื่อง ที่เลือกศึกษา จะใช้รูปแบบการวางสินค้าเป็นฉากหน้า (Foreground) หรือฉากหลัง (Background) ของตัวละครในละครทุกตอน ซึ่งลักษณะของผลิตภัณฑ์หรือบริการในการวางสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement) จะมีทั้งแบบใช้ตัวผลิตภัณฑ์หรือบรรจุภัณฑ์จริงแบบใช้ป้ายโฆษณาผลิตภัณฑ์หรือบริการ ที่แสดงให้เห็นถึงชื่อ โลโก้ รูปลักษณะของผลิตภัณฑ์ และแบบใช้สินค้าสนับสนุนสปอนเซอร์ของละคร ซึ่งแสดงให้เห็นว่าผู้ผลิตละครซีรีส์ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) มักนิยมใช้การโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางสินค้าในลักษณะนี้ รองลงมาคือรูปแบบการจัดวางสินค้าเป็นกลุ่ม เพื่อให้เกิดความเด่นชัด และลำดับสุดท้ายคือรูปแบบการวางป้ายโฆษณาสินค้าประกอบเป็นบรรยายของสถานที่ คือป้ายโฆษณา (Billboard) ของผลิตภัณฑ์หรือบริการ ที่เป็นสปอนเซอร์ของละครประกอบอยู่ในภาพเปิดบรรยายของสถานที่ในละคร (Stock shot) ก่อนที่จะตัดภาพ (Cut) เข้าสู่เรื่องราวของเหตุการณ์ในภาคต่อไป ซึ่งจำเป็นต้องคำนึงถึงความหมายสमกับเรื่องราวของละครด้วย ใช้ของเฉพาะกิจ

ส่วนรูปแบบการวางสินค้าโดยให้ตัวละครเป็นผู้หยิบใช้สินค้า (Product Movement) อันจะเห็นได้ว่า ละครซีรีส์ทุกตอน ที่เลือกศึกษาใช้รูปแบบให้ตัวละครเป็นผู้หยิบใช้สินค้าโดยใช้ภาพอย่างเดียว (Visual Only) ซึ่งภาพที่ปรากฏเป็นไปในลักษณะให้ตัวละครหยิบ ถือ ใช้

และบริโภคสินค้า ลำดับที่สองคือการวางแผนสินค้าโดยการแสดงภาพของสินค้าประกอบฉากในละคร พร้อมกับพูดชื่อตราสินค้า สไตล์แกน หรือสรรพคุณของสินค้าหรือบริการนั้นๆ เป็นการผสมผสาน วิธีการนำเสนอด้วยภาพกับเสียงเข้าด้วยกัน ในส่วนของลำดับที่สาม คือการนำเสนอภาพระยะใกล้ (Close - up) สินค้าหรือป้ายโลโก้ของตราสินค้าแล้วเชื่อมไปสู่ตัวละคร เป็นการนำเสนอภาพสินค้า หรือป้ายโลโก้ของตราสินค้าเพียงช่วงเวลาหนึ่ง ต่อจากนั้นก็เชื่อมโยงไปสู่เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นใน ฉากต่อไป และลำดับสุดท้ายคือการแสดงภาพของสินค้าประกอบฉากในละครพร้อมกับอธิบายการ ใช้สินค้า และการแสดงภาพสินค้าประกอบฉากในละครพร้อมกับพูดให้รายละเอียดเกี่ยวกับ กิจกรรมพิเศษของสินค้า เช่น การส่งชิ้นส่วนของผลิตภัณฑ์ไปชิงโชค เป็นต้น โดยใน 2 ตัวหลังนี้ ได้มีสัดส่วนที่เท่ากัน

นอกจากนั้นแล้ว การวางแผนสินค้าในรูปแบบ VTR สนับสนุนหัวบรรยายของละคร และ รูปแบบกรอบภาพโฆษณาสินค้า (Window Logo) โดยทั้ง 2 รูปแบบนี้เป็นวิธีที่ทางผู้ผลิตละครซิท คอมเรื่อง “รถด่วนบวนสุดท้าย” และละครซิทคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4” เลือกใช้มาอย่าง ต่อเนื่องในทุกตอน

4.2 กระบวนการ และข้อตกลงของการโภชนาแห่งสินค้าในผลกระทบชีวภาพ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและครกับบริษัทตัวแทนโภชนา

ในส่วนนี้ ผู้จัดฯได้สัมภาษณ์เจ้าลีกผู้ที่เกี่ยวข้องในด้านผู้ผลิตผลกระทบชีวภาพเรื่อง “รถด่วนบนสุดท้าย” และผลกระทบเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” รวมทั้งสัมภาษณ์เจ้าลีกบริษัทตัวแทนโภชนา เพื่อศึกษากระบวนการและข้อตกลงของการโภชนาแห่งสินค้าในผลกระทบชีวภาพ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและครกับบริษัทตัวแทนโภชนาตามวัตถุประสงค์ของการวิจัย โดยแบ่งประเด็นต่างๆ ดังต่อไปนี้

4.2.1 วัตถุประสงค์ของการ โภชนาแห่งสินค้าในผลกระทบชีวภาพ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

4.2.2 วัตถุประสงค์ของบริษัทตัวแทน โภชนาที่เลือกใช้การ โภชนาแห่งสินค้าในผลกระทบชีวภาพ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

4.2.3 กระบวนการ และข้อตกลงของการ โภชนาแห่งสินค้าในผลกระทบชีวภาพ ของ บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและครกับบริษัทตัวแทน โภชนา

4.2.4 ปัญหาและอุปสรรคในการ โภชนาแห่งสินค้าในผลกระทบชีวภาพ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

4.2.5 ข้อดีของการ โภชนาแห่งสินค้าในผลกระทบชีวภาพ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

4.2.6 แนวโน้มการ โภชนาแห่งสินค้าในผลกระทบชีวภาพในอนาคต

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อศึกษากระบวนการและข้อตกลงของการ โภชนาแห่งสินค้า ในผลกระทบชีวภาพ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและครกับบริษัทตัวแทน โภชนา โดยผู้วิจัยสามารถนำเสนอผลการวิจัย ดังต่อไปนี้

4.2.1 วัตถุประสงค์ของการโฆษณาแฟงสินค้าในผลกระทบชีวิตร่วม ของบริษัท อาร์เօส จำกัด (มหาชน)

จากการสัมภาษณ์เจ้าลีกับผู้ผลิตผลกระทบชีวิตร่วม พบว่า วัตถุประสงค์ของการโฆษณา แฟงสินค้าในผลกระทบชีวิตร่วมอันเนื่องมาจากการประโภชน์ทางธุรกิจของบริษัทผู้ผลิตผลกระทบและเจ้าของสินค้า ที่มีการตอบแทนในรูปของตัวเงินเป็นหลัก ซึ่งสินค้าที่ลงโฆษณาแฟงในผลกระทบต้องเป็นสินค้า ที่มีความเหมาะสมกับเนื้อเรื่องของผลกระทบนั้นๆ อิกทั้งยังเป็นการเอื้อฟื้นช่วยเหลือกันระหว่าง บริษัทผู้ผลิตผลกระทบกับเจ้าของสินค้า โดยเป็นการขอความอนุเคราะห์ยืมสินค้ามาประกอบจาก เช่น รถยนต์ เครื่องใช้ไฟฟ้า และเฟอร์นิเจอร์ เป็นต้น และทางผู้ผลิตผลกระทบได้ตอบแทนโดยการลงชื่อ ข้อความ หรือโลโก้ของสินค้าให้ในตอนท้ายของผลกระทบเพื่อเป็นการแสดงความขอบคุณต่อ ผู้สนับสนุนที่นำสินค้ามาประกอบในภาคของผลกระทบ โดยสามารถสรุปวัตถุประสงค์ของการโฆษณาแฟงสินค้าในผลกระทบชีวิตร่วมได้ดังนี้

4.2.1.1 เหตุผลทางด้านผลประโยชน์ทางธุรกิจ เนื่องจากการผลิตผลกระทบชีวิตร่วม ต้องมีค่าใช้จ่ายในการผลิต ไม่ว่าจะเป็นค่าจ้างนักแสดง ค่าตัวทีมงานผู้ผลิตผลกระทบ ค่าเช่าอุปกรณ์ กล้อง อุปกรณ์ไฟ ค่าเช่าสถานที่ในการถ่ายทำ ค่าเดื้อผ้า และอุปกรณ์ประกอบจาก ทุกอย่างที่ กล่าวมานี้จึงต้องมีรายได้เพื่อที่จะนำมาซ่อมแซมลดต้นทุนในการผลิตผลกระทบ ด้วยการขายเวลาโฆษณา และการโฆษณาแฟงสินค้าในผลกระทบให้กับบริษัทด้วยแทนโฆษณาที่เป็นผู้ดูแลวางแผนสื่อให้กับ เจ้าของสินค้า ดังตัวอย่างบทสัมภาษณ์ผู้ผลิตผลกระทบของบริษัท อาร์เօส จำกัด (มหาชน) ต่อไปนี้

“stanเหตุที่มีการโฆษณาแฟงสินค้าในผลกระทบเรื่อง “รถด่วนบนถนนสุดท้าย” และผลกระทบเรื่อง “พื่อนแซ่น 4 คูณ 4” เพราะว่าผลกระทบในช่วงเวลาหนึ่น เป็นผลกระทบที่บริษัทอาร์เօส เช่าเวลาเอง คือซื้อเวลาจากสถานที่ทางช่อง เพราจะน้ำหนักการซื้อเวลาจากทางช่องก็ต้องลงทุนในเรื่องเงินไป จึงต้องหาผลประโยชน์หรือกำไรงอกับคืนมา จากการโฆษณาคั่นเบรก ที่เรียกว่า “Loose Spot” อย่างหนึ่งแต่ ก็ยังไม่พอกับความต้องการ ก็เลยใช้วิธีการโฆษณาแฟงเข้ามาในเนื้อผลกระทบด้วย เพื่อที่จะ ได้กลุ่มลูกค้า ที่เป็นสปอนเซอร์เพิ่มมากขึ้น เป็นเรื่องเกี่ยวกับธุรกิจ ซึ่งก็ไม่ได้เฉพาะที่บริษัทอาร์เօสเท่านั้น เวลา อื่นๆของแต่ละบริษัทที่มีการซื้อเวลาเอง มีการเช่าเวลาเป็นของตัวเองก็ใช้วิธีการแบบนี้ทั้งนั้น”
(ชัชวาล ศាសวัตกลุณ , สัมภาษณ์ , 15 กันยายน 2549)

“การ โฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบมีส่วนช่วยในเรื่องของการ Production คือ ถ้าเราได้ข่อง ได้สินค้ามาที่มีความเกือบหนุนกับบทบาท ก็จะช่วยประทับใจด้วยผลิตภัณฑ์” (ศร ยืนยง , สัมภาษณ์ , 17 กันยายน 2549)

จากเหตุผลทางด้านผลประโยชน์ทางธุรกิจ ทำให้ผู้ผลิตละครได้เพิ่มทางเลือกการ โฆษณาแห่งสินค้าในละครซิทคอมซึ่งจะเป็นผลประโยชน์ให้กับเจ้าของสินค้าหรือบริการ และเป็น การเพิ่มรายได้ช่วยลดต้นทุนในการผลิตให้กับผู้ผลิตละครอีกด้วยหนึ่ง

4.2.1.2 เหตุผลในด้านความจำเป็นที่จะต้องใช้สินค้าประกอบฉากในละคร การ ผลิตละครซิทคอมในแต่ละเรื่อง มีความจำเป็นที่จะต้องมีอุปกรณ์ประกอบฉากเพื่อให้เกิดความ สมจริงในละคร อีกทั้งอุปกรณ์ประกอบฉากยังสามารถช่วยล่อถึงบุคลิกลักษณะ รูปแบบในการ ดำเนินชีวิต และฐานะของตัวละคร ในทางอ้อม ดังนั้นการ โฆษณาแห่งในรูปของการนำสินค้าเข้าไป ประกอบในฉากของละครจึงเกิดขึ้นด้วยเหตุผลในด้านความจำเป็นต้องใช้สินค้าประกอบฉาก ดัง ตัวอย่างบทสัมภาษณ์ผู้ผลิตละครซิทคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ต่อไปนี้

“โดยปกติในเรื่องของสินค้าประกอบฉากก็ต้องมีอยู่แล้ว อย่างเช่น ละครเพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4 ในฉากที่ตัวละครนั่งคุยกันในโต๊ะกลุ่ม ถ้าไม่มีสินค้าวางอยู่ ก็จะมีหนังสือหรืออาจจะมีน้ำดื่ม อะไรมาก็ได้ ซึ่งเป็นยี่ห้ออะไรไม่รู้ ตรงนี้เราคิดว่า น้ำตรงนี้เป็นยี่ห้ออะไรไม่รู้ เราคิดว่ามีน้ำดื่ม ที่มีอยู่ในห้องตลาดมาวาง จะได้มีรายได้ให้กับบริษัทไม่ต่ำกว่าเท่าไร เพื่อเพิ่มความสมจริงให้กับ ละครด้วย และพิมพ์มองว่าการ โฆษณาแห่งไม่ได้เป็นเรื่องที่น่ารังเกียจ เพียงแต่ว่าเราคิดต่ออยอดคิดว่าถ้า เกิดจะต้องวางน้ำ เราอาจมองเสริมสุขภาวะดีๆใหม จะได้มีรายได้เพิ่มขึ้น เพื่อที่จะได้ทำงานได้ดีขึ้น มีส่วนช่วยในการลดค่าใช้จ่ายในด้านProduction หรืออาจจะทำให้ Production มีเงิน盈余 ทำการ ให้มันดีขึ้น จริงๆแล้วเป็นการเอื้อกันอยู่” (จันวดี ชัยมุสิก , สัมภาษณ์ , 30 สิงหาคม 2549)

“การผลิตละครทุกรายงาน จะต้องมีสินค้าเป็นอุปกรณ์ประกอบฉากที่มีความเอื้อต่อบท ละคร ตัวละคร สถานการณ์ และสถานที่ เมื่อจากตามบทละครมักจะต้องมีตัวละครที่ใช้สินค้า หรืออุปกรณ์ต่างๆ เพื่อสื่อในเรื่องของบท ดังนั้นสินค้าแห่งเหล่านี้จึงเป็นข้อดีที่ทำให้บทละครมี ความครบถ้วนขององค์ประกอบศิลป์โดยรวม” (รัชนี ตั้งบรรยงค์ , สัมภาษณ์ , 30 กันยายน 2549)

หลังจากที่ทราบจากที่เป็นสถานที่หลักของละครซิทคอมในเรื่องแล้ว ก็จะมีการสรรหารสินค้าเพื่อนำมาเป็นอุปกรณ์ประกอบฉากเพื่อเอื้อต่อต้นทักษะ ช่วยสร้างความสมจริงและสามารถบ่งบอกถึงนุ่คลิกลักษณะ และฐานะของตัวละคร อีกทั้งยังทำให้ละครมีความครบถ้วนขององค์ประกอบศิลป์โดยรวม

4.2.1.3 เหตุผลในด้านการพัฒนาการขายโฆษณา ในปัจจุบันกลยุทธ์ทางการตลาดมีความ слับซับซ้อนมากยิ่งขึ้น ทำให้ทางเจ้าของผลิตภัณฑ์หรือบริการมีความต้องการเพิ่มขึ้นมากกว่าการซื้อเพียงแค่เวลาโฆษณา ดังนั้นทางผู้ผลิตละครจึงนำกลยุทธ์การโฆษณาแฟ่สินค้าในละครซิทคอมมาพัฒนาเป็นแนวทางการขายอีกทางหนึ่ง และเนื่องจากละครซิทคอมเป็นละครที่เน้นความติดกันสนุกสนาน จึงทำให้มีรูปแบบในการโฆษณาแฟ่สินค้าในละครซิทคอมได้หลากหลาย อีกทั้งยังสามารถใส่สินค้าโฆษณาแฟ่ในละครได้ง่ายกว่าละครประเภทอื่น โดยจะเห็นได้จากตัวอย่างบทสัมภาษณ์ผู้ผลิตละครซิทคอมของบริษัท อาร์.เอ.ส.จำกัด (มหาชน) ต่อไปนี้

“ตอนนี้การโฆษณาแฟ่ในละครซิทคอมเริ่มเยอะขึ้น และมีรูปแบบในการนำเสนอที่หลากหลาย เมื่อก่อนจะมีแค่การโฆษณาแฟ่ในละคร แต่ปัจจุบัน พอเบรนก์โฆษณา เสรีจ์จะกลับเข้าสู่ละครก็มีภาพ VTR ช่วงนี้สนับสนุนโดย “Sony Walkman Walkman connect จาก Sony” ตรงส่วนนี้เริ่มมีเยอะมากขึ้นแล้ว” (ครา ยืนยง, สัมภาษณ์, 17 กันยายน 2549)

ดังนั้นจึงพอสรุปได้ว่า บริษัทผู้ผลิตละครมีวัตถุประสงค์ในการโฆษณาแฟ่สินค้าในละครซิทคอม 3 ประการ นั่นคือ เหตุผลด้านผลประโยชน์ทางธุรกิจ เหตุผลในด้านความจำเป็นที่จะต้องใช้สินค้าประกอบฉากในละคร และเหตุผลในด้านการพัฒนาการขายโฆษณา

การโฆษณาแฟ่สินค้าในละครซิทคอม เป็นเรื่องของการทดลองกันระหว่างบริษัทผู้ผลิต ละครกับบริษัทด้านแทนโฆษณา โดยในปัจจุบันมีบริษัทด้านแทนโฆษณาจำนวนไม่น้อยที่ให้ความสนใจในการใช้วิธีการโฆษณาแฟ่สินค้าของตนเองผ่านในละครซิทคอม ซึ่งผลจากการสัมภาษณ์ เจ้าเล็กบริษัทด้านแทนโฆษณา ทำให้ทราบถึงวัตถุประสงค์ในการเลือกใช้การโฆษณาแฟ่สินค้าในละครซิทคอม

4.2.2 วัตถุประสงค์ของบริษัทตัวแทนโฆษณา ที่เลือกใช้การโฆษณาแห่งสินค้าในลักษณะ ซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

4.2.2.1 เหตุผลความก้าวหน้าทางเทคโนโลยี เนื่องจากในปัจจุบันเทคโนโลยีได้มีความเจริญก้าวหน้ามากยิ่งขึ้น จากเดิมในอดีตที่เครื่องรับโทรทัศน์เป็นแบบหมุนเปลี่ยนช่อง ก็ได้พัฒนาปรับเปลี่ยนมาเป็นการใช้เครื่องบังคับระยะไกล (Remote control) ช่วยในการเปลี่ยนช่องหรือเลือกช่องรายการอื่น ส่งผลให้ในช่วงเวลาโฆษณาผู้รับสารมีโอกาสที่จะเลือกไม่ดูโฆษณา จึงทำให้การโฆษณาแห่งสินค้าในลักษณะซิทคอมเป็นช่องทางหนึ่งที่นิยมใช้มากยิ่งขึ้น

จากคำสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณา สินค้า m&m ที่กล่าวว่า “การโฆษณาแห่งสินค้าในลักษณะอีกเป็นช่องทางการสื่อสารการตลาดช่องทางหนึ่งที่กำลังเป็นที่นิยมอยู่ในปัจจุบัน เพราะในช่วง Loose Spot คนดูอาจจะใช้ Remote control เปลี่ยนช่องไปดูช่องอื่นได้ ดังนั้นจึงมาทำการโฆษณาในลักษณะซิทคอม ซึ่งเป็นการสอดแทรกสินค้าลงในเนื้อหาของลักษณะ หากคนดูเปลี่ยนช่องไปดูช่องอื่น ก็จะทำให้ขาดรอยต่อในเนื้อหาของลักษณะ “ไป” (ทัศนีย์ เทิดชนกายน์, สัมภาษณ์, 9 กันยายน 2549)

เหตุผลความก้าวหน้าทางเทคโนโลยี จึงเป็นเหตุผลหนึ่งที่ทำให้บริษัทตัวแทนโฆษณาคิดหาหนทางใหม่ในการโฆษณาสินค้าให้เข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย การโฆษณาแห่งสินค้าในลักษณะซิทคอมจึงเป็นกลยุทธ์หนึ่งที่บริษัทตัวแทนโฆษณาได้เลือกใช้ เพราะสามารถเลือกลงโฆษณาแห่งสินค้าในลักษณะซิทคอมที่มีกลุ่มเป้าหมายได้ตรงกับความต้องการได้ จึงช่วยให้สินค้าเข้าถึงผู้บริโภคได้ตรงกลุ่มมากยิ่งขึ้น

4.2.2.2 เพื่อสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับตราสินค้า การสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับตราสินค้า ต้องอาศัยการสั่งสมมาจากหลายของค์ประกอบ การโฆษณาแห่งสินค้าในลักษณะซิทคอมก็เป็นอีกหนึ่งองค์ประกอบที่สามารถสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับตราสินค้าได้ แต่ต้องอาศัยการนำเสนอสินค้าแห่งในลักษณะที่มีความกลมกลืนเหมาะสมกับเนื้อหาของลักษณะซิทคอม

จากคำสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณา สินค้า m&m ที่กล่าวว่า “วัตถุประสงค์หลัก และความคาดหวังของเจ้าของสินค้าในการเป็นสปอนเซอร์ในลักษณะนั้นก็คือ ต้องการสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับสินค้า โดยเหตุที่เลือกเป็นสปอนเซอร์ให้กับลักษณะซิทคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” เนื่องจากเนื้อหาของลักษณะซิทคอมดังกล่าวเกี่ยวข้องกับการใช้ชีวิตของนักศึกษาชาววิทยาลัย

ในรูปแบบต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นการเรียนหนังสือ, การพูดคุยกับเพื่อน, การทำกิจกรรมกลุ่ม และอื่นๆ ซึ่งตัวละครหลักในละครชิทคอม "เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4" สอดคล้องกับกลุ่มเป้าหมายของสินค้า ซ็อกโภแอล m&m คือ ต้องการเน้นไปที่กลุ่มวัยรุ่นอายุ 15-24 ปี โดยเฉพาะกลุ่มนักศึกษาในมหาวิทยาลัย ต้องการให้ภาพลักษณ์ของสินค้าที่ออกแบบมาแสดงให้เห็นถึงการ sharing การแบ่งปัน ขนม และความสนุกสนานในกลุ่มเพื่อนๆ" (ทัศนีย์ เทอดธนากยานน์, สัมภาษณ์, 9 กันยายน 2549)

อย่างไรก็ตาม สิ่งที่ผู้ผลิตละครต้องคำนึงถึงคือ การนำเสนอสินค้าของสปอนเซอร์ไปใน ละครอาจส่งผลกระทบในทางลบต่อภาพลักษณ์ของสินค้าได้ เช่นกัน หากมีการนำเสนอภาพที่ไม่ เหมาะสม

4.2.2.3 เพื่อช่วยในการจดจำตราสินค้า เป็นการอาศัยความถี่ในการ โฆษณาแฝง สินค้าในละครชิทคอม หากมีความถี่ที่บ่อย ก็จะเป็นการตอกย้ำให้ผู้บริโภครู้สึกคุ้นเคยและ สามารถจดจำตราสินค้าได้

จากคำสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณา สินค้าเป๊ปซี่ ที่กล่าวว่า “การทำโฆษณาแฝง สินค้าในละครจะอุ่นใจและน่าเชื่อถือมากในแง่ของผลประโยชน์ที่จะได้รับอื่นๆ นอกจากเหนือจากการทำ Loose Spot ที่เห็นได้ชัดเจนคือ จะมี Window Logo ที่ทำเป็นกรอบโลโก้สินค้า ที่ภายในขึ้นตัวอย่างของละครในตอนต่อไป ทำให้มีความถี่ในการเข้าถึงคนดูบ่อยขึ้น ช่วยให้คนดูจดจำสินค้าได้” (ทัศน์ดาว ร่างน้อย, สัมภาษณ์, 18 กันยายน 2549)

4.2.2.4 เพื่อโน้มน้าวลินค้าให้เป็นที่รู้จัก เป็นการสร้างการรับรู้ให้กับตราสินค้า (Brand Awareness) อันเนื่องมาจาก การ โฆษณาแฝงสินค้าในละครชิทคอมสามารถเผยแพร่ นำเสนอสินค้าให้ผู้บริโภค ได้รู้จัก โดยหากเป็นสินค้าใหม่ที่เพิ่งเข้าสู่ตลาด สามารถใช้การ โฆษณา แฝงในรูปของการวางแผนสินค้าในละคร ได้ เพื่อทำให้ผู้บริโภคได้รับรู้ว่า ปัจจุบันมีสินค้าตัวนี้วางขาย อยู่ในตลาด นอกจากนี้ การ โฆษณาแฝงสินค้าในละครชิทคอมยังสามารถให้รายละเอียดเกี่ยวกับ คุณสมบัติของตัวสินค้าได้อีกด้วย

จากคำสัมภาษณ์บริษัทตัวแทนโฆษณา สินค้าเป๊ปซี่ ที่กล่าวว่า “การ โฆษณาแฝงสินค้า สามารถทำให้คนดูเกิดการรับรู้ ว่ามีสินค้าตัวนี้อยู่ในชีวิตของคุณนะ” (ทัศน์ดาว ร่างน้อย, สัมภาษณ์, 18 กันยายน 2549)

4.2.3 กระบวนการ และข้อตกลงของการโழมณาแฟงสินค้าในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและร่วมกับบริษัทตัวแทนโழมณา

จากการสัมภาษณ์เจ้าลีกผู้ผลิตผลกระทบชิทคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) และบริษัทตัวแทนโழมณา พบว่า กระบวนการ และข้อตกลงของการโழมณาแฟงสินค้าในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) มีขั้นตอนดังต่อไปนี้

ขั้นตอนที่ 1 บริษัทผู้ผลิตและร่วมกับพิจารณาบทละครเพื่อขายเวลาโழมณาและการโழมณาแฟงสินค้าในผลกระทบชิทคอม

เริ่มจากทางบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ได้รับอนุมัติจากสถานีโทรทัศน์ ช่อง 9 อ.ส.ม.ท. ให้ผลิตผลกระทบชิทคอม ทางผู้ผลิตผลกระทบหรือฝ่ายขายโழมนาจะพิจารณาบทละครว่ามีส่วนได้ที่สามารถนำสินค้าเข้ามาประกอบในรายการได้บ้าง เพื่อช่วยสนับสนุนส่วนงานขายเวลาโழมนา และเป็นการสร้างความสมจริงให้กับผลกระทบ แล้วจึงยื่นข้อเสนอเกี่ยวกับการโழมณาแฟงสินค้าในผลกระทบ ไปยังบริษัทเจ้าของสินค้าหรือบริษัทตัวแทนโழมนาต่อไป ดังตัวอย่างบทสัมภาษณ์ของผู้ผลิตผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ต่อไปนี้

“เมื่อทางบริษัทอาร์เอส ได้รับอนุมัติจากช่องว่าให้ผลิตผลกระทบชิทคอม ทางผู้ผลิตผลกระทบ ก็ต้องพิจารณาจากบทละครก่อนเป็นอันดับแรก ว่าเป็นผลกระทบที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับอะไร และมีสถานที่ในผลกระทบคือที่ใดบ้าง เพื่อมาตรฐานถึงความเหมาะสมสมของการนำสินค้ามาประกอบในรายการโดยปกติในเรื่องของสินค้าประกอบรายการ ก็ต้องมีอยู่แล้ว อย่างเช่น ในผลกระทบเรื่อง “รถคันบนบวนสุดท้าย” ในตอนโอดูบุญนา จะต้องมีอุปกรณ์เครื่องใช้ไฟฟ้าวางอยู่ สำไม้มีก็จะกลายเป็นห้องโล่งเปล่าๆ เราเก็บเลยบอกว่าโอดู ในการเมื่อจะต้องมีโทรศัพท์ไว้อ่าน คุณไปเอา LG มาได้ไหม ระบุไปเลยว่าเป็น LG และถ่ายให้เห็นให้รู้ว่าเป็น LG แต่ว่าคุณจะต้องมีค่าตอบแทนให้เราnidนึง เพื่อที่จะได้อาในส่วนนี้ “ไปทำรายการให้ใหญ่ขึ้นและดีขึ้น” (จีนวดี ขัยมุสิก , สัมภาษณ์ , 30 สิงหาคม 2549)

“ผลกระทบของบริษัทอาร์เอส จะมีฝ่ายขายของบริษัทอาร์เอส เป็นผู้เริ่มต้นก่อน โดยฝ่ายขายจะคุยกับฝ่ายผลิตผลกระทบว่าจะมีสินค้าอะไรไปขายได้บ้าง อย่างเช่นว่า ในสถานที่ถ่ายทำหลักของผลกระทบมีร้านขายของชำ และในร้านขายของชำจะมีสินค้าของยูนิลิเวอร์ มีเป็นตู้ ฝ่ายขายของบริษัท อาร์เอส ก็จะไปขายตามบริษัทตัวแทนโழมนาที่ดูแลโழมนาให้กับยูนิลิเวอร์ หรือเป็นตู้ ว่าสนใจใน

ช่วงเวลาหนึ่ง ไม่สามารถบริษัทตัวแทนโฆษณาได้ดูว่าคู่แข่ง ในเวลาของลูกค้าช่วงนั้นในช่องอื่นๆ มีรายการอะไรบ้าง ถ้าคู่แข่งไม่น่ากลัว หรือไม่น่าสนใจ เขายังคงสามารถได้” (ชัชวาล ศาสวัตถกุณ , สัมภาษณ์ , 15 กันยายน 2549)

ข้อตอนที่ 2 การเสนอขายเวลาโฆษณาและการโฆษณาแฟรงสินค้าในลักษณะคอม

เป็นข้อตอนการยืนยันข้อเสนอ รายละเอียดข้อตกลงระหว่างบริษัทผู้ผลิตและ คือบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) กับบริษัทตัวแทนโฆษณา โดยการเริ่มต้นข้อเสนอดังกล่าวในการโฆษณา แฟรงสินค้าในลักษณะคอม ประกอบด้วย 2 ลักษณะคือ

- ฝ่ายผู้ผลิตและ คือ บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เป็นผู้เสนอขายเวลาโฆษณา ควบคู่ไปกับการโฆษณาแฟรงสินค้าในลักษณะ และเนื่องจากบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ได้ซื้อเวลาออกอากาศของลักษณะคอม จากสถานีโทรทัศน์ช่อง 9 อสมท. ทำให้ในช่วงเวลาของลักษณะคอมดังกล่าว บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) สามารถขายโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) และการโฆษณาแฟรงสินค้าในลักษณะคอม ได้เอง โดยทางฝ่ายขายเวลาโฆษณาของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) จะนำเสนอเรื่องย่อของลักษณะ รายชื่อนักแสดงนำ กลุ่มเป้าหมายของลักษณะ และเรทติ้ง ในช่วงเวลาที่เคยออกอากาศ ให้กับทางบริษัทตัวแทนโฆษณาที่มีสินค้าซึ่งสอดคล้องเหมาะสมกับลักษณะคอมของบริษัท

จากคำสัมภาษณ์ของผู้กำกับลักษณะคอมเรื่องรถด่วนบนสุดท้ายว่า “ลักษณะ “รถด่วนบนสุดท้าย” กับลักษณะ “เพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4” เป็นลักษณะที่ออกอากาศทุกวันอาทิตย์ เวลา 16.00 - 17.00 น. โดยทางบริษัท อาร์เอส เป็นเจ้าของเวลาเอง ซึ่งแตกต่างจากลักษณะทั่วไป เพราะลักษณะทั่วไปเป็นช่วงเวลาของแต่ละช่องเอง โดยบริษัทผู้ผลิตลักษณะต่างๆ เป็นแค่ผู้รับจ้างผลิต ก้อนลักษณะๆ อย่างเดียว แต่เวลาในการขายโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) ทางช่องเป็นผู้ขายเอง” (ชัชวาล ศาสวัตถกุณ , สัมภาษณ์ , 15 กันยายน 2549)

นอกจากนี้ จากคำสัมภาษณ์ของผู้จัดการแผนกธุรกิจรายการของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) กล่าวว่า “เมื่อทางบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ได้รับอนุมัติจากช่องว่าให้ผลิตลักษณะ “เพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4” โดยทางบริษัท อาร์เอส เป็นเจ้าของเวลาเองทั้งหมด ฝ่ายขายก็จะได้รับโจทย์ว่าจะมีลักษณะเรื่องนี้แล้วจะ ทางฝ่ายขายจะเป็นคนเดินเข้าไปหาบริษัทตัวแทนโฆษณา แล้วแจ้ง

ข้อมูลทั้งหมดให้กับบริษัทตัวแทนโฆษณา โดยข้อมูลที่จะแจ้งไปจะเป็น เรื่องย่อของละคร รายชื่อผู้แสดงนำ และช่วงเวลาตรงนั้น雷ทติ้งเคยเป็นอย่างไร โดยทางบริษัทตัวแทนโฆษณาจะคูเรทติ้ง เป็นสำคัญ ซึ่งบริษัทตัวแทนโฆษณาจะเป็นเช่นเดอร์ของสินค้าหลายๆตัว สินค้าตัวไหนมีงบยังไง ก็จะจัดสรรกันเอาเอง และบริษัทตัวแทนโฆษณาที่เป็นเช่นเดอร์ระหว่างเจ้าของสินค้ากับผู้ผลิต ละคร หากว่าสินค้าตัวไหนยังไม่มีบริษัทตัวแทนโฆษณาคุ้มแล ทางบริษัท อาร์เอส เองก็สามารถเข้าไปคุยกับลูกค้าได้โดยตรง แต่สินค้าบางตัวก็จะยอมให้ผ่านทั้งบริษัทตัวแทนโฆษณา และให้ผ่านทั้งเจ้าของสินค้าโดยตรง ก็แล้วแต่กลเม็ดของกรรมการกว่า” (จันวดี ชัยมุสิก , สัมภาษณ์ , 30 สิงหาคม 2549)

จากคำสัมภาษณ์ข้างต้น ทำให้ทราบว่าการเสนอเวลาขายโฆษณาและการโฆษณาแห่งสินค้าในละครนี้ ผู้ผลิตละครนักจะติดต่อผ่านบริษัทตัวแทนโฆษณาซึ่งทำหน้าที่เป็นตัวกลางและเป็นผู้ประสานงานระหว่างบริษัทผู้ผลิตละครกับบริษัทเจ้าของสินค้า โดยบริษัทตัวแทนโฆษณาเป็นผู้คูดเลวางแผนสื่อให้กับสินค้าหลายๆตัว

- ฝ่ายบริษัทตัวแทนโฆษณา เป็นผู้ติดต่อกับนายจ้างบริษัทผู้ผลิตละคร ว่ามีความประสงค์จะซื้อเวลาโฆษณาและการโฆษณาแห่งสินค้าในละคร โดยพิจารณาจากแนวละคร เรื่องย่อของละคร ผู้แสดงนำ กลุ่มเป้าหมาย เ雷ทติ้ง ของละครในขณะนั้น และความสอดคล้องระหว่างละครซึ่กับคอมกับภาพลักษณ์ของสินค้า ต่อจากนั้นบริษัทตัวแทนโฆษณาจึงทำหน้าที่เสนอหรือวางแผนสื่อเพื่ามาสนับสนุนการโฆษณาสินค้าให้กับทางเจ้าของสินค้า ดังตัวอย่างบทสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณาดังต่อไปนี้

“ บางทีอาจเริ่มจาก ตัวบริษัทตัวแทนโฆษณาอาจมองว่าละครเรื่องนี้ดี ทางเรารายก Tie – In สักเท่านี้ โดยลงทำสัก 3 เดือน 6 เดือน หรือ 1 ปี ก่อนแล้วกัน เพราะเราอาจจะตกลงกันในระยะเวลา เพื่อจะได้อาสินค้าไปสลับหมุนเวียน พอเราคิดแล้วว่าประมาณนี้ดี ก็เรียกฝ่ายซื้อสื่อ (Media Buyer) เข้ามาคุย แล้ว Brief ไปว่าอยากได้แบบนี้ ให้ลงทำ Pack มาเสนอว่าถ้าจะตกลง ด้วยระยะเวลาเท่านี้ กิดเท่าไหร่ ” (พิชานันท์ โอทาน , สัมภาษณ์ , 14 กันยายน 2549)

“ ขั้นตอนการติดต่อประสานงานจะเริ่มจาก brief กับทางฝ่ายซื้อสื่อ (Media Buyer) ในที่มีว่าต้องการทำ Tie-in ในรายการ โทรทัศน์ที่มุ่งเน้นกลุ่มเป้าหมายเป็นนักศึกษา แล้วทางฝ่ายซื้อสื่อ (Media Buyer) ก็ส่งตัวอย่างเพรียการพร้อมกับเนื้อเรื่องย่อสั้นๆ และนักแสดงในเรื่องเพื่อเป็น

แนวทางประกอบการพิจารณาให้กับลูกค้า หลังจากที่ทุกคนในทีมลงความเห็นในการทำ Tie-in ในละคร ทางฝ่ายซื้อสื่อ (Media Buyer) ก็จะประสานงานไปยังฝ่ายขาย โฆษณาของบริษัทผู้ผลิตละคร เพื่อตกลงเรื่องราคาและผลประโยชน์ที่จะได้รับ ” (ทัศนีย์ เทอดชนกายน์, สัมภาษณ์, 9 กันยายน 2549)

ขั้นตอนที่ 3 บริษัทตัวแทนโฆษณาพิจารณาและครวิทคอม

หลังจากที่บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ซึ่งเป็นบริษัทผู้ผลิตละครชิทคอม ได้เสนอ แนวเรื่องของละคร เรื่องย่อ ผู้แสดงนำ กลุ่ม เป้าหมายของละคร ฉากที่สามารถจะมีสินค้าเข้าไป เกี่ยวข้อง และเรทดึงที่ผ่านมาในช่วงเวลาที่ละครออกอากาศ ไปยังบริษัทตัวแทนโฆษณาแล้ว ทาง บริษัทตัวแทนโฆษณาจะทำหน้าที่พิจารณาความเหมาะสมขององค์ประกอบของละครทั้งหลายกับ ตัวสินค้าที่จะนำเสนอไปโฆษณาแห่งในละครชิทคอม อันจะเห็นได้จากตัวอย่างบทสัมภาษณ์ของผู้ผลิต ละครชิทคอม บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ต่อไปนี้

“โดยกลุ่มเป้าหมายของละครชิทคอมเรื่อง “รถด่วนบวนสุดท้าย” กือ กลุ่มวัยรุ่นถึง วัยทำงาน ส่วนกลุ่มเป้าหมายของละครชิทคอม เรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” ส่วนใหญ่จะเป็นกลุ่ม วัยรุ่นหรือนักศึกษา โดยมีกำหนดนัดอย่างแน่นอน เช่นเดียวกัน ซึ่งก่อนที่มาลงโฆษณาในละคร ทาง เอกเจนซี่จะคุ้ดด้วยว่าเหมาะสมหรือไม่เหมาะสม โดยเขาจะพิจารณาจากเนื้อร่องย่อของละครรอบหนึ่ง แล้ว เพราะว่าแต่ละสินค้าก็จะมีกลุ่มเป้าหมายที่ต่างกัน ซึ่งจะดูที่กลุ่มเป้าหมายเป็นหลัก และดูที่ เรทดึงเป็นสำคัญ” (จันวดี ชัยมุสิก, สัมภาษณ์, 30 สิงหาคม 2549)

“ในช่วงต้น บริษัทตัวแทนโฆษณาจะคุหน้ำของละครเป็นสำคัญว่าละครมีเนื้อร่องย่อ อย่างไรมีความน่าสนใจไหม น่าจะมีคนดูหรือเปล่า มีตัวแสดงน่าสนใจไหม และจะดูเรทดึงของ ละครเป็นส่วนประกอบ หลังจากดูเรื่องย่อ และตัวแสดงนำแล้ว สมมุติละครเป็นละครยาวทั้งปี แต่ การลงโฆษณาบางเจ้าอาจจะลองลงโฆษณาครึ่งปี 3 เดือน ถ้า 3 เดือนเสร็จปุ๊บ หากเรทดึง โอเค สินค้านั้นก็จะต่อเวลาเป็น 6 เดือน และถ้า 6 เดือน โอเค ก็จะต่อเป็น 1 ปี ถ้าสินค้าตัวไหนยังไม่แน่ใจ กับละครเรื่องนั้น ก็จะตกลงกันที่ 3 เดือนก่อนนะ ถ้าดีก็ต่อสัญญากันไปอีก” (ชัชวาล สาสวัตกลุน, สัมภาษณ์, 15 กันยายน 2549)

รวมทั้ง จำกคำสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณา กล่าวว่า “ การโฆษณาแห่งสินค้าใน ลักษณะ อย่างเช่น ผลกระทบคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” เรายึดจิตพิจารณาดูก่อนว่ามีการแสดงนำ เป็นไงคร แสดงดีไหม และมีเนื้อร่องแนวไหน โดยกลุ่มผู้รับสารเป้าหมายจะมีความสำคัญต่อการ เลือกรายการ โทรทัศน์ที่สินค้าจะไปเป็นสปอนเซอร์ ว่ารายการนี้ตรงกับกลุ่มเป้าหมายของเป๊ปซี่ ใหม่ โดยกลุ่มเป้าหมายของเป๊ปซี่ คือ ช่วงอายุ 15 – 39 ปี ทั้งเพศชายและเพศหญิง ซึ่งกลุ่มเป้าหมาย ของผลกระทบเพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4 จะเป็นเด็กวัยรุ่นนักศึกษา ก็ถือได้ว่าตรงกับกลุ่มเป้าหมายของเป๊ปซี่ เช่นกัน ” (ทัศน์ดาว รัตน์ออย, สัมภาษณ์ , 18 กันยายน 2549)

นอกจากบริษัทตัวแทนโฆษณาจะพิจารณาผลกระทบ จากแนวเรื่องละคร เรื่องย่อ ผู้แสดงนำ กลุ่มเป้าหมาย นักที่มีสินค้าเข้าไปเกี่ยวข้อง และเรทติ้งของละครแล้ว บริษัทตัวแทน โฆษณา yang พิจารณาจากความสามารถของผู้ผลิตละคร ในการนำเสนอรายละเอียดของสินค้าสอด แทรกลงไปในละครอีกด้วย ดังคำสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณาสินค้า โนเกีย ที่กล่าวว่า

“น้องจากผลกระทบคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” มีกลุ่มเป้าหมายคือวัยรุ่นนักศึกษา และดูที่เรทติ้งด้วย โดยการเลือกรายการเราจะดูจากความคุ้มค่าของ Package ที่เราจะได้ ในขั้นต้น จะดูว่า มีกลุ่มเป้าหมายตรงกับของเรารึเปล่า โดยกลุ่มเป้าหมายของโทรศัพท์มือถือโนเกีย ค่อนข้างกว้าง เพราะโนเกียมีโทรศัพท์ที่รองรับเบอร์ ท้าเทียบแล้วก็จะมีอายุประมาณ 15 – 50 ปี ทุก เพศ ทุกวัย คือทุกคนสามารถใช้โทรศัพท์มือถือได้หมด และดูจากตัว Package ในการ Tie – In ว่ามี ความเหมาะสมและคุ้มค่า ไม่ใช่แค่โทรศัพท์ โทรศัพท์ เนื่องจากโทรศัพท์ เป็นคุณสมบัติปกติ ของโทรศัพท์มือถืออยู่แล้ว แต่ควรที่จะสามารถแสดงคุณสมบัติต่างๆ เช่น การถ่ายรูป ถ่ายวีดีโอ คลิป และการรับส่งเมล์หากันได้ด้วย คือสามารถสร้างตัวละครให้มีกิจกรรมเชื่อมโยงกับ โทรศัพท์มือถือ นอกเหนือจากการรับสายโทรศัพท์ โทรศัพท์ ซึ่งต้องคุ้ว่าตรงนี้ทางบริษัทผู้ผลิต ละครเราเปิดให้เราแค่ไหน ” (ณิชาันนท์ โภทาน , สัมภาษณ์ , 14 กันยายน 2549)

ในทัศนะของบริษัทตัวแทนโฆษณา จะพิจารณาถึงรายการ โทรทัศน์ที่มีกลุ่มเป้าหมาย เป็นกลุ่มเดียวกันกับสินค้า หากเป็นผู้สนับสนุนให้กับบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ซึ่งเป็นบริษัท ที่มีการผลิตหลายรายการ โทรทัศน์ และมีลักษณะเรื่อง บริษัทตัวแทนโฆษณา ก็จะพิจารณา สนับสนุนเฉพาะรายการ โทรทัศน์และละคร โทรทัศน์ที่สอดคล้องกับกลุ่มเป้าหมายของสินค้าเป็น หลัก โดยจะเห็นได้จาก คำสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณา ต่อไปนี้

“บริษัทอาร์เอส ผลิตทั้งรายการ โทรทัศน์ รายการเพลง ละครซิทคอม และละครหัวใจ ซึ่งไม่จำเป็นว่าเขาจะขายเพียงแค่รายการเดียว แต่อาจจะพ่วงรายการเพลง พ่วงรายการอื่นเข้าไปได้อีก เพราะไม่ได้แปลว่าทุกรายการของ จะมีเรทติ้งดีและมีสปอนเซอร์เยอะเหมือนกันหมด เพราะฉะนั้นเราต้องพยายามทำให้รายการที่ไม่มีคนซื้อ ไม่ขาดทุนจนเกินไป คือมีการหมุนเวียนกัน โดยเอารายการที่ดีเป็นตัวนำ และแอบพ่วงรายการที่มีเรทติ้งไม่ดี ราคาถูกหน่อย หรือรายการที่ออกอากาศดึกเกินไป พ่วงเข้าไปด้วย ซึ่งจะทำให้มูลค่าของ Pack ที่ขายดูอะขี้น” (ณิชานันท์ โอทาน , สัมภาษณ์ , 14 กันยายน 2549)

ขั้นตอนที่ 4 การประชุมตกลงข้อกำหนดเกี่ยวกับการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอม

ข้อตกลงในการโฆษณาแฝงสินค้า ในละครซิทคอม ระหว่างบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) กับบริษัทตัวแทนโฆษณา อาจเน้นไปที่การตอบแทนในรูปแบบหลักๆ เช่น การโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) การโฆษณาแฝงสินค้าโดยการวางสินค้าประกอบในฉาก โดยจะมีการระบุจำนวนครั้งและความยาวของเวลาในการออกโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) รวมทั้งจะมีการกำหนดจำนวนฉาก จำนวนตอน ที่สินค้าที่เป็นสปอนเซอร์จะปรากฏในละครซิทคอม โดยนำเสนอในรูปของเอกสารรายละเอียดที่ชัดเจนไปยังลูกค้า ดังตัวอย่างที่สัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณาต่อไปนี้

“ต้องมีการกำหนดกันในเรื่องของการ Tie - In ตั้งแต่ครั้งแรกที่คุยกันแล้ว ว่าในแต่ละรายการจะให้อะไร อย่างไร เทื่องกี่ครั้ง โดย Product Movement จะต้องมีการตกลงกันมาก่อน ว่า ต้องเห็นกี่ครั้ง คือต้องมีการเขียนอยู่ในบทอย่างชัดเจน ว่าจะมีค่าคนนี้ต้องใช้สินค้าเร่านะ และ หากช่วงนั้นมีโปรดไม่ชั่นของสินค้าเราจะอาจจะมีการพูดถึงสินค้าบ้างนิดหน่อย” (ทัศน์ดาว ร่างน้อย , สัมภาษณ์ , 18 กันยายน 2549)

นอกจากนี้ ทางบริษัทตัวแทนโฆษณายังมีการเจรจากับบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) โดยให้มีการเน้นย้ำสินค้าและจะต้องไม่มีสินค้าคู่แข่งปรากฏอยู่ในละครที่ได้ทำการตกลงไว้

จากคำสัมภาษณ์ของผู้ผลิตละครซิทคอม บริษัทอาเร่อส จำกัด (มหาชน) กล่าวว่า “มีการระบุเลย อย่างเช่น โทรศัพท์มือถือ I – mobile ต้องถ่ายให้เห็นตัวโทรศัพท์ มีการ Close - up หน้าจอให้เห็นคุณสมบัติของโทรศัพท์ด้วย และพูดสไตล์แกนให้ถูกด้วย” (ครรา ยืนยง, สัมภาษณ์ , 17 กันยายน 2549)

“ต้องมีการระบุห้ามมีสินค้าคู่แข่งกับสินค้าสปอนเซอร์มาลงในละคร อย่างเช่นว่า ถ้ามีมันฝรั่งเลย ก็ห้ามมีมันฝรั่งเทสโตร เป็นต้น” (ชัชวาล ศาสสวัตถกุล, สัมภาษณ์ , 15 กันยายน 2549)

อีกทั้ง จากคำสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณา กล่าวว่า “ในข้อตกลงกีต้องมีการระบุว่าห้ามมีสินค้าคู่แข่งเข้ามาอยู่ในฉากเดียวกันเลย โดยคู่แข่งของ m&m ก็เป็นพากบนมช็อกโกแลตประเภทเดียวกัน คือ Kit Kat และมีข้อตกลงกันว่าอย่ามีสินค้าคู่แข่งอยู่ในฉากเดียวกันกับสินค้า m&m แต่หากเป็นฉากได้ตึก นักแสดงนำกินบนสามารถกินบน m&m กับ ทาร์ หรือ m&m กับเบบี้ชีร์ได้ ไม่ว่าอะไร แต่อย่าเป็นสินค้าบนมช็อกโกแลตประเภทเดียวกัน” (ทศนิย์ เทอดธนกายน, สัมภาษณ์ , 9 กันยายน 2549)

“ในข้อตกลงกีต้องมีการระบุว่าห้ามมีสินค้าคู่แข่งเข้ามาอยู่ในฉากเดียวกันเลย เช่นว่า ละครซิทคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” มีเบบี้ชีร์เป็นสปอนเซอร์กีต้องห้ามมีโคลกในฉากเลย ห้ามมีในเรื่อง และห้ามวางในฉากเดียวกันที่มีเบบี้ชีร์” (ทศนิย์ ร่างน้อย, สัมภาษณ์ , 18 กันยายน 2549)

นอกจากนั้นแล้ว ทางบริษัทตัวแทนโฆษณา ยังมีการตกลงเกี่ยวกับตัวนักแสดงให้เป็นผู้ใช้สินค้าในละคร โดยส่วนใหญ่จะกำหนดให้พระเอกและนางเอกเป็นผู้ใช้สินค้า อันเนื่องมาจากช่วยทำให้ภาพลักษณ์ของสินค้าดีขึ้นและมีการปรากฏตัวในละครบ่อยครั้ง ทำให้คนดูสามารถเห็นสินค้าได้บ่อยยิ่งขึ้น อันจะเห็นได้จาก ตัวอย่างบทสัมภาษณ์ดังต่อไปนี้

“จ้างของลินค้าสามารถระบุนักแสดงที่ทحبถือ หรือกิน m&m ได้ ซึ่งขอเป็นครานำในเรื่อง อย่างเช่นว่า ละครซิทคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” มีครานำ คือ ไฟฟ์ ศกลรัตน์ วรอุไร มาถือหรือมากิน m&m กีจะช่วยทำให้ภาพลักษณ์สินค้าดี” (ทศนิย์ เทอดธนกายน, สัมภาษณ์ , 9 กันยายน 2549)

“ส่วนใหญ่จะเป็นพระเอก นางเอก ให้เป็นผู้ใช้สินค้า เพราะว่าเป็นตัวเด่น และเห็นบ่อยที่สุดในละคร” (พิชานันท์ โอทาน , สัมภาษณ์ , 14 กันยายน 2549)

“แล้วแต่สินค้า ถ้าสินค้านั้นสามารถหยอดลาย หรือหยอดใช้ได้ อย่างเช่น ครีมสมูทธี ไม่อยากให้โชว์หรือพูดสรรพคุณของสินค้าอย่างเดียว ก็อาจจะให้มีตัวละครซึ่งส่วนใหญ่จะเป็นตัวเด่น ใช้สินค้านั้นๆด้วย อย่างเช่น เป๊ปซี่ อยากให้ตัวละครมีการดื่มเป๊ปซี่ให้เห็นในฉาก เพื่อให้คนดูทางบ้านเห็นว่าสินค้าเขาใช้ชังไง มีข้อดี ข้อเสียชังไง และเห็นวิธีการใช้อย่างไรบ้าง คือให้ตัวละครสำคัญเป็นบุคคลที่เป็นต้นแบบ (Idol) ในการใช้สินค้านั้นๆ ซึ่งจริงๆแล้วปกติ ชีวิตข้างนอกทั่วไปของนักแสดงอาจจะไม่ได้ใช้สินค้านั้นๆก็ได้ ส่วนใหญ่จะมีการระบุว่าให้นักแสดงนำในละครเป็นผู้ใช้สินค้า อาจจะไม่ใช่แค่พระเอก นางเอก แต่อย่างน้อยก็ขอให้เป็นดารา แต่ถ้าเป็นพระเอก นางเอกใช้สินค้าได้ก็ยิ่งดี” (ชาวนา สาสวัตกลุน , สัมภาษณ์ , 15 กันยายน 2549)

เหตุผลอีกประการหนึ่ง ที่ไม่สามารถระบุเงื่อนไขแน่นอนได้ คือหากมีการกำหนดรายละเอียดทางภาพมากเกินไป ว่าต้องมีภาพระยะใกล้ (Close up) ตัวสินค้า ซึ่งจะดูเป็นการจงใจขายสินค้า (Hard Sell) มากเกินไป อาจทำให้ลักษณะผ่านการเชิญชวนจากทางช่องได้ ดังตัวอย่างบทสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณา ต่อไปนี้

“ทางสินค้าไม่ได้บังคับ ไม่ได้กำหนดในเรื่องขนาดภาพ ว่าต้องเป็นภาพระยะใกล้ (Close up) สินค้าให้เห็นชัดเจน เพราะว่าก็ต้องมีกฎหมายห้องทางช่อง ในฝ่ายเชิญชวนเป็นตัวอย่าง ก็กำหนดอยู่แล้ว ว่าที่ทำไปนั้นมากเกินไปหรือเปล่า หากมากไปจะดูเป็นการขายมากเกินไปจะเรียกว่า “Hard Sell” ก็ต้องถูกตัดออกอยู่ดี เพราะสิ่งเหล่านี้อยู่ที่กองเชิญชวนของช่องด้วย” (ทัศน์ดาว ร่างน้อย , สัมภาษณ์ , 18 กันยายน 2549)

“ข้าของสินค้าสามารถระบุนักแสดงในการใช้สินค้าได้ การปรากฏภาพสินค้าในละครนับเป็นครั้งได้ แต่ไม่สามารถระบุความยาวในการปรากฏภาพสินค้าที่แน่นอน และบังคับให้สินค้าของเราต้องโดยเด่นกว่าสินค้าอื่นๆ โดยการนำเสนอภาพระยะใกล้ (Close - Up) สินค้าของเราบ่อยๆ แบบนี้ไม่สามารถทำได้” (ทัศนีร์ เทอดธนกายจัน , สัมภาษณ์ , 9 กันยายน 2549)

ในด้านการคิดค่าใช้จ่ายหรือค่าตอบแทนเพื่อการโฆษณาแฟงสินค้าในลักษณะนี้ ไม่มีค่าใช้จ่ายที่ติดตัว แต่อยู่ในรูปของการซื้อเวลาโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) และการมาลงโฆษณา แฟงสินค้าในลักษณะนี้ แล้วทางบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) จึงมีข้อเสนอสำหรับการโฆษณาแฟงสินค้าให้กับบริษัทด้วยแทนโฆษณารายนั้นๆ

ข้อตกลงในการโฆษณาแฟงสินค้าในลักษณะนี้ ประกอบด้วย 2 ลักษณะคือ

- ฝ่ายขายของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ขายเวลาโฆษณาควบคู่ไปกับการโฆษณาแฟงสินค้าในลักษณะนี้ โดยยืนยันข้อเสนอให้กับทางบริษัทด้วยแทนโฆษณา ที่มีสินค้า สอดคล้องเหมาะสมกับลักษณะของทางบริษัท โดยมีข้อตกลงกันเป็นช่วงระยะเวลาหนึ่ง

ลักษณะนี้ “รถคันบวนสุดท้าย” กับลักษณะ “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” เป็น ลักษณะบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เป็นเจ้าของเวลาเอง จึงสามารถขายเวลาโฆษณาแบบใหม่ ชุด (Package) ได้ ซึ่งใน Package จะประกอบไปด้วยโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) การโฆษณา แฟงสินค้าในรูปแบบการวางแผนสินค้าประกอบในลักษณะนี้ อันได้แก่ Product Placement Product Movement VTR และ Window Logo โดยระยะเวลาของการซื้อโฆษณาจะมีตั้งแต่ 3 เดือน 6 เดือน และ 1 ปี อันจะเห็นได้จาก ตัวอย่างบทสัมภาษณ์ ต่อไปนี้

“การขายโฆษณาปกติจะขายเป็น Pack ซึ่งประกอบไปด้วย Loose Spot คือตัวที่เป็นโฆษณาคั่นเบรก ทางฝ่ายขาย ของบริษัท อาร์เอส จะขายพร้อมกับตัว Window logo และตัว VTR รวมทั้งตัว Tie – In ในลักษณะจะขายรวมเป็น Pack กันไป เช่นว่า สินค้าโนเกีย มีโฆษณาคั่นเบรกเป็นภาพนัตต์โฆษณาโนเกีย เมื่อเข้าสู่ลักษณะนี้ มี VTR สนับสนุนโดยโนเกีย และอาจจะมี สินค้า โนเกีย ประกอบอยู่ในภาคตัว นี้คือเป็น Pack ขายกันไปเลย ก็แล้วแต่การของลูกค้า ว่า จะเลือกใช้แบบใด แต่บางที่ก็ขายแค่ Tie – In เข้ามาในลักษณะนี้ หรือบางที่ซื้อแค่โฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) อย่างเดียวก็มี ขึ้นอยู่กับงบประมาณของสินค้าตัวนั้นว่าจะมีมากน้อยแค่ไหน ตรงนี้ ขึ้นอยู่กับฝ่ายของบริษัทด้วยแทนโฆษณาที่เขาคุ้ดเลสินค้าตัวนี้” (จีนวดี ชัยมุสิกิ, สัมภาษณ์, 30 สิงหาคม 2549)

“ใน Pack ที่ตอกลงกัน จะมี ขั้นต่ำคือ 3 เดือน ซึ่งอยู่ที่งบประมาณ และอยู่ที่ Pack ของบริษัท อาร์เอส ที่นำเสนอ โดยทางบริษัท อาร์เอส เองก็จะ Set Pack ของเขามาเองส่วนหนึ่งว่า มี Package แบบนี้นจะ มีรายการ โทรทัศน์ดังนี้ จะมี Product placement กี่นาค มีโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) กี่นาที รวม Total Pack ในระยะเวลา 3 เดือนคิดเท่าไหร่ ช่วงเวลา 6 เดือนคิดเท่าไหร่ และ 1 ปี คิดเท่าไหร่ อย่างการ Tie – In สินค้าโทรศัพท์โนเกีย ในผลกระทบคอมเรื่อง “รถด่วนบนถนนสุดท้าย” กับผลกระทบเรื่อง “เพื่อนแซ่น 4 คูณ 4” จะเป็นการตอกลงโฆษณาระยะยาว 1 ปี นั่นหมายถึงว่า ผลกระทบคอมเรื่อง “รถด่วนบนถนนสุดท้าย” ซึ่งเป็นผลกระทบก่อนหน้าที่จะมีผลกระทบเรื่อง “เพื่อนแซ่น 4 คูณ 4” ถึงจะเปลี่ยนผลกระทบไป แต่ยังเป็นผลกระทบโอนเดียวกัน ไม่ได้เปลี่ยนกลุ่มเป้าหมายของสินค้าไปมาก ยังคงเป็นผู้รับสาร อายุ 15 – 39 ปี จึงมองว่า ถ้าอย่างนั้นก็ยังคงทำโฆษณาต่อเนื่องໄได้ แต่ถ้าเปลี่ยนเรื่องไปเลย ไม่ตรงกับกลุ่มเป้าหมายของสินค้าเราแล้ว ทางเราจะคงไม่ซื้อต่อ อาจจะขอเปลี่ยนจากรายการนี้ไปเป็นรายการอื่นแทน” (พิชานันท์ โอทาน , สัมภาษณ์ , 14 กันยายน 2549)

“ส่วนผลกระทบ หรือผลกระทบที่เป็นผลกระทบแต่ละเจ้าเอง เขายังไม่ได้ขายเฉพาะรายการนี้รายการเดียว อย่างเช่น ผลกระทบเรื่อง “รถด่วนบนถนนสุดท้าย” หรือผลกระทบเรื่อง “เพื่อนแซ่น 4 คูณ 4” ซึ่งสมมุติมีสปอนเซอร์อย่างหนึ่งมาลง เขาอาจจะตอกลงโดยที่ไม่ได้ลงเฉพาะผลกระทบทั้ง 2 เรื่องนี้ อาจจะไปลงในรายการอื่นของบริษัท อาร์เอส พ่วงด้วย เป็น Package ไป ขายเป็น Pack ไป ซึ่งจะสะดวกในการขายมากกว่า” (ชัชวาล สาสวัตถกุล , สัมภาษณ์ , 15 กันยายน 2549)

- ฝ่ายขายของบริษัทผู้ผลิตผลกระทบ บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ขายเวลาโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) กับการโฆษณาแฟรงสินค้าในผลกระทบคอม ได้ยื่นข้อเสนอให้กับทางบริษัทตัวแทนโฆษณาที่มีสินค้าซึ่งสอดคล้องเหมาะสมกับผลกระทบของทางบริษัท ที่มีความประสงค์จะซื้อโฆษณาอย่าง และมีข้อตกลงกันเป็นตอนในการออกอากาศของผลกระทบ ดังตัวอย่างบทสัมภาษณ์ดังต่อไปนี้

“การตอกลงสินค้ากัน จะมีการตอกลงเป็น 3 เดือน 6 เดือน และ 1 ปี แล้วแต่บง และบางที่ก็มีข้อโฆษณาแค่เรื่องนี้เท่านั้น โดยส่วนใหญ่ผลกระทบของช่อง 9 ทำสัญญา กันเป็นปี จึงสามารถขายโฆษณา กันยาวเป็นปีได้เลย นอกจากสินค้าตัวไหนจะมีงบแค่ 3 เดือน 6 เดือน ก็ว่าไป หรือสินค้าบางตัวมีงบแค่เดือนนึง โฆษณาแฟรงสินค้าในผลกระทบได้ 1 ครั้ง ก็สามารถซื้อโฆษณาอย่าง กันไปได้” (จีนวดี ชัยมุสิก , สัมภาษณ์ , 30 สิงหาคม 2549)

“ทาง m&m ซื้อเวลาโฆษณาในละคร “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” แบบเป็นตอน อันเนื่องมากจากทาง m&m สามารถกำหนดได้ว่าอย่างจะลงโฆษณาในช่วงเวลาใด ซึ่งบางที่ช่วงเวลาที่ออกอากาศนั้นอาจจะเป็นช่วงเวลาขายของสินค้า m&m เดย หลังจากนั้นทางฝ่ายซื้อสื่อ (Media Buyer) ของ m&m ก็จะติดต่อมาทางบริษัท อาร์เอส เพื่อเจรจาตกลงกัน โดยทางบริษัท อาร์เอส จะส่งใบรายละเอียดมาว่า มี Package อะไรบ้าง และมีค่าใช้จ่ายเท่าไหร่ จะมีการระบุว่าจะมี Product Placement กี่นาที Product Movement กี่นาที” (ทัศนีย์ เทอดธนกายนน , สัมภาษณ์ , 9 กันยายน 2549)

ขั้นตอนที่ 5 บริษัทผู้ผลิตละครนำเสนอจัก เรื่องราว หรือบทละครที่สินค้าเข้าไปเกี่ยวข้องให้กับ บริษัทตัวแทนโฆษณา

ขั้นตอนนี้ เป็นขั้นตอนที่ผู้ผลิตละคร ในส่วนของผู้ควบคุมดูแลการผลิตละคร (Producer) หรือฝ่ายขายของบริษัทผู้ผลิตละคร นำเสนอเรื่องราวของบทละครในภาคที่มีสินค้า สปอนเซอร์เข้าไปเกี่ยวข้องไปยังบริษัทตัวแทนโฆษณา หลังจากที่ผ่านการเจรจาตกลงข้อตกลง ต่างๆเป็นที่เรียบร้อยแล้ว โดยจะเป็นการนำเสนอในรูปของบทละคร (Script) เลพะในภาคที่จะมี สินค้าสปอนเซอร์เข้าไปปรากฏ ซึ่งเห็นได้จากตัวอย่างบทสัมภาษณ์ผู้ผลิตละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ต่อไปนี้

“ละครซิทคอม เรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” เป็นละครที่จบในตอน ความจ่ายของการลง สินค้าจะแม่นกว่า นอกจากนั้น การเขียนบทของละครซิทคอม คนเขียนบทจะรู้ก่อนล่วงหน้าว่าจะมี สินค้าตัวนึงในตอนนี้ ก็จะไปปรับบทใหม่สินค้านั้นๆ โดยการเสนอบทให้ลูกค้าดูก่อนถ่ายทำ จะมีเป็นบางสินค้า อันนี้ขึ้นอยู่กับการพูดคุยกับลูกค้าด้วย บางสินค้าหรือบางบริษัทตัวแทนโฆษณา ก็จะเรียบทดูบท ขอตรวจบท โดยจะให้คนเขียนบทละครเขียนไปก็เฉพาะฉากที่จะมีโฆษณามาแล้ว นากเดียว เพื่อให้ลูกค้าตรวจสอบ ซึ่งหากนั้นเวลาถ่ายจริงจะต้องมีอย่างนึงตรงตามบทละครทุกอย่าง โดย ปกติเขาเก็บเฉพาะ sequence ไว้ก่อนแล้ว ถ้าเป็นอย่างนี้จะให้นักแสดงคนไหนจับ คนไหนใช้ก็เขียน ระบุไป” (จันวดี ชัยมุสิก , สัมภาษณ์ , 30 สิงหาคม 2549)

“ขั้นการเขียนบทละคร สมมุติมีโฆษณาสินค้าตัวหนึ่งเข้ามา ก็ต้องเขียนบทให้ Link กับ โฆษณาสินค้าตัวนั้น ถ้าเป็นการโฆษณาแฟรงจริงๆ เช่น ต้องการบอกสรรพคุณ หรือเห็นตัวละครใช้ ในบทละครก็จะระบุมาเลย คนเขียนบทต้องรู้ และก่อนถ่ายทำต้องส่งบทละครเหล่านั้นให้กับทีม

สินค้านั้นโฆษณาลงในละครให้ลูกค้าดูก่อน ก็อธิบายว่า “ได้ทำให้ภาพลักษณ์ของสินค้า เข้าเสียหาย” ใหม่ มีการบอกสรุปคุณของสินค้าเข้าได้ละเอียดหรือไม่” (ชัชวาล ศาสตร์กุล, สัมภาษณ์, 15 กันยายน 2549)

รวมทั้ง จากบทสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณา กล่าวว่า “ละครซิทคอมจะเป็น ละครที่จบในตอน ซึ่งไม่ใช่เรื่องสั่งของละครเย็นหรือละครหลังข่าว ทำให้เราสามารถควบคุมได้ เพราะเราซื้อเวลาโฆษณาของเข้า การควบคุมจะเป็นการควบคุมในเนื้อหาที่จะส่งออกไปมากกว่า โดย ก่อนถ่ายทำจะต้องมีการส่งบทละครในภาคที่จะมีสินค้าโนเกียประกอบฉากมาให้ตรวจสอบก่อน ซึ่ง การส่งมาถูกก่อนถ่ายทำล่วงหน้า 3 – 4 วัน เพื่อน ในบทละครจะเขียนว่าในภาคจะมีคำพูดเกี่ยวกับตัว สินค้า โนเกียประมาณนี้ ทางเจ้าของสินค้าตกลงใหม่เพรบบางทีลักษณะของคำที่ใช้ในบท บางที อาจจะมีคำห้ามที่ใช้ไม่ได้ เพราะถ้าใช้แล้วอาจทำให้มีความหมายผิด และหากไม่ส่งบทละครมาให้ พิจารณา ก่อนนั้นก็อธิบายไม่รู้เรื่อง ถ้าเกิดความผิดพลาดขึ้นมาลูกค้าก็ไม่จ่ายเงิน” (ณิชานันท์ โอทาน, สัมภาษณ์, 14 กันยายน 2549)

ขั้นตอนที่ 6 การถ่ายทำละครตามที่กำหนดไว้

ผู้ผลิตจะนำสินค้าที่ต้องใช้ประกอบในการถ่ายทำไปด้วยเมื่อมีการถ่ายทำละครใน ภาคที่ได้ตกลงกันไว้ โดยขั้นตอนนี้บริษัทตัวแทนโฆษณาซึ่งเป็นตัวแทนของบริษัทเจ้าของสินค้า อาจเข้ามาสังเกตการณ์การถ่ายทำจริง เพื่อให้ในการถ่ายทำละครขอความตรงตามข้อตกลงหรือข้อ สัญญา กันไว้ ดังตัวอย่างบทสัมภาษณ์ผู้ผลิตซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ต่อไปนี้

“ในการถ่ายทำ ทางบริษัทลูกค้าก็มีบ้างที่เข้ามายื่นชมการทำงานของบริษัทละคร และ ในบางครั้งก็อาจจะมาคุยกันเพื่อเสนอแนะนุมนมองใหม่ๆ และเผยแพร่แนะนำผลิตภัณฑ์ใหม่ๆ ให้บริษัท ละครรับทราบ ” (รัชนี ตั้งบรรยงค์, สัมภาษณ์, 30 กันยายน 2549)

“การถ่ายทำก็ถ่ายทำไปตามบทละคร อาจจะมีลูกค้ามาดูในการถ่ายทำบ้าง แต่ไม่น่าจะ หากรามาดูถ้าไม่ติดปัญหาอะไรจริงๆเขาก็จะไม่ผูกอะไร แต่ถ้าอยากรอนั่นนิดนึงนี่หน่อยเขาก็จะบอก ซึ่งถือว่าไม่เป็นปัญหาใหญ่ เพียงแต่ว่าบางทีปัญหาที่เกิดขึ้นก็คือ หากทางลูกค้าอยากร้องต้องการอีก แบบคือให้เห็นโลโก้สินค้าของลูกค้าชัดๆ แต่พอไปถึงช่องแล้ว บางทีช่องตรวจแล้วรู้สึกว่านั้น

เกินไป ก็จะทำการโนมເສຖ ແລ້ວເຮັດກີ່ຕ້ອງກລັນມາຄຸຍກັນລູກຄ້າວ່າບາງສິ່ງທີ່ລູກຄ້າອຍກໄດ້ ບາງທີ່ຂ່ອງມີຂໍ້ຈຳກັດ ມັນໄມ້ໄດ້ນະ ທາງລູກຄ້າກີ່ຈະຮະວັງກີ່ຈະຮູ້ ວ່າຄ້າອຍກໄດ້ແບບນີ້ອີກເຫັກກີ່ຈະໄມ້ໄດ້ຮັບປະໂຍໝນ ອະໄຣນະ ໂດຍຕົວລູກຄ້າເອງກີ່ເຂົ້າໃຈ” (ຫ້າວາລ ຕາສວັດກຸນ , ສັນກາຍົນ , 15 ກັນຍານ 2549)

ນອກຈາກນີ້ ຈາກຄໍາສັນກາຍົນບໍລິຫານຕົວແທນໄມຍພາ ສິນຄ້າເປັນປີ່ ກ່າວວ່າ “ໃນຂັ້ນຕອນ ຂອງການຄ່າຍທໍາ ທາງເປັນປີ່ຈະໄມ້ຄ່ອຍໄດ້ເຂົ້າໄປຄຸ ແຕ່ຈິງໆຄໍາມີໂຄກສໄປກີ່ດີ ເພື່ອທີ່ຈະໄດ້ບອກໃຫ້ທາງ ຜູ້ຜົດລະຄອບອງບໍລິຫານ ອາຮົ່ວເອສ ຮູ້ວ່າທາງເຮົາຕ້ອງການອ່າງນີ້ນະ ແລະຈະໄດ້ເຫັນວ່າການທຳການເປັນອ່າງໄຮ ” (ຫັກນົດຄາວ ຮ່າງນ້ອຍ , ສັນກາຍົນ , 18 ກັນຍານ 2549)

ຂໍ້ຕອນທີ 7 ການຕຽບເຫັນເຊື່ອຮ່ວມມືນຂອງລະຄອບ

ຫລັງຈາກທີ່ຜູ້ຜົດລະຄອບໄດ້ຜົດລະຄອບຊີທຄອມອອກມາເປັນທີ່ເຮັດວຽກແລ້ວ ຕ້ອງນຳເຫັນ ນັນທີກາພະຄຣຊີທຄອມສັ່ງໄປຢັງສານີໂທຣທັກນີ້ຂ່ອງ 9 ອສມທ. ຜົ່ງເປັນສານີໂທຣທັກນີ້ທີ່ທໍາການ ອອກອາກາສລະຄອບຊີທຄອມເຮືອງນີ້ ເພື່ອໃຫ້ຝ່າຍເຫັນເຊື່ອຮ່ວມມືນຂອງສານີນີ້ນໆ ໄດ້ຕຽບພິຈາລານາ ເນື້ອຫາຂອງລະຄອບທີ່ໜ້າໜົດກ່ອນນຳລະຄຣອອກອາກາຫຼຸກຄັ້ງ ຮວມທັງຕຽບສອບໃນເຮືອງການໄມຍພາແພັງ ສິນຄ້າໃນລະຄຣຊີທຄອມດ້ວຍ

ຈາກຄໍາສັນກາຍົນຜູ້ຈັດກາແພນກູ້ຮົກຈິງກາຍການຂອງບໍລິຫານ ອາຮົ່ວເອສ ຈຳກັດ (ມາຫານ) ວ່າ “ຫລັງຈາກການຄ່າຍທໍາເສົ່າງແລ້ວທີ່ຈະນຳເຫັນທີ່ຈະອອກອາກາສ (On air) ເສນອຫ່ອງກ່ອນ ໂດຍຂ່ອງຈະນຶກການ ຕຽບສອບທີ່ໜ້າໜົດກ່ອນ ຮວມທັງຕຽບສອບໃນເຮືອງການໄມຍພາແພັງໃນລະຄຣດ້ວຍ ລາກເຫັນວ່າມີ ຄວາມເໜາະສົມ ດູ້ໄມ່ນ່າເກີຍກີ່ຈະໃຫ້ຜ່ານ ແຕ່ຕ້າຫາກວ່າມີຄວາມໜັດເຈນຈົນເກີນໄປ ກີ່ຈະມີ comment ມາວ່າ ດູ້ເປັນການໄມຍພາແພັງນາກຈົນເກີນໄປ ໃຫ້ນຳກັນມາແກ້ໄຂ ພ້ອມໃຫ້ອອກອາກາສໄດ້ເລີຍແຕ່ຕ້ອງທຳໄມເສຖ ທໍາກາພເບລອ (Blur) ຜົ່ງການໄມຍພາແພັງລະຄຣ້າມີມີກູ້ຫມາຍຄວນຄຸມ ຈະມີແຕ່ເພີ່ງທາງໜົດທີ່ເປັນຜູ້ແດລຄວນຄຸມຕຽບນີ້” (ຈິນວະດີ ຂັ້ນມຸສຶກ , ສັນກາຍົນ , 30 ສິງຫາຄມ 2549)

ຮວມທັງ ຈາກຄໍາສັນກາຍົນບໍລິຫານຕົວແທນໄມຍພາ ສິນຄ້າເປັນປີ່ ກ່າວວ່າ “ໂດຍແຕ່ລະຫ່ອງກີ່ ຈະມີກອງເຫັນເຊື່ອຮ່ວມເບາເອງ ເຫັນເຊື່ອຮ່ວມແຕ່ລະທີ່ກີ່ຈະບອກວ່າໄດ້ແກ່ນີ້ນະ ຕ້ອງເຫັນໄດ້ແກ່ນີ້ນະ ຄືອຖຸກ ວັນນີ້ເວລາທຳການກີ່ຂຶ້ນອູ້ກັບຄົນເຫັນເຊື່ອຮ່ວມແຕ່ລະຄນ ຂຶ້ນອູ້ກັບມຸນມອງຂອງແຕ່ລະຄນ ບາງຄັ້ງເຫຼຸກກາຮົມ ເດືອກກັນຜູ້ເຫັນເຊື່ອຮ່ວມກັນຈາກນອກວ່າດູ້ແລ້ວສບາຍໆ ໄນເຫັນຈະ Hard Sell ເລີຍແລະອນຸ່ມາດໃຫ້ອອກ

ได้แต่บางคนอาจจะบอกว่าไม่ได้นะ เพราะว่าไม่มีการกำหนดมาตรฐานที่ชัดเจน” (ทัศน์ดาวร่างน้อย, สัมภาษณ์, 18 กันยายน 2549)

ขั้นตอนที่ 8 การส่งหลักฐานเพื่อยืนยันว่าได้ทำการโฆษณาแฝงสินค้าให้ในผลกระทบคอม

การส่งหลักฐานเพื่อเป็นการยืนยันว่าทางบริษัทผู้ผลิตและคร ได้ทำการโฆษณาแฝงสินค้า ในผลกระทบคอมให้กับบริษัทตัวแทนโฆษณาจริง โดยทางบริษัทผู้ผลิตจะระบุส่วนของภาพนิ่ง เทปวีดีโอ หรือวีซีดีบันทึกภาพผลกระทบในลักษณะที่มีสินค้าปรากฏอยู่ให้กับบริษัทตัวแทนโฆษณา รวมทั้งสรุปทำรายงานเป็นเอกสารแจ้ง วัน เวลาในการออกอากาศ และจำนวนรายการ จำนวนครั้ง ที่มีการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบคอมให้กับบริษัทตัวแทนโฆษณาได้ทราบ

จากคำสัมภาษณ์ของผู้ผลิตผลกระทบคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) กล่าวว่า “เมื่อถ่ายทำละครเรียบร้อยแล้ว ต้องมีการส่งหลักฐานไปให้ทางลูกค้า โดยทางฝ่ายขายของ บริษัท อาร์เอส จะสรุปงานทำรายงานส่งไปให้ว่า ได้ทำการออกอากาศ (On air) ไปแล้วกี่集 จาก กี่ครั้ง เมื่อครบกำหนดเวลาที่ตกลงกันไว้ อย่างเช่น ตกลงกันไว้ 3 เดือน พอกำหนดในเดือนที่ 3 ก็ต้องจ่ายเงิน โดยต้องสรุปงานไปว่าได้ทำการโฆษณาแฝงในผลกระทบให้ตามที่ตกลงกันไว้แล้ว และ มีการส่งวีซีดีบันทึกภาพจาก ในผลกระทบที่มีการโฆษณาแฝงสินค้าของลูกค้านั้นไปให้” (จีนาวดี ชัยมุสิก, สัมภาษณ์, 30 สิงหาคม 2549)

“ในระหว่างการถ่ายทำผลกระทบคอม ทางโปรดิวเซอร์จะสั่งการให้ฝ่ายศิลปกรรมถ่าย และภาพนิ่งของสินค้าที่ใช้เป็นของประกอบฉาก และในส่วนที่นักแสดงหยิบจับหรือใช้สินค้านั้น ตามแต่ตกลง เพื่อเก็บรวบรวมและนำเสนอส่งให้กับลูกค้าในภายหลัง เมื่อทางทีมงานถ่ายทำและตัดต่อ ผลกระทบเสร็จเรียบร้อยแล้ว ทางทีมงานในส่วนของโปรดิวเซอร์จะสั่งการให้ส่วนงานของห้องตัดต่อ ทำการตัดต่อภาพผลกระทบ ที่มีสินค้าของสปอนเซอร์ส่งให้กับบริษัทตัวแทนโฆษณาตามแต่ตกลง” (รัชนี ตั้งบรรยงค์, สัมภาษณ์, 30 กันยายน 2549)

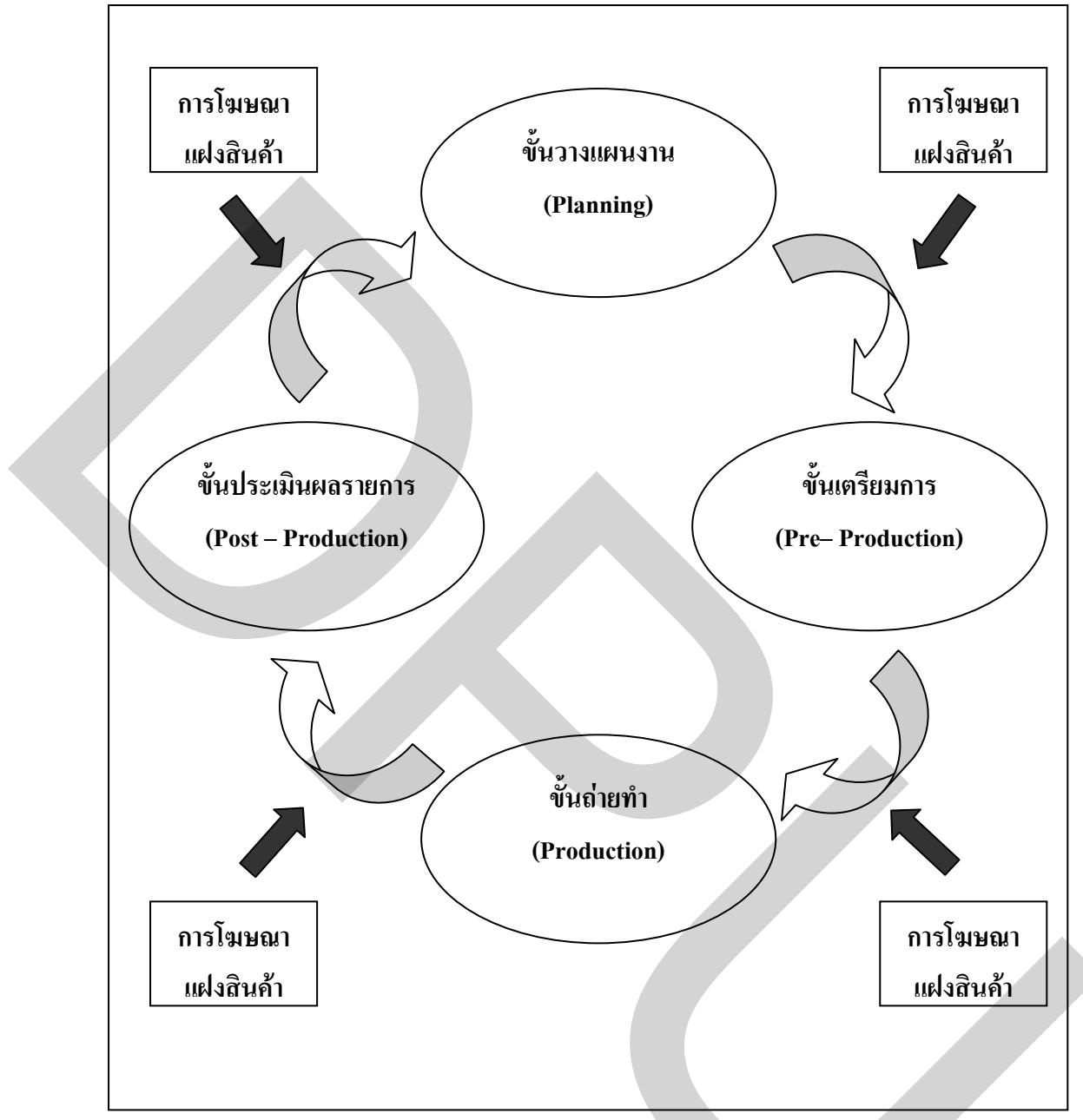
หลังจากส่งหลักฐานที่มีการโฆษณาแฝงสินค้าในรูปแบบการวางแผนสินค้าในผลกระทบคอม ไปให้บริษัทตัวแทนโฆษณาเรียบร้อยแล้ว หากทางบริษัทตัวแทนโฆษณาเห็นว่าหากที่ได้ถ่ายทำไป แล้ว ยังไงได้ไม่สมบูรณ์ตามที่ได้ตกลงกันไว้จริง ทางผู้ผลิตผลกระทบคอมอาจจะต้องดำเนินการถ่ายทำ แก้ไขให้ลูกค้าใหม่ แล้วแต่เจรจาตกลงกัน

จากคำสัมภาษณ์ผู้กำกับละครชิทคอมเรื่องรถด่วนบนสุดท้าย ที่กล่าวว่า “เมื่อผลิตละครเสรีจแล้ว ต้องส่งเทปไปให้บริษัทด่วนโภยณา แต่ไม่จำเป็นว่าเสรีจะเป็นนี้แล้วส่งทันทีเลยอาจจะสัก 10 เทปแล้วรวมส่งไปทีเดียว และหากส่งไปแล้วทางลูกค้ารู้สึกว่าลอกนี้ไม่ถือว่าเป็น Product Placement นกานี้ไม่ถือเป็น Product Movement ก็ต้องมีการคุยกัน คืออาจจะต้องแก้ไขให้ลูกค้าใหม่ ทางฝ่ายผลิตละครเป็นฝ่ายผิดจริง หากที่ถ่ายทำไปแล้วก็จะไม่นับ ก็ไปถ่ายทำสินค้าให้ลูกค้าใหม่ในตอนอื่น ให้ครบตามตกลง” (ชัชวาล สาสวัตกลุน, สัมภาษณ์, 15 กันยายน 2549)

ข้อตอนที่ 9 ละครออกอากาศตามที่กำหนดไว้

ละครได้ออกอากาศในวันและเวลาที่กำหนด โดยเฉพาะละครชิทคอมเป็นละครที่มีเวลาในการออกอากาศที่ชัดเจน

จากผลการวิจัย สามารถสรุปภาพรวม ของกระบวนการโภยณาแฟรงลินก้าในละครชิทคอม ของบริษัท อาร์.เอส. จำกัด (มหาชน) ได้ดังนี้



ภาพที่ 4.18 ภาพแสดงกระบวนการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซีทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

จากภาพที่ 4.18 จะเห็นได้ว่า การโฆษณาแห่งสินค้าได้เข้ามามีส่วนเกี่ยวข้องในทุกขั้นตอนของการผลิตละครซีทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

4.2.4 ปัญหาและอุปสรรคในการโภชนาแฟงสินค้าในผลกระทบชีวภาพ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

ผลจากการศึกษา การโภชนาแฟงสินค้าในผลกระทบชีวภาพ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ผู้วิจัยพบว่า ได้เกิดปัญหาหรืออุปสรรคอยู่บ้างบางประการ ซึ่งพ่อจะแยกประเด็นได้ดังต่อไปนี้

4.2.4.1 ปัญหาด้านการผู้แสดง เป็นอุปสรรคประการหนึ่งสำหรับบริษัทด้วยแทน สินค้า นั่นคือ หากผู้แสดงนำในผลกระทบเรื่องนั้นๆ เป็นพรีเซนเตอร์ในงานโภชนาให้กับสินค้า ได้สินค้าหนึ่ง ก็ไม่สามารถนำสินค้าที่เป็นคู่แข่งกับสินค้าตัวที่ผู้แสดงนำเป็นพรีเซนเตอร์มาทำการ โภชนาแฟงสินค้าในผลกระทบเรื่องนั้น ได้ เนื่องจากผู้แสดงคนนั้นมีข้อผูกมัดทางด้านกฎหมายกับ บริษัทเจ้าของสินค้าที่ตนไปเป็นพรีเซนเตอร์ให้ ประกอบกับเรื่องการแบ่งขันทางธุรกิจ

จากคำสัมภาษณ์ของผู้จัดการแผนกธุรกิจรายการของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) กล่าวว่า “โดยทั่วไปจะไม่ระบุตัวผู้แสดงให้ใช้สินค้า แต่จะมีเพียงบางสินค้าเท่านั้นที่ระบุ อย่างเช่น ผลกระทบเรื่อง “พี่ชาย” สินค้าสมูทอี ซึ่งเข้ามา 2 ฉาก คือ Placement 1 จาก Movement 1 จาก โดยระบุว่าให้เด่น ดีทูบีใช้ แต่ปัญหาของ การที่ลูกค้าระบุเข้ามา คือลูกค้าไม่รู้ว่านักแสดงคนนี้มีสัญญา กับสินค้าตัวไหน กับโภชนาตัวไหน บางทีทางฝ่ายขายก็รับงานมา ว่าให้เด่น ดีทูบีใช้ ในขณะที่ แค่น่องกีเป็นพรีเซนเตอร์ให้กับแฟงสินค้า จึงกีไม่สามารถหันไปใช้แทน ซึ่งเป็นสินค้าประเภทเดียวกับผู้บรรยาย จึงกีไม่สามารถหันไปใช้แทน ซึ่งเป็นสินค้าอื่นได้ ก็ต้องเปลี่ยนไปให้นางเอกใช้แทน ซึ่งกีต้องกลับไปคุยกับลูกค้าใหม่ อันนี้กีคือเป็นข้อจำกัดข้อนี้ อยู่ในเฟรมเดียวกันกับสินค้าหนึ่งขึ้นอยู่กับความต้องการ แต่ไม่สามารถจับ แต่ พุดชื่อสินค้าอื่น หรือส่อว่าจะไปเป็นพรีเซนเตอร์ให้กับสินค้าอีกตัวหนึ่งในสินค้าประเภทเดียวกันได้ ส่วนใหญ่ทางฝ่ายขายเวลาติดต่อรับงาน โภชนาจากลูกค้า ต้องเลือกแค่อ่างใดอย่างหนึ่ง จะเอาสินค้าคู่แข่งมาอยู่ด้วยกันไม่ได้” (jinawadi ชัยมูลิก , สัมภาษณ์ , 30 สิงหาคม 2549)

เนื่องจากในปัจจุบัน ควรานักแสดงมีความระมัดระวัง มีการเลือกในการหันจับสินค้าที่ เข้ากันในผลกระทบมากยิ่งขึ้น เพราะมิเช่นนั้นอาจทำให้ไม่มีสินค้าจ้างไปเป็นพรีเซนเตอร์ในอนาคตได้

จากคำกล่าวของบริษัทตัวแทนโฆษณาสินค้าเปปซี่ ว่า “ สินค้าทุกตัวก็อยากให้ดาวนักแสดงนำหลักๆใช่ แต่ค่อนข้างเป็นไปได้ยากในปัจจุบัน เพราะว่าดาวราราส่วนใหญ่ก็ต้องป้องกันตัวเอง เพราะหากหิบจับไปจะทำให้คนมองว่าดาวรานี้เป็น พรีเซนเตอร์ให้กับสินค้านั้นไป จะทำให้เขาลำบากในอนาคตว่าอาจจะไม่มีใครซื้อเข้าไปเป็นพรีเซนเตอร์ของสินค้าคู่แข่งได้ ทำให้ดาวมีความระมัดระวังมากขึ้น โดยเฉพาะดาวดังๆจะค่อนข้างลำบาก แต่ถ้าเป็นดาวที่ไม่ค่อยดังมากก็จะมองว่าไม่เห็นเป็นไรนี่ หิบจับได้ ถ้าเป็นสินค้าที่ดูดี หิบจับก็ไม่ได้เสียหายอะไร อาย่างเช่น อาจรัง (อันส ส่ายทวี) รับบทนาทแต่งเป็นดาวนำในเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 ฤดู 4” และเป็นพรีเซนเตอร์ให้กับทางเปปซี่อยู่แล้ว ดังนั้นเวลาเข้าฉากในละครก็ต้องคุ้มเปปซี่ เพราะเป็นข้อตกลงกันไว้ ” (ทัศน์ดาว ร่างน้อย, สัมภาษณ์, 18 กันยายน 2549)

4.2.4.2 ปัญหาในเรื่องของการเซ็นเซอร์ (Censor) เมื่อถ่ายทำละครชิทคอม เรียบเรียงแล้วต้องส่งเทปบันทึกภาพไปให้กองเซ็นเซอร์พิจารณา โดยแต่ละช่องก็จะมีกองเซ็นเซอร์ประจำแต่ละสถานี และเวลาทำงานก็ขึ้นอยู่กับคนเซ็นเซอร์แต่ละคน ซึ่งต่างก็มีมุมมองที่แตกต่างกัน เพราะว่าไม่มีการกำหนดมาตรฐานที่ชัดเจน

จากคำกล่าวของบริษัทโฆษณา สินค้า m&m ว่า “ปัญหาหลัก ก็คือไม่สามารถกำหนดบทละครให้พอดีกับสมบัติของสินค้าได้มากเท่า กับโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) และไม่สามารถกำหนดให้ผู้แสดงพูดคุณสมบัติของสินค้าได้ตรงตามบทพูดที่เราต้องการ และไม่สามารถกำหนดให้นักแสดงหิบจับสินค้าโดยต้องใช้ด้านที่มีตราสินค้าออกหน้ากล้องได้เหมือนกับโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) เนื่องจากการทำ Tie – In หรือการโฆษณาสินค้าแฟรงในละครจะต้องทำให้แนบเนียนที่สุด โดยผู้กำกับจะบอกแค่พี่ยังให้นักแสดงพูดตามบท ให้ถือให้หิบสินค้า เพราะหากมากเกินไป จะดูเป็นการจงใจขายสินค้า (Hard Sell) อาจทำให้ไม่ผ่านกองเซ็นเซอร์ได้ ” (ทัศน์ เทอดธนกายน์, สัมภาษณ์, 9 กันยายน 2549)

4.2.4.3 ปัญหาด้านคุณสมบัติเฉพาะตัวของสินค้าที่ยากต่อการทำการโฆษณาแฟรง สินค้าในละครชิทคอม สินค้าบางชนิดเป็นสินค้าที่มีคุณสมบัติเฉพาะตัว อาย่างเช่น เป็นสินค้าที่มีขนาดเล็กมาก เช่น ยาพารา หรือเป็นสินค้าที่ยากต่อการนำเสนอด้วยในละครชิทคอม เช่น สินค้าผ้าอนามัย การโฆษณาแฟรงสินค้าในละคร ในทางปฏิบัติมักค่อนข้างทำได้ยาก และไม่เหมาะสม อันจะเห็นได้จาก ตัวอย่างบทสัมภาษณ์ของผู้ผลิตละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ต่อไปนี้

“การนำสินค้าที่ไม่เข้ากับตลาด มาทำการโฆษณาแฝงในตลาด อย่างเช่น สินค้าผ้าอนามัยโซฟี เป็นสินค้าที่ Tie – In มากมาก อย่างตลาดเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” เป็นตลาดเกี่ยวกับเด็กวัยรุ่น นักศึกษา ตามมุมมองของพี่ พี่มองว่ามันเป็นของใช้ส่วนตัวที่ควรจะอยู่ในห้องพัก มันไม่เหมาะสมที่นักศึกษาในมหาวิทยาลัยจะขึ้นอุบമานอกห้องพัก และไม่สามารถนำเสนอให้เห็นถึงการใช้สินค้าได้” (ครรา ยืนยง , สัมภาษณ์ , 17 กันยายน 2549)

“สินค้าที่มีการใช้ยากๆ หรือสินค้าที่มีชิ้นเล็กๆ อย่างเช่น ในตลาดเรื่อง “พี่ชาย” มีตัวยาแก้ป่วยมาตราแบบเป็นแพง จะทำการ Tie – In ซึ่งยากมากเลย โดยลูกค้าได้ตกลงไว้ 3 เดือน เป็น Placement 3 ฉาก และ Movement 3 ฉาก โดยมีการระบุด้วยว่าต้องออกอากาศ (On air) ในเดือนนั้น เดือนนี้ โดยภาพรวมเป็นเม็ดเล็ก จะทำยังไงให้เห็นผลิตภัณฑ์ อย่างเช่น น้ำประเทอกระกำลังเริ่มไม่สบาย ก็สามารถกินยาได้ โดยขอ Zoom นิดนึง หรือพอ Zoom ปุ๊บ สามารถพลิกมาเห็นด้านหลังพอรู้ว่าเป็นยาของนายพารานา เป็นแพงสีเหลืองๆ โดยสีของสินค้าก็เป็นจุดเด่นของผลิตภัณฑ์ตัวนั้น ก็น่าจะมีร่องรอยที่พิเศษยิ่งๆ กัน” (จันวดี ชัยมุสิกิ , สัมภาษณ์ , 30 สิงหาคม 2549)

4.2.5 ข้อดีของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอม ของบริษัทอาร์เอส จำกัด (มหาชน)

4.2.5.1 ความสดใหม่เนื้อหาของผลกระทบคอม เนื่องจากข้อดีของผลกระทบคอม คือเป็นผลกระทบที่มีเรื่องราวที่จบในตอน ถ่ายไปออกอากาศไป และมีเรื่องราวของผลกระทบที่ทันสมัยกับเหตุ การณ์ในปัจจุบัน โดยสามารถทราบวันเวลาในการออกอากาศที่ชัดเจนได้ มีผลดีทำให้บริษัทตัวแทนโฆษณาสามารถเลือกช่วงเวลาที่จะให้สินค้าลงโฆษณาแห่งในผลกระทบได้ ช่วงเวลาในการออกอากาศนั้นอาจจะเป็นช่วงเวลาที่เหมาะสมสำหรับการขายสินค้านิดนั้นได้เป็นอย่างดี

จากคำสัมภาษณ์ของบริษัทดังกล่าวแทนโฆษณา สินค้า m&m ว่า “การโฆษณาสินค้าในผลกระทบคอม คือความสดใหม่ของเนื้อหา เนื่องจากผลกระทบคอมจะมีกำหนดการออกอากาศที่แน่นอน และมักถ่ายสดต่อค�톤ไปไว้ในจำนวนที่น้อย การถ่ายครึ่งหนึ่งจะสต็อกเทปไว้ ประมาณ 3 - 5 เทปเพื่ออออกอากาศ ในขณะที่ผลกระทบหลังข่าวส่วนมากเนื้อหาต่อตอนจะขยาย ทางผู้ผลิตจะทำการผลิตเทปประกอบไว้ล่วงหน้า แล้วจึงนำเทปเสนอ กับทางสถานีเพื่อพิจารณาออกอากาศ ซึ่งในบางครั้งถ้าหากแสดงนำในผลกระทบคงกล่าวไม่อยู่ในกระแสความสนใจ เทปผลกระทบกล่าวอาจถูกเก็บเข้าสต็อก หรือที่เรียกว่าผลกระทบที่ถูกดองค้างไว้เป็นปี แล้วจึงจะนำมาฉาย หรืออาจจะไม่ได้ออกอากาศเลย” (ทัศนีย์ เทอดชนกายนน์, สัมภาษณ์, 9 กันยายน 2549)

รวมถึง จากคำสัมภาษณ์ของผู้จัดการแผนกธุรกิจรายการของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) กล่าวว่า “อย่างเช่น บัตร 7 Value Card ของร้าน 7 - eleven อยากให้โฆษณาในช่วงบ่าย โลก ก็ต้องเขียนบทตามนั้น โดยในภาคก็มีนักแสดงดูฟุตบลออยู่ได้หอพัก แล้วก็มีตัวผลกระทบชื่อพีร์ ในเรื่อง เดินเข้ามาชูถุง 7 - eleven พร้อมกับการ์ด แล้วพูดว่า “นี่...ลันไปซื้อของมาที่ร้าน 7 -eleven” ก็จุดประสงค์ของสินค้าคือ ไม่ว่าจะดูฟุตบลอคึกแครးไหน แต่เมื่อคุณหิว คุณสามารถไปซื้อของได้ที่ร้าน 7 -eleven โดยตัวสินค้าจะบอก concept คร่าวๆ ว่าต้องการอะไรบ้าง สถานการณ์เป็นแบบไหน แล้วเดี๋ยวรายละเอียดตัวตนเขียนบทก็จะไปเปลี่ยนเป็นลากมาเอง ซึ่งก็มีสินค้าเป็นบางตัวเท่านั้น ที่จะมีการระบุว่าจะลงโฆษณาแห่งสินค้าในช่วงไหน” (จันวดี ชัยมุสิก, สัมภาษณ์, 30 สิงหาคม 2549)

4.2.5.2 มีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบได้อย่างเด่นชัด ผลกระทบจะเน้น ตลอดจนขั้นเป็นสำคัญ จึงทำให้มีการโฆษณาแห่งสินค้าสอดแทรกในเนื้อหาผลกระทบได้โดยง่าย ดังตัวอย่างบทสัมภาษณ์ของบริษัทดังกล่าวแทนโฆษณา ต่อไปนี้

“ผลกระทบทำให้เห็นในแง่งของการ Tie – In สินค้า การหยิบใช้สินค้าได้อย่างชัดเจน และสามารถพูดถึงคุณสมบัติของตัวสินค้าได้ละเอียดมากขึ้น ” (ทศน์ดาว ร่างน้อย , สัมภาษณ์ , 18 กันยายน 2549)

“การ โฆษณาแฝงในผลกระทบข่าว เราไม่สามารถควบคุมอะไรได้เลย โดยส่วนใหญ่ผลกระทบข่าวจะเป็นลักษณะของป้อนเชอร์มามากกว่า เช่นว่า มีบทใช้โทรศัพท์มือถือ ก็จะถามว่ามีรุ่นไหน รุ่นใหม่บ้าง แล้วก็เอาโทรศัพท์ไป Tie – In โดยผลกระทบข่าวจะใช้แค่การ โทรเข้า โทรออก และมีการนำเสนอพาระยะใกล้ (Close - up) หน้าจอว่ามีใคร โทรเข้ามา แต่ไม่ได้แสดงคุณสมบัติของสินค้า แต่ผลกระทบจะเป็นผลกระทบที่จบในตอน ซึ่งไม่ซีเรียสเท่าห้อง เราสามารถควบคุมได้ การ Tie – In โทรศัพท์ ในเกียร์ ไม่ใช่แค่โทรเข้า โทรออก เพื่อการ โทรเข้า โทรออก เป็นคุณสมบัติ ปกติของโทรศัพท์มือถืออยู่แล้ว แต่ควรที่จะสามารถแสดงคุณสมบัติต่างๆ เช่น การถ่ายรูป ถ่ายวิดีโอลิป ที่ และการรับส่งเมล์หากัน ได้ด้วย คือสามารถสร้างตัวผลกระทบให้มีกิจกรรมเชื่อมโยงกับโทรศัพท์มือถือได้” (ณิชานันท์ โอทาน, สัมภาษณ์ , 14 กันยายน 2549)

4.2.5.3 ช่วยสร้างภาพลักษณ์ของสินค้าและช่วยสร้างการจดจำในตัวสินค้า การโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบ สามารถช่วยสร้างภาพลักษณ์ของสินค้าได้ และช่วยสร้างการจดจำในตัวสินค้า อันจะเห็นได้จาก ตัวอย่างบทสัมภาษณ์ดังต่อไปนี้

“การ โฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบอีกประ อยชันแต่เพียงการสร้างภาพลักษณ์ของตราสินค้า (Brand Image) และสร้างการจดจำตราสินค้า (Brand Awareness) ในใจของผู้บริโภค ซึ่งในจุดนี้จะต้องทำความเข้าใจกับลูกค้าให้ดีว่า ลูกค้าต้องการอะไร ท้าท้องการสร้างภาพลักษณ์ ที่ให้ใช้การ โฆษณาสินค้า และการ โฆษณาแฝงสินค้าช่วย แต่ถ้าลูกค้าต้องการเน้นยอดขาย ต้องการขายสินค้าให้ได้จำนวนที่มากขึ้น การทำกิจกรรมทางการตลาดในรูปแบบต่างๆ เช่น การลด แลก แจก แ套餐สินค้าน่าจะตอบโจทย์ของลูกค้าได้ดีกว่า” (ทศนีษ เทอดชนกายน์ , สัมภาษณ์ , 9 กันยายน 2549)

“สามารถส่งเสริมภาพลักษณ์ของสินค้านั้นๆ ให้ดูทันสมัยและยกระดับสินค้าให้เป็นที่นับหน้าถือตาในวงสังคม อาทิเช่น สินค้าที่น่าสนใจมากดังใช้ในผลกระทบ เมื่อผู้ชุมชนเกิดการพูดปากต่อปาก (Word – of - Mouth) อยากใช้สินค้าแล้วสายเหมือนนางเอกบ้าง ภาพของสินค้าก็จะดูดีมากกว่าสินค้าที่น่าสนใจไม่ได้ใช้หรือหยิบจับ” (รัชนี ตั้งบรรยงค์ , สัมภาษณ์ , 30 กันยายน 2549)

“โฆษณาเป็นการเล่นเกี่ยวกับความถี่ เวลาaramongบ่อยๆหรือเห็นสินค้าบ่อยๆ เราจะรู้สึกว่ามันเข้าไปในหัวสมองเราเอง ทำให้คนดูเกิดการรับรู้ และจะจำได้โดยอัตโนมัติ” (ครา ยืนยง , สัมภาษณ์ , 17 กันยายน 2549)

4.2.5.4 การโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอมมีผลต่อการโน้มน้าวใจในการเลือกซื้อสินค้า อันเนื่องมาจากมีความถี่ในการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอมบ่อยๆ ทำให้คนดูเห็นตัวสินค้าบ่อยมากยิ่งขึ้น และหากว่าันักแสดงที่ใช้สินค้าในละครเป็นนักแสดงที่คนดูชื่นชอบด้วยแล้ว ยิ่งทำให้ส่งผลต่อการ โน้มน้าวใจในการซื้อสินค้ามากยิ่งขึ้น ดังตัวอย่างบทสัมภาษณ์ดังต่อไปนี้

“มีผลต่อคนดูในเรื่องของการ โน้มน้าวใจมากกว่า เมื่อมองคนดูโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) การเห็นโฆษณาคั่นเบรกครั้งแรกไม่ได้เป็นการเชิญชวนให้ซื้อ เพราะอาจเป็นการเต็คลา เมื่อเห็นหนที่ 2 อาจจะทำให้คนดูรู้สึกว่าสินค้านี้น่าทดลองใช้นะ และพอเห็นหนที่ 3 ถึงจะมีการได้ทดลองใช้ เมื่อมองการทำโฆษณาแฟงสินค้าในละคร ซึ่งเป็นการเน้นต่อเนื่องจากโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot)” (ทัศน์ดาว ร่างน้อย , สัมภาษณ์ , 18 กันยายน 2549)

“ถ้าตัวละครที่ใช้สินค้าเป็น Idol ของคนดูบางคน คือ เป็นแบบหรือพ่อบแบบของคนดู เช่น บีม ดิทูบี มีคนคลิกลิ้มบีม ดิทูบีอยู่ พีบีมใช้อะไรจะใช้ตามพีบีม ซึ่งพีบีมอาจจะไม่ใช้เป็นคราวๆ แต่พีบีมเป็นพรีเซ็นเตอร์โฆษณาสินค้าเป็นคราวๆ ก็อาจจะเป็นแรงจูงใจทำให้มีคนมาใช้ตาม ทำให้คนดูเกิดความรู้สึกเชื่อและรับรู้ว่า ถ้าใช้ตามแล้วจะดีแบบนั้นดีแบบนี้ ตามอย่างศลปินที่ใช้ โดยตามความคิดพิมของว่า การ โฆษณาแฟงสินค้าในละครมีผลต่อจิตใจในการ โน้มน้าวใจให้มาใช้บ้างสัก 30 % แต่ไม่ใช่โดยทันที” (ชัชวาล ศาสวัตถกุล , สัมภาษณ์ , 15 กันยายน 2549)

4.2.5.5 การโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอมมีผลต่อการกระตุ้นการซื้อสินค้า

จากตัวอย่างบทสัมภาษณ์ของบริษัทตัวแทนโฆษณา สินค้าโนเกีย กล่าวว่า “ มีส่วนในการกระตุ้นการซื้อของผู้บริโภค เช่นว่า โทรศัพท์มือถือโนเกีย รุ่นที่ทำการ Tie – In อยู่ ในช่วงนั้น ก็จะเป็นรุ่นที่เราทำการ โปรโมทอยู่ตรงนั้น เป็นการเสริมแรงกันระหว่างหนังโฆษณา กับการ Tie – In ดังนั้นคนจะเห็นบ่อยขึ้นและซื้อซับได้ง่ายขึ้น ” (พิชานันท์ โอทาน , สัมภาษณ์ , 14 กันยายน 2549)

4.2.6 แนวโน้มการโฆษณาแฟงสินค้าในผลกระทบในอนาคต

จากการศึกษาโดยการสัมภาษณ์เจาะลึก จากผู้ผลิตและบริษัทตัวแทนโฆษณา พบว่า ในปัจจุบันมีการโฆษณาแฟงสินค้าในผลกระทบมากอยู่แล้ว สำหรับแนวโน้มในอนาคตที่จะยังคงมีการโฆษณาแฟงสินค้าในผลกระทบต่อไปและมีแนวโน้มที่รุนแรงมากยิ่งขึ้น สืบเนื่องมาจากผลกระทบเป็นผลกระทบที่เน้นความตอกย้ำขั้น ทำให้สามารถมีการโฆษณาแฟงสินค้าในผลกระทบได้ง่ายกว่าผลกระทบประเภทอื่น และมีความคิดเห็นว่าในอนาคตการโฆษณาแฟงสินค้าในผลกระทบจะมีความนิยมและกลมกลืนไปกับเนื้อหาของผลกระทบมากยิ่งขึ้น ดังตัวอย่างบทสัมภาษณ์ ต่อไปนี้

“สำหรับรูปแบบการโฆษณาสินค้าแฟงในผลกระทบ และรายการโทรทัศน์อื่นๆ กำลังเป็น trend ที่ได้รับความนิยมค่อนข้างสูง เนื่องจากผู้บริโภคเดี่ยวนี้คล่องในการเปิดรับสื่อนั่งดูรายการอยู่ พอดูโฆษณามาก็เปลี่ยนช่อง ดังนั้นบริษัทตัวแทนโฆษณาจึงพยายามหารือทิทางต่างๆ เพื่อหลบเลี่ยงให้ผู้บริโภคปิดหน้าโฆษณาของเรา โดยเอาสินค้าเข้าไปปรากฏในเนื้อรายการแทน ซึ่งในขณะที่ผู้บริโภคดูรายการเพลินๆ ก็ซึมซับการโฆษณาสินค้าแฟงไปด้วยเพลินๆ เมื่อันกัน ซึ่งแนวโน้มในอนาคตการโฆษณาสินค้าแฟงในรายการจะมีความนิยมและกลมกลืนไปกับเนื้อรายการมากยิ่งๆ ขึ้น จะยิ่งทำให้ผู้บริโภคแยกแยกการโฆษณาแฟงได้ยากมากยิ่งขึ้น” (ทัศนีย์ เทอดธนกายนน์, สัมภาษณ์, 9 กันยายน 2549)

“คิดว่าการโฆษณาแฟงจะมีความรุนแรงขึ้น เพราะว่า พี่สังเกตโดยงานผลกระทบกว่า เนื่องจากพี่ทำสายผลกระทบมาเกือบ 10 ปี เมื่อก่อนสินค้าที่จะเข้ามา Tie – In น้อยมากๆ เรื่องหนึ่งสักตัว หรือ 2 ตัว แต่ถ้าสินค้าจะลงจริงๆ ก็จะไปลงในช่วงของโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) มากกว่า แต่ในระยะหลังสินค้าเข้ามาลง Tie – In เยอะมาก มีถึง 10 กว่าตัว ในผลกระทบเรื่องเดียวกัน และความถี่ก็ยะจะ ดังนั้นจากวิัฒนาการในด้านเวลา มันก็มีการโฆษณาแฟงในผลกระทบระยะนี้จริงๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งผลกระทบเป็นผลกระทบที่ Tie – In สินค้าได้ง่ายกว่าผลกระทบฯ และผลกระทบเป็นผลกระทบ ทำให้คนดูไม่ได้รู้สึกอะไรมากนัก โดยผลกระทบเป็นทุกเรื่องก็มีสินค้า Tie – In แฟงอยู่” (จันวดี ชัยมุสิก, สัมภาษณ์, 30 สิงหาคม 2549)

ในอนาคต รูปแบบของการโฆษณาแฟ่สินค้าในละครซิทคอมจะมีความหลากหลายมากขึ้น มีส่วนช่วยในการเผยแพร่สื่อสารตราสินค้าให้เข้าถึงผู้บริโภคได้มากยิ่งขึ้น นอกจากนี้ยังเป็นประโยชน์สำหรับบริษัทผู้ผลิตละครซิทคอม กล่าวคือ ช่วยเพิ่มรายได้ในการผลิตละครให้กับผู้ผลิตละครซิทคอม อีกทั้งยังได้สินค้ามาช่วยสร้างความสมจริงให้กับละคร อันจะเห็นได้จากตัวอย่างบทสัมภาษณ์ของผู้ผลิตละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ต่อไปนี้

“การโฆษณาแฟ่ในละครซิทคอมจะยังคงมีต่อไปเรื่อยๆ โดยพิม่องว่าแต่ละค่ายละครก็พยายามคิดค้นกันอยู่ว่าจะใส่โฆษณาแฟ่ลงในจุดไหนของละครได้อีก อย่างปัจจุบัน ก็มีใน Stock Shot เป็นภาพบรรยายภาพเพื่อเป็นภาพคั่นสำหรับเปลี่ยนฉากในละคร ก็จะมีการโฆษณาแฟ่สินค้าเข้ามาเกี่ยวข้อง เช่น ก็เริ่มเป็นภาพบรรยายภาพช่วงใหม่ของกรุงเทพ เป็นรถไฟฟ้า BTS วิ่งผ่านป้ายโฆษณา Booth ที่คิดอยู่ข้างตึก เป็นต้น (ชัชวาล ศាសวัตถุ, สัมภาษณ์, 15 กันยายน 2549)

“ในอนาคตอาจจะมีการโฆษณาแฟ่สินค้าในละครมากกว่านี้ เพราะเมื่อก่อนจะมีการโฆษณาแฟ่สินค้าในละครแค่มีสินค้าเป็นฉากหลัง (Background) หรือตัวละครหยิบถือสินค้า แต่มาปัจจุบันนี้เริ่มมีการพูดชื่อยี่ห้อสินค้า พูดตโลแกนสินค้า เริ่มมีการ Insert ภาพระยะใกล้ให้เห็นตัวสินค้าชัดๆ โดยหลังๆเริ่มน้ำโฆษณา VTR ปะหัวละคร และมี Window Logo ซึ่งเมื่อก่อนไม่มีแบบนี้” (ศรา ยืนยง, สัมภาษณ์, 17 กันยายน 2549)

“ละครซิทคอมเหมือนที่จะมีสินค้าแฟ่ เพื่อช่วยยกระดับตัวละคร และเพื่อสนับสนุนรายได้ของละครให้ดำเนินอยู่ต่อไปได้อย่างต่อเนื่อง เพียงแต่ต่อไปในภายภาคหน้าละครซิทคอมอาจจะต้องปรับในเรื่องของบทละคร องค์ประกอบแวดล้อมและสิ่งต่างๆ ให้เหมาะสมกับตัวสินค้าให้มากขึ้น โดยทำให้ผู้ชมไม่รู้สึกว่าถูกยกยศเบียด และคุณนำเมื่อที่มองไปคลากไหนก็มีแต่สินค้าแฟ่จน Orrrรถของละครหายไป” (รัชนี ตั้งบรรยงค์, สัมภาษณ์, 30 กันยายน 2549)

ผลการวิจัยจากการสัมภาษณ์เจาะลึกข้างต้นทั้งหมด ได้แสดงให้เห็นถึงรายละเอียดเกี่ยวกับวัตถุประสงค์ กระบวนการโฆษณาแฟ่ในรูปแบบการวางแผนสินค้าในละครซิทคอม ปัญหา และอุปสรรคที่เกิดขึ้นระหว่างกระบวนการดังกล่าว รวมถึงแนวโน้มการโฆษณาแฟ่สินค้าในละครซิทคอมในอนาคต

4.3 ประสิทธิผลของการประเมินและครวตคุณ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร

ในส่วนนี้ผู้วิจัยได้เก็บรวบรวมข้อมูลจากการสัมภาษณ์เจ้าถึงนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโฆษณาในฐานะที่เป็นตัวแทนของผู้รับสาร และจากการการสนทนากลุ่ม (Focus Group Discussion) กับผู้บริโภคในฐานผู้รับสาร ซึ่งประกอบไปด้วยนักศึกษาในระดับอุดมศึกษา และบุคคลในวัยทำงานตอนต้น ที่มีอายุไม่เกิน 25 ปี จำนวน 32 คน โดยแบ่งกลุ่มผู้เข้าร่วมสนทนา เป็น 4 กลุ่ม ตามตัวแปรเรื่องเพศและระดับการศึกษา ในการวิเคราะห์ข้อมูลจากการศึกษารักษณะทางประชากรของกลุ่มตัวอย่าง มีลักษณะดังนี้

ตารางที่ 4.5 แสดงจำนวนผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มโดยจำแนกตามเพศ

เพศ	จำนวน
ชาย	16
หญิง	16
รวม	32

จากตารางข้างต้น เป็นการแสดงจำนวนผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มแยกตามเพศได้ดังนี้ เพศชาย จำนวน 16 คน และเพศหญิง จำนวน 16 คน

ตารางที่ 4.6 แสดงจำนวนผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มโดยจำแนกตามระดับการศึกษา

ระดับการศึกษา	จำนวน
กลุ่มนิสิตนักศึกษา	16
กลุ่mvัยทำงานตอนต้น	16
รวม	32

จากตารางข้างต้น ได้แสดงถึงการจัดกลุ่มสนทนาโดยแบ่งตามระดับการศึกษา ออกได้เป็น 2 กลุ่ม คือ เป็นกลุ่มนิสิตนักศึกษา ที่ศึกษาในระดับอุดมศึกษา จำนวน 16 คน และกลุ่mvัยทำงานตอนต้น จำนวน 16 คน

ตารางที่ 4.7 แสดงผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่ม โดยจำแนกตามระดับการศึกษาและเพศ

ระดับการศึกษา	เพศ	
	ชาย	หญิง
กลุ่มนิสิตนักศึกษา	8	8
กลุ่mvัยทำงานตอนต้น	8	8
รวม	16	16

จากตารางข้างต้น แสดงให้เห็นกลุ่มผู้เข้าร่วมสนทนา โดยจำแนกตามระดับการศึกษา และเพศ จำนวน 4 กลุ่ม รวม 32 คน โดยกลุ่มที่ 1 เป็นกลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย จำนวน 8 คน กลุ่มที่ 2 เป็นกลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง จำนวน 8 คน กลุ่มที่ 3 เป็น กลุ่mvัยทำงานตอนต้น เพศชาย จำนวน 8 คน และกลุ่มที่ 4 เป็นกลุ่mvัยทำงานตอนต้น เพศหญิง จำนวน 8 คน

การศึกษาประสิทธิผลของการโฆษณาแห่งในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร เพื่อให้ได้รับทราบถึงความคิดเห็นของผู้รับสาร จึงแบ่งประเด็นในการวิเคราะห์ออกเป็น 4 ประเด็น ดังนี้

4.3.1 การตระหนักรู้ถึงการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

4.3.2 ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

4.3.3 ความรู้สึกที่มีต่อการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

4.3.4 แนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมการซื้อ อันเนื่องจากการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

4.3.1 การตระหนักรู้ถึงการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

การศึกษาเกี่ยวกับการตระหนักรู้ถึงการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิทคอมของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) โดยการสนทนากลุ่ม ผู้วิจัยได้แบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือการตระหนักรู้ของ การโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิทคอม โดยไม่มีการชี้นำ และการตระหนักรู้ภายหลังจากมีการชี้นำ

4.3.1.1 การตระหนักรู้ของการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิทคอม โดยไม่มีการชี้นำ

ผู้วิจัยได้ศึกษาเกี่ยวกับการตระหนักรู้ (Awarenes) ของผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่ม 4 กลุ่ม ที่มีต่อการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิทคอม โดยผู้วิจัยจะเปิดแผ่นวีดีทัศน์ที่ตัดต่อมาทั้งหมด ซึ่งเป็นภาพตัวอย่างของการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิทคอมเรื่อง “รถต่วนบนสุดท้าย” และผลกระทบชิทคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่น 4 คูณ 4” ให้กับกลุ่มตัวอย่างได้รับชม โดยจะยังไม่บอกถึงประเด็นหลักและวัตถุประสงค์ของการทำวิจัยให้ผู้เข้าร่วมสนทนาทราบ ซึ่งจะทำการสนทนาที่ละเอียด แหล่งที่ผู้เข้าร่วมสนทนาได้รับชมแผ่นวีดีทัศน์เรียบร้อยแล้ว ทางผู้วิจัยจะถามถึงสิ่งที่ผู้เข้าร่วมสนทนาได้พบเห็น ได้รับรู้จากภาพตัวอย่างของผลกระทบชิทคอมที่รับชม พบว่า ผู้เข้าร่วมสนทนาส่วนมาก ตระหนักรู้ว่าในภาพตัวอย่างผลกระทบชิทคอมมีการโฆษณาสอดแทรกอยู่ ในขณะที่มีเพียงส่วนน้อย ไม่มีการตระหนักรู้ต่อการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิทคอมเลย

ผลจากการวิจัย หากแบ่งตามเพศ จะเห็นได้ว่า กลุ่มตัวอย่างผู้เข้าร่วมสนทนาเพศหญิง มีการตระหนักรู้เกี่ยวกับการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) โดยไม่มีการชี้นำ ได้มากกว่าผู้เข้าร่วมสนทนาเพศชาย

หากแยกพิจารณาโดยจำแนกตามกลุ่ม พบว่า ผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย ส่วนมากตระหนักรู้ว่าในภาพตัวอย่างผลกระทบชิทคอมมีการโฆษณาสอดแทรกอยู่ และมีส่วนน้อย ที่ไม่ตระหนักรู้ต่อการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิทคอม และกลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย บางส่วน เกิดการตระหนักรู้ว่ามีการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิทคอม และมีส่วนมากที่ไม่ตระหนักรู้ต่อการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบชิทคอม ในขณะที่ผู้เข้าร่วมสนทนาทั้งหมดของกลุ่ม

นิสิตนักศึกษา เพศหญิง และกลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง ตระหนักรู้ว่ามีการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบคอม

จากผลการวิจัยข้างต้น เกี่ยวกับการตระหนักรู้ของการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบคอมโดยไม่มีการชี้นำ พบว่า ผู้เข้าร่วมสนทนาร่วมมาก ตระหนักรู้ว่าในภาพตัวอย่างผลกระทบคอมที่ได้รับมาจากเพื่อนวีดีทัศน์มีการโฆษณาสอดแทรกอยู่ อันจะเห็นได้จาก ตัวอย่างคำสัมภาษณ์จากผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่ม ต่อไปนี้

“เห็นว่ามีโฆษณานำเสนอให้เกี่ยวโยงกับเนื้อเรื่อง” (วัชฤทธิ์ ธิรวัฒน์วารี, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย, สนทนาตอนลุ่ม, 10 พฤษภาคม 2549)

“สมมุติว่ามีสปอนเซอร์ของละครเรื่องนี้ ก็นำผลิตภัณฑ์ของสปอนเซอร์มานำเสนอในละคร” (ดิษพงศ์ ทองระบ, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย, สนทนาตอนลุ่ม, 10 พฤษภาคม 2549)

“รู้ ว่ามีโฆษณาแทรกอยู่ มีนักแสดงโปรดีที่สุด” (ประเสริฐ กาญจนาริยชน, กลุ่mvัยทำงานตอนต้น เพศชาย, สนทนาตอนลุ่ม, 5 พฤษภาคม 2549)

“เห็นว่ามีสปอนเซอร์ในละคร เหมือนขายของ เป็นโฆษณาสอดแทรกในเนื้อเรื่องของละคร” (นุชนาถ อ่อนช้อย, กลุ่mvัยทำงานตอนต้น เพศหญิง, สนทนาตอนลุ่ม, 28 ตุลาคม 2549)

นอกจากนี้ ผู้เข้าร่วมการสนทนาร่วมน้อยที่ไม่เกิดการตระหนักรู้การโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบคอม ทั้งนี้เพราะรับชมเพื่อความบันเทิงเป็นหลัก จากคำกล่าวต่อไปนี้

“ฉุดเฉียวเลยฯ เพราะที่เลือกฉุดผลกระทบ เพราะว่าคล้ายเครียดมากกว่า เลยไม่ค่อยสนใจสินค้าที่นำมาโชว์” (วัชระ ปัญญารัตนสุข, กลุ่mvัยทำงานตอนต้น เพศชาย, สนทนาตอนลุ่ม, 5 พฤษภาคม 2549)

4.3.1.2 การตระหนักรู้ของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอม ภายหลังจาก การเขียนนำ

ภายหลังจากที่ให้ผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่ม “ได้คุกapatด้วยผลกระทบคอมเรื่อง “รถด่วนบนบานสุดท้าย” และผลกระทบคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” โดยที่ไม่มีการเขียนนำแล้ว และได้ผลการวิจัยดังข้างต้น ต่อจากนั้นผู้วิจัยก็จะเขียนนำโดยการอธิบายถึงหัวเรื่องของการวิจัยในครั้งนี้ว่า ต้องการศึกษาระบบที่ให้ผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มเกิดความเข้าใจตรงกัน หลังจากที่ผู้วิจัยได้ทำการเขียนนำแล้ว พบว่า ผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มทุกคนสามารถตระลึกได้และเกิดการตระหนักรู้ต่อการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอม ดังคำกล่าวของผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มต่อไปนี้

“รู้ เพราะเห็นบ่อย และบางที่ผู้ผลิตผลกระทบทำโฆษณาให้เห็นชัดเจน” (สุบิน บุนศรียา, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย , สนทนากลุ่ม , 10 พฤศจิกายน 2549)

“รู้ ว่าการโฆษณาแห่ง เป็นการโปรดิวซ์สินค้าที่เป็นสปอนเซอร์ให้กับผลกระทบ สินค้าที่เป็นสปอนเซอร์มาใส่ในผลกระทบ” (ภาวิตรra เสนพันธ์ , กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง , สนทนา กลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“ต้าคูก็จะรู้ ว่าเป็นการโฆษณาแห่ง เพราะว่าสามารถเห็นได้ชัดในผลกระทบเรื่อง แล้ว นักแสดงนำจะพูดถึงตัวสินค้าตัวนั้น หรือไม่ก็ถ่ายให้เห็นสินค้าตัวนั้น ช่องทางที่ไม่จำเป็นต้องมี สินค้าตัวนั้นมาวางอยู่ตรงนั้นเลย แต่ก็ถ่ายให้เห็น” (นุชนาดา อ่อนช้อย , กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศ หญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

นอกจากผลกระทบคอมที่เลือกศึกษา ผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มทั้งหมดเคยสังเกตหรือ รับรู้ว่ามีการโฆษณาแห่งสินค้าเข้าไปในผลกระทบคอมเรื่องอื่นที่เคยรับชมมาก่อน และสามารถ จดจำภาพเหตุการณ์ในผลกระทบที่มีการโฆษณาแห่งสินค้าได้ มีทั้งจดจำชื่อสินค้าและไม่สามารถจดจำ ชื่อสินค้าได้ โดยผู้เข้าร่วมในการสนทนาส่วนมาก ที่เกิดการตระหนักรู้ต่อการโฆษณาแห่งสินค้าใน ผลกระทบคอมเรื่องอื่นและสามารถจดจำชื่อสินค้าได้ ในขณะที่ผู้เข้าร่วมในการสนทนาส่วนน้อยที่ เกิดการตระหนักรู้ โดยรับรู้ว่ามีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอม แต่จดจำตราสินค้าไม่ได้

เมื่อแบ่งตามเพศ จะเห็นได้ว่า กลุ่มตัวอย่างผู้เข้าร่วมสนทนาเพศหญิง เกิดการตระหนักรู้ว่ามีการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอมเรื่องอื่นและสามารถจดจำชื่อสินค้าได้ มีจำนวนไม่ต่างกับผู้เข้าร่วมสนทนาเพศชายมากนัก และหากแบ่งตามระดับการศึกษา จะพบว่า ผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่มนิสิตนักศึกษา เกิดการตระหนักรู้ว่ามีการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอมเรื่องอื่นและสามารถจดจำชื่อสินค้าได้ มีจำนวนไม่ต่างกับผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่mv ทำงานตอนต้น เช่นกัน

อย่างไรก็ตาม หากแยกพิจารณาโดยจำแนกตามกลุ่ม พบร่วม ผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย ส่วนน้อย ที่เกิดการตระหนักรู้และสามารถจดจำชื่อสินค้าได้ และส่วนมาก เกิดการตระหนักรู้ว่ามีการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอมแต่จดจำตราสินค้าไม่ได้ และผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง เหมือนกับกลุ่mv วัยทำงานตอนต้น เพศชาย นั่นคือ ส่วนใหญ่ เกิดการตระหนักรู้และสามารถจดจำชื่อสินค้าได้ มีเพียงส่วนน้อย ที่เกิดการตระหนักรู้ว่ามีการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอมแต่จดจำตราสินค้าไม่ได้ ส่วนผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่mv วัยทำงานตอนต้น เพศหญิง จำนวนครึ่งหนึ่ง ที่สามารถตระหนักรู้และจดจำชื่อสินค้าได้ และอีกครึ่งหนึ่ง เกิดการตระหนักรู้ว่ามีการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอม แต่จดจำตราสินค้าไม่ได้ อันจะเห็นได้จากตัวอย่างบทตัวอย่างของผู้เข้าร่วมในการสนทนา กลุ่mv ต่อไปนี้

“อย่างเช่น ละครเรื่อง “นางรักซอย 9” ในฉากร้านເธິຫຸ້ມ ຈະມີຜູ້ແນ່ນໍາທີ່ເຫັນເປັນລາຍສກຽນໄດ້ກຳ ບາດນໍາໃນຜູ້ກີ່ເປັນພວກໂຄກໍ ສ່ວນດ້ານຫລັງກີ່ເປັນພລິຕົກັນທີ່ເປັນສປອນເຊອຮ້ອງລະຄຣ ແລະຕອນພັກໂມຍນາກີ່ຈະບື້ນແຕ່ຫນັ້ນໂມຍນາລິນ ສປອນເຊອຮ້ອງ ແລະນາງທີ່ມີຈາກຄນນາຫຼືຂອງຂອງແລ້ວໄປບື້ນຮົກກີ່ຈະມີຢີ້ຫ້ອງອຮງຮູນໃໝ່ໆ ເຊັ່ນ ຮມມອໄໝດ້ຮຸນນິວເວຳ” (ວັດຖທີ່ ຫີວັດນໍວາທີ່ , ກລຸ່ມນິສິຕົກັນ ພຶກສະພາພຶກສະພາ , ສາທານາ ກລຸ່ມ , 10 ພຸດສະພາ 2549)

“อย่างเช่น ละครเรื่อง “ระบะມີເດີເດີເທິງ” ໃນຈາກຮ້ານກໍາທີ່ຈະເຫັນເປັນພລິຕົກັນທີ່ວາງອູ່ ແລະເລື່ອຂອງນັກແສດງນໍາ ທີ່ຈະໄສ່ເປັນເລື່ອແນມທີ່ມີໄລໂກ້ຂອງພລິຕົກັນທີ່” (ດີຍພັກ໌ ຖອງຮວຍ , ກລຸ່ມນິສິຕົກັນ ພຶກສະພາພຶກສະພາ , ສາທານາ ກລຸ່ມ , 10 ພຸດສະພາ 2549)

“ໃນຈາກໜູ້ເປົ້າມາຮົກເກີດ ຂອງละครเรื่อง “ເປັນຕ່ອງ” ຈະມີບັດຍາສະຮັບຜົນຕັ້ງອູ່ໃນມຸນົກລ້ອງທີ່ເປັນຈຸດທີ່ພອນັກແສດງໄປຢືນອູ່ຈະເຫັນຕ້ອງສິນກໍາໄດ້ຂັດເຈນ ເປັນການຄ່າຍແນ້ນນາກ ເຫັນຍາສະຮັບຜົນເປັນຈາກຫລັງ (Background) ຈະຄ່າຍເຫັນບ່ອຍນາກ ສາມາຄະເຫັນໄດ້ທຸກຄົງທີ່ເປັນຈາກໜູ້ເປົ້າມາຮົກເກີດ ຜົ່ງ

จริงๆ แล้วบางที่ควรจะเป็นว่าնักแสดงไปซื้อสินค้าแล้วเห็นตัวสินค้าจะดีกว่า” (กนกรรัณ คำพันธ์, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง , สนทนาคกุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“ลูกเรื่อง “หนึ่งมิตรชิดใกล้” เปิดเรื่องของละครมาด้วยป้าย Billboard โฆษณารถเชฟ โลเลต Aveo และมีตอนหนึ่งในละครที่นางเอกไปซื้อรถเชฟโลเลต Aveo โดยมีตัวประกอบที่เป็น คนขายบอกรรพลคุณของรถ ว่ารถกว้าง สะดวกสบาย มีสัญญาณตัดไฟเวลาไม่มีคนอยู่ในรถ และ นางเอกก็ได้ขับรถด้วย” (สักกพันธ์ วิโรทยากร , กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย , สนทนาคกุ่ม , 5 พฤศจิกายน 2549)

“อย่างบางที่ ระหว่างที่จะเปลี่ยนจากภาคหนึ่งไปอีกภาคหนึ่ง เป็นภาพตึกจะมีป้าย Billboard โฆษณาสินค้าที่เป็นสปอนเซอร์” (ปทุมพร พรหมนา , กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง , สนทนาคกุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

นอกจากนี้ หลังจากที่ผู้เข้าร่วมในการสนทนาคกุ่ม ได้รับชมภาพตัวอย่างละครซิทคอม เรื่อง “รถคู่วนบวนสุดท้าย” และละครซิทคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” แล้ว พนว่า สามารถ จดจำภาพเหตุการณ์ในละครที่มีการโฆษณาแฟรงสินค้าได้ มีทั้งจดจำชื่อสินค้าและไม่สามารถจดจำ ชื่อสินค้าได้ โดยผู้เข้าร่วมในการสนทนาส่วนมาก ที่เกิดการตระหนักรู้ต่อการโฆษณาแฟรงสินค้าใน ละครซิทคอมและสามารถจดจำชื่อสินค้าได้ ในขณะที่มีส่วนน้อย ที่เกิดการตระหนักรู้ต่อการ โฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอม แต่ไม่สามารถจดจำชื่อสินค้าได้

จากผลการวิจัย หากแบ่งตามเพศ จะเห็นได้ว่า หลังจากที่ได้รับชมภาพตัวอย่างละครซิท คอมเรื่อง “รถคู่วนบวนสุดท้าย” และละครซิทคอมเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” แล้ว กลุ่มตัวอย่าง ผู้เข้าร่วมสนทนาเพศหญิง เกิดการตระหนักรู้ว่ามีการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอมเรื่อง ดังกล่าว และสามารถจดจำชื่อสินค้าได้ มีจำนวนไม่ต่างกับผู้เข้าร่วมสนทนาเพศชายมากนัก และ หากแบ่งตามระดับการศึกษา จะพบว่า กลุ่มตัวอย่างผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่มนิสิตนักศึกษา เกิดการ ตระหนักรู้ว่ามีการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอมเรื่องดังกล่าวและสามารถจดจำชื่อสินค้าได้ มี จำนวนไม่ต่างกับผู้เข้าร่วมสนทนาคกุ่มวัยทำงานตอนต้นเช่นกัน

หากแยกพิจารณาโดยจำแนกตามกลุ่ม พนบว่า ผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย ส่วนใหญ่ เกิดการตระหนักรู้และสามารถจดจำชื่อสินค้าได้ และมีเพียงส่วนน้อย ที่เกิดการตระหนักรู้ว่ามีการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอมแต่จดจำตราสินค้าไม่ได้ และผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง เมื่อนับกลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย นั่นคือ ผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่ม ส่วนมาก เกิดการตระหนักรู้และสามารถจดจำชื่อสินค้าได้ และมีเพียงบางส่วน ที่เกิดการตระหนักรู้ว่ามีการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอมแต่จดจำตราสินค้าไม่ได้ ส่วนผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่mvัยทำงานตอนต้น เพศหญิง ทั้งหมด สามารถตระหนักรู้และจดจำชื่อสินค้าได้ อันจะเห็นได้จากตัวอย่างบทสัมภาษณ์ ต่อไปนี้

“จากที่ได้ดูตัวอย่างละครเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” ที่เห็นโฆษณาบัตร 7-11 value card ก็เห็นว่าเป็นโฆษณาอย่างชัดเจน” (สุบิน บุนศรียา , กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย , สนทนากลุ่ม , 10 พฤษภาคม 2549)

“อย่างละครดรามาช่วงบ่ายสุดท้าย ที่มีกรอบโลโก้ยาสีฟัน Oral – B ที่ด้านในจะเป็นโฆษณาตัวอย่างละครในตอนต่อไป และจากที่ก็บีบซี่กิน Pop corn Secret แล้วพูดว่า wave 3 นาทีกีท่านได้แล้ว” (ณัฐพล ช่างการ , กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย , สนทนากลุ่ม , 10 พฤษภาคม 2549)

“มีฉากหนึ่งของละครเพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4 ในหอพัก เห็นขวดโล่อนที่วางเป็นไฟร์กรานด์ แต่เห็นยี่ห้อไม่ชัด” (สุพรรณยา บุญยศ , กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“จำได้ว่ามีสินค้าแทรกอยู่ก่อนทุกฉากที่ตัดมา แต่ที่เห็นถี่สุด ก็อเปปซี่ เพราะอาจจะทำเนียนหน่อย ทำเป็นวางแผนสินค้าประกอนในฉากของละคร อาจเป็นเพราะว่าเป็นละครวัยรุ่นด้วย ก็เลยใจไปที่กลุ่มเป้าหมายวัยรุ่น นอกจากนี้ ก็จะดึงเอาสปอนเซอร์มาใช้ เช่น ในละครดรามาช่วงบ่าย สุดท้าย ที่เห็นเป็นป้ายโฆษณา Index และ LG” (ประสิทธิ์ กฤญาอริยชน , กลุ่mvัยทำงานตอนต้น เพศชาย , สนทนากลุ่ม , 5 พฤษภาคม 2549)

สาเหตุที่ผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มสามารถสังเกตเห็นหรือรับรู้ได้ว่าเป็นการโฆษณา แฝงสินค้าในละครซิทคอม ทั้งในแบบที่มีการซื้น้ำและไมซื้น้ำ อันเกิดจากปัจจัยดังต่อไปนี้

1) การพูดชื่อสินค้าหรือให้ข้อมูลรายละเอียดของสินค้า โดยให้นักแสดง เป็นผู้พูดถึงสินค้าชื่อสินค้า ข้อความ สโลแกน สรรพคุณของสินค้า หรือคำพูดใดๆที่เสริมเข้า ไปในบทสนทนา เพื่อให้สินค้านั้นๆดูโดดเด่น สร้างความสนใจให้แก่ผู้ชม ดังตัวอย่างบท สัมภาษณ์ ต่อไปนี้

“ที่ชัดที่สุด ก็คือพูดสรรพคุณสินค้าตรงตาม Step ที่สินค้าเคยพูดในหนังโฆษณาเลย อย่างเช่น ในละครเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” ที่พี่ตุ๊ก (จันทร์จิรา ภูแจ้ง) พูดว่า ยาสีฟันดาร์ลี่ Tea care กลิ่นชาเขียว ช่วยระงับกลิ่นปาก ลมหายใจจะได้หอมสดชื่น นี่คือเห็นได้อย่างชัดเจน” (กิตติ ชาลีรินทร์, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย, สนทนากลุ่ม, 10 พฤษภาคม 2549)

“ดูจากรายละเอียดที่ด้านหลังการแสดงคนนั้นล้วนออกมา อย่างเช่น พี่ปีม ดีทูบี ในละครเรื่อง “รถด่วนบนสุดท้าย” ที่อ่านไปสัเตอร์ส่งชื่นล้วน Oral –B ไปชิงโชค มีการบอกรายละเอียดของ สินค้าค่อนข้างเยอะว่าส่างไปชิงโชคที่ใด หมวดเขตส่งชิงโชควันไหน เพราะถ้าเป็นเนื้อเรื่องของละคร ไม่น่าจะบอกอะไรมากนักนี่” (ปฏิมา จันทร์คำ, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง, สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

2) การเห็นภาพของสินค้าอย่างเด่นชัด อันเกิดจากการนำเสนอภาพของ ผู้ผลิตละครที่แสดงภาพสินค้าโดยใช้ภาพระยะใกล้ (Close - up) ทำให้สินค้ามีความเด่น การปรากฏ ภาพสินค้าเป็นฉากหน้า (Foreground) รวมทั้งเป็นฉากหลัง (Background) ของตัวละคร ความโดด เด่นของลักษณะหรือลักษณะของตราสินค้า ซึ่งทำให้ผู้เข้าร่วมสนทนาระบุสังเกตเห็นหรือรับรู้ ว่ามีการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซิทคอมได้ ดังคำกล่าวต่อไปนี้

“บางทีสินค้าก็จะวางไว้ให้เห็น ทั้งๆที่ไม่ได้พูดถึงสินค้านั้นเลย ก็วางไว้ให้เราสามารถ สังเกตเห็นได้ชัดเจน โดยนักแสดงจะไปป่วนเปี้ยนทำอะไรใกล้ๆกับสินค้าตัวนั้น โดยโลโก้ของ สินค้าก็คุ้นตาอยู่แล้ว” (ณัฐพล ช่างการ, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย, สนทนากลุ่ม, 10 พฤษภาคม 2549)

“การใช้ขนาดภาพระยะใกล้ (Close - up) แบบเห็นสินค้าชัดๆ อย่างเวลาเปลี่ยนจาก กี Close - up ไปที่กระปองเปปซี่ก่อน แล้วค่อยๆ Zoom ออกมากที่หน้ากการแสดง คือตากล้องถ่ายภาพจะทำให้เรารู้ว่าเป็นการโฆษณา บางที่ถ่ายแบบ Zoom บ้าง ภาพเบลอบ้าง ชัดบ้าง ทำให้เหมือนกับว่า สินค้าคุณมีคุณค่ามากขึ้น ให้เห็นตัวสินค้าชัดขึ้น” (บุญมาศ อารีย์รักษยา , กลุ่มวิทยาการสอนต้น เพศหญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“สาระของสินค้าแบรนด์นั้นๆ จะเน้นให้เห็นโลโก้แบรนด์นั้นๆ ชัดมาก อย่างเช่น เห็นตู้แช่น้ำ ที่มีโลโก้เปปซี่ติดอยู่ชัดมากๆ และสีของโลโก้เปปซี่เองก็เป็นสีนำเงินที่ค่อยขึ้นเด่นอยู่แล้ว สามารถรู้ได้เลยว่าเป็นการโฆษณาแห่งพระราชนิรัตน์ไม่มีสินค้าอื่นมาบัง” (สักกพันธ์ วิโรทยากร , กลุ่มวิทยาการสอนต้น เพศชาย , สนทนากลุ่ม , 5 พฤศจิกายน 2549)

3) ตัวละครเป็นผู้หญิงใช้สินค้าในฉาก เป็นการนำเสนอโดยให้ตัวละคร ในเรื่อง ไม่ว่าจะเป็นนักแสดงนำหรือนักแสดงประกอบเป็นผู้หญิงลือ อุปโภค บริโภคสินค้านั้นใน ฉาก หรือการนำเสนอด้วยวิธีการใดก็ตามแต่ ที่สามารถสื่อให้ผู้ชมทราบได้ว่าเป็นความตั้งใจที่จะ ให้รับรู้ถึงสินค้านั้นๆ เพื่อทำให้ลินค้านั้นเป็นจุดสนใจ

“ในละครเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” ที่กลุ่มพระเอกเดินถือขาดเปปซี่ พ้อมแก้วน้ำมา เลี้ยงพากกลุ่มนางเอก เห็นขาดเปปซี่ชัดๆ ถึงแม่จะไม่ได้อ่ยชื่อเปปซี่เลย แต่เป็นโลโก้เปปซี่ที่เรา คุ้นเคยอยู่แล้ว กีเลยจำได้ว่าเป็นขาดเปปซี่” (อนุสรา ลิ้มรสสาวคนนี้, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“ละครเรื่อง “รถด่วนบวนสุดท้าย” ในภาคที่พึ่งก้าวเข้ารัตน์ ลากป้ายไปสเตอร์เจอร์รี่ F4 มาตั้งในห้องรับแขก ซึ่งไปสเตอร์นี้ไม่ควรจะอยู่ในบ้าน ควรจะตั้งอยู่ตามห้างสรรพสินค้าหรือ ตามชุมเปอร์มาร์เก็ตมากกว่า อันนี้คือเป็นการเจาะจงมากเกินไป” (ภาวิตร เสนพันธ์ , กลุ่มนิสิต นักศึกษา เพศหญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“อย่างในภาค บัตร 7 Value Card ในละครเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” ซึ่งปกติคนเรา หยิบขึ้นมาก็ถือบัตรอีกแบบหนึ่ง แต่ตัวละครในเรื่องถือบัตรแบบตั้งใจจะโชว์ให้เห็นตัวบัตรชัดเจน ซึ่งคุณคิวสัยปกติทั่วไป” (ศุภรัตน์ เจริญสมไพบูลย์ , กลุ่มวิทยาการสอนต้น เพศหญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

4) ความถี่ในการนำเสนอภาพสินค้า หากมีการนำเสนอภาพสินค้าบ่อยๆ หรือเห็นสินค้าประจำอยู่ในจากเสมอ ก็จะทำให้ผู้เข้าร่วมสนใจสังเกตเห็นหรือเกิดการรับรู้ อันจะเห็นได้จากคำกล่าว ต่อไปนี้

“จากที่ได้ดูตัวอย่างละครไป สินค้าที่เห็นบ่อยและจำได้มากที่สุด คือเป็นซี อย่างในละคร “เพื่อนแข่ง 4 ฤดู” เห็นเป็นซีบอยมาก ทึ่งในจาริ้านายของลุงยิ้ม ที่มีคุ้ช่าลายเป็นซี และนักตัวละครนั่งคุยกันที่มานั่งก็จะมีเป็นซีวางอยู่หรือถือกินอยู่เสมอ” (กิจธิรา ดีมาก, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง, สนทนาคุณ, 28 ตุลาคม 2549)

“หากเป็นสินค้าที่ออกโฆษณาแฝงในละครบ่อยๆ ทุกตอน ก็จะผ่านตาคนดูทุกตอนทำให้มีความถี่ในการดูเยอะ ที่ทำให้คนดูจดจำสินค้าได้” (ธนวัฒน์ จรัสแสงสมบูรณ์, กลุ่mvayทำงานตอนต้น เพศชาย, สนทนาคุณ, 5 พฤษภาคม 2549)

5) การโฆษณาแฝงสินค้าในละครชิทคอมด้วยรูปแบบพิเศษ คือการนำเสนอรูปแบบพิเศษใหม่ๆ ที่หลากหลายมากยิ่งขึ้น ในการที่จะโฆษณาแฝงสินค้าในละครชิทคอม โดยมีความพยายามที่จะนำเสนอให้แนวเนื้อหาไปกับละครมากที่สุด เช่น กรอบ Window Logo และVTR สนับสนุนหัวบรรยายของละคร ก่อนที่จะเชื่อมโยงเข้าสู่เรื่องราวของละคร ถึงแม้ว่าจะเป็นรูปแบบในการนำเสนอแบบใหม่ แต่ผู้เข้าร่วมในการสนทนา ก็สามารถสังเกตเห็นและรับรู้ได้ว่าเป็นการโฆษณาแฝงสินค้าในละครชิทคอม ดังคำกล่าวต่อไปนี้

“ตอนท้ายของละคร จะมีกรอบสติ๊กเกอร์ที่มีโลโก้ของสินค้าที่เป็นสปอนเซอร์ติดอยู่โดยเป็นการนำเสนอภาพตัวอย่างของละครในตอนต่อไป” (วารุณี นาคะวรังค์, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง, สนทนาคุณ, 28 ตุลาคม 2549)

“ในตอนท้ายของละคร “รถด่วนบนสุดท้าย” ที่มีกรอบโลโก้เป็นซี ที่นำเสนอตัวอย่างของละครในตอนต่อไป เป็นวิธีที่ผู้ผลิตต้องการให้ผู้บริโภคได้รับรู้ในตัวสินค้า โดยพยายามจะสอดแทรกให้เนียนที่สุดเท่าที่จะทำได้” (ประสิทธิ์ กฤษฎาอริยชน, กลุ่mvayทำงานตอนต้น เพศชาย, สนทนาคุณ, 5 พฤษภาคม 2549)

นอกจากนั้นแล้ว มีผู้เข้าร่วมการสนทนากางคนที่รับรู้ว่าเป็นการ โฆษณาแฝงสินค้าใน
ผลกระทบโดยดูจาก ไตรเติลบีนขอบคุณในตอนท้ายของละคร

“ ในช่วงตอนจบละครจะมีขึ้น โลโก้ขอบคุณสินค้าผู้สนับสนุนละคร ” (ปฐมพงษ์ ตุหา,
กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย , สนทนากลุ่ม , 10 พฤศจิกายน 2549)

จากการศึกษาข้างต้น ถ้าพิจารณาในภาพรวมจากกลุ่มตัวอย่างผู้เข้าร่วมในการ
สนทนากลุ่ม โดยไม่มีการชี้นำพบว่าสัดส่วนของผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มที่เกิดจากการตระหนักรู้
อยู่ในระดับมากกินกว่าครึ่งกับไม่เกิดการตระหนักรู้ แต่ภายหลังจากการชี้นำทำให้ผู้เข้าร่วมในการ
สนทนากลุ่มเกิดการระลึกได้และเกิดการตระหนักรู้มากขึ้น โดยผู้ที่ไม่ตระหนักรู้ก่อนการชี้นำ
พอหลังจากการชี้นำ ก็สามารถระลึกได้ว่าเคยเห็นการ โฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบมาบ้าง
เพียงแต่รับชมผลกระทบเพื่อผ่อนคลายความตึงเครียด เน้นความบันเทิงเป็นหลัก “ไม่ได้ใส่ใจ
หรือให้ความสำคัญกับการ โฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบ”

4.3.2 ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

ผู้วิจัยได้สันทนาถึงความเข้าใจของผู้เข้าร่วมสันทนา ที่มีต่อการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) พบว่า ผู้เข้าร่วมในการสันทนาคกลุ่มทั้งหมด เข้าใจว่าเป็นระบบสนับสนุนในค่าตอบแทนกัน (Sponsorship) โดยมีผลประโภชน์เชิงธุรกิจเข้ามา ก่อ起ขึ้น

จากการสันทนาคกลุ่มพบว่า ผู้เข้าร่วมในการสันทนาคกลุ่มนี้มีความรู้ความเข้าใจต่อการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอมว่าสินค้าเป็นผู้สนับสนุนผลกระทบคอมเรื่องนั้นๆ เพื่อหวังผลทางด้านโฆษณาเผยแพร่สินค้าของตนเพื่อให้เป็นที่รู้จัก อย่างไรก็ตาม นับได้ว่าเป็นการส่งผลดีต่อผู้ผลิตผลกระทบคอม เพราะทำให้มีเงินทุนในการผลิตผลกระทบมากขึ้น สามารถผลิตผลกระทบที่มีความสมจริงและมีคุณภาพมากขึ้น ดังตัวอย่างบทลักษณะของการสันทนาคกลุ่ม ต่อไปนี้

“สินค้าพากนี้อาจจะเป็นสปอนเซอร์อยู่แล้ว และทางผู้ผลิตผลกระทบนี้นำมาสอดแทรกเข้ามาในผลกระทบ เพื่อเป็นการโฆษณาสินค้าไปในตัว โดยเป็นการตอบแทนให้กันระหว่างผู้ผลิตผลกระทบ สปอนเซอร์” (กนกรรณ ดำเนินธ์, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง, สันทนาคกลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“เข้าใจว่าเป็นเรื่องของธุรกิจ มีผลตอบแทนเข้ามาเกี่ยวข้อง และก็เป็นการนำสินค้าที่เป็นสปอนเซอร์มาประกอบฉากเพื่อให้ผลกระทบมีความสมจริงกับตัวเรื่องมากยิ่งขึ้น” (อาทิตย์ บัวงาม, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย, สันทนาคกลุ่ม , 5 พฤศจิกายน 2549)

“การโฆษณาแห่งทำให้ผู้ผลิตผลกระทบมีรายได้เพิ่มมากขึ้น สามารถผลิตสิ่งดีๆออกมายให้เราได้รับชม ถือว่าเป็นมีความสำคัญสำหรับคนดูเหมือนกัน ก็ເອີ້ນຕ່ອງກัน” (ปิยวادี อาชวพงษ์สวัสดิ์, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง, สันทนาคกลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“เป็นการเออกันของผู้ผลิตผลกระทบ คือถ้าฝ่ายผู้ผลิตผลกระทบไม่มีเงินทุน ก็จะได้เงินทุนจาก การเช่าเวลาโฆษณา และจากการโฆษณาแห่งตามมา โดยส่วนใหญ่พวกโฆษณาแห่งจะมีมาจากการซิทคอม โดยจะมี 2 แบบ คือโฆษณาแห่งแบบเนียนๆ เช่น ละคร “บ้านรักซอย 9” ในฉากนั้น กินข้าวกันอยู่ แล้วไปพยิบโถกมากิน คือเป็นการให้ลดลืนของช่วงเวลาตรงนั้น คือกินข้าวอยู่กีต้องมี

การกินน้ำ อันนี้ก็คุณเนยน ส่วนอีกแบบคือเห็นได้ว่าเป็นการ โฆษณาแฝงสินค้าในละครอย่างชัดเจน อย่างเช่น ในละครเรื่อง “บ้านรักซอย 9” ตึกที่เป็นน้องชายของนางเอก อัญชิชาเอื้อ โทรศพ์มือถือมา กด จริงๆแค่เอามือถือมากดก็พอ แต่นี้เป็นการ Zoom ภาพเข้าไปว่าอันนี้คือบริการ Mobile Life นะ เป็นการโฆษณา ว่าสามารถใช้ดาวน์โหลดเกมส์ตัวใหม่ อะไรต่างๆได้ เป็นต้น” (ทศพร เดิร์กวังศ์วิศาล, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย, สนทนากลุ่ม, 5 พฤษภาคม 2549)

จากทัศนะของผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่ม มีความสอดคล้องกับความคิดเห็นของ นักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโฆษณา ดังนี้ “นักแสดงนำในละครกับบริษัทที่เป็นผู้ผลิตละคร องค์ประกอบ 2 ส่วนนี้มีความสำคัญ ต่อบริษัทตัวแทนโฆษณาในการพิจารณาเพื่อที่จะนำเสนอสินค้ามา ลงโฆษณาในละคร ถ้านักแสดงนำไม่เป็นที่นิยม เรทติ้งก็คงไม่เข้ม โดยเรทติ้งจะไม่เกิดจนกว่าละคร จะออกอากาศ หากเป็นละครที่มีเรทติ้งดี สินค้าก็จะวิ่งเข้ามาเป็นสปอนเซอร์ ผู้ผลิตละครก็จะมี รายได้เพิ่มมากขึ้น แต่ถ้าเป็นละครที่มีเรทติ้งไม่ดี ก็จะเป็นฝ่ายขายโฆษณาของบริษัทผู้ผลิตละครที่ วิ่งเข้าไปหาเจ้าของสินค้าหรือบริษัทด้วยตัวแทนโฆษณาเอง” (ดันย์ ตั้งศรีวิริยะกุล, สามภายนม, 27 กันยายน 2549)

จากการศึกษาเกี่ยวกับความเข้าใจของผู้เข้าร่วมสนทนาที่มีต่อการ โฆษณาแฝงสินค้า ในละครชิทคอม พ布ว่า ผู้เข้าร่วมสนทนาทั้งหมดเห็นว่าเป็นการให้การสนับสนุนละคร มีการจ่าย เงินค่าตอบแทนกัน โดยมีผลประโยชน์เชิงธุรกิจเข้ามาเกี่ยวข้อง การที่สินค้ามาเป็นผู้สนับสนุนให้ กับละครชิทคอม เพราะหวังผลในการ โฆษณาเผยแพร่สินค้าของตนให้เป็นที่รู้จัก ซึ่งจะออกมาใน รูปของการสอดแทรกสินค้าเข้าไปในเนื้อหาของละครชิทคอม

4.3.3 ความรู้สึกที่มีต่อการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบ

ผู้วิจัยได้ศึกษาถึงความรู้สึกของผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่ม ที่มีต่อการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบ พบร่วม ผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มนี้ทรงมددเห็นด้วยว่าสามารถมีการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบได้ เพราะช่วยแนะนำสินค้าให้ได้รู้จักและช่วยเติมเต็มบรรยายกาศของละครให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น แต่ต้องอยู่ในระดับที่เหมาะสมและสอดแทรกให้สอดคล้องกับเนื้อเรื่องของผลกระทบ ถ้านำเสนอการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบในระดับที่มากเกินพอดี ก็จะทำให้คนดูเกิดการเบื่อหน่าย ก่อให้เกิดความรำคาญ อันจะเกิดผลเสียมากกว่าผลดี อันจะเห็นได้จากคำกล่าวต่อไปนี้

“เห็นด้วยที่มีการโฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบ แต่ว่าอย่าให้มากจนเกินไป เพราะจะทำให้เสียอรรถรสในการดูผลกระทบ แต่ถ้าทำเชื่อมโยงกับเนื้อเรื่อง เป็นมุกตลกจะดูดีกว่าที่มาเป็นโฆษณาสินค้าโดยตรงเลย” (น้ำเสียง จันทสุวรรณ โนน , กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย , สนทนากลุ่ม , 10 พฤษภาคม 2549)

“ดีตรงที่ว่าช่วยแนะนำสินค้าให้เป็นที่รู้จัก แต่ถ้ามีมากเกินไปก็คงจะไม่ดี ควรจะอยู่ในช่วงที่เหมาะสม และสอดแทรกให้ตรงจังหวะเข้ากับเนื้อเรื่องของผลกระทบ” (ศิวั�ศ พัฒนาพารา , กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย , สนทนากลุ่ม , 10 พฤษภาคม 2549)

“ถ้าเป็นผลกระทบก็โอเคกับการโฆษณาแฝง แต่ว่าอย่ามากเกินไป คืออาจจะมีเยอะกว่าในผลกระทบทั่วไปสักนิดหน่อยคือให้เรารู้ ตลอดๆ โดยส่วนตัวไม่ชอบดูโฆษณา ถ้าเกิดผลกระทบมีโฆษณาคั่นก็ขอบเปลี่ยนไปดูผลกระทบของซองอื่นเลย แล้วกันไป แต่ถ้ามีโฆษณาสินค้าในผลกระทบ ก็คงน่าสนใจน้อยๆ ก็โอเคทำให้รู้ว่ามีสินค้าด้วยนี้ออกใหม่นะ ทำให้ไม่ตกเทรนด์ ก็มองว่าดีแต่อย่ามากเกินไป ถ้ามากเกินไปก็เกิดความรำคาญได้” (บุญยมาศ อารีย์รักษ์ , กลุ่มวัยทำงานตอนดัน เพศหญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“มีก็ดีนะ บางทีเหมือนเป็นส่วนเติมเต็มให้กับตัวผลกระทบเรื่องนั้นๆ อย่างเช่น เป็นผลกระทบ “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” ที่มีการดำเนินเรื่องเกี่ยวกับมหาวิทยาลัย ก็ต้องมีองค์ประกอบว่าในมหาวิทยาลัยก็ต้องมีโรงอาหาร และในโรงอาหารก็ต้องมีการโฆษณาขายพวกเครื่องดื่ม หรือขนม มองว่าเพื่อให้เป็นความสมจริง และความสมบูรณ์ของสถานที่ที่ไปถ่ายทำผลกระทบ” (นพพร ดอกไม้งาม , กลุ่มวัยทำงานตอนดัน เพศชาย , สนทนากลุ่ม , 5 พฤษภาคม 2549)

จากทัศนะของผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโภชนา ดังนี้ “การโภชนาแห่งสินค้าในลักษณะที่เราอาจสินค้าหรือเอวัสดุโภชนาจะไร้ความไปเป็นส่วนหนึ่งของการแสดง โดยไม่ทำให้เกิดความรู้สึกว่าเป็นการบัดเบี้ยด ถ้าบัดเบี้ยดถือว่าเป็นการโภชนา และการใส่สินค้าลงไปในลักษณะต้องมีความเหมาะสมกับเนื้อเรื่องด้วย โดยผู้มีองค์ประกอบเช่นนี้เป็นลักษณะที่จับใจตอน ขึ้นอยู่กับการเขียนบท ในบทลักษณะสามารถสั่งได้เลยว่าจะใส่สินค้าเข้าไปในตอนไหน และลักษณะของมีโอกาสในการแทรกสินค้าเข้าไปในลักษณะได้มากกว่า คิดว่าโภชนาแห่งสินค้าในลักษณะนี้มีปัจจัยบันทึกอยู่ในเกณฑ์ใช้ได้ คือยังไม่ถึงกับบัดเบี้ยดมากเกินไป” (ดนัย ตั้งศรีวิริยะกุล, สัมภาษณ์, 27 กันยายน 2549)

อย่างไรก็ตาม ผู้เข้าร่วมสนทนาระบุว่า “การโภชนาแห่งสินค้าในลักษณะนี้แสดงความรู้สึกเห็นด้วยต่อการโภชนาแห่งสินค้าในลักษณะนี้ได้เสนอว่า การโภชนาแห่งสินค้าในลักษณะนี้ควรทำให้อยู่ในระดับที่เหมาะสม หากมากเกินไปก็จะทำให้เกิดความความรู้สึกที่ไม่ดี เกิดความรำคาญได้ โดยการโภชนาแห่งสินค้าให้อยู่ในระดับที่เหมาะสมสามารถแยกเป็นประเด็นได้ 5 ประการ ซึ่งสามารถอธิบายรายละเอียดได้ดังต่อไปนี้

4.3.3.1 ความเหมาะสมของการนำเสนอการโภชนาแห่งสินค้าในลักษณะนี้

ซึ่งสามารถจำแนกความเหมาะสมของ การนำเสนอการโภชนาแห่งสินค้าในลักษณะนี้ แบ่งออกได้เป็น 5 ประการ ดังนี้

1) ไม่ควรเน้นในการบอกรายละเอียดเกี่ยวกับตัวสินค้า นั่นคือ ผู้ผลิต ลักษณะนี้ไม่ควรเน้นที่จะนำเสนอในเรื่องของคุณสมบัติ วิธีการใช้สินค้า บุคคล บุคคลเด่น ประสีทวิภาพของสินค้าหรือการจัดกิจกรรมพิเศษของสินค้า

จากคำกล่าวต่อไปนี้ “บางที่ในลักษณะนี้ให้รายละเอียดเกี่ยวกับสินค้ามากเหมือนโภชนาเกินไป อย่างเช่น บางที่บอกแค่ว่าเอาโทรศัพท์รุ่นนี้ไปใช้สิ้นฟอ แต่กลับมาพูดว่าเอาโทรศัพท์รุ่นนี้ลิ้ม พิงเพลง MP3 ได้ ถ่ายวิดีโอได้ด้วย ซึ่งมากเกินไป เราอยากรู้ลักษณะเพื่อเอานี้เรื่องมากกว่า” (บุญยามาศ อารีย์รักษยา, กลุ่มวิชาทำงานตอนต้น เพศหญิง, สนทนากลุ่ม, 28 ตุลาคม 2549)

2) “ไม่ควรเน้นนำเสนอกาพของสินค้าอย่างเด่นชัด การนำเสนอภาพของ ผลกระทบไม่ควรจะถ่ายภาพระยะใกล้ (Close - up) แคบที่ตัวสินค้าโดยๆ ไม่ควรwang สินค้าประกอบใน หลากหลายเกินไปจนทำให้เกิดความไม่สมจริง และไม่ควรนำเสนอกาพการโฆษณาแห่งสินค้าใน ผลกระทบที่บ่ออยครึ่งหรือมีความถี่เกินไป รวมทั้งไม่ควรให้มีระยะเวลาในการปรากฏภาพของสินค้านาน เกินกว่าปกติ ก่อให้เกิดความรู้สึกยั่ดเยี้ยดและอาจทำให้อารมณ์ของผลกระทบเสียไป ซึ่งจะ เห็นได้จากตัวอย่างบทสัมภาษณ์ของผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่ม ต่อไปนี้”

“บางทีจะเห็นได้ว่า มีการซูมภาพสินค้านานมาก อย่างเช่น ในหากที่นักแสดงยืนรอ รถเมล์อยู่ที่ป้ายรถเมล์ โดยป้ายรถเมล์ก็เป็นป้ายโฆษณาสินค้า จะเห็นว่านักแสดงยืนอยู่ตรงขอบใน จอทีวี แต่สินค้าที่เป็นสปอนเซอร์อยู่ตรงกลางจอ และซูมภาพให้เห็นสินค้าอย่างชัดเจน จะเป็นว่า นักแสดงยืนรอรถเมล์อยู่นานมาก เหมือนจะใจให้เห็นสินค้าที่สปอนเซอร์นานๆ” (สุวิน บุนคริยา , กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย , สนทนากลุ่ม , 10 พฤษภาคม 2549)

“บางครั้งจะเน้นการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบมากเกินไป คือมีโฆษณาแห่งในผลกระทบได้ บ้างนิดหน่อย เพราะหากมีข้อคนดูจะเบื่อว่ามีโฆษณาอีกแล้วหรือ และบางหากก็เน้นโฆษณา สินค้าจะนานมากเกินไป อาจจะทำให้อารมณ์ของผลกระทบเสียไป” (กนกรรณ คำพันธ์ , กลุ่มนิสิต นักศึกษา เพศหญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“เหมือนกับเป็นการบัดเบี้ยดสินค้าให้ผู้บริโภคมากเกินไป คือทุกหากก็จะเห็นว่ามี สินค้าตั้งอยู่เต็มๆเลย เป็นการโฆษณาแห่งแบบเต็มๆเลย” (ปิยะดี อชา渥พงษ์สวัสดิ์ , กลุ่mv วัยทำงาน ตอนต้น เพศหญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“การให้เห็นสินค้าอย่างงใจ อย่างเช่น หากในลิฟท์ของผลกระทบ “รถด่วนบน ลูกท้าย” ซึ่งไม่ใช่ในลิฟท์ทั่วไปที่จะมีโปสเตอร์สินค้าไปแปะอยู่ แต่ในผลกระทบมีโปสเตอร์ของสินค้า ไปแปะอยู่ ก็จะได้เห็นในเกือบทุกหาก และก็ค่อนข้างเด่น เพราะด้วยสีสันของโปสเตอร์ เหมือนกับ เป็นการงใจให้หน้าของนางเอกได้ใกล้โปสเตอร์ จะได้เห็นโปสเตอร์ของสินค้า” (ศิริพิพัช , กลุ่mv วัยทำงานตอนต้น เพศหญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

3) ไม่ควรเอี่ยงชื่อสินค้าในบทสนทนาของตัวละคร นั่นคือในการนำเสนอเพียงแค่จับถือ หรือหยอดใช้สินค้าแบบปกติทั่วๆไป ไม่จำเป็นต้องเอี่ยงชื่อของสินค้าในบทสนทนา เพราะจะดูเป็นการเจาะจงในการโฆษณาสินค้ามากเกินไป

ผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มนี้มีความคิดเห็นว่า “บางครั้งก็เป็นการยัดเยียดข้อมูลมากเกินไป อย่างเช่น ในละครเรื่อง “รถด่วนบนสุดท้าย” ที่พี่ตุ๊ก (จันทร์จิรา ภูเจ้ง) พูดว่า “เอานี่ไปใช้สิ ยาสีฟันดาร์ลี่ สูตรชาเขียว ช่วยให้ลมปากหอมสดชื่น” ก็อคคบกันว่า “เอาไปใช้สิ ก็พอแล้ว แต่ที่นำเสนอในละครนี่ดูเป็นการโฆษณาสินค้ามากไป” (บุญมาศ อารีย์รักษษา, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง, สนทนา群, 28 ตุลาคม 2549)

4) ควรนำเสนอให้มีความสมจริง โดยนำเสนอการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซิทคอมให้มีสมจริง และกลมกลืนแนวเนื้อเรื่องของละคร ซึ่งในบางกรณีที่เกิดขึ้นจะเป็นการนำเสนอสินค้าวางแผนปะกับในรายการ ใช้สินค้า หรือการพูดถึงชื่อ รายละเอียดของสินค้าของตัวละคร โดยไม่คำนึงถึงความเกี่ยวข้องสัมพันธ์กันระหว่างสินค้านั้นๆ กับฉากหรือกับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นขั้นก่อให้เกิดความรู้สึกเบื่อหน่าย ทำให้อารมณ์ในการรับชมละครของคนดูสะ度过ไป โดยผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มนี้มีความคิดเห็น ดังต่อไปนี้

“บางที่เนื้อเรื่องกำลังต่อเนื่องอยู่ ก็มีโฆษณาสองแทรกเข้ามามีในละครซึ่งบางทีอาจจะไม่เกี่ยวกับเนื้อเรื่องของละครเลย ทำให้เรื่องมันถูกกั้นไป ไม่ต่อเนื่องและทำให้เราสะกดอารมณ์” (วัชฤทธิ์ ชีรัวฒน์วิวัฒน์, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย, สนทนา群, 10 พฤษภาคม 2549)

“ถ้ามีการโฆษณาแห่งยะจะไปก็จะทำให้น่าเบื่อ ถ้าจะมีโฆษณาแห่งในละครอย่างให้เป็นไปตามเนื้อเรื่องของละครมากกว่า ไม่ใช่เจาะจงที่จะให้มีโฆษณา” (วรรณา นาควรังค์, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง, สนทนา群, 28 ตุลาคม 2549))

“ดูที่เนื้อหา กับความเนื้อหาของการโฆษณาสินค้ามากเกินไป ก็ทำให้คนดูรู้สึกเบื่อหน่ายกับโฆษณาตัวนั้น และความเนื้อหาของการโฆษณาแห่งสินค้าในละครด้วยว่าต้องไม่มารบกวนกับเนื้อเรื่องของละคร อย่างเช่น ละครเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” ในตอนออกอากาศวันนั้น ที่ได้คุ้นเป็นเรื่องราวเกี่ยวกับมนุษย์ต่างดาว เริ่มแรกมากก็เสนอเรื่องราวที่สร้างความเชื่อกับมนุษย์ต่างดาวอยู่ แต่พอตัดมาอีกจากหนึ่งก็มาเป็นการโฆษณาสรรพคุณโทรศัพท์มือถือ I – mobile 501

สามารถถ่ายรูปได้ ถ่ายวีดีโอได้ ฟังเพลง mp3 ได้ ทำให้บุคลากรเสียไป แทนที่จะมาเขื่อมกับบทของละครในตอนนั้นว่า มือถือรุ่นนี้ถ่าย UFO แล้วทำให้ได้ภาพคมชัดจะดีกว่า” (ประสิทธิ์ กฤญาอริยชน , กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย , สนทนาคุณ , 5 พฤศจิกายน 2549)

“บางอย่างอยู่ที่จาก เพื่อให้เกิดความสมจริงเป็นธรรมชาติ อย่างร้านขายของชำก็ควรมีสินค้าวางประกอบในฉากได้ แต่ถ้าบางฉากที่ไม่ใช่ไม่ควร ก็ไม่น่าจะเอาสินค้ามาใส่ บางที่ทำให้เราเห็นแล้วเกิดความรำคาญมากกว่า” (นัตรวดี ออมรพัฒน์ , กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง , สนทนาคุณ , 28 ตุลาคม 2549)

จากทัศนะของผู้เข้าร่วมในการสนทนาคุณ มีความสอดคล้องกับความคิดเห็นของนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโฆษณา ดังนี้ “คือดูว่าอะไรที่เป็นธรรมชาติ ไม่มีการยัดเยียดก็โอดูกันอย่างเช่นว่า ในละครที่เป็นจากชูปอร์มาร์เก็ต ก็ต้องมีสินค้า มีไปสเตอร์โฆษณาสินค้ามันก็โอดูกันแต่ถ้าเราเห็นว่ามีไปสเตอร์หนังอยู่ ซึ่งมันแปลกออกไป ดูเป็นการยัดเยียดไปหรือเปล่า อาจจะไปรับเงินเพื่อช่วยโปรโมทหนังเรื่องนี้แล้วนำมาใส่ในจากชูปอร์มาร์เก็ต ซึ่งจากสถานการณ์มันไม่ใช่แต่ถ้าอะไรอะไรที่มันกลมกลืนไปกับลักษณะดูดีโอดูกัน การโฆษณาที่ทำให้คนดูไม่รู้สึกว่าเป็นการโฆษณา ตรงนี้ดูจะได้ผลกว่า เพราะเป็นการทำให้คนดูคุ้นเคยกับแบรนด์มากขึ้น เราต้องดูความเหมาะสมในการจะผสมผสานเข้าไปในละคร ให้อย่างไร เช่นว่าคนดูรับได้ถ้ามันดูเป็นธรรมชาติ” (คณีย์ ตั้งศรีวิริยะกุล , สัมภาษณ์ , 27 กันยายน 2549)

5) ศิลปะการแสดงของนักแสดง ควรแสดงออกมาอย่างเป็นธรรมชาติ
ในการถ่ายทอดอารมณ์ทางการแสดงของนักแสดงก็เป็นสิ่งสำคัญ กล่าวคือ ท่าทาง น้ำเสียง สีหน้า และอารมณ์ของนักแสดง ควรแสดงออกมาในลักษณะที่เป็นธรรมชาติ ไม่ดู Over Acting จนเกินไป โดยเฉพาะในฉากที่มีการโฆษณาแฝงสินค้าในละครซึ่งก่อให้เกิดความตึงเครียด ดังคำสัมภาษณ์ของผู้เข้าร่วมสนทนาคุณ ต่อไปนี้

“อย่างเช่น บัตร 7Value Card ในละครเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” ดูไม่ดีเลย ที่นักแสดงกรี๊ดก่อน ทำให้เราสะดึงว่าเขาเจอะอะไร แต่ตกลงมากเลยที่เจอบัตร 7 Value Card และไม่พอยังใช้ไว้ให้กล้องเห็นบัตรอีก และมีการแนะนำใส่ข้อมูลอีกว่าบัตรนี้ใช้แทนเงินสด ในร้าน 7-eleven ซึ่งดูเป็นการไม่สมควรเหมือนให้เราดราม่าสินค้า หรือขายของมากกว่า ไม่ได้ให้เราดูเนื้อเรื่องของละคร” (บุญยามาศ อารีย์รักษยา , กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง , สนทนาคุณ , 28 ตุลาคม 2549)

“มองว่ามีการโฆษณาแฝงสินค้าในละครเยอะเกินไป มันเหมือนจะโฆษณามากไปอย่างเช่นว่า เวลา kin เป็นซี ปกติกันก็คิว่าจะป้องเดย์ แต่พระเอกอาจจะจับตุดกระปองเพื่อให้เห็นตราเป็นซีบางที่จะเด่นไป” (ศิริพิพัช แซ่จิว, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย, สนทนา กลุ่ม, 28 ตุลาคม 2549)

ทั้งนี้ผู้เข้าร่วมสนทนาที่เห็นด้วยกับการโฆษณาแฝงสินค้าในละครชีทคอม เห็นว่าการโฆษณาแฝงสินค้าในละครชีทคอมเป็นประโยชน์ต่อผู้รับสารอยู่บ้างบางประการ ซึ่งสามารถอธิบายรายละเอียดได้ดังต่อไปนี้

4.3.3.2 ประโยชน์ของการโฆษณาแฝงสินค้าในละครชีทคอมที่มีผลต่อผู้รับสาร

ซึ่งสามารถจำแนกประโยชน์ของการโฆษณาแฝงสินค้าในละครชีทคอม ที่มีผลต่อผู้รับสาร แบ่งออกได้เป็น 6 ประการ ดังนี้

1) ทำให้ผู้ชมได้รู้จักผลิตภัณฑ์ใหม่ๆเพิ่มมากขึ้น หากมีสินค้าใหม่ออกมาแล้วใช้วิธีการโฆษณาแฝงสินค้าในละครชีทคอม จะทำให้ผู้รับสารทราบได้อีกช่องทางหนึ่ง โดยจะเป็นข้อมูลที่ทำให้ผู้รับสารทราบถึงรายละเอียดเกี่ยวกับตัวสินค้าใหม่ ไม่ว่าจะเป็น ชื่อตราสินค้า วิธีใช้ และสรรพคุณของสินค้า ซึ่งมีผลทำให้ผู้รับสารเป็นบุคคลที่ทันสมัยและช่วยร่นระยะเวลาในการทำความรู้จักกับสินค้าใหม่ อันจะเห็นได้จากคำกล่าวของผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่ม ต่อไปนี้

“ทำให้เรารู้จักสินค้าว่าสินค้ายี่ห้อนี้เป็นสินค้าเกี่ยวกับสินค้าประเภทไหน รู้ถึงวิธีใช้สินค้า รุ่นของสินค้า อย่างเช่นว่า แปรงสีฟันรุนใหม่ รุ่นบนแปรงซิกแซก ทำให้เรารู้ว่ามีการพัฒนาในด้านสินค้าไปถึงไหนแล้ว” (วัชฤทธิ์ ชิรวัฒน์วารี, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย, สนทนา กลุ่ม, 10 พฤศจิกายน 2549)

“คนได้รู้จักสินค้าเพิ่มขึ้นจากการโฆษณาแฝงในละคร เพราะพอกนดูเจอโฆษณาในช่วงโฆษณาคั่นเบรกของละคร คนดูอาจจะเปลี่ยนไปดูช่องอื่น แต่โฆษณาแฝงในละครนั้นคนดูต้องดูเนื้อเรื่องของละครอยู่แล้ว ก็จะเห็นสินค้า ทำให้เรารู้ข้อมูลต่างๆของสินค้าว่ามีอะไรบ้าง อย่างน้อย ก็ทำให้ได้รู้ข้อมูลพื้นฐานของสินค้า” (วัชระ ปัญญารัตนสุข, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย, สนทนา กลุ่ม, 5 พฤศจิกายน 2549)

“ทำให้เรารู้ว่าสินค้าตัวนี้กินอย่างไร ใช้อย่างไร เป็นข้อดีว่าเราไม่ต้องไปเสียเวลาไปกับมัน ดูแล้วหากอยากซื้อก็ไปหาซื้อมากิน มาใช้ได้เลย การโฆษณาแฟงสินค้าในกระบวนการครั้งกี้เป็นการบรรยายสรรพคุณของสินค้า ทำให้เรารู้เลยว่าสินค้าตัวนั้นเหมาะสมกับเราไหม ถ้าเราไม่ชอบ ไม่ใช่สีตัวเรา ก็ไม่ใช่ แต่ถ้าเป็นสินค้าที่เราต้องการจะเป็นสิ่งที่เรากำลังหาอยู่ พ่อเราได้เห็นสินค้าจากในผลกระทบแล้วรู้สึกว่าสินค้านี้ตรงกับที่เราต้องการพอดี เราอาจจะได้ไม่ต้องเสียเวลาไปลองใช้ของอย่างอื่น ทำให้เรารู้จักสินค้าเร็วขึ้น” (สุบิน บุนครียา, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย, สนทนาภกุ่ม, 10 พฤศจิกายน 2549)

จากทัศนะของผู้เข้าร่วมในการสนทนาภกุ่ม มีความสอดคล้องกับความคิดเห็นของนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโฆษณา ดังนี้ “การโฆษณาแฟงสินค้าในกระบวนการมีประกายชน์ในการช่วยให้เราได้รู้ว่าตลาดในปัจจุบันมีสินค้าใหม่อะไร ออกแบบขายอยู่บ้าง เป็นเรื่องของการรับรู้สินค้า” (คณย์ ตั้งครีวิริยะกุล, สัมภาษณ์, 27 กันยายน 2549)

2) ทำให้จดจำตราสินค้าได้ อันเป็นผลลัพธ์เนื่องมาจากการที่ในการเห็นสินค้าบ่อยๆ และความโถดเด่นในตัวลักษณะของตราสินค้าเอง โดยเฉพาะลักษณะของโลโก้ตราสินค้า ก็ยิ่งจะทำให้ผู้รับสารสามารถจดจำสินค้าได้ จากคำกล่าวของผู้เข้าร่วมสนทนาภกุ่ม ต่อไปนี้

“เดิมทีอาจจะมองสินค้านั้นแค่ผิวเผิน ผ่านๆ ไป แต่พอสินค้านั้นมาอยู่ในภาวะที่เรากำลังดูอยู่ แล้วเลี่ยงไม่ได่ที่จะไม่ดู ก็ทำให้ช่วยบอกเราไปในตัว ทำให้เรารู้จักสินค้ามากขึ้น หากเห็นบ่อยๆ ก็ทำให้เราจดจำสินค้าได้” (นพพร ดอกไม้งาม, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย, สนทนาภกุ่ม, 5 พฤศจิกายน 2549)

“ยิ่งเป็นสินค้าที่ออกโฆษณาแฟงในกระบวนการบ่อยๆทุกตอนๆ ก็จะผ่านตาคนๆทุกตอนทำให้มีความถี่ในการดูเช่น ก็ทำให้คนดูจดจำสินค้าได้ และยิ่งลีโลโก้ของสินค้าก็มีผลในการจดจำได้อย่างเช่น สีแดง ก็จะนึกถึงโค้ก และถ้าคำน้ำเงินก็เป็นเป๊ปซี่” (อาทิตย์ บัวงาม, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย, สนทนาภกุ่ม, 5 พฤศจิกายน 2549)

จากทัศนะของผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มนี้ มีความสอดคล้องกับความคิดเห็นของนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโฆษณา ดังนี้ “การโฆษณาแห่งสินค้าในละแวกมันได้ผลในเรื่องของการ Remind Brand การระลึกถึงสินค้าได้ ทำให้ Brand Organize มันเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ การที่คนเราเห็นสินค้าบ่อยๆ เดียวไปอยู่ตรงนั้น เดียวไปอยู่ตรงนี้ จะทำให้เกิดการจดจำสินค้าได้” (ดนัย ตั้งศรีวิริยะกุล, สัมภาษณ์, 27 กันยายน 2549)

3) ช่วยบ่งบอกถึงระดับและกลุ่มเป้าหมายของสินค้า การโฆษณาแห่งสินค้าในละแวกจะมีส่วนช่วยในการบ่งบอกถึงบุคลิกภาพของสินค้า ระดับของสินค้า และฐานะของกลุ่ม เป้าหมายที่เป็นผู้ใช้สินค้าอีกด้วย โดยสามารถสื่อให้เห็นได้จากการที่ตัวละครในเรื่องเป็นผู้ใช้สินค้านั้นๆ จากคำกล่าวของผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มนี้ ต่อไปนี้

“ส่วนมากจะสามารถบ่งบอกฐานะได้ชัดเจน คือเห็นในละแวกทุกเรื่อง คือว่าคนที่มีฐานะดี ร่ำรวยเป็นเศรษฐี ก็จะใช้โทรศัพท์มือถือรุ่นดีๆ แพงๆหน่อย มันจะได้ดูสมจริงสมจัง” (อนุสรา ลิ่มรสเสาวคนธ์, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง, สนทนากลุ่ม, 28 ตุลาคม 2549)

“การโฆษณาแห่งสินค้าในละแวกสามารถบ่งบอกบุคลิกของตัวสินค้าได้ อย่างเช่น ในละแวกเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คูณ 4” ที่โฆษณาบัตร 7 Value Card มันบ่งบอกว่าผู้หญิงคนนี้เป็นคนที่ทันสมัย อัปเดตตลอดเวลา” (นัตราดี อมรพัฒน์, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง, สนทนากลุ่ม, 28 ตุลาคม 2549)

จากทัศนะของผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มนี้ มีความสอดคล้องกับความคิดเห็นของนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโฆษณา ดังนี้ “ยกตัวอย่างเช่น การเอาโทรศัพท์มือถือ Samsung เข้าไปอยู่ในละแวก โดยให้ตัวละครที่เป็นไฮโซใช้โทรศัพท์ Samsung ทำให้คนดูรู้สึกว่าโทรศัพท์ Samsung นี้ดีเด่นนะ เป็นโทรศัพท์ที่คนมีระดับเขาใช้กัน” (ดนัย ตั้งศรีวิริยะกุล, สัมภาษณ์, 27 กันยายน 2549)

4) ช่วยเสริมภาพลักษณ์ของสินค้า ทำให้ผู้รับสารรู้สึกดีต่อสินค้า เมื่อบริษัทตัวแทนโฆษณาตัดสินใจนำสินค้ามาลงโฆษณาแห่งในละแวกซิทคอมเรื่องนั้นแล้ว ทำให้บริษัทผู้ผลิตละครมีรายได้ในการผลิตละครเพิ่มมากขึ้น ส่งผลให้ผลิตละครที่มีคุณภาพ และหากการโฆษณาแห่งสินค้าในละแวกซิทคอมมีความหมายมากกับเนื้อเรื่องและเหตุการณ์ของละคร ก็จะ

ส่งผลให้ผู้รับสารเกิดความรู้สึกดีต่อสินค้า
สนทนากลุ่ม ต่อไปนี้

“เมื่อสินค้ามาเป็นสปอนเซอร์ให้กับละครทำให้ผู้ผลิตละครมีรายรับเพิ่มมากขึ้น มีงบประมาณในการผลิตละครมากขึ้น สามารถผลิตสิ่งเดียวกันที่มีคุณภาพออกมากให้เราได้รับชม ทำให้เชื่อได้ว่าสินค้าที่เห็นในละครเป็นสินค้าที่มีคุณภาพ” (พศพร เลิศวงศ์วิชาล , กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย , สนทนากลุ่ม , 5 พฤษภาคม 2549)

จากทัศนะของผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่ม มีความสอดคล้องกับความคิดเห็นของนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโฆษณา ดังนี้ “ในเรื่องของการพัฒนาของสินค้า (Brand Image) จากโฆษณาแห่งสินค้าประกอบตลาดในละครบ้าง หรือจากการ Tie – In Program ในรายการเกมส์ โชว์ต่างๆ จากการเปิดป้าย ปิดป้าย อะไรมีตามแต่ ถ้าหากมีการนำสินค้าเข้าไปอย่างเหมาะสมก็จะทำให้ภาพพจน์ของสินค้าดี เช่นกัน” (ดนัย ตั้งศรีวิริยะกุล , สัมภาษณ์ , 27 กันยายน 2549)

5) ทำให้ทราบกระแสความนิยมของสินค้า โดยละครซิทคอมเป็นละครที่มีเรื่องราวอิงกับกระแสความเป็นไปของเหตุการณ์ในปัจจุบัน การนำเสนอภาพในละครจึงเป็นการสะท้อนภาพความเป็นจริงของสังคมในขณะนั้น อันส่งผลให้ผู้รับสารเป็นคนที่มีความทันสมัย จากตัวอย่างคำสัมภาษณ์ของผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่ม ต่อไปนี้

“บางทีทำให้เราอัพเดตสินค้า ว่าตอนนี้มีสินค้าอะไรใหม่ๆ ออกมานะ อย่างเช่น ในละครจะเอาโทรศัพท์มือถือรุ่นใหม่ๆ มาให้นักแสดงใช้ ทำให้เรารู้ว่าตอนนี้มีโทรศัพท์รุ่นนี้ออกมานะ มีหน้าตาเป็นแบบนี้ ทำให้เรามีความทันสมัย” (กนกรรณ คำพันธ์ , กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“ละครซิทคอมเป็นอะไรที่ทันสมัย บางทีทำให้เรารู้เลยว่าอันนี้กำลังฮิต ทำให้เรารู้ได้ และถ้าเป็นสินค้าที่ออกใหม่ ก็มีส่วนทำให้เรารู้สึกน่าลองเหมือนกัน หรือว่าเวลาไปช้อปปิ้งมาร์เก็ต หรือไปคุยกับเพื่อน อาจจะคุยกับเพื่อนได้ว่า มีเป็นปั๊ะ ออกใหม่ ได้ลองกินแล้วหรือยัง เป็นหัวข้อหนึ่งในการสนทนาไป ทั้งที่บางที่เราไม่ได้ดูจากหนังโฆษณาเลย เราดูจากในละครซิทคอมเราจะรู้” (บุญยามาศ อารีย์รักษ์ , กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

๖) เป็นข้อมูลนำมาประกอบการตัดสินใจซื้อ หากผู้รับสารได้เห็นสินค้าที่โฆษณาลงในละครชิทคอม และกำลังมีความต้องการในสินค้าประเภทนั้นอยู่พอดี ก็จะเป็นส่วนผลักดันช่วยในการตัดสินใจเลือกซื้อสินค้าได้ง่ายยิ่งขึ้น จากคำกล่าวของผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่มต่อไปนี้

“การโฆษณาลงสินค้าในละครทำให้เราได้รู้จักสินค้า อย่างเช่น อยากซื้อแซมพูมาใช้ พอกาไปเจอแซมพูระหว่างเยี่ห้อโดยฟกับคิวลิน เราจะรู้สึกคุ้นเคยกับแซมพูโดยฟ จากโฆษณาในละครมากกว่า ทำให้เราสามารถตัดสินใจได้ทันทีเลยที่จะซื้อแซมพูโดยฟ” (ปฐุพงษ์ ตุหา, กลุ่มนิสิต นักศึกษาเพศชาย, สนทนากลุ่ม, 10 พฤษภาคม 2549)

นอกจากนี้หากมีการโฆษณาลงสินค้าในละครชิทคอม ด้วยวิธีการนำเสนอในระดับที่มากเกินความพอดี อาจจะทำให้เกิดผลเสียต่อละครและสินค้าเอง ดังความเห็นของผู้เข้าร่วมสนทนาดังนี้

“คือถ้ามีการโฆษณาลงสินค้าในละครมากเกินไปก็เบื่อ ทำให้มีผลเสียต่อละครก็อ่าเราเริ่มรู้สึกว่าคุ้นไม่สนุกแล้ว และมีผลเสียต่อสินค้าด้วยว่าจะไร้จามากมาย แค่ตัวหนังโฆษณาเก็บ魄แล้วอะไรจะมาโฆษณาลงในละครอีก ถ้ารำคาญมากๆก็อาจจะกดเปลี่ยนช่องไป บางทีอาจทำให้เราไม่หันกลับมาดูอีกเลย” (นัตรวดี ออมรพัฒน์, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง, สนทนากลุ่ม, 28 ตุลาคม 2549)

“อาจจะมีผลกระทบต่อตัวสินค้า คือสินค้ามันสามารถสร้างการจดจำให้กับคนดูได้ แต่ถ้ามีการโฆษณาลงในละครมากเกินไป ก็จะรู้สึกเหมือนว่าเราถูกยัดเยียดมากเกินไปหรือเปล่า บางทีเราจะต่อต้านไม่อยากใช้ไปเลย” (บุญยมาศ อารีย์รักษยา, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง, สนทนากลุ่ม, 28 ตุลาคม 2549)

4.3.4 แนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมการซื้อ อันเนื่องจากการโฆษณาแห่งสินค้าใน ผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

ข้อสุดท้ายที่ผู้วิจัยทำการศึกษา คือแนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมการซื้อ โดยเป็นการศึกษาจากการสนทนากลุ่มกับผู้เข้าร่วมสนทนา และจากการสัมภาษณ์เจ้าลีกกับนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโฆษณา

จากการสนทนาในประเด็นแนวโน้มในการเกิดพฤติกรรมการซื้อ พบว่า ผู้เข้าร่วมสนทนาส่วนมาก มีความเห็นว่า วิธีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบไม่มีผลต่อแนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมการซื้อ ในขณะที่ผู้เข้าร่วมสนทนาส่วนน้อย มีความเห็นว่า วิธีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบมีผลต่อแนวโน้มการเกิดพฤติกรรมซื้อ

เมื่อแบ่งพิจารณาตามเพศ จะเห็นได้ว่า กลุ่มตัวอย่างผู้เข้าร่วมสนทนา เพศชายมีความเห็นว่าวิธีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบมีผลต่อแนวโน้มการเกิดพฤติกรรมซื้อ มีจำนวนมากกว่าผู้เข้าร่วมสนทนาเพศหญิง และหากแบ่งตามระดับการศึกษา จะพบว่า กลุ่มตัวอย่างผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่มนิสิตนักศึกษา มีความเห็นว่าวิธีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบมีผลต่อแนวโน้มการเกิดพฤติกรรมซื้อ มีจำนวนเท่ากับผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่มวัยทำงานตอนต้น ดังนั้น จะเห็นได้ว่าเพศชายเมื่อเทียบกับผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่มนิสิตนักศึกษา มีแนวโน้มในการเกิดพฤติกรรมการซื้อสินค้าได้มากกว่าเพศหญิง

ในขณะเดียวกัน หากแยกพิจารณาโดยจำแนกตามกลุ่ม พบว่า ผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย จำนวนครึ่งหนึ่ง มีความเห็นว่าวิธีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบมีผลต่อแนวโน้มการเกิดพฤติกรรมซื้อ และอีกครึ่งหนึ่ง มีความเห็นว่า วิธีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ ไม่มีผลต่อแนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมการซื้อ

ส่วนกลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง พบว่า ส่วนมากมีความเห็นว่าวิธีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบมีผลต่อแนวโน้มการเกิดพฤติกรรมซื้อ และมีเพียงส่วนน้อย ที่มีความเห็นว่าวิธีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบไม่มีผลต่อแนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมการซื้อ

ในกลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย พบว่า ส่วนน้อยมีความเห็นว่าวิธีการ โฆษณาแฟงสินค้าในละครชิทคอมมีผลต่อแนวโน้มการเกิดพฤติกรรมซื้อด้วยส่วนใหญ่มีความเห็นว่าวิธีการ โฆษณาแฟงสินค้าในละครชิทคอมไม่มีผลต่อแนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมการซื้อ

และพบว่ากลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิงทั้งหมด มีความเห็นว่าวิธีการ โฆษณาแฟงสินค้าในละครชิทคอมไม่มีผลต่อแนวโน้มการเกิดพฤติกรรมซื้อ

สำหรับผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มที่มีความเห็นว่าวิธีการ โฆษณาแฟงสินค้าในละครชิทคอมมีผลต่อแนวโน้มในการเกิดพฤติกรรมซื้อ อันเนื่องมาจากการให้รู้จักสินค้าใหม่ๆ ได้รู้ถึงคุณสมบัติและสรรพคุณของสินค้า ซึ่งบางครั้งอาจจะเคยพบเห็นมาก่อน แต่ไม่ทราบว่าสินค้ามีคุณสมบัติอะไรบ้าง จากคำกล่าวของผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่ม ต่อไปนี้

“การ โฆษณาแฟงสินค้าในละครมีส่วนต่อแนวโน้มในการตัดสินใจซื้อ อย่างเช่น พากขنم ของใช้จำพวกยาสีฟัน แปรงสีฟัน ตอนนี้มีสินค้าอะไรมาใหม่ ใช้ดีหรือเปล่า ที่เกี่ยวข้องกับการใช้ชีวิตในช่วงนี้นั้น เพราะว่าละครชิทคอมก็เป็นละครที่ถ่ายไปออกไป และผลิตภัณฑ์ก็ออกตามเวลาทันสมัย” (วัชฤทธิ์ ธีรวัฒน์วานิช, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย, สนทนากลุ่ม, 10 พฤษภาคม 2549)

“ก็มีบ้าง อย่างเช่น Pop corn พอดเห็น โฆษณาแฟงในละครก็ตั้งใจว่าตอนกลับบ้านจะไปซื้อมากิน ก็อคยก็เห็นตัว Pop corn Secret นี้ที่ห้างแล้ว แต่ไม่รู้ว่าทำยังไงและไม่อยากไปอ่านวิธีการทำด้วย แต่ในละครบอกว่าแค่เวลา 3 นาทีก็กินได้ และบัตร 7 Value Card ตอนแรกก็ไม่เข้าใจว่าเป็นบัตรอะไร ใช้อย่างไร แต่พอมานเห็นจากในละคร ที่นักแสดงพูดว่า “ก็ใช้เป็นบัตรแทนเงินสด” ก็ทำให้เรารู้” (กิตติ ชาลีรินทร์, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย, สนทนากลุ่ม, 10 พฤษภาคม 2549)

“หากนักแสดงใส่เสื้อผ้าเด่นๆ แบลกใหม่ สาย เห็นเขาใส่แล้ว爽ด ก็อยากใส่แบบเขาบ้าง แต่ก็ไม่ถึงกับว่าอยากรับต้องหมายให้ได้ แต่ถ้ามีโอกาสและเหมาะสมกับเราก็จะหมายใส่” (กนกวรรณ ดำเนินธ์, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง, สนทนากลุ่ม, 28 ตุลาคม 2549)

นอกจากนี้ มีผู้เข้าร่วมในการสนทนาส่วนมาก มีความเห็นว่าตัวละครหรือคุณไม่มีส่วนผลักดันให้เกิดการซื้อ ในขณะที่ผู้เข้าร่วมในการสนทนาส่วนน้อย ที่มีความเห็นว่า ตัวละครหรือคุณมีส่วนผลักดันให้เกิดการซื้อสินค้า

จากผลการวิจัย หากแบ่งตามเพศ จะเห็นได้ว่า กลุ่มตัวอย่างผู้เข้าร่วมสนทนาเพศชายมีความเห็นว่าตัวละครหรือคุณมีส่วนผลักดันให้เกิดการซื้อ อันเนื่องมาจากรับรู้ผ่านจากในละครซิทคอม มีจำนวนมากกว่าผู้เข้าร่วมสนทนาเพศหญิง และหากแบ่งตามระดับการศึกษา จะพบว่า กลุ่มตัวอย่างผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่มนิสิตนักศึกษา มีความเห็นว่า ตัวละครหรือคุณมีส่วนผลักดันให้เกิดการซื้อ อันเนื่องมาจากรับรู้ผ่านจากในละครซิทคอม มีจำนวนมากกว่าผู้เข้าร่วมสนทนา กลุ่มวัยทำงานตอนต้น ดังนั้น จะเห็นได้ว่าเพศชายเมื่อเห็นตัวละครหรือคุณใช้สินค้าในละครซิทคอม มีส่วนผลักดันให้เกิดการซื้อสินค้ามากกว่าเพศหญิง และกลุ่มนิสิตนักศึกษามีเมื่อเห็นตัวละครหรือคุณใช้สินค้าในละครซิทคอม มีส่วนผลักดันให้เกิดการซื้อสินค้ามากกว่ากลุ่mvvวัยทำงานตอนต้น

สำหรับผู้เข้าร่วมสนทนาที่มีความเห็นว่า ตัวละครหรือคุณมีส่วนผลักดันให้เกิดการซื้อ อันเนื่องมาจากรับรู้ผ่านจากในละคร ว่าตัวละครหรือคุณได้ใช้สินค้าชนิดนี้แล้วดูดี เป็นสินค้าที่มีประสิทธิภาพ และยิ่งถ้าเป็นสินค้าที่กำลังให้ความสนใจและกำลังมีความต้องการสินค้าประเภทนั้น พอดี ส่งผลทำให้มีความรู้สึกอยากใช้สินค้าแบบเดียวกับที่นักแสดงหรือคุณใช้ อันจะเห็นได้จาก คำกล่าวของผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่ม ต่อไปนี้

“มีอะไรเหมือนกัน อย่างเช่นว่า เรา มีความตั้งใจว่าจะซื้อโทรศัพท์มือถือ โดยเรา กำลัง ลังเลระหว่างโทรศัพท์รุ่นนี้ กับอีกรุ่นหนึ่ง ซึ่งเรา ก็อยากใช้โทรศัพท์ 2 รุ่นนี้เท่าๆ กัน แต่พอเห็นใน ละคร เขาใช้ เราก็รู้สึกว่า คุณใช้แสดงว่าโทรศัพท์รุ่นนี้ดี เราก็อยากใช้ตาม” (กิตติ ชาลีรินทร์, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย , สนทนา ก กลุ่ม , 10 พฤษภาคม 2549)

“มีผลบ้าง อย่างผลิตภัณฑ์เกี่ยวกับเครื่องสำอางค์ ก็มีบ้าง เพราะคุณจะหน้าสวยใส่อยู่ แล้ว อย่างเช่นว่า โฟมล้างหน้า พอดรามาโอมยาน่า ได้ใช้ผลิตภัณฑ์โฟมล้างหน้านี้ เราเห็นแล้ว อยากสวยใสอย่างคุณ ก็อยากลองใช้ตาม ก็มีดึงดูดใจบ้าง เพราะเห็นคุณนี้หน้าใส่นะเป็น เพราะใช้โฟมล้างหน้าตัวนี้หรือเปล่า” (อนุสรณ์ ลีมรสเสาวคนธ์, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง , สนทนา ก กลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“มีส่วน เพระคนดูจะรู้สึกว่าค่าราคานี้ใช้ผลิตภัณฑ์ตัวนี้จริงๆ” (ปทุมพร พรมมา , กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง , สนทนากลุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“มีบาง อย่าง เช่น พวกรถไฟฟ้า นาฬิกา หากเป็นอะไรที่เราต้องใช้ในชีวิตประจำวัน ถ้าเราเห็น dara ใส่แล้วก็มีบางที่จะซื้อมาใส่ อาจจะไม่ใช่ชุดที่ dara ใส่เลย แต่เป็นยี่ห้อที่ dara ใส่ เมื่อันกับว่าทำให้เรา rับรู้ว่ามีถือผ้าอีกห้อนึง” (ลักษณ์ วิโรทยก , กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย , สนทนากลุ่ม , 5 พฤษภาคม 2549)

จากทัศนะของผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่ม มีความสอดคล้องกับความคิดเห็นของ นักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโภชนา ดังนี้ “การเลือกใช้ค่ารากมีผลต่อคนดูเช่นกัน เมื่อันกับการ เลือกใช้พรีเซ็นเตอร์มาโฆษณาใน Spot โฆษณาทั่วไป ก็ต้องเลือกให้เหมาะสมกับสินค้า อย่างเช่น สปูน Lux ลงทุนจ้างนางงาม จ้างดารามาเป็นพรีเซ็นเตอร์ ทำให้คนดูเห็นแล้วรู้สึกว่า ค่าใช้ Lux เรา ก็อย่างจะเป็นอย่างค่า อยากจะสวยเหมือนค่า ก็เมื่อันกับในผลกระทบเช่นเดียวกัน ถ้าสมมุติว่าเรา เอาตัวร้ายมาใช้สินค้า เรา ก็จะรู้สึกว่า ใช่หรือเปล่า สามารถสังเกตได้เลยว่าตัวร้ายจะไม่ค่อยมีโอกาส ได้ใช้สินค้าดี หรือถ้าใช้ก็จะไม่ค่อยเห็นว่าใช้อะไร แต่ถ้าหากว่าเป็นตัวเอกใช่ ต้องพยายามให้เห็น สินค้าชัดๆ มันเป็นการสร้างภาพลักษณ์ของสินค้าให้ดีขึ้น เป็นวิธีการที่ไม่ต้องเสียเงินเยอะๆ ไปจ้าง ดารางามมาแสดงตรงนี้ แต่อาที่ connection ช่วยสนับสนุนละครไป และผู้รับสารดูแล้วก็รู้สึกอย่าง ใช้สินค้าตามด้วย” (ดนัย ตั้งศรีวิริยะกุล , สัมภาษณ์ , 27 กันยายน 2549)

โดยนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโภชนามองว่า ในเรื่องของการกระตุ้นยอดขาย สินค้านั้น ยังเห็นได้ไม่ชัดเจน

นอกจากนี้ ผู้เข้าร่วมสนทนาร่วมกันเห็นว่า มีความเห็นว่าวิธีการโฆษณาแฟงสินค้าใน ผลกระทบไม่มีผลต่อแนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมการซื้อ

สาเหตุที่ผู้เข้าร่วมสนทนาระบุว่า การโฆษณาแฟงสินค้าในผลกระทบไม่มีผลต่อ แนวโน้มการเกิดพฤติกรรมซื้อของผู้รับสาร เนื่องจากปัจจัยบางประการ ซึ่งแบ่งออกได้เป็น 4 ประการ ดังนี้

1) พิจารณาจากความเหมาะสมของสินค้ากับตัวเอง โดยดูว่าสินค้านั้นมีความเหมาะสมกับบุคลิกของตนเองหรือไม่ และดูที่กำลังทรัพย์ ว่าตนเองมีศักยภาพในการซื้อมาใช้หรือไม่ จากตัวอย่างบทสัมภาษณ์ของผู้เข้าร่วมการสนทนาระบบที่ 1 ไปนี้

“ไม่มีผล เวลาเราเลือกใช้สินค้าจะ ไร้กีดขวางที่ไหน ก็เลือกที่เหมาะสมกับตัวเรา” (ณัฐพล แซ่ใจว่อง, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย, สันทนาภิเษก, 5 พฤศจิกายน 2549)

“ไม่มีผล เพราะบางที่ค่าใช้จ่ายสูงมาก แต่หากเป็นเรื่องของคนดูแล ก็ต้องดูแลให้ดี ไม่เสียหาย แต่หากเป็นเรื่องของคนขาย ก็ต้องดูแลให้ดี ไม่เสียหาย” (ปฐมิภา จันทร์คำ, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง, สันทนาภิเษก, 28 ตุลาคม 2549)

“จะเลือกใช้สินค้าที่ดูที่เหมาะสมกับตัวเอง และดูงบประมาณในตอนนั้นมากกว่า อายุเท่านั้น ควรเข้าใจโทรศัพท์รุ่นแพงๆ เห็นแล้วอยากใช้ตาม แต่เราไม่มีเงินซื้อ” (วชุติชัย ชีรัวฒน์วิทย์, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย, สันทนาภิเษก, 10 พฤศจิกายน 2549)

2) พิจารณาจากความพึงพอใจของตนเองเป็นหลัก ผู้เข้าร่วมการสนทนา มีความเห็นว่าเลือกใช้สินค้าตามที่ตัวเองชอบมากกว่า จากตัวอย่างบทสัมภาษณ์ของผู้เข้าร่วมการสนทนาระบบที่ 2 ไปนี้

“ถึงแม้ว่าค่ารถที่เราซื้อนั้นจะใช้สินค้าตัวนั้น แต่ถ้าตัวเราไม่ชอบสินค้าตัวนั้น เราจะไม่ใช้อุปกรณ์” (ณัฐพล ช่างการ, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย, สันทนาภิเษก, 10 พฤศจิกายน 2549)

“ไม่มีผลค่ะ ถ้าคุณรู้ว่าใช้แล้วชอบ อันนี้ขึ้นอยู่กับความชอบของเราว่า ถ้าเราชอบก็ใช้ตาม แต่ถ้าเราไม่ชอบเราอาจจะไม่ใช้ ขึ้นอยู่กับความชอบของเราร่อง” (นภัส เยาวะบุตร, กลุ่mvvวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง, สันทนาภิเษก, 28 ตุลาคม 2549)

3) พิจารณาจากข้อมูลรายละเอียดของสินค้า ในการตัดสินใจซื้อสินค้าจะพิจารณาจากข้อมูลรายละเอียด คุณสมบัติและประโยชน์ของตัวสินค้าเป็นหลัก จากตัวอย่างบทสัมภาษณ์ของผู้เข้าร่วมการสนทนาระบบที่ 3 ไปนี้

“เวลาซื้อสินค้า ส่วนใหญ่จะเป็นการพิจารณาจากคุณสมบัติของตัวสินค้าเรื่อง Function มากกว่า ว่าเป็นสินค้าที่ตรงกับความต้องการของเรา” (ณัฐพล ช่างการ, กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศชาย , สนทนาภคุ่ม , 10 พฤศจิกายน 2549)

“ถ้าจะซื้ออะไรอยู่ที่ตัวผลิตภัณฑ์เอง อย่างเช่น นีโอเยื่อ ก็ต้องมีผลิตภัณฑ์ตัวใหม่ ช่วยทำให้ผิวชุ่มชื่นขึ้น จะดูที่คุณสมบัติของผลิตภัณฑ์มากกว่า” (นัตรวดี ออมรพัฒน์, กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง , สนทนาภคุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

4) ความภักดีต่อตัวสินค้าเดิม มีผู้เข้าร่วมการสนทนาบางท่าน ที่มีความเห็นว่า การโฆษณาแห่งสินค้าในละครซิทคอม ไม่มีผลต่อการเกิดพฤติกรรมการซื้อ อันเนื่องมาจากการยังคงใช้ตราสินค้าเดิมที่เคยใช้และยังคงเห็นว่ามีประสิทธิภาพที่ดีต่อไป อันจะเห็นได้จากคำกล่าวต่อไปนี้

“ของบางอย่างเราใช้ยี่ห้อเดิมอยู่แล้ว ถึงแม้เราจะเห็นยี่ห้ออื่นจากในละคร แต่เรายังรักษาไว้ ว่าของที่เราใช้อยู่มันดีอยู่แล้ว ก็ไม่ได้ทำให้เราเปลี่ยนไปใช้ยี่ห้ออื่น” (สักกพันธ์ วิโรทยากร , กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศชาย , สนทนาภคุ่ม , 5 พฤศจิกายน 2549)

“ถึงแม้ในละครจะนำเสนอสินค้าตัวนั้นตัวนี้มา คือเราเก็บรักษาไว้สินค้าตัวนี้ในตลาด แต่เราไม่ได้ใช้ตามสินค้าที่โฆษณาในละครซิทคอม เพราะเรางอกมีสินค้าที่เราใช้ประจำอยู่แล้ว” (ปิยะดี อาชาพงษ์สวัสดิ์ , กลุ่มวัยทำงานตอนต้น เพศหญิง , สนทนาภคุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

ในขณะที่ผู้เข้าร่วมสนทนาส่วนมาก ที่มีความเห็นว่าตัวละครหรือดาราไม่มีส่วนผลักดันให้เกิดการซื้อ อันจะเห็นได้จากคำกล่าว ต่อไปนี้

“ดาราไม่มีผลเลย เพราะจะเลือกเสื้อผ้าที่ตรงกับรสนิยมของตัวเราเองมากกว่า ถ้าเสื้อผ้าชุดนั้นตรงกับรสนิยมของเรา ก็สนใจ แต่ถ้าไม่ตรงก็ผ่านๆไป” (ปฤทุมพร พรมมา , กลุ่มนิสิตนักศึกษา เพศหญิง , สนทนาภคุ่ม , 28 ตุลาคม 2549)

“คิดว่าดาราไม่มีผลในเรื่องของการรับรู้ การจดจำมากกว่า ว่าเป็นสินค้าตัวใหม่ คนเขาใช้กันนะ อย่างเช่น เคน ชีรเดช ต้องมีรินด้า รสองุ่น ทำให้จำได้ว่ามีรินด้า รสองุ่นออกใหม่นะ แต่มันขึ้นอยู่กับว่าเรารอหากินน้ำอะไร เราอยากสั่งอะไรมากกว่า คือดาราไม่มีผลต่อการจดจำ และการรับรู้

ว่าสินค้าเป็นยังไง แต่ไม่มีผลลัพธ์ขึ้นต้องใช้สินค้าตามดรา อาจเป็นเพราะว่าเราโถแล้ว ทำให้เราคิด “ได้ว่าเราจะใช้อะไรมากกว่า” (บุญยมาศ อารีย์รักษยา, กลุ่มวิทยาศาสตร์ด้าน เพศหญิง, สนทนากลุ่ม, 28 ตุลาคม 2549)

ผลการวิจัยทั้งหมดข้างต้นเป็นการแสดงให้เห็นถึง กระบวนการตอบสนองในระดับต่างๆของผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่ม และนักวิชาการและนักวิชาชีพด้านโภชนาในฐานะที่เป็นผู้รับสาร

บทที่ 5

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยเรื่อง “การ โฆษณาแฝงในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)”
ผู้วิจัยได้ตั้งวัตถุประสงค์ของการวิจัยไว้ดังนี้

- เพื่อศึกษาการโฆษณาแฝงในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)
- เพื่อศึกษาระบวนการและข้อตกลง ของการ โฆษณาแฝงสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและร้านค้าทั่วแทนโฆษณา
- เพื่อศึกษาประสิทธิผล ของการ โฆษณาแฝงในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร

5.1 สรุปผลการวิจัย

5.1.1 การโฆษณาแฝงในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

ในการศึกษาวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยศึกษาจากผลกระทบที่ผลิตโดยบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) และออกอากาศในเดือนกรกฎาคม 2548 ถึงเดือนมิถุนายน 2549 อันได้แก่ ผลกระทบ เรื่อง “รถด่วนขบวนสุดท้าย” และผลกระทบเรื่อง “พื่อนแซ่น 4 คูณ 4”

การ โฆษณาแฝงในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ได้แบ่งออกเป็น 2 ประเด็น คือ

5.1.1.1 ลักษณะของผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในการวางแผนค้าประกอบในฉาก แบ่งออกได้เป็น 3 ประเภท ดังนี้

- 1) แบบใช้ตัวผลิตภัณฑ์หรือบรรจุภัณฑ์จริง คือใช้ตัวผลิตภัณฑ์หรือบรรจุภัณฑ์จริงของสินค้าวางแผนค้าประกอบในฉาก
- 2) แบบใช้ป้ายโฆษณาผลิตภัณฑ์หรือบริการ ที่แสดงให้เห็นถึงชื่อ โลโก้ รูปลักษณ์ของผลิตภัณฑ์ ตลอดจนสิ่งอื่นใดก็ตาม ที่สามารถบ่งชี้ได้ว่าเป็นสินค้าหรือบริการนั้นๆ โดยจะนำป้ายดังกล่าวมาติดหรือวางประกอบในฉากของละคร
- 3) แบบใช้สินค้าサンนับสนุน คือ สินค้าประเภทอื่น ที่มีโลโก้ ชื่อ หรือสัญลักษณ์ของผลิตภัณฑ์หรือบริการที่เป็นสปอนเซอร์ติดอยู่ โดยจะนำสินค้าサンนับสนุนนี้เข้าไปประกอบในฉากของละครเมื่อมันเป็นของใช้ในชีวิตประจำวันทั่วไป

5.1.1.2 รูปแบบการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซีรีส์ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) แบ่งได้เป็น 4 ประเภท ดังนี้

1) **รูปแบบการวางแผนค้าประกอบในฉาก (Product Placement)** เป็นการนำเสนอภาพผลิตภัณฑ์หรือบริการ ไม่ว่าจะเป็นตัวผลิตภัณฑ์ บรรจุภัณฑ์ โลโก้ผลิตภัณฑ์ ป้ายโฆษณาผลิตภัณฑ์ หรือแม้แต่ส่วนหนึ่งส่วนใดที่บ่งบอกว่าเป็นผลิตภัณฑ์หรือบริการนั้นๆ โดยปราศจากการให้ข้อมูลรายละเอียดของผลิตภัณฑ์ด้วยเสียง โดยสามารถจำแนกวิธีการนำเสนอภาพผลิตภัณฑ์หรือบริการ ในวางแผนค้าประกอบจาก (Product Placement) ออกได้เป็น 3 วิธี ดังนี้

- (1) การจัดวางสินค้าเป็นกลุ่ม คือ การวางแผนค้าเพื่อเป็นอุปกรณ์ประกอบฉาก โดยมักจะเป็นการจัดวางสินค้าเป็นกลุ่มๆ เพื่อให้เกิดความเด่นชัด
- (2) การวางแผนค้าเป็นฉากหน้า (Foreground) หรือฉากหลัง (Background) เพื่อเน้นให้เห็นสินค้าให้อ่าย่างชัดเจน
- (3) การวางแผนค้า ประกอบเป็นบรรยายกาศของสถานที่ คือการที่มีป้ายโฆษณา (Billboard) ของผลิตภัณฑ์หรือบริการที่เป็นสปอนเซอร์ของละครประกอบอยู่ในภาพเปิดบรรยายกาศของสถานที่ในละคร (Stock shot) ก่อนที่จะตัดภาพ (Cut) เข้าสู่เรื่องราวของเหตุการณ์ในฉากต่อไป

2) รูปแบบการวางแผนสินค้าโดยให้ตัวละครเป็นผู้ช่วยใช้สินค้า (Product Movement) เป็นการโฆษณาแฟงสินค้าในลักษณะที่แสดงภาพผลิตภัณฑ์หรือบริการ อันมีการนำเสนอโดยให้ตัวละครเป็นผู้ช่วยจับ ถือ ใช้ หรือบริโภคสินค้านั้นๆ อยู่ในสภาพของลักษณะ โดยอาจจะมีการพูดชื่อตราสินค้า สโลแกน สรรพคุณหรือข้อความ ที่มีเนื้อหาสื่อถึงตราสินค้าหรือบริการนั้นๆ หรือจะไม่มีการพูดถึงก็ได้ โดยสามารถแบ่งออกเป็น 5 รูปแบบ ดังนี้

(1) ตัวละครเป็นผู้ช่วยจับ ถือ ใช้ หรือบริโภคสินค้าอยู่ในสภาพของลักษณะในรูปแบบภาพอย่างเดียว (Visual Only) ซึ่งทางภาพจะสามารถเห็นโลโก้ของสินค้าบนบรรจุภัณฑ์ได้ โดยไม่มีการพูดชื่อตราสินค้า สโลแกน หรือสรรพคุณของสินค้าหรือบริการนั้นๆ

(2) การนำเสนอภาพระยะใกล้ (Close - up) สินค้าหรือโลโก้ของตราสินค้า ที่ตัวละครช่วย จับ ถือหรือใช้ตราสินค้า เพื่อเน้นให้เห็นตัวสินค้าได้อย่างชัดเจน

(3) การแสดงภาพของสินค้าประกอบจากในลักษณะ พร้อมกับพูดชื่อตราสินค้า โดยให้ตัวละครเป็นผู้ช่วยจับ ถือ ใช้ หรือบริโภคสินค้านั้นๆ อยู่ในสภาพของลักษณะรวมทั้งมีการพูดชื่อตราสินค้า สโลแกน หรือสรรพคุณของสินค้าหรือบริการนั้นๆ

(4) การแสดงภาพของสินค้าประกอบจากในลักษณะ พร้อมกับอธิบายการใช้สินค้า

(5) การแสดงภาพสินค้าหรือป้ายโฆษณาสินค้า ประกอบจากในลักษณะ พร้อมกับพูดให้รายละเอียดเกี่ยวกับการจัดกิจกรรมพิเศษของสินค้า

3) รูปแบบ VTR สนับสนุนหัวบรรยายของลักษณะ จะเป็นสปอร์ตโฆษณาสินค้าสั้นๆ มีความยาวประมาณ 3 - 7 วินาที โดยเป็นการนำเสนอภาพสินค้า โลโก้ หรือสัญลักษณ์ของสินค้าพร้อมกับเสียงบรรยายถึงชื่อ โลโก้ หรือคุณสมบัติของสินค้าหรือบริการนั้นๆ ซึ่งจะปรากฏอยู่ในช่วงหัวบรรยายก่อนเข้าสู่ลักษณะ

4) รูปแบบกรอบภาพโฆษณาสินค้า (Window Logo) มีลักษณะเป็นกรอบภาพ ที่มีชื่อ โลโก้ สัญลักษณ์ หรือรูปลักษณ์ของตัวสินค้าติดอยู่ข้างกรอบภาพ ใช้เวลาในการโฆษณาต่อครั้งตั้งแต่ 5 – 30 วินาที โดยมักจะปรากฏในช่วงท้ายของลักษณะในแต่ละเบรก ซึ่งภายในกรอบภาพจะเป็นการนำเสนอภาพตัวอย่างของลักษณะในเบรกต่อไป หรือภาพตัวอย่างเรื่องราวความสนุกสนานของลักษณะในสัปดาห์ต่อไป

การปรากฏของสินค้า ที่ใช้การโฆษณาแห่งในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ประกอบด้วย 2 ลักษณะตามความถี่ของการปรากฏ ดังนี้

- การวางแผนสินค้า โดยมีสินค้าปรากฏในผลกระทบตลอดทั้งเรื่องหรือปรากฏบ่อยครั้งในผลกระทบ โดยสินค้าดังกล่าว จะเป็นสินค้าที่ประกอบอยู่ในจากหลักๆของผลกระทบชิทคอมเรื่องนั้นๆ ตลอดทั้งเรื่อง มักพบในสินค้าที่มีความเกี่ยวข้องกับผลกระทบ ตัวผลกระทบ มาก หรือเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในผลกระทบ
- การวางแผนสินค้า โดยสินค้าประกอบจากเพียงบางจุดหรือบางตอนในผลกระทบ เพราะเป็นสินค้าที่ไม่ได้มีส่วนสัมพันธ์กับเหตุการณ์หลักๆของผลกระทบ

5.1.2 กระบวนการ และข้อตกลงของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตผลกระทบกับบริษัทตัวแทนโฆษณา

กระบวนการ และข้อตกลงของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตผลกระทบกับบริษัทตัวแทนโฆษณา โดยแบ่งเป็น 6 ประเด็น ดังนี้

5.1.2.1 วัตถุประสงค์ของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) โดยสามารถสรุปได้ดังนี้

1) เหตุผลทางด้านผลประโยชน์ทางธุรกิจ บริษัทผู้ผลิตผลกระทบพยายามหา ช่องทางที่จะเพิ่มรายได้เพื่อที่จะนำมาช่วยลดดันทุนในการผลิตผลกระทบ ด้วยการขายเวลาโฆษณาและการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบให้กับบริษัทตัวแทนโฆษณา

2) เหตุผลในด้านความจำเป็น ที่จะต้องใช้สินค้าประกอบจากในผลกระทบ เพื่อให้เกิดความสมจริงในผลกระทบ

3) เหตุผลในด้านการพัฒนาการขายโฆษณา ในปัจจุบัน กลยุทธ์ทาง การตลาดมีความ слับซับซ้อนมากยิ่งขึ้น ทำให้ทางเจ้าของผลิตภัณฑ์หรือบริการ มีความต้องการเพิ่มขึ้นมากกว่าการซื้อเพียงแค่เวลาโฆษณา ดังนั้นทางผู้ผลิตผลกระทบจึงนำกลยุทธ์การโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบมาพัฒนาเป็นแนวทางการขายอีกทางหนึ่ง

5.1.2.2 วัตถุประสงค์ของบริษัทตัวแทนโภymณา ที่เลือกใช้การโภymณาแฟงสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์อีส จำกัด (มหาชน)

- 1) เหตุผลความก้าวหน้าทางเทคโนโลยี เนื่องจากเครื่องรับโทรทัศน์ในปัจจุบันมี Remote control ช่วยในการเปลี่ยนช่องหรือเลือกดูรายการอื่น ส่งผลให้ในช่วงเวลาโภymณานั้นมีโอกาสที่จะเลือกไม่ดูโภymณา จึงทำให้การโภymณาแฟงสินค้าในผลกระทบเป็นช่องทางหนึ่งที่นิยมใช้มากยิ่งขึ้น
- 2) เพื่อสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับตราสินค้า
- 3) เพื่อช่วยในการจดจำตราสินค้า
- 4) เพื่อนำเสนอสินค้าให้เป็นที่รู้จัก

เห็นได้ว่า วัตถุประสงค์ของการโภymณาแฟงสินค้าในผลกระทบ ระหว่างผู้ผลิตผลกระทบ ของบริษัท อาร์อีส จำกัด (มหาชน) กับบริษัทตัวแทนโภymณาสินค้า มีความแตกต่างกัน แต่ก็เป็นผลประโยชน์ร่วมกันของทั้ง 2 ฝ่าย คือฝ่ายผู้ผลิตผลกระทบก็จะมีรายได้เพิ่มมากขึ้น มาช่วยในการลดต้นทุนในการผลิตผลกระทบ เพื่อให้สามารถสร้างสรรค์ผลกระทบที่มีคุณภาพ ล้วนฝ่ายบริษัทตัวแทนโภymณาก็ใช้การโภymณาแฟงสินค้าในผลกระทบเป็นกลยุทธ์การสื่อสารทางการตลาดที่มีประสิทธิผลอีกช่องทางหนึ่ง

5.1.2.3 กระบวนการ และข้อตกลงของการโภymณาแฟงสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์อีส จำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตผลกระทบกับบริษัทตัวแทนโภymณามีขั้นตอนดังต่อไปนี้

ขั้นตอนที่ 1 บริษัทผู้ผลิตผลกระทบพิจารณาบทละครเพื่อขายเวลาโภymณาและการโภymณาแฟงสินค้าในผลกระทบ เมื่อทางบริษัท อาร์อีส จำกัด (มหาชน) ได้รับอนุมัติจากสถานีโทรทัศน์ช่อง 9 อ.ส.ม.ท. ให้ผลิตผลกระทบ ทางผู้ผลิตผลกระทบหรือฝ่ายขายโภymณาจะพิจารณาบทละครว่า มีส่วนใดที่สามารถนำสินค้าเข้ามาประกอบในภาคได้บ้าง เพื่อช่วยสนับสนุนส่วนงานขายเวลาโภymณาและเป็นการสร้างความสมจริงให้กับผลกระทบ แล้วจึงยื่นข้อเสนอเกี่ยวกับการโภymณาแฟงสินค้าในผลกระทบ ไปยังบริษัทเจ้าของสินค้าหรือบริษัทตัวแทนโภymณา

ขั้นตอนที่ 2 การเสนอขายเวลาโภยณาและการโภยณาแฟงสินค้าในผลกระทบคอม เป็นขั้นตอนการยื่นข้อเสนอ รายละเอียดข้อตกลงระหว่างบริษัทผู้ผลิตและคร กับบริษัทตัวแทนโภยณา โดยการเริ่มต้นข้อเสนอดังกล่าวในการ โภยณาแฟงสินค้าในผลกระทบคอม ประกอบด้วย 2 ลักษณะ คือ

- **ฝ่ายผู้ผลิตและคร คือ บริษัท อาร์.อี.ส จำกัด (มหาชน) เป็นผู้เสนอขายเวลาโภยณา ควบคู่ไปกับการ โภยณาแฟงสินค้าในผลกระทบ โดยทางฝ่ายขายของบริษัท อาร์.อี.ส จำกัด (มหาชน) จะนำเสนอเรื่องย่อของผลกระทบ รายชื่อนักแสดงนำ กลุ่มเป้าหมายของผลกระทบ และเรทดึงในช่วงเวลาที่เคยออกอากาศ ให้กับทางบริษัทตัวแทนโภยนาที่มีสินค้าซึ่งสอดคล้องเหมาะสมกับผลกระทบของบริษัท**
- **ฝ่ายบริษัทตัวแทนโภยนา เป็นผู้ติดต่อมายังบริษัทผู้ผลิตและคร ว่ามีความประสงค์จะซื้อเวลาโภยนาและการ โภยณาแฟงสินค้าในผลกระทบ**

ขั้นตอนที่ 3 บริษัทตัวแทนโภยนาพิจารณาผลกระทบคอม กับตัวสินค้าที่จะนำไป โภยณาแฟงในผลกระทบ โดยพิจารณาจากแนวเรื่องของผลกระทบ เรื่องย่อ ผู้แสดงนำ กลุ่มเป้าหมาย ของผลกระทบ ภาพที่สามารถจะมีสินค้าเข้าไปเกี่ยวข้อง และเรทดึงที่ผ่านมาในช่วงเวลาที่ผลกระทบออกอากาศ รวมถึงยังพิจารณาจากความสามารถของผู้ผลิตและครในการนำเสนอรายละเอียดของสินค้าสอดแทรกลงไปในผลกระทบอีกด้วย

ขั้นตอนที่ 4 การประชุมตกลงข้อกำหนด เกี่ยวกับการ โภยณาแฟงสินค้าในผลกระทบคอม จะเน้นไปที่การตอบแทนในรูปแบบหลักๆ เช่น การลงโภยนาคั่นเบรก (Loose Spot) การ โภยณาแฟงสินค้าโดยการวางแผนสินค้าประจำในรายการ โดยจะมีการระบุจำนวนครั้งและความยาวของเวลาในการออก โภยนาคั่นเบรก (Loose Spot) รวมทั้งจะมีการกำหนดจำนวนจาก จำนวนตอนที่ สินค้าที่เป็นสปอนเซอร์จะปรากฏในผลกระทบคอมอย่างชัดเจน นอกจากนั้น ในข้อตกลงจะระบุว่า ห้ามมีสินค้าคู่แข่งปรากฏอยู่ในผลกระทบ และส่วนใหญ่จะกำหนดให้พระเอกและนางเอกเป็นผู้ใช้สินค้า อันเนื่องมาจากช่วยทำให้ภาพลักษณ์ของสินค้าดีขึ้น ทำให้คนดูสามารถเห็นสินค้าได้บ่อยขึ้น

ในด้านการคิดค่าใช้จ่ายหรือค่าตอบแทนเพื่อการ โภยณาแฟงสินค้าในผลกระทบนั้น ไม่มีค่าใช้จ่ายที่ตายตัว แต่อยู่ในรูปของการซื้อเวลาโภยนาคั่นเบรก (Loose Spot) และการมาลง โภยนา แฟงสินค้าในผลกระทบคอม แล้วทางบริษัท อาร์.อี.ส จำกัด (มหาชน) จึงมีข้อเสนอสำหรับการ

โภymana แห่งสินค้าให้กับบริษัทตัวแทน โภymana รายนั้นๆ โดยข้อตกลงในการ โภymana แห่งสินค้าใน ผลกระทบคอม ประกอบด้วย 2 ลักษณะ คือ

- บริษัท อาร์.อี.ส. จำกัด (มหาชน) เป็นเจ้าของเวลาของผลกระทบคอมเอง จึงสามารถ ขายเวลา โภymana แบบเหมาชุด (Package) ได้ โดยฝ่ายขายของบริษัท อาร์.อี.ส. จำกัด (มหาชน) ขาย เวลา โภymana ควบคู่ไปกับการ โภymana แห่งสินค้าในผลกระทบคอม โดยยื่นข้อเสนอให้กับทางบริษัท ตัวแทน โภymana ที่มีสินค้าสอดคล้องเหมาะสมกับผลกระทบของทางบริษัท โดยมีข้อตกลงกัน เป็นช่วงระยะเวลาหนึ่ง จะมีตั้งแต่ 3 เดือน 6 เดือน และ 1 ปี
- ฝ่ายขายของบริษัท อาร์.อี.ส. จำกัด (มหาชน) ขายเวลา โภymana คั่นเบรก (Loose Spot) กับการ โภymana แห่งสินค้าในผลกระทบคอม โดยยื่นข้อเสนอให้กับทางบริษัทตัวแทน โภymana ที่มีสินค้าซึ่งสอดคล้องเหมาะสมกับผลกระทบของทางบริษัท ที่มีความประสงค์จะซื้อ โภymana อย่าง และมี ข้อตกลงกันเป็นตอนในการออกอากาศของผลกระทบ

ขั้นตอนที่ 5 บริษัทผู้ผลิตผลกระทบ นำเสนอจาก เรื่องราว หรือบทละครที่สินค้าเข้าไป เกี่ยวข้องให้กับบริษัทตัวแทน โภymana โดยจะเป็นการนำเสนอในรูปของบทละคร (Script) เนื้อหาใน ฉากที่จะมีสินค้าสปอนเซอร์เข้าไปปรากฏ

ขั้นตอนที่ 6 การถ่ายทำละครตามที่กำหนดไว้ ผู้ผลิตผลกระทบจะนำสินค้าที่ต้องใช้ ประกอบในการถ่ายทำไปด้วยเมื่อมีการถ่ายทำละครในฉากที่ได้ตกลงกันไว้

ขั้นตอนที่ 7 การตรวจเช็นเซอร์เนื้อหาของผลกระทบ หลังจากที่ผู้ผลิตผลกระทบ ได้ผลิตผลกระทบ ชิกคอมออกมานี้เป็นที่เรียบร้อยแล้ว ต้องนำเทปบันทึกภาพผลกระทบชิกคอมส่งไปยังสถานีโทรทัศน์ ช่อง 9 อ.ส.ม.ท. เพื่อให้ฝ่ายเช็นเซอร์ประจำสถานีนั้นๆ ได้ตรวจสอบเนื้อหาของผลกระทบ ทั้งหมดก่อนนำผลกระทบออกอากาศทุกครั้ง

ขั้นตอนที่ 8 การส่งหลักฐาน เพื่อยืนยันว่าได้ทำการ โภymana แห่งสินค้าให้ในผลกระทบคอม โดยทางบริษัทผู้ผลิตผลกระทบจะส่งหลักฐานในรูปของภาพนิ่ง เทปวีดีโอ หรือวีซีดีบันทึกภาพ ผลกระทบในฉากที่มีสินค้าปรากฏอยู่ ให้กับบริษัทตัวแทน โภymana รวมทั้งสรุปทำรายงานเป็นเอกสาร แจ้งวัน เวลาในการออกอากาศ และจำนวนฉาก จำนวนครั้งที่มีการ โภymana แห่งสินค้าในผลกระทบคอม ให้กับบริษัทตัวแทน โภymana ได้ทราบ

ขั้นตอนที่ 9 ผลกระทบต่อภาคตามที่กำหนดไว้

5.1.2.4 ปัญหาและอุปสรรคในการโภชนาแฟงสินค้าในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ซึ่งแยกประเด็น ได้ดังนี้

- 1) ปัญหาด้านการผู้แสดง หากผู้แสดงนำในผลกระทบชิทคอมเรื่องนั้นๆ เป็นพรีเซนเตอร์ในงานโภชนาให้กับสินค้าได้สินค้าหนึ่ง ก็ไม่สามารถนำสินค้าที่เป็นคู่แข่งกับ สินค้าตัวที่ผู้แสดงนำเป็นพรีเซนเตอร์ มาทำการ โภชนาแฟงสินค้าในผลกระทบเรื่องนั้นได้
- 2) ปัญหาในเรื่องของการเชื่นเชือร์ โดยแต่ละช่องก็จะมีกองเชื่นเชือร์ ประจำแต่ละสถานี และเวลาทำงานก็ขึ้นอยู่กับคนเชื่นเชือร์แต่ละคน ซึ่งต่างก็มีมุมมองที่แตกต่าง กัน เพราะว่าไม่มีการกำหนดมาตรฐานที่ชัดเจน
- 3) ปัญหาด้านคุณสมบัติเฉพาะตัวของสินค้า ที่ยากต่อการทำการ โภชนา แฟงสินค้าในผลกระทบชิทคอม

5.1.2.5 ข้อดีของการโภชนาแฟงสินค้าในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

- 1) ความสดใหม่ในเนื้อหาของผลกระทบชิทคอม เนื่องจากผลกระทบชิทคอมเป็น ผลกระทบที่มีเรื่องราวจบในตอน ถ่ายไปออกอากาศไป และมีเรื่องราวของผลกระทบที่ทันสมัยกับเหตุการณ์ ในปัจจุบัน ทำให้บริษัทตัว แทนโภชนาสามารถเลือกช่วงเวลาที่จะให้สินค้าลง โภชนาแฟงในผลกระทบชิทคอมได้
- 2) มีการ โภชนาแฟงสินค้าในผลกระทบได้อย่างเด่นชัด เพราะผลกระทบชิทคอม จะเน้นตอกย้ำเป็นสำคัญ จึงทำให้มีการ โภชนาแฟงสินค้าสอดแทรกในเนื้อหาผลกระทบ ได้โดยง่าย
- 3) ช่วยสร้างภาพลักษณ์ของสินค้าและช่วยสร้างการจดจำในตัวสินค้า
- 4) การ โภชนาแฟงสินค้าในผลกระทบชิทคอม มีผลต่อการ โน้มน้าวใจในการ เลือกซื้อสินค้า อันเนื่องมาจากมีความถี่ในการ โภชนาแฟงสินค้าในผลกระทบชิทคอมบ่อยๆ ทำให้คนดู เห็นตัวสินค้าบ่อยมากยิ่งขึ้น และหากนักแสดงที่ใช้สินค้าในผลกระทบ เป็นนักแสดงที่คนดูชื่นชอบก็ยิ่ง ส่งผลต่อการ โน้มน้าวใจในการซื้อสินค้ามากยิ่งขึ้น
- 5) การ โภชนาแฟงสินค้าในผลกระทบชิทคอมมีผลต่อการกระตุ้นการซื้อ สินค้า

5.1.2.6 แนวโน้มการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอมในอนาคต จะยังคงมีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบคอมต่อไปและมีแนวโน้มที่รุนแรงมากยิ่งขึ้น สืบเนื่องมาจากการชิทคอมเป็นผลกระทบที่เน้นความต้องการข้อมูล ทำให้สามารถมีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบชิทคอมได้ง่ายกว่าผลกระทบอื่น รวมทั้งการนำเสนอการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบชิทคอมจะมีความแน่นอนกลมกลืนไปกับเนื้อหาของผลกระทบคอมมากยิ่งขึ้น

5.1.3 ประสิทธิผลของการโฆษณาแห่งในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร

ประสิทธิผลของการโฆษณาแห่งในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร สามารถแบ่งได้เป็น 4 ประเด็น ดังนี้

5.1.3.1 การตระหนักรู้ถึงการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ซึ่งแบ่งการศึกษาวิจัยออกเป็น 2 ส่วน ดังนี้

1) การตระหนักรู้ของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบชิทคอม โดยไม่มีการชี้นำ ซึ่งผู้วิจัยจะเปิดแผ่นวีดีทัศน์ที่ตัดต่อมา ให้กับกลุ่มตัวอย่างได้รับชม โดยจะยังไม่บอกถึงประเด็นหลักและวัตถุประสงค์ของการทำวิจัยให้ผู้เข้าร่วมสนทนาระบุ พนว่า เกินครึ่งหนึ่งของผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มนี้ ทราบว่าในภาพด้านข้างผลกระทบจากแผ่นวีดีทัศน์ มีการโฆษณาสอดแทรกอยู่ และมีเพียงส่วนน้อยที่ไม่มีการตระหนักรู้

2) การตระหนักรู้ของการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบชิทคอม ภายหลังจากการชี้นำ ด้วยการอธิบายถึงหัวเรื่องของการวิจัยในครั้งนี้ ว่าต้องการศึกษาเรื่องการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เพื่อให้ผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มเกิดความเข้าใจตรงกัน หลังจากที่ผู้วิจัยได้ทำการชี้นำแล้ว พนว่า ผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มทุกคนสามารถลึกได้และเกิดการตระหนักรู้ต่อการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบชิทคอม

สาเหตุที่ผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่ม สามารถสังเกตเห็นหรือรับรู้ได้ว่าเป็นการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบทั้งในแบบที่มีการชี้นำและไม่ชี้นำ อันเกิดจากปัจจัยดังต่อไปนี้

- (1) การพูดชื่อสินค้าหรือให้ข้อมูลรายละเอียดของสินค้า
- (2) การเห็นภาพของสินค้าอย่างเด่นชัด

- (3) ตัวละครเป็นผู้หญิงใช้สินค้าในหลากหลาย
- (4) ความถี่ในการนำเสนอภาพสินค้า
- (5) การโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอมด้วยรูปแบบพิเศษ โดยมีความพยายามที่จะนำเสนอให้แนบเนียนไปกับละครมากที่สุด เช่น กรอบ Window Logo และ VTR สนับสนุนหัวบรรยายของละคร ก่อนที่จะเชื่อมโยงเข้าสู่เรื่องราวของละคร

5.1.3.2 ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) พบว่า ผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มทั้งหมด เข้าใจว่าเป็นระบบสนับสนุนในค่าตอบแทนกัน (Sponsorship) โดยมีผลประโยชน์ชิงธุรกิจเข้ามาเกี่ยวข้อง การที่สินค้ามาเป็นผู้สนับสนุนให้กับละครซิทคอม เพราะหวังผลในการโฆษณาเผยแพร่สินค้าของตนให้เป็นที่รู้จัก ซึ่งจะอุปกรณ์ในรูปของการสอดแทรกสินค้าเข้าไปในเนื้อหาของละครซิทคอม อย่างไรก็ตาม นับได้ว่าเป็นการส่งผลดีต่อผู้ผลิตละครซิทคอม เพราะทำให้มีเงินทุนในการผลิตละครซิทคอมขึ้น ทำให้ละครมีความสมจริงกับเนื้อเรื่องของละคร และสามารถผลิตละครซิทคอมที่มีคุณภาพยิ่งขึ้น

5.1.3.3 ความรู้สึกที่มีต่อการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) พบว่า ผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มทั้งหมด เห็นด้วยว่าสามารถมีการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอมได้ เพราะช่วยแนะนำสินค้าให้ได้รู้จักและช่วยเติมเต็มบรรยากาศของละครให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น แต่ต้องอยู่ในระดับที่เหมาะสมและสอดแทรกให้สอดคล้องกับเนื้อเรื่องของละคร หากมีมากเกินไปอาจจะทำให้เกิดความความรู้สึกที่ไม่ดี ก่อให้เกิดความรำคาญได้

จากการสนทนากลุ่ม ผู้เข้าร่วมสนทนาได้กล่าวถึง การโฆษณาแฟงสินค้าให้อยู่ในระดับที่เหมาะสม และประโยชน์ของการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอมที่มีผลต่อผู้รับสาร ดังต่อไปนี้

- 1) ความเหมาะสมของการนำเสนอการโฆษณาแฟงสินค้า ในละครซิทคอม ซึ่งสามารถแบ่งออกได้เป็น 5 ประการ ดังนี้
 - (1) ไม่ควรเน้นในการบอกรายละเอียดเกี่ยวกับตัวสินค้า
 - (2) ไม่ควรเน้นนำเสนอภาพของสินค้าอย่างเด่นชัด
 - (3) ไม่ควรเอี่ยชื่อสินค้าในบทสนทนาของตัวละคร เพราะจะดูเป็นการเจาะจงในการโฆษณาสินค้ามากเกินไป

(4) ควรนำเสนอให้มีความสมจริง และกลมกลืนแนวเนี้ยนไปกับ
เนื้อเรื่องของละคร

(5) ศิลปะการแสดงของนักแสดง การแสดงออกมากอย่างเป็น
ธรรมชาติ ในภาคที่มีการ โฆษณาแฝงสินค้า

**2) ประโยชน์ของการโฆษณาแฝงสินค้าในละครชิทคอม ที่มีผลต่อผู้
รับสาร แบ่งออกได้เป็น 6 ประการ ดังนี้**

- (1) ทำให้ผู้รับสาร ได้รู้จักผลิตภัณฑ์ใหม่ๆเพิ่มมากขึ้น
- (2) ทำให้จดจำตราสินค้าได้
- (3) ช่วยบ่งบอกถึงระดับและกลุ่มเป้าหมายของสินค้า
- (4) ช่วยเสริมภาพลักษณ์ของสินค้าทำให้ผู้รับสารรู้สึกดีต่อสินค้า
- (5) ทำให้ทราบกระแสความนิยมของสินค้า
- (6) เป็นข้อมูลนำมาประกอบการตัดสินใจซื้อ

**5.1.3.4 แนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมการซื้อ อันเนื่องจาก การโฆษณาแฝง
สินค้าในละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) พบว่า ผู้เข้าร่วมสนทนากันน้อย
มีความเห็นว่า วิธีการ โฆษณาแฝงสินค้าในละครชิทคอม มีผลต่อแนวโน้มการเกิดพฤติกรรมซื้อ
ในขณะที่ผู้เข้าร่วมสนทนากันมาก มีความเห็นว่า วิธีการ โฆษณาแฝงสินค้าในละครชิทคอม ไม่มี
ผลต่อแนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมการซื้อ อันเนื่องจากปัจจัยบางประการ ซึ่งแบ่งออกได้เป็น 4
ประการ ดังนี้**

- 1) พิจารณาจากความเหมาะสมของสินค้ากับตัวเอง
- 2) พิจารณาจากความพึงพอใจของตนเองเป็นหลัก
- 3) พิจารณาจากข้อมูลรายละเอียดของสินค้า ในการตัดสินใจซื้อสินค้า
จะพิจารณาจากข้อมูลรายละเอียด คุณสมบัติและประโยชน์ของตัวสินค้าเป็นหลัก
- 4) ความกักดีต่อตัวสินค้าเดิม โดยจะยังคงใช้ตราสินค้าเดิมที่เคยใช้ และ
ยังคงเห็นว่ามีประสิทธิภาพที่ดีต่อไป

จากการวิจัย พบว่า ผู้เข้าร่วมในการสนทนากันมาก มีความเห็นว่าตัวละครหรือดารา
ไม่มีส่วนผลักดันให้เกิดการซื้อ ในขณะที่มีส่วนน้อย ที่มีความเห็นว่าตัวละครหรือดารา มีส่วน
ผลักดันให้เกิดการซื้อ อันเนื่องมาจากรับรู้ผ่านจากในละคร ว่าตัวละครหรือดาราได้ใช้สินค้านินิคืน

แล้วดูดี เป็นสินค้าที่มีประสิทธิภาพ และยิ่งถ้าเป็นสินค้าที่กำลังให้ความสนใจและกำลังมีความต้องการสินค้าประเภทนั้นพอดี ส่งผลทำให้มีความรู้สึกอยากใช้สินค้าแบบเดียวกับที่นักแสดงหรือดาราใช้

5.2 การอภิปรายผลการวิจัย

5.2.1 การโฆษณาแฟรงในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์.อี.ส. จำกัด (มหาชน)

ผลการศึกษาวิจัย พบว่า ผลิตภัณฑ์หรือบริการที่ใช้ในการโฆษณาแฟรงในรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์.อี.ส. จำกัด (มหาชน) มีลักษณะอยู่ 3 ลักษณะ ขั้น ได้แก่ แบบใช้ตัวผลิตภัณฑ์หรือบรรจุภัณฑ์จริง แบบใช้ป้ายโฆษณาผลิตภัณฑ์หรือบริการ และ แบบใช้สินค้าสนับสนุน ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของ Tellis (1997 : 356) ที่กล่าวไว้ว่า Product Placement เป็นการเลี่ยค่าใช้จ่ายเพื่อที่จะให้ชื่อตราสินค้าหรือภาพของสินค้าได้ไปปรากฏเกียงคู่ไป กับรายการ โดยไม่ได้มีการระบุชื่อว่าเป็นผู้สนับสนุนอย่างชัดเจนหรือไม่ได้มีลักษณะเป็นโฆษณา (Noncommercial Character) เช่น ในละคร โทรทัศน์แสดงให้เห็นฉากที่เป็นป้ายชื่อ โรงแรมอย่าง ชัดเจน โดยมิได้กล่าวว่า โรงแรมนี้เป็นผู้สนับสนุน เป็นต้น จะเห็นได้ว่า มีลักษณะของการ นำเสนอผลิตภัณฑ์หรือบริการที่หลากหลาย ขั้นเป็นพระราชนิพัทธ์ ละครซิทคอมมีลักษณะเฉพาะ คือเป็นละครที่มีเรื่องราวจนในตอน มีเนื้อเรื่องเน้นความสนุกสนานสอดแทรกไปกับเนื้อหาสาระ และเป็นละครที่สามารถสร้างเรื่องราวอกหนีจากความเป็นจริงได้

รูปแบบการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์.อี.ส. จำกัด (มหาชน) ประกอบด้วย รูปแบบการวางแผนสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement) รูปแบบการวางแผนสินค้า โดยให้ตัวละครเป็นผู้หยอดใช้สินค้า (Product Movement) รูปแบบ VTR สนับสนุนหัวบรรยายของ ละคร และรูปแบบกรอบภาพโฆษณาสินค้า (Window Logo) ซึ่งไม่สอดคล้องกับงานวิจัยของ เสริมยศ ธรรมรักษ์ (2542) ที่ได้ศึกษาเกี่ยวกับเรื่องของกระบวนการและประสิทธิผลของการวางแผนสินค้าในละคร โทรทัศน์ ซึ่งแบ่งรูปแบบการวางแผนสินค้าที่ปรากฏในละคร โทรทัศน์ ออกเป็น 2 รูปแบบ คือรูปแบบการวางแผนสินค้าโดยนำเสนอภาพอย่างเดียวและรูปแบบการวางแผนสินค้าโดยนำเสนอ ทั้งภาพและเสียง

จากผลการศึกษาและคริทиковเรื่อง “รถคู่วนบนสุดท้าย” กับคริทиковเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4” พบว่า ใช้รูปแบบการโฆษณาแห่งสินค้าในละครชิทคอมครบ ทั้ง 4 รูปแบบ โดยในรูปแบบการวางสินค้าประกอบในฉาก (Product Placement) จะนิยมใช้วิธีการวางสินค้าเป็นฉากหน้า (Foreground) หรือฉากหลัง (Background) ของตัวละครมากที่สุด และรูปแบบการวางสินค้าโดยให้ตัวละครเป็นผู้ที่ขับใช้สินค้า (Product Movement) จะนิยมใช้การนำเสนอที่ให้ตัวละครเป็นผู้ที่ขับใช้สินค้าโดยใช้ภาพอย่างเดียว (Visual Only) ซึ่งการนำเสนอการโฆษณาแห่งสินค้าในละครชิทคอม ควรจะนำเสนอให้มีความเหมาะสม และสอดคล้องไปกับเรื่องราวของละครได้อย่างแน่นอน

5.2.2 กระบวนการ และข้อตกลงของการโฆษณาแห่งสินค้าในละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอสจำกัด (มหาชน) ระหว่างผู้ผลิตและรับบริษัทตัวแทนโฆษณา

ละครชิทคอม เป็นละครที่มีเรื่องราวที่จบในตอน ถ่ายไปออกอากาศไป และมีเรื่องราวของละครที่ทันสมัยกับเหตุการณ์ในปัจจุบัน โดยสามารถทราบวันเวลาในการออกอากาศที่ชัดเจน ได้ มีผลดีทำให้บริษัทตัวแทนโฆษณาสามารถเลือกช่วงเวลาที่จะให้สินค้าของตนลงโฆษณาแห่งในละครชิทคอม ได้ อันสอดคล้องกับงานวิจัยของ วีรพงษ์ พวงเล็ก (2547 : 7 - 8) ที่กล่าวว่า การโฆษณาแห่งในละครโทรทัศน์จะเหมาะสมกับละครประเภทคอมเมดี้ ชิทคอม และแบบการถ่ายละครไปออกอากาศไป หรือที่มีสต็อกไม่นาน โดยปัจจุบันผู้ประกอบการหรือเจ้าของผลิตภัณฑ์ต่างให้ความสนใจในการโฆษณาสินค้าแห่งในละครโทรทัศน์เป็นอย่างมาก และมีแนวโน้มเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ

เหตุผลประการหนึ่งที่ผู้ผลิตละครชิทคอม บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ใช้การโฆษณาแห่งสินค้าในละครชิทคอม อันเนื่องมาจากการตลาดปะโยชน์ทางธุรกิจของบริษัทผู้ผลิตและรับบริษัทตัวแทนโฆษณา ที่มีการตอบแทนในรูปของตัวเงินเป็นหลัก ซึ่งการผลิตละครชิทคอม ต้องมีค่าใช้จ่ายในการผลิต ไม่ว่าจะเป็นค่าจ้างนักแสดง ค่าตัวทีมงานผู้ผลิตละคร ค่าเช่าอุปกรณ์ กล้อง และอุปกรณ์ไฟ ทุกอย่างที่กล่าวมาลือได้ว่าเป็นต้นทุนในการผลิตละครชิทคอมทั้งสิ้น ขณะนี้บริษัทผู้ผลิตและรับจ้างพยาบาลห้ามห้ามทางที่จะเพิ่มรายได้ เพื่อที่จะนำมาช่วยลดต้นทุนในการผลิตละคร ด้วยการขายเวลาโฆษณาและการโฆษณาแห่งสินค้าในละครให้กับบริษัทตัวแทนโฆษณา จากผลการวิจัยดังกล่าว มีความสอดคล้องสนับสนุนแนวคิดของ Stanton , Etzel and Walker (1994 : 515) ที่กล่าวว่า ผู้ผลิตรายการละครโทรทัศน์หรือภาพยนตร์เชื่อว่า การแห่งสินค้าขึ้นช่วยเพิ่มความน่าเชื่อถือต่อรายการโทรทัศน์หรือภาพยนตร์นั้นๆด้วย นอกจากนี้ยังได้รับค่าธรรมเนียมหรือ

ในบางกรณี เจ้าของสินค้าอาจจะมีข้อเสนออื่นๆ เพื่อให้สินค้าของตนได้ปรากฏในละครโทรทัศน์ หรือภาพยนตร์ซึ่งเป็นการแฟรงโฆษณาแบบแผลเปลี่ยนกัน โดยผู้ผลิตละครโทรทัศน์สามารถได้รับผลประโยชน์จากการแฟรงสินค้า โดยเป็นแหล่งรายได้เพื่อนำมาลดค่าใช้จ่ายทางการผลิตละคร เช่น ค่าอุปกรณ์ประกอบฉาก ค่าเช่าสถานที่ เป็นต้น สำหรับเจ้าของสินค้าก็สามารถถือสารตราสินค้าไปสู่บริโภคได้ โดยไม่มีข้อจำกัดในด้านเวลาเท่ากับการซื้อเวลาเพื่อออกสปอตโฆษณาทางสื่อโทรทัศน์ (Television Commercial)

นอกจากนั้นแล้ว สาเหตุที่ผู้ผลิตละครซิทคอมใช้การโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอมนั้นคือ ในการผลิตละครในแต่ละเรื่องมีความจำเป็นที่จะต้องมีอุปกรณ์ประกอบฉากเพื่อให้เกิดความสมจริงในละคร และจากเหตุผลในด้านการพัฒนาการขายโฆษณา ที่ในปัจจุบันกลยุทธ์ทางการตลาดมีความ слับซับซ้อนมากยิ่งขึ้น ทำให้ทางบริษัทตัวแทนโฆษณาและเจ้าของผลิตภัณฑ์หรือบริการมีความต้องการเพิ่มขึ้นมากกว่าการซื้อเพียงแค่เวลาโฆษณา ดังนั้นทางผู้ผลิตละครจึงนำกลยุทธ์การโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอมมาพัฒนาเป็นแนวทางการขายอีกทางหนึ่ง ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของ เสรี วงศ์มนษา (2540 : 22) ที่กล่าวว่า จากสภาพของธุรกิจสื่อสาร โฆษณาในปัจจุบัน ผู้ส่งสารหรือผู้ประกอบการจำานวนมากพยายามส่งสารโฆษณาไปยังผู้บริโภคในเวลาพร้อมๆ กัน เป็นเหตุให้ผู้บริโภคเห็นโฆษณาจำนวนมากในสื่อประเภทต่างๆ ซึ่งในบางครั้งผู้บริโภคอาจเกิดความสับสน เมื่อหันมาแล้วสึกจำความกับโฆษณาเหล่านี้ ผลเสียที่ตามมาเกือบ ผู้บริโภคจะรับทั่วสาร โฆษณาลดลงหลีกเลี่ยงรับสารโฆษณาที่ไม่เกี่ยวข้องกับความต้องการของตนด้วยวิธีการต่างๆ เช่น การไม่อ่าน หรือเปิดข้ามหน้าโฆษณาในสื่อลิ้งพิมพ์นั้นไป หรืออาจใช้เครื่องบังคับระยะไกล (Remote Control) เปลี่ยนช่องโทรทัศน์เมื่อถึงช่วงโฆษณา เป็นต้น ซึ่งสภาพการณ์เช่นนี้นักโฆษณาจึงวิตกกังวลว่า ประสิทธิผลของการทำโฆษณาด้วยวิธีการเดิมๆ อาจจะลดลงจึงจำเป็นต้องแสวงหาวิธีในการเสนอรูปแบบหรือแนวทางการโฆษณาขึ้นมาใหม่ ที่สามารถเป็นเครื่องมือในการส่งสารออกไปช้าๆ กัน ได้หลายครั้ง

หากพิจารณาถึงภาพรวมของการบวนการและข้อดกลงของการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์.อี.ส. จำกัด (มหาชน) โดยเริ่มจากขั้นตอนแรก บริษัทผู้ผลิตละคร พิจารณาบทละครเพื่อขายเวลาโฆษณาและการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอม รวมถึงการประชุมยื่นข้อเสนอ รายละเอียดข้อตกลงต่างๆ ระหว่างบริษัทผู้ผลิตละครกับบริษัทตัวแทนโฆษณา ซึ่งมีกระบวนการไกด์เคียงกับขั้นวางแผนงาน (Planning) ก่อนที่จะผลิตละครโทรทัศน์ ในกระบวนการผลิตรายการละครโทรทัศน์ของ ปันดดา ชนสิติย์ (2531 : 18 - 23) ซึ่งในขั้นวางแผน

งานนี้ จะเป็นการประชุมวางแผนกันภายในบริษัทผู้ผลิตละคร ซึ่งประกอบด้วยการทำหน้าเรื่องของละคร เรื่องย่อ ผู้แสดงนำ กลุ่มเป้าหมายของละคร และจากที่สามารถจะมีสินค้าเข้าไปเกี่ยวข้อง ในขั้นตอนนี้ผู้ผลิตละครจะทราบว่า ในละครซีทคอมที่กำลังจะดำเนินการผลิตนั้นมีจักษุหลักๆ ในเรื่องเป็นอย่างไรบ้าง เพื่อที่จะได้วางแผนเตรียมการติดต่อกับทางบริษัทตัวแทนโฆษณา เพื่อหาเงินทุนในการผลิตละครเพิ่มขึ้น และหาผู้สนับสนุนหลักที่สามารถนำสินค้าหรือบริการมาลงโฆษณาแห่งในจักษุหลักๆ ของละครได้

หลังจากที่เจรจาตกลงกันเรียบร้อยแล้ว ก็จะเป็นขั้นตอนที่บริษัทผู้ผลิตละครนำเสนอจาก เรื่องราวหรือบทละครที่มีสินค้าเข้าไปเกี่ยวข้องให้กับบริษัทตัวแทนโฆษณา ซึ่งสอดคล้องกับขั้นเตรียมการ (Pre – Production) ในกระบวนการผลิตรายการละครโทรทัศน์ของ (ปั้นดดา ชนสกิตย์, 2531 : 18 - 23) โดยจะเน้นในส่วนของการเขียนบทละคร โทรทัศน์และการเตรียมงานล่วงหน้าก่อนถ่ายทำ หลังจากได้บทโทรทัศน์มาแล้ว ทีมงานในฝ่ายด้านๆ ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับผู้สนับสนุนหลักของละคร อันได้แก่ ฝ่ายศิลปกรรม และฝ่ายเสื้อผ้า ก็ต้องไปดำเนินการติดต่อประสาน งานในการนำสินค้าของผู้สนับสนุนหลักของกรมมาใช้ประกอบฉาก เพื่อให้ละครมีความสมจริงมากยิ่งขึ้น

ส่วนขั้นการถ่ายทำละครตามที่กำหนดไว้ จะเป็นขั้นตอนที่ผู้ผลิตละครซีทคอมนำสินค้าที่ได้ตกลงกันไว้เข้าไปประกอบฉากในละคร ซึ่งสอดคล้องกับขั้นถ่ายทำ (Production) ในกระบวนการผลิตรายการละครโทรทัศน์ของ (ปั้นดดา ชนสกิตย์, 2531 : 18 - 23) โดยมีความพยายามที่จะนำเสนอการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซีทคอม ให้แนบเนียนกับเนื้อร่องของละครให้มากที่สุด ซึ่งมีข้อแตกต่างประการหนึ่งสำหรับกระบวนการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซีทคอม กับกระบวนการ การผลิตรายการละครโทรทัศน์ นั่นก็คือ ในขั้นตอนนี้บริษัทตัวแทนโฆษณาอาจเข้ามาสังเกตการณ์การถ่ายทำจริงเพื่อให้ในการถ่ายทำละครออกมาตรฐานตามข้อตกลงหรือข้อสัญญากันไว้

การเริ่มต้นในการเขียนข้อเสนอขายเวลาโฆษณา และการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซีทคอม ของบริษัท อาร์.เอส. จำกัด (มหาชน) จะประกอบไปด้วย ฝ่ายผู้ผลิตละคร คือ บริษัท อาร์.เอส. จำกัด (มหาชน) เป็นผู้เสนอขายเวลาโฆษณาควบคู่ไปกับการโฆษณาแห่งสินค้าในละคร อันเนื่องมาจากบริษัท อาร์.เอส. จำกัด (มหาชน) เป็นเจ้าของเวลาของละครซีทคอมเอง และอีกรูปแบบหนึ่ง ก็คือ ฝ่ายบริษัทตัวแทนโฆษณา เป็นผู้ดูดต่อมายังบริษัทผู้ผลิตละคร ว่ามีความประสงค์จะซื้อเวลาโฆษณาและการโฆษณาแห่งสินค้าในละครซีทคอม

ข้อตกลงในการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอม ระหว่างบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) กับบริษัทด้วยแทนโฆษณา จะเน้นไปที่การตอบแทนในรูปของการลงโฆษณาคั่นเบรก (Loose Spot) และการโฆษณาแฟรงสินค้าโดยการวางสินค้าประกอบในฉากของละครซิทคอม โดยจะมีการระบุจำนวนครั้งและความยาวของการนำเสนอในละครซิทคอม (Loose Spot) รวมทั้งจะมีการกำหนดจำนวนฉาก จำนวนตอน ที่สินค้าที่เป็นสปอนเซอร์จะปรากฏในละครซิทคอม อันนำเสนอด้วยรูปของเอกสารระบุรายละเอียดที่ชัดเจน รวมทั้งห้ามมีสินค้าคู่แข่งปรากฏอยู่ในละครเรื่องเดียวกัน และไม่มีการกำหนดรายละเอียดทางภาพว่าต้องนำเสนอด้วยระยะใกล้ (Close - up) ที่ตัวสินค้า เพราะจะถือเป็นการจงใจขายสินค้ามากเกินไป อาจทำให้ละครไม่ผ่านการ审查จากทางช่องได้ อย่างไรก็ตาม ควรนำเสนอการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอมให้มีสมจริง มีความสมเหตุสมผล และกลมกลืนแนบเนียนไปกับเนื้อเรื่องของละคร

ส่วนของข้อตกลงในการคิดค่าใช้จ่ายหรือค่าตอบแทนเพื่อการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ประกอบด้วย ฝ่ายขายของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ยื่นข้อเสนอขายเวลาโฆษณาควบคู่ไปกับการโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอม ให้กับทางบริษัทด้วยแทนโฆษณา ที่มีสินค้าสอดคล้องเหมาะสมกับละครซิทคอมของทางบริษัท โดยขายเวลาโฆษณาแบบเหมาชุด (Package) มีข้อตกลงกันเป็นช่วงระยะเวลาหนึ่ง คือ 3 เดือน 6 เดือน หรือ 1 ปี ส่วนอีกรูปแบบหนึ่งเป็นการขายโฆษณาอย่อยซึ่งมีข้อตกลงกันเป็นตอนในการออกอากาศของละคร

สำหรับการเจรจาตกลงกัน ทางบริษัทด้วยแทนโฆษณามักจะกำหนดให้นักแสดงนำ อันได้แก่ พระเอกและนางเอกเป็นผู้ใช้สินค้า อันเนื่องมาจากช่วยทำให้ภาพลักษณ์ของสินค้าดีขึ้นและมีการปรากฏตัวในละครบ่อยครั้ง ทำให้คนดูสามารถเห็นสินค้าได้บ่อยยิ่งขึ้น ซึ่งมีความสอดคล้องกับงานวิจัยของ (วีรพงษ์ พวงเล็ก, 2547 : 7 - 8) ที่กล่าวว่า การโฆษณาแฟรงในละครโทรทัศน์ยังสามารถกำหนดได้ด้วยว่าให้ใครเป็นคนใช้สินค้า คือจะให้พระเอก นางเอก คนไหน เป็นคนถือผลิตภัณฑ์เพื่อสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้แก่สินค้า และยังเป็นการวางแผนการสินค้าได้ดีด้วย (Brand Positioning)

การโฆษณาแฟรงสินค้าในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เป็นการเล่นในเรื่องของความที่ ทำให้สร้างการจดจำในตัวสินค้า และสามารถสร้างภาพลักษณ์ของสินค้าที่ดีได้ อันสอดคล้องกับแนวคิดการโฆษณาสินค้าแฟรงในละครโทรทัศน์ (Product Placement in Drama

Program) ของ Belch and Belch (2005 : 458 – 460) ที่กล่าวว่า ข้อได้เปรียบของการแฝงสินค้า คือ ความถี่ (Frequency) ถ้าสินค้าที่นำมาวางในละครและมีการปรากฏในเกือบทุกฉากของละครเรื่องนั้น ก็เป็นผลในการสร้างความถี่ให้เกิดขึ้นกับสินค้าและบริการ ทำให้เกิดการระลึก (Recall) ถึงผลิตภัณฑ์หรือตราสินค้านั้น ได้อย่างมีประสิทธิภาพ รวมถึงเป็นการเชื่อมโยงความ สัมพันธ์กับแหล่งสาร (Source Association) เมื่อผู้บริโภคหลายคนเห็นรายการที่ต้นชื่อบอรอดயน์ตราใด ตราหนึ่งในละคร การเชื่อมโยงนี้อาจนำไปสู่ความรู้สึกชอบพอหรือรู้สึกต่อภาพลักษณ์ของสินค้า ในทางที่ดี

นอกจากนั้น การโฆษณาแฝงสินค้าในละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ยังมีรูปแบบการแสดงภาพสินค้าหรือป้ายโฆษณาสินค้าประกอบฉากในละครพร้อมกับพูดให้รายละเอียดเกี่ยวกับการจัดกิจกรรมพิเศษของสินค้า เช่น การส่งชิ้นส่วนแปรรูปอย่างไร ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดการโฆษณาสินค้าแฝงในละคร โทรทัศน์ (Product Placement in Drama Program) ของ (Belch and Belch, 2005 : 458 – 460) ที่กล่าวว่า ข้อได้เปรียบของการโฆษณาแฝง เป็นการสนับสนุนสื่ออื่นๆ (Support Other Media) ที่เป็นเครื่องมือทางการส่งเสริมการตลาดอีกด้วย

5.2.3 ประสิทธิผลของการโฆษณาแฝงในละครชิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ว่าเกิดผลอย่างไรต่อผู้รับสาร

จากการศึกษาวิจัย พบว่า กลุ่มตัวอย่างผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มนี้จำนวนมาก เกิดการตระหนักรู้ถึงการโฆษณาแฝงสินค้าในละครชิทคอม โดยไม่มีการชี้นำ และหลังจากมีการชี้นำ ผู้เข้าร่วมสนทนาทั้งหมดเกิดการรับรู้ สามารถจดจำ และแสดงทัศนคติที่มีต่อการโฆษณาแฝงในละครชิทคอมได้

สาเหตุที่กลุ่มตัวอย่างผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มนี้ สามารถสังเกตเห็นหรือรับรู้ได้ว่า เป็นการโฆษณาแฝงสินค้าในละครชิทคอม อันประกอบไปด้วย การเห็นภาพของสินค้าอย่างเด่นชัด และความถี่ในการนำเสนอภาพสินค้า ซึ่งมีความสอดคล้องกับ ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการรับรู้ของมนุษย์ (Factors Affecting Consumer Perception) ของ เสรี วงศ์มณฑา (2542 : 84 – 87) ที่ได้กล่าวไว้ว่า ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการรับรู้ของมนุษย์ ประกอบไปด้วย ขนาด (Size) สำหรับขนาดในด้านของการโฆษณาแฝงสินค้าในละคร โทรทัศน์จะมีความเกี่ยวข้องกับมุมกล้อง ขนาดของภาพ ที่จะทำ

ให้สินค้านั้นๆ ปรากฏต่อสายตาของผู้ชมอย่างเห็นได้ชัดเจน ตำแหน่ง (Position) หมายถึงตำแหน่งที่สินค้าปรากฏบนจอโทรทัศน์ ไม่ว่าจะเป็นการปรากฏภาพสินค้าเป็นฉากหน้า (Foreground) หรือเป็นฉากหลัง (Background) ของตัวละคร ควรจะเป็นตำแหน่งที่มีความโดดเด่น และปัจจัยในเรื่องของความเข้ม (Intensity) ซึ่งความเข้มจะหมายถึงจำนวนครั้งและความถี่ในการโฆษณาของสินค้านั้นๆ หากสินค้านั้นปรากฏซ้ำๆ (Repetition) กันบ่อยๆ หรือปรากฏเกือบทุกตอนในละครเรื่องนั้นก็อาจจะมีอิทธิพลต่อการรับรู้ของผู้ชมมากขึ้น

นอกจากนี้ ยังพบสาเหตุที่ผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มสามารถสังเกตเห็นหรือรับรู้ได้ว่าเป็นการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอม ซึ่งมีความแตกต่างจากแนวคิดของ เสรี วงศ์มนษา ที่กล่าวว่า การให้นักแสดงเป็นผู้พูดถึงสินค้า ชื่อ ข้อความ สโลแกน สรรพคุณของสินค้า หรือคำพูดใดๆ ที่เสริมเข้าไปในบทสนทนานะเพื่อให้สินค้านั้นๆ โดดเด่น สร้างความสนใจให้แก่ผู้ชม การให้ตัวละครเป็นผู้หหยิบใช้สินค้าในฉาก และการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอมด้วยรูปแบบพิเศษ เป็นการนำเสนอรูปแบบพิเศษใหม่ๆ โดยมีความพยายามที่จะนำเสนอให้แนวเนื้อเรื่องไปกับละครมากที่สุด เช่น ครอบ Window Logo และ VTR สนับสนุนหัวบรรยายของละคร ก่อนที่จะเชื่อมโยงเข้าสู่เรื่องราวของละคร สาเหตุที่มีความแตกต่างอันสืบเนื่องมาจาก ละครซิทคอมเป็นละครที่มีเนื้อหาที่หลากหลาย ใช้รูปแบบการดำเนินเรื่องที่ไม่สมจริง (Over act) และเป็นละครที่เน้นอารมณ์แบบขำขัน (Comedy) ซึ่งอ่อนไหวต่อการโฆษณาแฟงสินค้าเข้าไปในละครซิทคอม ได้อย่างดี รวมถึงละครซิทคอมมักจะเป็นละครที่บริษัทผู้ผลิตละครเป็นเจ้าของเวลา ทำให้สามารถขายเวลาโฆษณาควบคู่ไปกับการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอมได้เอง จึงทำให้มีรูปแบบในการนำเสนอการโฆษณาแฟงสินค้าได้หลากหลาย

สำหรับในส่วนของการรู้ความเข้าใจต่อการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) พบว่า ผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่มทั้งหมด เข้าใจว่าเป็นการให้การสนับสนุนละคร มีการจ่ายเงินค่าตอบแทนกัน โดยมีผลประโยชน์เชิงธุรกิจเข้ามาเกี่ยวข้อง การที่สินค้ามาเป็นผู้สนับสนุนให้ กับละครซิทคอม เพราะหวังผลในการโฆษณาเผยแพร่สินค้าของตนให้เป็นที่รู้จัก ซึ่งจะอุดหนุนในรูปของการสอดแทรกสินค้าเข้าไปในเนื้อหาของละครซิทคอม ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดการโฆษณาสินค้าแฟงในละคร โทรทัศน์ (Product Placement in Drama Program) ของ Ford and Ford (อ้างถึงใน เสริมยศ ธรรมรักษ์, 2542 : 14) ได้ให้คำนิยามของ Product Placement หมายถึง การนำเสนอสินค้าหรือบริการเข้าไปไว้ในรายการหรือภาพยนตร์โดยมีการจ่ายค่าตอบแทนในรูปของเงิน หรือสินค้าให้กับผู้ผลิตหรือเจ้าของรายการนั้นๆ

ปัจจัยที่มีผลต่อความรู้สึกของผู้เข้าร่วมในการสนทนากลุ่ม ที่มีต่อการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) พบว่า ผู้เข้าร่วมสนทนากลุ่มทั้งหมดเห็นด้วยว่าสามารถมีการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอมได้ เพราะช่วยแนะนำสินค้าให้ได้รู้จัก และช่วยเติมเต็มบรรยากาศของละครให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น แต่ต้องอยู่ในระดับที่เหมาะสมและสอดแทรกให้สอดคล้องกับเนื้อเรื่องของละคร ถ้านำเสนอการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอมในระดับที่มากเกินพอดีก็จะทำให้คนดูเกิดการเบื่อหน่าย ก่อให้เกิดความรำคาญ อันจะเกิดผลเสียมากกว่าผลดี อันสอดคล้องกับแนวคิดการโฆษณาสินค้าแฟงในละครโทรทัศน์ (Product Placement in Drama Program) ของ (Belch and Belch , 2005 : 458 – 460) ที่กล่าวว่า ข้อเสียเปรียบของการแฟงสินค้า คือ ถ้านำผลิตภัณฑ์เข้าจากเป็นการรบกวนมากเกินไป ทำให้ผู้ชมอาจจะเกิดความรู้สึกถูกยัดเยียดจากการโฆษณาแฟงสินค้าในละคร และทำให้มีทัศนคติด้านลบต่อตราสินค้าได้

หากกล่าวถึงความเหมาะสมในการนำเสนอการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอม ของ บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ประกอบด้วย ไม่ควรเน้นในการนำเสนอรายละเอียดเกี่ยวกับตัวสินค้า ไม่ควรนำเสนอภาพของสินค้าอย่างเด่นชัด ไม่ควรเรื่อยซื้อสินค้าในบทสนทนาของตัวละคร ควรนำเสนอให้มีความสมจริง และศิลปะการแสดงของนักแสดง โดยเฉพาะในภาคที่มีการโฆษณาแฟงสินค้าควรแสดงออกมากอย่างเป็นธรรมชาติ ซึ่งจากการวิจัยในครั้งนี้ ทำให้ทราบถึงทัศนคติของผู้รับสารที่มีต่อการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอม รู้สึกสาเหตุที่ผู้รับสารสามารถสังเกตเห็นหรือรับรู้ได้ว่าเป็นการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอม รวมทั้งรู้สึกความเหมาะสมของการนำเสนอการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอม เพื่อให้ผู้ผลิตละครซิทคอม รวมถึงบริษัทตัวแทนโฆษณานำไปเป็นข้อมูลประกอบในการสื่อสารการตลาดให้เข้าถึงกลุ่มเป้าหมายต่อไป

ประโยชน์ของการโฆษณาแฟงสินค้าในละครซิทคอมที่มีผลต่อผู้รับสาร ประกอบด้วย ทำให้ผู้รับสาร ได้รู้จักผลิตภัณฑ์ใหม่ๆเพิ่มมากขึ้น สามารถจดจำตราสินค้าได้ อันเป็นผลลัพธ์เนื่องมาจากการถี่ในการเห็นสินค้าน้อยๆ ความโถดดเด่นในตัวสัญลักษณ์ของตราสินค้าของ และทำให้ทราบถึงกระแสความนิยมของสินค้าในปัจจุบัน เพราะละครซิทคอมเป็นละครที่มีเรื่องราวอิงกับกระแสความเป็นไปของเหตุการณ์ในปัจจุบัน การนำเสนอภาพในละครจึงเป็นการสะท้อนถึงภาพความเป็นจริงของสังคมในขณะนั้น ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดเกี่ยวกับทัศนคติ (Attitude) ถือเป็นองค์ประกอบของทัศนคติในส่วนที่เป็นความคิด (Cognitive Component) และในส่วนของการช่วยเสริมภาพลักษณ์ของสินค้าทำให้ผู้รับสารรู้สึกดีต่อสินค้า และการช่วยบ่งบอกถึงระดับและกลุ่ม

เป้าหมายของสินค้า จัดเป็นองค์ประกอบของทัศนคติในส่วนที่เป็นความรู้สึก (Affective Component) เป็นความรู้สึกต่างๆ รวมทั้งด้านอารมณ์ด้วย และลำดับสุดท้ายคือ เป็นข้อมูลนำมาระบบทรัพยากรตัดสินใจซึ่งถือเป็นองค์ประกอบของทัศนคติในส่วนที่เป็นพฤติกรรม (Behavioral Component) เป็นแนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมในอนาคต

แนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมการซื้อสินค้า อันเนื่องจากการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) พบว่า ผู้เข้าร่วมสนทนากำหนดส่วนมาก มีความเห็นว่า วิธีการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบไม่มีผลต่อแนวโน้มของการเกิดพฤติกรรมการซื้อ อันมีสาเหตุมาจากการพิจารณาลึกลงความเหมาะสมของตัวสินค้ากับตัวเอง คำนึงถึงความพึงพอใจของตนเองเป็นหลัก พิจารณาจากคุณสมบัติและประโยชน์ของตัวสินค้า และความภักดีที่มีต่อตัวสินค้าเดิม นอกจากนั้นผู้เข้าร่วมสนทนาส่วนใหญ่ ยังมีความเห็นว่าตัวละครหรือดาราไม่มีส่วนผลักดันให้เกิดการซื้อสินค้า

5.3 ข้อเสนอแนะ

5.3.1 จากการวิจัยครั้งนี้ ทำการศึกษาเรื่องการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบ จะเห็นได้ว่า ในปัจจุบันนี้มีบริษัทผู้ผลิตผลกระทบอยู่หลายแห่งด้วยกัน และมีผลกระทบที่กำลังออกอาหา�新ปัจจุบันอยู่หลายเรื่อง ซึ่งจากการวิจัยพบว่า ในปัจจุบันผู้รับสารมีความรู้ความเข้าใจในเรื่องการโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบมากยิ่งขึ้น สืบเนื่องมาจากผู้ผลิตผลกระทบใช้วิธีนำเสนอ การโฆษณาแห่งสินค้าในผลกระทบอย่างเห็นได้ชัดว่าเป็นการโฆษณา และไม่มีความสอดคล้องกับเนื้อเรื่องของละคร เป็นผลทำให้ผู้รับสารมีความรู้สึกหงุดหงิด และรู้สึกว่าเป็นการบัดเบี้ยดสินค้า มากจนเกินไป ดังนั้นบริษัทผู้ผลิตผลกระทบและบริษัทด้านแทนโฆษณา ควรคำนึงถึงผลกระทบในเรื่องนี้ด้วย เพราะนอกจากจะเกิดผลกระทบต่อตัวสินค้าหรือบริการแล้ว อาจก่อให้เกิดผลกระทบต่อตัวผลกระทบเรื่องนั้นๆด้วย

5.3.2 การตรวจเช็คขอร์ผลกระทบ เป็นหน้าที่ของเจ้าหน้าที่ประจำแต่ละสถานี โทรทัศน์ต้องตรวจพิจารณา ก่อนที่จะออกอากาศทุกครั้ง ซึ่งในปัจจุบันยังไม่มีกฎหมายหรือกฎระเบียบที่เป็นมาตรฐานในการตรวจเช็คขอร์มองรับ เป็นผลทำให้การตรวจเช็คขอร์ในแต่ละครั้งก็ขึ้นอยู่กับคุณภาพพินิจของเจ้าหน้าที่ผู้ตรวจเช็คขอร์แต่ละคน ซึ่งก็มีความแตกต่างกันไป

ดังนั้นจึงควรกำหนดกฎระเบียบมารองรับในชุดนี้ เพื่อที่บริษัทผู้ผลิตและครซิทคอมหรือบริษัทตัวแทนโฆษณาจะได้ยึดถือเป็นบรรทัดฐานเดียวกัน

5.4 ข้อจำกัด

5.4.1 ผู้วิจัยไม่สามารถสัมภาษณ์เก็บข้อมูลจากบริษัทตัวแทนโฆษณา ที่เป็นลูกค้าในการซื้อเวลาโฆษณาและการโฆษณาแฟ่งสินค้าในละครซิทคอมของ บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) มาอย่างต่อเนื่องในละครซิทคอมทั้ง 2 เรื่อง ได้ครบตามจำนวนที่ต้องการ เนื่องจากผู้ที่สามารถให้สัมภาษณ์ได้นั้น ไม่สะดวกในการให้ข้อมูลเนื่องจากเป็นข้อมูลทางการตลาด

5.4.2 ผู้วิจัยไม่สามารถสัมภาษณ์เก็บข้อมูลจากบริษัทเจ้าของลิขสิทธิ์ได้โดยตรง อันเนื่องจากผู้ที่สามารถให้สัมภาษณ์ได้นั้น ไม่สะดวก และไม่ให้ความร่วมมือในการขอสัมภาษณ์

5.4.3 ข้อมูลบางข้อในการวิจัย โดยเฉพาะเรื่องของค่าใช้จ่ายในการโฆษณาแฟ่งสินค้า ในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เป็นข้อมูลที่ผู้ให้สัมภาษณ์ไม่สามารถเปิดเผย ตัวเลขได้ เนื่องจากเป็นข้อมูลทางการตลาด

5.5 แนวทางการศึกษาในอนาคต

5.5.1 การศึกษาวิจัยในครั้งนี้ เป็นการศึกษาเฉพาะละครซิทคอม ที่ผลิตโดยบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) เพียงแห่งเดียว สำหรับการศึกษารั้งต่อไป ควรทำการวิจัยโดยศึกษาเปรียบเทียบการโฆษณาแฟ่งสินค้าในละครซิทคอมระหว่าง 2 บริษัทผู้ผลิตและครซิทคอม เพื่อให้ทราบถึงทัศนคติที่หลากหลาย และเพื่อศึกษาถึงข้อเห็นด้วย และข้อแตกต่างของการโฆษณาแฟ่งสินค้าในละครซิทคอมระหว่าง 2 บริษัท

5.5.2 การศึกษาวิจัยในครั้งนี้ เป็นการศึกษาวิจัยเฉพาะการโฆษณาแฟ่งสินค้าในละครซิทคอม ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) สำหรับการวิจัยครั้งต่อไป ควรทำการวิจัยโดยศึกษาการโฆษณาแฟ่งสินค้าในสื่ออื่นๆ โดยเฉพาะสื่อใหม่ อย่างเช่น สื่ออินเตอร์เน็ต เป็นต้น



บารณานุกรม

บรรณานุกรม

ภาษาไทย

หนังสือ

- กาญจนา แก้วเทพ. (2547). การวิเคราะห์สื่อแนวคิดและเทคนิค (พิมพ์ครั้งที่ 4). กรุงเทพฯ.
- ตรา ทีปะปาล. (2542). พฤติกรรมผู้บริโภค. กรุงเทพฯ : รุ่งเรืองสารสนเทศพิมพ์.
- นิวัต วงศ์พรหมปรีดา. (2536). โฆษณาอย่างไรชนะใจผู้อื่น. กรุงเทพฯ : ที.พี.พรินท์.
- ปันคดา ชนสติตย์. (2531). ละครโทรทัศน์ไทย. กรุงเทพฯ : ภาควิชาการสื่อสารมวลชน
คณะนิเทศศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ประภาเพ็ญ สุวรรณ. (2520). ทัศนคติ : การวัด การเปลี่ยนแปลง และพฤติกรรมอนามัย. กรุงเทพฯ :
ไทยวัฒนาพาณิช.
- พรรณพิมล ก้านกนก. (2531). สื่อสารการตลาด. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยรามคำแหง.
- พัชรี วรกวน. (2522). จิตวิทยาสังคม. นนทบุรี : โรงพิมพ์สถานส่งเสริมห้องปฏิบัติการ.
- พิมลด ศรีวิกรม์. (2542). พฤติกรรมผู้บริโภค. กรุงเทพฯ : คณะพาณิชยศาสตร์และการบัญชี
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- รุ่งนภา พิตรปรีชา. (2539). เอกสารการสอนชุดวิชา ธุรกิจการโฆษณา หน่วยที่ 8-15. นนทบุรี :
โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยสูงทัยธรรมราช.
- วรลักษณา ชีราโนยก์. (2538). เอกสารการสอนชุดวิชา พฤติกรรมศาสตร์การสื่อสาร หน่วยที่ 1-8.
กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ชวนพิมพ์.
- ศิริวรรณ เสรีรัตน์. (2537). การบริหารการโฆษณาและการส่งเสริมการตลาด. กรุงเทพฯ :
พัฒนาศึกษา .
- ______. (2538). ศัพท์การตลาดและการโฆษณา. กรุงเทพฯ : วิศิทธิ์พัฒนา.
- สุชา จันทร์เอม. (2524). จิตวิทยาสังคม. กรุงเทพฯ : ไทยวัฒนาพาณิช.
- ______. (2540). จิตวิทยาทั่วไป. กรุงเทพฯ : ไทยวัฒนาพาณิช.
- เสรี วงศ์มนษา. (2540). ครบเครื่องเรื่องสื่อสารการตลาด. กรุงเทพฯ : วิศิทธิ์พัฒนา.
- ______. (2542). พฤติกรรมผู้บริโภค. กรุงเทพฯ : ชีระพิล์ม และไชเท็กซ์.
- ______. (2546). หลักการโฆษณา. กรุงเทพฯ : ธรรมสาร.

อวรรณ พลันธน์โววาท. (2546). การสื่อสารเพื่อการโน้มน้าวใจ. กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

เอกสารอื่นๆ

บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) . (2548) . แบบแสดงรายงานข้อมูลประจำปี (แบบ 56-11) .

วิทยานิพนธ์

กรณิการ เวียงเพิ่ม. (2539). การวิเคราะห์ละครโทรทัศน์แบบ Situation Comedy เรื่อง คู่ชื่นชุลมุน. วิทยานิพนธ์ปริญญาบัณฑิต สาขาวิชาภาษาต่างประเทศ (ภาควิชาการสื่อสารมวลชน). กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

จิตเลขา สุขเสริมส่งชัย. (2542). การรับรู้ทัศนคติของผู้บริโภคสตรีทีมีต่อการแสดงถึงสินค้าในนิตยสารสตรี. วิทยานิพนธ์ปริญญาบัณฑิต สาขาวิชาภาษาต่างประเทศ (ภาควิชาการประชาสัมพันธ์). กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ดวงกานา จันทมาศรักษยา. (2548). กลยุทธ์การใช้สื่อเพื่อส่งเสริมการตลาดของห้าง บิ๊กซี ชูเปอร์เซ็นเตอร์ สาขา รังสิต. วิทยานิพนธ์ปริญญาบัณฑิต สาขาวิชาภาษาต่างประเทศ. กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์.

วีรพงษ์ พวงเด็ก. (2547). การสำรวจทัศนคติของประชาชนในเขตกรุงเทพมหานครที่มีต่อการโฆษณาสินค้าแฟงในละครโทรทัศน์. วิทยานิพนธ์ปริญญาบัณฑิต สาขาวิชาสารศาสตร์. กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์.

สุกันธิ์ นัตรคงค์. (2541). การตระหนักรู้ และทัศนคติของผู้บริโภคที่มีต่อการวางแผนค้าในภาคยนตร์. วิทยานิพนธ์ปริญญาบัณฑิต สาขาวิชาภาษาต่างประเทศ (ภาควิชาการประชาสัมพันธ์). กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

เสริมยศ ธรรมรักย์. (2542). กระบวนการและประสิทธิผลของการวางแผนค้าในละครโทรทัศน์. วิทยานิพนธ์ปริญญาบัณฑิต สาขาวิชาภาษาต่างประเทศ (ภาควิชาการประชาสัมพันธ์). กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

รายการโทรทัศน์

บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) . (2548) . ตอนแฟ้มมาเฟีย . ละครซิทคอมเรื่อง รถด่วนขบวน

สุดท้าย. กรุงเทพฯ : สถานีวิทยุโทรทัศน์ โมเดรัน ไนน์ทีวี ช่อง 9 อ.ส.ม.ท.

บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) . (2548) . ตอนแมวกับปลาย่าง . ละครซิทคอมเรื่อง รถด่วนขบวน

สุดท้าย. กรุงเทพฯ : สถานีวิทยุโทรทัศน์ โมเดรัน ไนน์ทีวี ช่อง 9 อ.ส.ม.ท.

บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) . (2548) . ตอนเช็กส์เซ็นส์ . ละครซิทคอมเรื่อง รถด่วนขบวน

สุดท้าย. กรุงเทพฯ : สถานีวิทยุโทรทัศน์ โมเดรัน ไนน์ทีวี ช่อง 9 อ.ส.ม.ท.

บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) . (2548) . ตอนหนึ่งอาทิตย์ พิชิตหัวใจเธอ . ละครซิทคอมเรื่อง

รถด่วนขบวนสุดท้าย. กรุงเทพฯ : สถานีวิทยุโทรทัศน์ โมเดรัน ไนน์ทีวี ช่อง 9

อ.ส.ม.ท.

บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) . (2548) . ตอนความเหงา เป็นข็บากข็บลบ . ละครซิทคอมเรื่อง

รถด่วนขบวนสุดท้าย. กรุงเทพฯ : สถานีวิทยุโทรทัศน์ โมเดรัน ไนน์ทีวี ช่อง 9

อ.ส.ม.ท.

บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) . (2548) . ตอนแทก เดอะริปเปอร์ . ละครซิทคอมเรื่อง เพื่อนแซ่บ

4 คุณ 4. กรุงเทพฯ : สถานีวิทยุโทรทัศน์ โมเดรัน ไนน์ทีวี ช่อง 9 อ.ส.ม.ท.

บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) . (2548) . ตอนเพื่อนรัก เพื่อนแคน . ละครซิทคอมเรื่อง เพื่อนแซ่บ

4 คุณ 4. กรุงเทพฯ : สถานีวิทยุโทรทัศน์ โมเดรัน ไนน์ทีวี ช่อง 9 อ.ส.ม.ท.

บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) . (2548) . ตอนหอดีก . ละครซิทคอมเรื่อง เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4.

กรุงเทพฯ : สถานีวิทยุโทรทัศน์ โมเดรัน ไนน์ทีวี ช่อง 9 อ.ส.ม.ท.

บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) . (2548) . ตอนคำทำงานาย . ละครซิทคอมเรื่อง เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4.

กรุงเทพฯ : สถานีวิทยุโทรทัศน์ โมเดรัน ไนน์ทีวี ช่อง 9 อ.ส.ม.ท.

บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) . (2548) . ตอนสาวหน้าใสกับนายชอปเปอร์ . ละครซิทคอมเรื่อง

เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4. กรุงเทพฯ : สถานีวิทยุโทรทัศน์ โมเดรัน ไนน์ทีวี ช่อง 9 อ.ส.ม.ท.

ภาษาต่างประเทศ

BOOKS

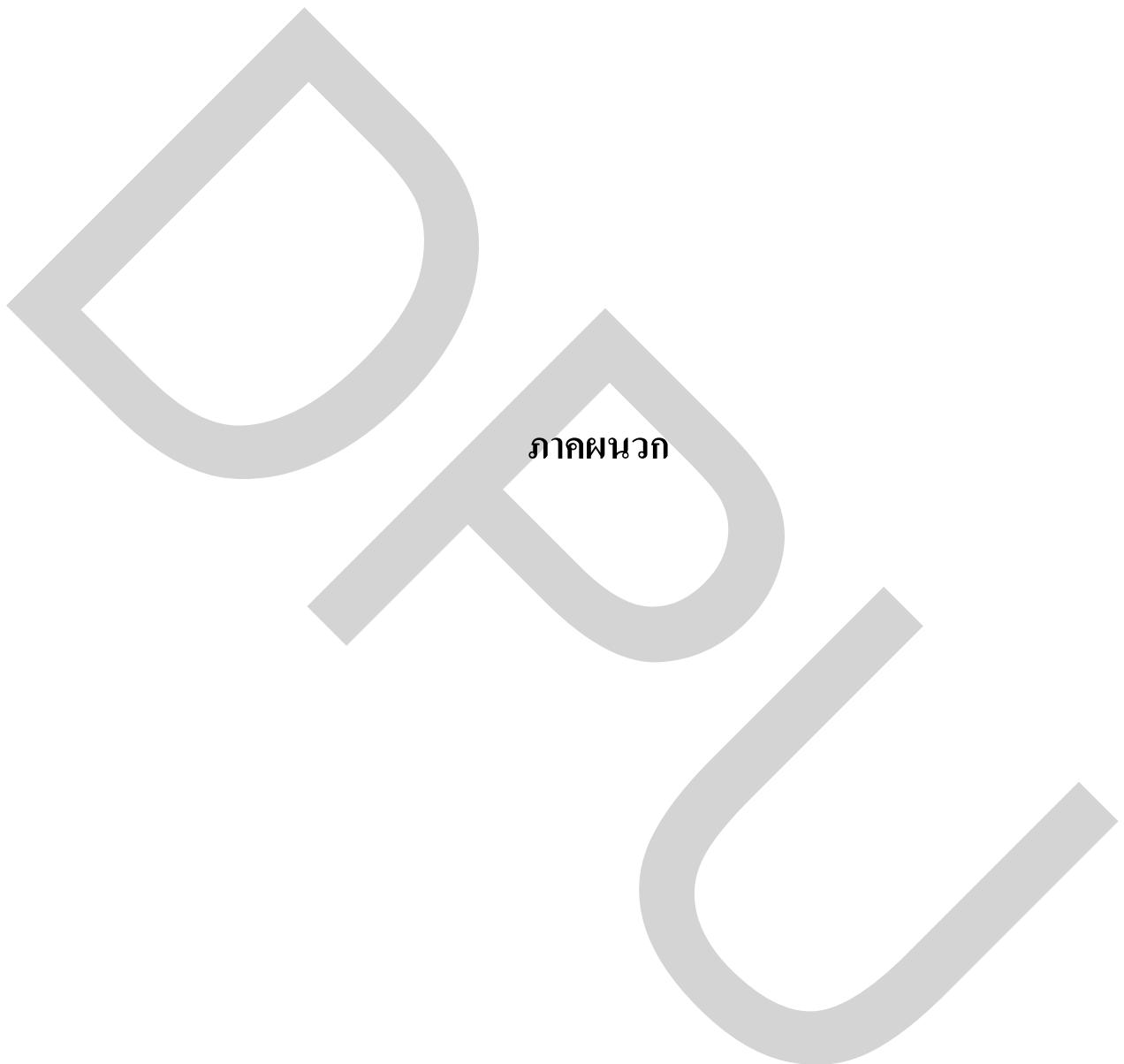
Belch , George E. and Belch , Michael A. (2005). **Advertising and promotion : An Integrated Marketing Communications Perspective.** USA : Irwin .

Marc , David. (1990). **Comic Visions** (2 nd ed.). London : Unwin Hyman.

Stanton , William. , Etzel , Michael J. and Walker , Bruce J. (1994). **Fundamentals of Marketing.** USA : McGraw – Hill.

Tellis , Gerard J. (1997). **Advertising and sales promotion strategy.**
USA : Addison – Wesley.

Toll , Robert C. (1982). **The Entertainment Machine.** New York : Oxford University Press.





ภาคผนวก ก
เรื่องย่อของละครชิทคอมเรื่อง “รถด่วนขบวนสุดท้าย”
และเรื่อง “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4”

1. เรื่องย่อละคร “รถด่วนขบวนสุดท้าย”

เป็นเรื่องราวของผู้หญิงสมัยใหม่ในโลกยุคไร้พรอมเดน ที่บางครั้งมุ่งมั่นและวางแผนห้าม สำเร็จ จนลืมไปว่า “อายุ” กับ “ความงาม” เป็นของตรงข้ามกัน พอชีวิตประสบความสำเร็จในหน้าที่การทำงาน ตัวเองถึงได้รู้ว่าชีวิตย่างเข้าสู่วัย “ขึ้นคาน” แม้ในยุคปัจจุบัน การแต่งงานซึ่งเป็นเรื่องธรรมชาติไปแล้วก็ตาม แต่สำหรับผู้หญิงที่เลี้ยงวัย “สามสิบ” แล้วยังไม่ได้แต่งงาน ก็มักจะได้คำจำกัดความว่า “ขึ้นคาน” พ่วงแรมมาด้วยเสมอ จากชายในฝันตอนเข้าวัยสาว จึงค่อยๆ ลด สเป็ค ลงมาจนเป็นไกรสักคนที่พ่อจะฝากฝากราชให้ได้ก็พอ ซึ่งอาจเป็นรถด่วนขบวนสุดท้ายสำหรับการลงจากคาน สำหรับพวกเธอแต่ถึงอย่างไรก็ยังมีบางคนที่ถึงจะขึ้นคานก็ยังติดนิสัยช่างเลือก เพราะถือคติว่า “หากไร้ชายที่พึงชย อย่ามีมันจะเลขะดีกว่า”

ดังตัวละคร “บุญนา” (ตุ๊ก-จันจิรา ภูแจ้ง) “ดวงทรัพย์” (นิ้ง-กุลสตรี ศิริพงศ์ปรีดา) “ดุจแสงดาว” (ตีก-กัญญารัตน์ จิรัชกิจ) สามสาวใหญ่ และ “ใบเตย” (กิบชี้-วนิดา เติมธนาภรณ์) น้องสุดท้องโดยเฉพาะสามสาวใหญ่ ที่ทำงานจนลืมเวลาที่จะเลือกผู้ชายสักคนมาเป็นคู่ชีวิต กว่าจะรู้ตัวอึกครึ้งก็กำลังจะขึ้นคาน อยู่รอมร่ออยู่แล้ว แต่แล้ววันหนึ่งก็มี “ใบเตย” แม่สาวน้อยหน้าหวาน เข้ามาในกลุ่ม ซึ่งมีผู้ชายให้ความสนใจเป็นอย่างมาก โดยเฉพาะ “จือ” (บิม-กวาง ตันจารักษ์) ซ่างภาพหนุ่มหล่อประจำออฟฟิศบุญนา ก็ยิ่งทำให้หัวใจสามสาวรู้สึกตื่นผ่อนผ่อน ว่าตอนน่องจะต้องหาผู้ชายสักคนมาเป็นของตนให้จงได้ แต่ในเมื่อตั้งใจลูกขึ้นมาจะหาคู่ทั้งที่ ก็ต้องหาที่มั่นคงให้ได้ ปฏิบัติการณ์ลงจากคานและความสนุกสนานของสามสาวใหญ่กับหนึ่งสาวรุ่น และผู้ชายของพวกเธอจึงเริ่มขึ้น

กลุ่มเป้าหมายของละครรถด่วนขบวนสุดท้าย คือ กลุ่มนวัยรุ่นถึงวัยทำงาน

2. เรื่องย่อละคร “เพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4”

เป็นละครวัยรุ่นแนวสนุกสนาน นำเสนอเรื่องราวชีวิตของกลุ่มวัยรุ่นในปัจจุบันที่ สะท้อนออกมานในแง่มุมต่างๆ เรื่องราวเกิดขึ้นเมื่อหนุ่มจอมทะเล่นแสนดีต้องมาเจอกับสาวมาด กวนพร้อมด้วยกิวนเพื่อนสุดซ่าส์ กับเรื่องราวสุดป่วนในหอชายนะหอหญิงแต่เพียงพร้อมไปด้วย มิตรภาพของพวกเข้า

วันเปิดเทอมวันแรกของการใช้ชีวิตอิสระเป็นครั้งแรก ทำให้ “เบย์” (อา Harring-อานัส สาย ทวี) ชายหนุ่มสุดหล่อฟอร์มจัดแต่นิสัยดีตื่นเต้นเป็นอย่างมาก เขาภารกิจมาในรั้วมหาวิทยาลัยด้วย ความมั่นใจเต็มเปี่ยม และหวังเอาไว้ว่าชีวิตในนี้คงจะทำให้เขาเรียนรู้ที่จะเดือดหนทางเดินต่อไปในอนาคตได้ วันแรกที่เบย์ภารกิจมาเรียนที่มหาวิทยาลัยได้เจอกับ “ตั้งโอ้อ์” (ฟร์-ศกสรรค์นร วรอุไร) สาวน้อยหน้าดาน่ารัก ตรงไปตรงมาและปากดี แรกพบเมื่อได้เจอกันทั้ง 2 คนก็ถูกใจเป็นไม้เบื้องไม้ มากันไปซะแล้ว

และเมื่อเวลาเริ่มน้องรวมทุกคนจะ เบย์ได้อ่ายกลุ่มเดียวกับ “โอม” (แซมป์-ชนพล แย้ม พรายพิรเมย) หนุ่มสุดหล่อ เนื้อ型 คลาดແಡ່ແກມໂກງ “ชัช” (แม้ว-ปัญญา วงศ์ทอง) หนุ่มซื่อ ไม่ค่อย ทันคน มักโคนเพื่อนๆ ในกลุ่มกลั้นแกดังอยู่เสมอ และ“มุ้ง” (គុ- จิรวัฒน์ นานะวิญญูลย์) หนุ่มหน้า หม้อขี้หลี หนุ่มทั้งสี่ต้องมาจับกลุ่มรวมกับสาวอีกสี่คน นั้นก็คือ “แพนด้า” (ฝน-พิมพ์ศรี เสรีวัตต นะ) สาวซื่อสุดสวย เป็นเด็กเรียน เรียบร้อยและจริงใจ “พีร์” (เฟรนน์-พิมพ์ชนก พลบุรณ์) สาวหน้า หวานแต่หัว นิสัยดี และ “ชาเอม” (เชอร์รี่-ชาวดี เชอร์เม็ค) สาวสวยน้ำบ nao ผู้หลงตัวเอง และคน สุดห้ายที่ทำให้เบย์ถึงกับลงจับนั้นก็คือ “ตั้งโอ้อ์” คู่อามาตของเขานั้นเอง และ เพราะความไม่ถูกกัน ของเบย์กับตั้งโอ้อ์ ทำให้ทั้งคู่แย่งกันเงจนเอาหายนะมาสู่กลุ่ม ทำให้กลุ่มของเขาระเชื่อถูกทำโทษ ฝ่ายชายจึงไทยฝ่ายหญิง ฝ่ายหญิงก็ไทยฝ่ายชาย ทั้งสองฝ่ายต่าง ไทยกันไปกันมา ทำให้ร้อนถึงผู้คุณ หอพักชาย “สมเกียรติ” (นุ้ย เซลลูอิม) และผู้คุณหอพักหญิง “อี้มพร” (ตัก-ศิริพร อุญยอด) ที่ต้อง คอยัดการกับปัญหาความวุ่นวายต่างๆอยู่เป็นประจำ เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นทำให้ทั้งสองกลุ่มนี้ ถูกใจเป็นไม้เบื้องไม้มากันไปในที่สุด และคงยกที่จะหาทางมาบรรจบกันได้

ละครเพื่อนแซ่บ 4 คุณ 4 มีกลุ่มเป้าหมาย คือ กลุ่มนักศึกษาวัยรุ่น วัยเรียน โดยเรื่องราว และเนื้อหาร่วมทั้งด้วยละครก็จะอยู่ในช่วงวัยรุ่น เช่นเดียวกับผู้ชมกลุ่มเป้าหมาย

ภาคผนวก ข

ธุรกิจบันเทิง ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

ประวัติของบริษัท อาร์.อส จำกัด (มหาชน)

บริษัท อาร์.อส จำกัด (มหาชน) ถือเป็นบริษัทอีเนนเตอร์เทนเม้นท์ที่ได้รับความนิยมในระดับแนวหน้าของเมืองไทย โดยธุรกิจเริ่มแรกคือการผลิตและสร้างสรรค์ผลงานเพลง ทั้งเพลงไทย ลูกทุ่ง และเพลงไทยลูกทุ่ง ภายใต้ชื่อ “โรส ชาวด์” (Rose Sound) ในปี พ.ศ. 2519 โดยการนำของคุณเกรียงไกร เผยฎา โชคศักดิ์ ต่อมาในปี พ.ศ. 2535 อาร์.อส ได้เข้ามาถึงจุดเปลี่ยนครั้งสำคัญ เมื่อคุณเกรียงไกร และตระกูลเผยฎา โชคศักดิ์ ได้ตัดสินใจปรับเปลี่ยนการบริหารงานให้เป็นระบบการบริหารลูกทุ่ง โดยคุณเกรียงไกร ได้ก้าวขึ้นเป็นประธานกรรมการ และมอบหมายให้ คุณสุรชัย เผยฎา โชคศักดิ์ ขึ้นดำรงตำแหน่งกรรมการผู้จัดการ เพื่อรับผิดชอบการเจริญเติบโตทางธุรกิจที่รุ่นหน้าอย่างรวดเร็วและได้ทำการเปลี่ยนชื่อบริษัทฯ เป็น บริษัท “อาร์.อส. โปรดไมชั่น (1992) จำกัด” ได้พร้อมทั้งประกาศจดทะเบียนใหม่ จากบริษัทเพลงมาเป็นบริษัทบันเทิงครบวงจร และยังผลิตผลงานคุณภาพอุดมสุขต่อสาธารณะอย่างสม่ำเสมอ โดยนอกจากผลงานอัลบัมเพลง ซึ่งเป็นธุรกิจหลักแล้ว บริษัท อาร์.อส ยังได้รุกเข้าสู่ธุรกิจบันเทิง ในสายงานอื่นๆ อย่างครบวงจร ไม่ว่าจะเป็นรายการวิทยุ รายการโทรทัศน์ ละครโทรทัศน์ และภาพยนตร์ ในที่สุด

ต่อมาในเดือนพฤษภาคม 2546 บริษัท อาร์.อส จำกัด (มหาชน) ได้ทำการจดทะเบียนในตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย โดยมีทุนจดทะเบียนจำนวน 725,000,000 บาท แบ่งออกเป็นหุ้นสามัญจำนวน 145,000,000 หุ้น มูลค่าที่ตราไว้หุ้นละ 5 บาท เป็นทุนชำระแล้วจำนวน 700,000,000 บาท แบ่งออกเป็นหุ้นสามัญ 140,000,000 หุ้น มูลค่าที่ตราไว้หุ้นละ 5 บาท

การดำเนินธุรกิจของกลุ่มอาร์.อส มีลักษณะเป็นธุรกิจบันเทิงครบวงจร โดยดำเนินกิจการในลักษณะกลุ่มบริษัท โดยมีบริษัท อาร์.อส จำกัด (มหาชน) เป็นบริษัทแม่ และถือหุ้นในบริษัทอยู่ที่ทำธุรกิจต่างๆ กันออกไปในอุตสาหกรรมบันเทิง

ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2548 กลุ่มอาร์.อส มีบริษัทอยู่ที่ประกอบธุรกิจบันเทิงด้านต่างๆ กันทั้งสิ้น 22 บริษัท ซึ่งครอบคลุม ธุรกิจเพลง สื่อวิทยุ สื่อโทรทัศน์ สื่อสิ่งพิมพ์ ผลิตภาพยนตร์ และงานรับจ้างผลิตต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นละครโทรทัศน์ ภาพยนตร์โฆษณา กิจกรรมทางด้านการตลาดต่างๆ และงานคอมพิวเตอร์กราฟฟิก

D&G

ธุรกิจในปัจจุบันของกลุ่มอาร์ເອສ ประกอบด้วย 4 สายธุรกิจหลัก “ได้แก่”

1.ธุรกิจเพลง

การดำเนินธุรกิจเพลงของกลุ่มอาร์ເອສ มีลักษณะครบวงจรซึ่งเริ่มต้นด้วยการผลิตและสร้างสรรค์งานเพลง สร้างสรรค์การตลาด จัดจำหน่าย ส่งเสริมการขาย จัดเก็บภาษี และการนำภาษีไปหารายได้ในรูปแบบใหม่ๆ ซึ่งสินค้าน้ำเพลงของกลุ่ม จะประกอบไปด้วยทั้งเพลงไทยภาคกลาง และเพลงไทยลูกทุ่ง ปัจจุบันธุรกิจเพลงดำเนินการภายใต้บริษัทแม่ และบริษัทย่อย 1 บริษัท โดยมีหน่วยธุรกิจที่รับผิดชอบการผลิตผลงานเพลงทั้งสิ้น 12 หน่วยธุรกิจ เป็นการผลิตผลงานเพลงสตริง 8 ยูนิต และผลงานเพลงลูกทุ่ง 4 ยูนิต

2. ธุรกิจสื่อ (โทรทัศน์ วิทยุ และสิ่งพิมพ์)

การขยายเข้าสู่ธุรกิจสื่อเป็นความเกี่ยวเนื่องจากธุรกิจเพลง และเป็นการใช้ประโยชน์จากจุดแข็งของทรัพยากรด้านต่างๆ ของกลุ่มอาร์ເອສ ได้แก่ การมีศักยภาพในการนำเสนอข้อมูล นักแสดงในสังกัด การมีบุคลากรทีมงานผลิตที่มีความชำนาญในด้านการผลิตและสร้างสรรค์ผลงานคุณภาพ และความพร้อมของเงินทุน โดยเริ่มจากสื่อที่มีบทบาทมากที่สุด คือ สื่อโทรทัศน์ ขยายสู่ธุรกิจสื่อวิทยุ และสื่อสิ่งพิมพ์ ตามลำดับ

ในส่วนของธุรกิจสื่อโทรทัศน์นั้น กลุ่มอาร์ເອສ มีรายการโทรทัศน์ทั้งสิ้น 25 รายการ (ณ 31 ธันวาคม 2548) ซึ่งครอบคลุมรายการแบบทุกประเภท เช่น วาไรตี้ทั่วไป รายการเกี่ยวกับเด็ก ผู้หญิงและครอบครัว รายการกีฬา รายการเพลงทั้งสตริงและลูกทุ่ง รวมถึง ละครโทรทัศน์ ซึ่งรายการทั้งหมดออกอากาศทางสถานีโทรทัศน์ช่อง 3 ช่อง 5 ช่อง 7 ช่อง 9 และช่อง Itv

โดยผลงานละครโทรทัศน์เรื่องแรกที่ผลิตโดยบริษัท อาร์ເອສ จำกัด (มหาชน) คือ ละครโทรทัศน์เรื่อง “พิศาล พิศาล” ทางช่อง 9 เมื่อปี 2536 และได้ผลิตผลงานละครโทรทัศน์ต่อเนื่อง กันมาให้กับช่อง 3 ช่อง 7 ช่อง 9 และช่อง Itv ดังนี้

ตารางภาคผนวก ข ที่ 1 แสดงผลงานละคร โทรทัศน์บางส่วนที่ผลิตโดย บริษัท อาร์เอส จำกัด
(มหาชน)

ปีพุทธศักราช	ละครโทรทัศน์	สถานีโทรทัศน์
2536	พิศาล พิศาล มัจฉราธสีนำสึ	ช่อง 9
2540	อินทรีแดง สุดแต่ใจจะไขว่ใจ ลูกผู้ชายเหยียบฟืน	ช่อง 7 ช่อง 3 ช่อง 3
2541	ดอกรักนานหลังฝน ลูกสาวเจ้าพ่อ เพลงใบไม้มีร่วง	ช่อง 3 ช่อง 3 ช่อง 7
2542	สองพี่น้อง บ้านไร่เรือนรัก เดือดถนน	ช่อง 3 ช่อง 3 ช่อง 3
2543	รักประการศิลป์ ภูชิษฐ์-นริศรา [†] เพลิงรักไฟแค้น เวลาในขวดแก้ว	ช่อง 7 ช่อง 3 ช่อง 3
2544	วัยร้ายไฮสคูล ทองพูนโภคทรัพ แม่ใจ ซิงเต็ง	ช่อง 3 ช่อง 3 ช่อง 7 ช่อง 3
2545	ผู้กองยอดรัก ยอดรักผู้กอง สู่ฝันตะบันแข็ง หนึ่งฟ้าหลังคามเดียว	ช่อง 3 ช่อง 3 ช่อง 3
2546	ร้านมหาสนุก (ชิทคอม) หักเหลี่ยมพระกาฬ รักฝัน วันฤกุหนา	ช่อง 3 ช่อง 3 ช่อง Itv

ตารางภาคผนวก ข ที่ 1 (ต่อ)

สำหรับธุรกิจในสื่อวิทยุนั้น ดำเนินการภายใต้บริษัท สายไฟ เน็ตเวิร์ค จำกัด ซึ่งมี สถานีวิทยุภายในตัวอย่าง 4 สถานี คือ

1. สถานีวิทยุทหารเรือ FM 88.5 MHz ภายใต้แบรนด์ 88.5 FM MAX
2. สถานีวิทยุทหารเรือ FM 93.0 MHz ภายใต้แบรนด์ 93 COOL FM
3. สถานีวิทยุทหารเรือ FM 106 MHz ภายใต้แบรนด์ 106 LIFE FM
4. สถานีวิทยุกองพลที่ 1 รักษายะรองค์ FM 90 MHz ภายใต้การบริหารงาน ร่วมกับพันธมิตรธุรกิจคือ บริษัทเวอร์จิ้น เรคิดิโอ ไทยแลนด์ จำกัด

ส่วนของธุรกิจสื่อลิ้งพิมพ์ บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) ได้วางแผนนิตยสารสำหรับ ผู้หญิงภายใต้แบรนด์ “FRONT” โดยมีนิตยสารทั้งสิ้น 3 ฉบับ ที่ตอบโจทย์ความต้องการของลูกค้า ต่างกัน นั่นคือ Front mini , Front shopping และ Front FAME อีกทั้งยังมีการผลิตเพ็คเกตบุ๊กส์ ภายใต้ชื่อสำนักพิมพ์ โพเอน่า บุ๊กส์ โดยมีทั้งเรื่องแปลชีวประวัติของบุคคลที่มีชื่อเสียง และหนังสือ ภาพของศิลปินที่มีชื่อเสียง นอกเหนือไปนี้ ยังได้ผลิตหนังสือพิมพ์บันเทิงรายวัน “ dara daily ” และ นิตยสารสำหรับผู้ชายชื่อ “BOSS”

3. ธุรกิจผลิตภาพยนตร์ และรับจ้างผลิต

สำหรับธุรกิจผลิตภาพยนตร์ และรับจ้างผลิต สามารถจำแนกออกได้เป็น 2 ธุรกิจย่อย คือ ธุรกิจผลิตและจัดจำหน่ายภาพยนตร์ และธุรกิจรับจ้างผลิตในลักษณะของ Production House ซึ่ง สามารถผลิตงานได้ทุกประเภท เช่นงานภาพยนตร์ ละครโทรทัศน์ รายการโทรทัศน์ งานโฆษณา และงานมิวสิควีดีโอ

โดยในปี 2548 บริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน) มีภาพยนตร์ที่ออกฉายในโรงภาพยนตร์ ทั้งสิ้น 5 เรื่อง ได้แก่ จอมขมังเวทย์ เดอะเมีย พยัคฆ์ร้ายล่าหยาด หิงสา และเพราะรัก...ครั้น พโดยภาพยนตร์เรื่อง พยัคฆ์ร้ายล่าหยาด ทำรายได้จาก Box Office ถึง 67 ล้านบาท

นอกจากนี้ภาพยนตร์เรื่อง จอมขมังเวทย์ ยังได้รับรางวัลสุดยอดแห่งปี 3 รางวัล คือ รางวัลนักแสดงนำชายยอดเยี่ยม การสร้างภาพพิเศษยอดเยี่ยม และแต่งหน้ายอดเยี่ยม และในช่วงต้นปี 2549 มีภาพยนตร์ที่ออกฉายในโรงภาพยนตร์ทั้งสิ้น 3 เรื่อง ได้แก่ ผีเสื้อ สมุทร พยัคฆ์ร้ายไทยคิบ และรักจัง

4. ธุรกิจสนับสนุนและนิวมีเดีย

จากอัตราการขยายตัวของธุรกิจสื่อโทรทัศน์ที่เพิ่มสูงขึ้น ทำให้มีความจำเป็นต้องใช้อุปกรณ์ในการถ่ายทำ เช่น กล้อง ไฟ อุปกรณ์การตัดต่อ และโรงถ่ายทำ ส่งผลให้บริษัทได้จัดตั้งบริษัท อาร์.เอส. สตูดิโอ ขึ้นเพื่อรองรับกับการทำงานด้านสื่อโทรทัศน์ที่เพิ่มขึ้น

ในธุรกิจนิวมีเดีย (ring tone และดาวน์โหลด) เป็นธุรกิจที่ให้ความสำคัญกับธุรกิจไมนาาย ค่อนเทนต์และดิจิตอล มิวสิกสโตร์ เช่น การขายเพลงออนไลน์โดยให้บริการดาวน์โหลดเพลงของศิลปินอาร์.เอส การให้บริการเสียงบนโทรศัพท์ ที่เป็นการให้บริการร่วมกับผู้ให้บริการโทรศัพท์มือถือ (Ringback tone) และเว็บไซต์ wap.mobiclub.net เป็นต้น โดยจากการประกอบการด้านธุรกิจนิวมีเดีย ในปี 2548 มีรายได้ที่เพิ่มขึ้น จำนวน 55.9 ล้านบาท และคาดว่าในปี 2549 ธุรกิจนิวมีเดียจะมีอัตราการเติบโตอยู่ที่ประมาณ 50% หรือคิดเป็น 300 ล้านบาท

ผลการดำเนินงานที่ผ่านมาของแต่ละกลุ่มธุรกิจ

ในปี 2548 , 2547 และ 2546 บริษัท อาร์.เอส จำกัด (มหาชน) มีรายได้ซึ่งสามารถจำแนกตามกลุ่มธุรกิจต่างๆ ได้ดังนี้

ตารางภาคผนวก ข ที่ 2 แสดงรายได้ตามกลุ่มธุรกิจต่างๆ ของบริษัท อาร์.เอส จำกัด (มหาชน)
จำแนกตามจำนวนเงิน

(หน่วย : ล้านบาท)

ประเภทรายได้	2546	2547	2548
กลุ่มเพลง	1,031.19	1,357.55	1,346.21
กลุ่มสื่อ	390.44	431.15	828.31
กลุ่มภาพยนตร์	249.22	200.40	240.20
กลุ่มรับจำนำผลิต	214.61	324.53	314.34
กลุ่มสนับสนุนและอื่นๆ	61.72	28.67	4.05
รวมรายได้จากการดำเนินงาน	1,947.17	2,342.29	2,733.12
รายได้อื่น	12.36	12.69	14.25
ค่าความนิยม	1.73	22.88	0.44
รวมรายได้	1,961.27	2,377.87	2,747.81

ตารางภาคผนวก ข ที่ 3 แสดงรายได้ตามกลุ่มธุรกิจต่างๆ ของบริษัท อาร์.อส จำกัด (มหาชน)
จำแนกตามร้อยละ

(ร้อยละ)

ประเภทรายได้	2546	2547	2548
กลุ่มเพลง	52.6 %	57.1%	49.0%
กลุ่มสื่อ	19.9%	18.1%	30.1%
กลุ่มพาณิช	12.7%	8.4%	8.7%
กลุ่มรับจ้างผลิต	10.9%	13.6%	11.4%
กลุ่มสนับสนุนและอื่นๆ	3.1%	1.2%	0.1%
รวมรายได้จากการดำเนินงาน	99.3%	98.5%	99.5%
รายได้อื่น	0.6%	0.5%	0.5%
ค่าความนิยม	0.1%	1.0%	0.0%
รวมรายได้	100.0%	100.0%	100.0%

ที่มา: แบบแสดงรายการข้อมูลประจำปี 2548 (แบบ 56-1) ของ บริษัท อาร์.อส จำกัด (มหาชน)

ปัจจุบัน บริษัท อาร์.อส จำกัด (มหาชน) ได้ผลิตสร้างสรรค์ผลงานบันเทิง ทั้งผลงาน เพลง รายการโทรทัศน์ พาณิช และละครโทรทัศน์ ออกสู่สายตาประชาชนอย่างต่อเนื่อง ภายใต้ปรัชญาการทำงานของ บริษัท อาร์.อส คือ “องค์กรคุณภาพ สร้างความบันเทิงคุณภาพ เพื่อ สังคมคุณภาพ” โดยปีนี้ผู้บริหารของ บริษัท อาร์.อส จำกัด (มหาชน) คาดว่า ปีนี้จะมีผลกำไรจากการดำเนินธุรกิจ ประมาณ 35 % ของรายได้ โดยสัดส่วนรายได้แบ่งเป็น ธุรกิจเพลง 45% ธุรกิจสื่อ 50% และ อื่นๆ เช่น นิวมีเดียอีก 5% โดยในส่วนของธุรกิจสื่อ จะแบ่งย่อยออกเป็น โทรทัศน์ 25% วิทยุ 15% และ สื่อสิ่งพิมพ์ 5%

ภาคผนวก ก
เอกสารรายละเอียดการตกลงการโழมณากั้นเบรก (Loose Spot)
และการโழมณาแฟงสินค้าในผลกระทบ
ของบริษัท อาร์เอส จำกัด (มหาชน)

ภาคผนวก ง
เอกสารแจกแจงรายละเอียดการนำเสนอ VTR
สนับสนุนหัวเบรกของลักษณะ

D
P
G

D
P
G

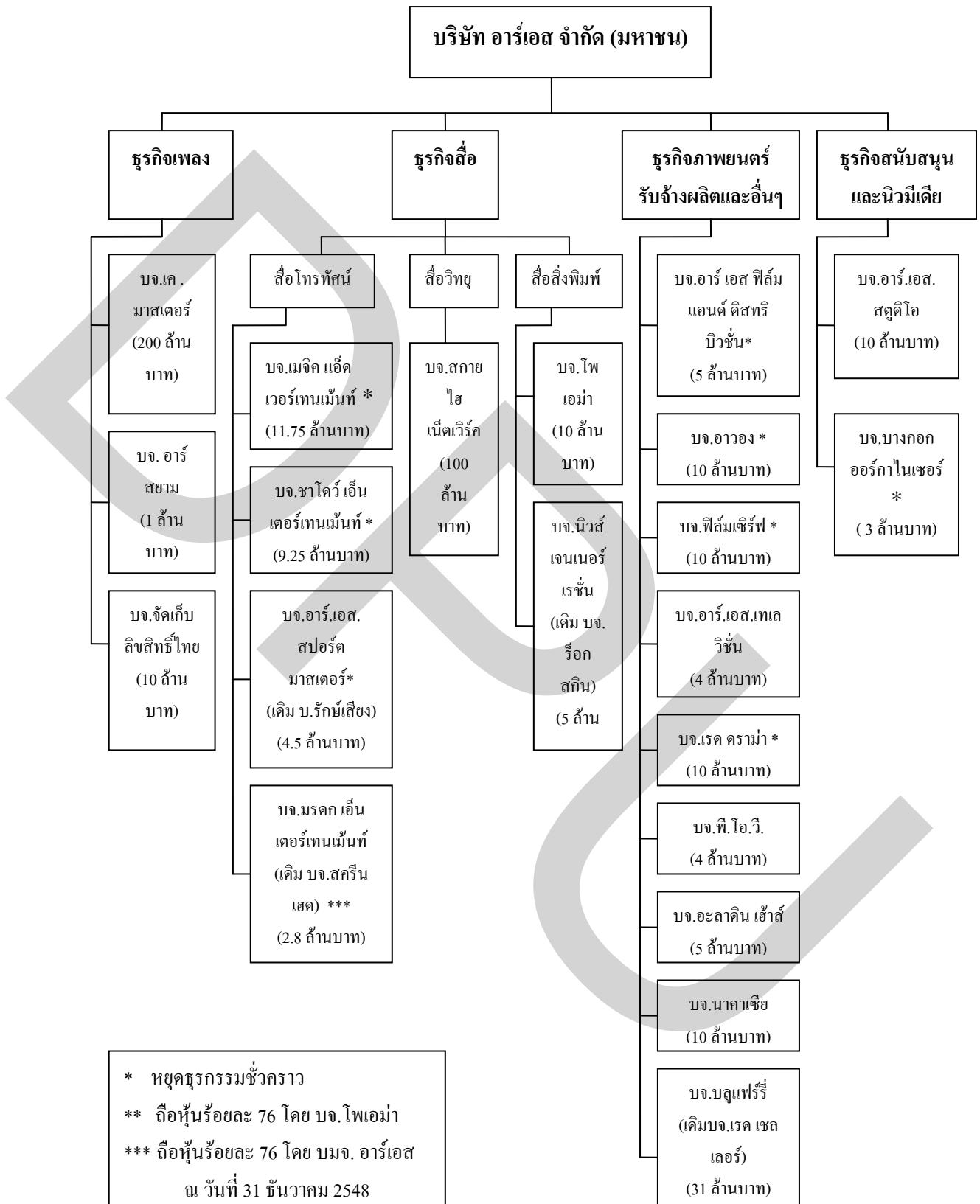
D
P
G

ภาคผนวก ง
เอกสารแจกแจงรายละเอียดการนำเสนอ VTR
สนับสนุนหัวเบรกของลักษณะ

D
P
G

D
P
G

D
P
G



ประวัติผู้เขียน

ชื่อ — นามสกุล

วันเดือนปีเกิด

สถานที่เกิด

ประวัติการศึกษา

นางสาววิทิพย์ นันทเอกสารง

13 กันยายน 2523

กรุงเทพฯ

- ปริญญาตรี มนุษยศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาสารมวลชน

จากมหาวิทยาลัยรามคำแหง

ปีการศึกษา 2544

- ปริญญาตรี เกียรตินิยมอันดับ 2 นิเทศศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชญาณและโทรทัศน์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต

ปีการศึกษา 2545

สถานที่ทำงานในปัจจุบัน ผู้ช่วยผู้อำนวยการ กับภาพนัตต์และครุภัณฑ์

บริษัทกำแพงดี ในเครือบริษัทเวิร์คพอยท์ เอนเตอร์เทนเม้นท์

รางวัลและทุนการศึกษา - ได้รับทุนเรียนดี ศึกษาต่อในระดับปริญญาโท

คณะนิเทศศาสตร์ สาขาวิชานิเทศศาสตร์ธุรกิจ

มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ ในปี 2547

- ได้รับรางวัลวิทยานิพนธ์ ในระดับดีมาก

ประจำปีการศึกษา 2550